## ME414 - Estatística para Experimentalistas Parte 8

Notas de aula produzidas pelos professores Samara Kiihl, Tatiana Benaglia e Benilton Carvalho e modificadas pela Profa. Larissa Avila Matos





■ Imagine-se em um programa de auditório em que 3 portas são colocadas à sua frente.



- Imagine-se em um programa de auditório em que 3 portas são colocadas à sua frente.
- Atrás de uma delas há um bom prêmio e atrás das outras duas não há nada.



- Imagine-se em um programa de auditório em que 3 portas são colocadas à sua frente.
- Atrás de uma delas há um bom prêmio e atrás das outras duas não há nada.
- $\blacksquare$  O apresentador pede que você escolha uma das 3 portas.



- Imagine-se em um programa de auditório em que 3 portas são colocadas à sua frente.
- Atrás de uma delas há um bom prêmio e atrás das outras duas não há nada.
- O apresentador pede que você escolha uma das 3 portas.
- Após a sua escolha, ele mostra uma porta que está vazia pra você. Então ele pergunta se você quer trocar a sua porta pela outra que restou.

Qual a melhor estratégia?

Qual a melhor estratégia?

Trocar ou ficar com a primeira escolha?

Qual a melhor estratégia?

Trocar ou ficar com a primeira escolha?

Há alguma diferença?

# Comparando as duas estratégias através da repetição do experimento aleatório

#### Experimentos 2S - 2016 - ME414I

A seguir apresentamos os resultados obtidos durante a aula:

Trocou?/Ganhou?	Nao	Sim
Nao	10	3
Sim	10	17

$$P(Ganhou \mid Trocou) = 0.63$$
  
 $P(Ganhou \mid Não Trocou) = 0.23$ 

Entre os participantes que escolheram a estratégia de trocar de  ${\bf porta}$ , temos que 63% saíram vencedores.

Já entre os que escolheram **não trocar**, temos que 23% venceram.

# Simulação computacional: comparando as duas estratégias

O experimento foi repetido poucas vezes.

O ideal seria repetirmos muitas vezes e observarmos a proporção de vencedores para cada estratégia ao final das repetições. Quanto seria "muitas vezes"?

Algo perto de infinito!

Como temos tempo e bombons finitos, podemos fazer uma simulação da "Porta dos Desesperados", através de um programa de computador.

O código a seguir (em R) apresenta a simulação de 10000 programas da "Porta dos Desesperados".

```
n <- 10000
resultadoQuandoNaoTroca <- c()
resultadoQuandoTroca <- c()
portas <- c("A", "B", "C")
for (i in 1:n) {
  ## número da porta com o prêmio, escolhida ao acaso pela produção do programa
  portapremio <- sample(portas, size=1)
  ## número da porta escolhida ao acaso pelo participante
  portaescolhida <- sample(portas, size=1)
  portaslivres <- portas[portas != portaescolhida & portas !=portapremio]
  ## porta mostrada pelo apresentador, escolhida ao acaso entre as portas vazias disponíveis.
  ApresentadorMostra <- sample(portaslivres, size=1)
  ## indica a porta escolhida após a troca
  trocouPorta <- portas[portas != portaescolhida & portas != ApresentadorMostra]
  resultadoQuandoNaoTroca[i] <- ifelse(portaescolhida == portapremio, "ganhou", "perdeu")
  resultadoQuandoTroca[i] <- ifelse(trocouPorta == portapremio, "ganhou", "perdeu")
  7
proporcaoManteveGanhou <- mean(resultadoQuandoNaoTroca == "ganhou")
proporcaoTrocouGanhou <- mean(resultadoQuandoTroca == "ganhou")</pre>
```

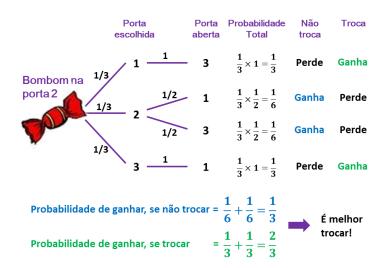
### Resultados da simulação

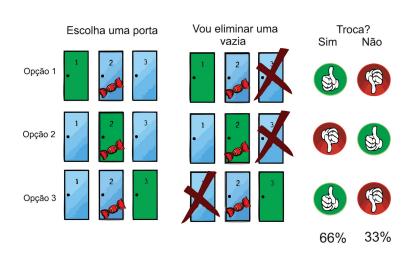
#### Em 10000 vezes:

- Estratégia não trocar de porta: ganha 33.35% das vezes.
- Estratégia trocar de porta: ganha 66.65% das vezes.

Portanto, a estratégia trocar de porta é a que tem maior chance de ganhar.

## Comparando as duas estratégias através da Teoria da Probabilidade

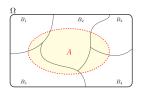




## Comparando as duas estratégias através do Teorema de Bayes

## Relembrando: partição do espaço amostral

Dizemos que os eventos  $B_1, B_2, \ldots, B_k$  formam uma partição do espaço amostral  $\Omega$  se são mutuamente exclusivos e a união é  $\Omega$ .



Teorema das probabilidades totais:

$$P(A) = \sum_{i=1}^{k} P(A \mid B_i) P(B_i)$$

Teorema de Bayes:

$$P(B_i \mid A) = \frac{P(A \mid B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{k} P(A \mid B_i)P(B_i)}$$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1.

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- $lue{O}$ : apresentador abre a porta 3

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $A_3$ : prêmio está na porta 3
- $lue{}$  O: apresentador abre a porta 3

$$P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) =$$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- $lue{O}$ : apresentador abre a porta 3

$$P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- O: apresentador abre a porta 3

$$P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$$

$$P(O \mid A_1) =$$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- $lue{}$  O: apresentador abre a porta 3

$$P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$$

$$P(O \mid A_1) = \frac{1}{2}$$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- $lue{O}$ : apresentador abre a porta 3

- $P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$
- $P(O \mid A_1) = \frac{1}{2}$
- $P(O \mid A_2) =$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- lueengmathbullet O: apresentador abre a porta 3

- $P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$
- $P(O \mid A_1) = \frac{1}{2}$
- $P(O \mid A_2) = 1$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- $lue{O}$ : apresentador abre a porta 3

- $P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$
- $P(O \mid A_1) = \frac{1}{2}$
- $P(O \mid A_2) = 1$
- $P(O \mid A_3) =$

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- $\blacksquare$   $A_1$ : prêmio está na porta 1
- $\blacksquare$   $A_2$ : prêmio está na porta 2
- $\blacksquare$   $A_3$ : prêmio está na porta 3
- lueengmathbullet O: apresentador abre a porta 3

$$P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$$

$$P(O \mid A_1) = \frac{1}{2}$$

$$P(O \mid A_2) = 1$$

$$P(O \mid A_3) = 0$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) =$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} =$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 2 (ou seja, se o jogador trocasse de porta, venceria), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_2 \mid O) =$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 2 (ou seja, se o jogador trocasse de porta, venceria), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_2 \mid O) = \frac{P(O|A_2)P(A_2)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} =$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 2 (ou seja, se o jogador trocasse de porta, venceria), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_2 \mid O) = \frac{P(O|A_2)P(A_2)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{1 \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{2}{3}} = \frac{2}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 2 (ou seja, se o jogador trocasse de porta, venceria), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_2 \mid O) = \frac{P(O|A_2)P(A_2)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{1 \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{2}{3}} = \frac{2}{3}$$

Portanto, se o jogador escolhe a porta 1 e:

- não troca: a probabilidade de vencer o prêmio é 1/3
- troca: a probabilidade de vencer o prêmio é 2/3