

ME951 - Estatística e Probabilidade I

Parte 10

1S2024

Esperança e Variância - variável aleatória discreta

Variância: variável aleatória discreta

- Vimos que a esperança nos dá a média ponderada de todos os resultados possíveis de uma v.a..
- · No entanto, a esperança não descreve a dispersão dos dados.
- · Considere as seguintes v.a.'s:

$$U = 0$$
, com probabilidade 1

$$V = \begin{cases} -1, & \text{com prob. } 1/2 \\ 1, & \text{com prob. } 1/2 \end{cases}$$
 e $W = \begin{cases} -10, & \text{com prob. } 1/2 \\ 10, & \text{com prob. } 1/2 \end{cases}$

$$\mathbb{E}(U) = \mathbb{E}(V) = \mathbb{E}(W) = 0$$

No entanto, claramente a dispersão é bem diferente para as três variáveis.



Variância: variável aleatória discreta

Queremos uma medida para quantificar quão distantes os valores da v.a. X estão da sua esperança.

Definição: Se X é uma v.a. com esperança $\mathbb{E}(X) = \mu$, então a variância de X é:

$$Var(X) = \mathbb{E}[(X - \mu)^2]$$

Notação: $\sigma^2 = Var(X)$

· Se X é uma v.a. discreta assumindo valores x_1, x_2, \ldots, x_n com respectivas probabilidades $P(X = x_i) = p_i$, então:

$$Var(X) = \sum_{i=1}^{n} (x_i - \mu)^2 p_i$$



Propriedade Geral da Variância

Definição: $Var(X) = \mathbb{E}([X - \mathbb{E}(X)]^2)$

Uma forma alternativa de calcular a variância é usando a fórmula:

$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$$

Demonstração:



Propriedade Geral da Variância

Definição: $Var(X) = \mathbb{E}([X - \mathbb{E}(X)]^2)$

Uma forma alternativa de calcular a variância é usando a fórmula:

$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$$

Demonstração:

$$\mathbb{E}([X - \mathbb{E}(X)]^2) = \mathbb{E}([X - \mu]^2)$$

$$= \mathbb{E}(X^2 - 2X\mu + \mu^2) = \mathbb{E}(X^2) - 2\mu\mathbb{E}(X) + \mu^2$$

$$= \mathbb{E}(X^2) - 2\mu\mu + \mu^2 = \mathbb{E}(X^2) - 2\mu^2 + \mu^2$$

$$= \mathbb{E}(X^2) - \mu^2$$

$$= \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$$



Exemplo

Encontre Var(X), onde X é uma v.a. tal que:

$$X = \begin{cases} 1, & \text{com probabilidade } p \\ 0, & \text{com probabilidade } 1 - p \end{cases}$$
$$\mathbb{E}(X) = 1 \times p + 0 \times (1 - p) = p$$
$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - p^2$$

Como calcular a $\mathbb{E}(X^2)$?



Exemplo

Encontre Var(X), onde X é uma v.a. tal que:

$$X = \begin{cases} 1, & \text{com probabilidade } p \\ 0, & \text{com probabilidade } 1 - p \end{cases}$$
$$\mathbb{E}(X) = 1 \times p + 0 \times (1 - p) = p$$
$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - p^2$$

Como calcular a $\mathbb{E}(X^2)$?

$$X^{2} = \begin{cases} 1^{2}, & \text{com probabilidade } p \\ 0^{2}, & \text{com probabilidade } 1 - p \end{cases}$$
$$\mathbb{E}(X^{2}) = 1 \times p + 0 \times (1 - p) = p$$
$$Var(X) = p - p^{2} = p(1 - p)$$



Propriedades da Esperança

1. Para qualquer v.a. X e constantes a e b:

$$\mathbb{E}(aX + b) = a\mathbb{E}(X) + b$$

Casos particulares:

- $\cdot \mathbb{E}(X+b) = \mathbb{E}(X) + b$
- $\mathbb{E}(aX) = a\mathbb{E}(X)$
- 2. Se X_1, X_2, \dots, X_n são variáveis aleatórias:

$$\mathbb{E}\left(\sum_{i=1}^{n} X_i\right) = \sum_{i=1}^{n} \mathbb{E}(X_i)$$



Propriedades da Esperança

Proposição: Se X é uma v.a. discreta com valores x_i e função de massa $p(x_i)$, então para qualquer função g:

$$\mathbb{E}[g(X)] = \sum_{i} g(x_i) p(x_i)$$

Exemplo: Seja *X* uma v.a. tal que:

$$X = \begin{cases} 1, & \text{com probabilidade } p \\ 0, & \text{com probabilidade } 1 - p \end{cases}$$

$$\mathbb{E}(X^2) = 1^2 \times p + 0^2 \times (1 - p) = p$$



Propriedades da Variância

1. Para qualquer v.a. X e constantes a e b:

$$Var(aX + b) = a^2 Var(X)$$

Casos particulares:

- Var(X + b) = Var(X)
- $Var(aX) = a^2 Var(X)$
- 2. Se X_1, X_2, \ldots, X_n são variáveis aleatórias independentes:

$$Var\left(\sum_{i=1}^{n} X_i\right) = \sum_{i=1}^{n} Var(X_i)$$



· A **média, valor esperado ou esperança** de uma variável aleatória discreta X, cuja f.d.p. é dada por $P(X = x_i) = p_i$ é dada pela expressão:

$$\mu_X = \mathbb{E}(X) = \sum_{i \ge 1} x_i p_i$$

· A **mediana** (Md) é o valor que satisfaz:

$$P(X \ge Md) \ge \frac{1}{2}$$
 e $P(X \le Md) \ge \frac{1}{2}$

· A moda (Mo) é o valor da variével X que tem maior probabilidade de ocorrência:

$$P(X = Mo) = \max\{p_1, p_2, ...\}$$



Exemplo: considere a v.a. discreta X, tal que:

X	-5	10	15	20
P(X=x)	0.3	0.2	0.4	0.1

 μ_X

Mo(X)



Exemplo: considere a v.a. discreta X, tal que:

X	-5	10	15	20
P(X=x)	0.3	0.2	0.4	0.1

$$\mu_X = \mathbb{E}(X) = (-5) \times 0.3 + 10 \times 0.2 + 15 \times 0.4 + 20 \times 0.1 = 8.5$$

$$Mo(X) = 15$$

$$P(X \le 10) = P(X \ge 15) = 0.5$$
, então a mediana é $Md(X) = \frac{10+15}{2} = 12.5$

Obs: note que nem a média (8.5) nem a mediana (12.5) são valores assumidos pela variável X.



Exemplo: considere a v.a. *X* tal que:

X	2	5	8	15	20
P(X=x)	0.1	0.3	0.2	0.2	0.2



Exemplo: considere a v.a. *X* tal que:

X	2	5	8	15	20
P(X=x)	0.1	0.3	0.2	0.2	0.2

$$\mu_X = 10.3$$

$$Mo(X) = 5$$

$$Md(X) = 8$$



Exemplo: Considere a v.a. X do slide anterior e seja Y = 5X - 10

Y	0	15	30	65	90
P(Y=y)	0.1	0.3	0.2	0.2	0.2



Exemplo: Considere a v.a. X do slide anterior e seja Y = 5X - 10

Y	0	15	30	65	90
P(Y=y)	0.1	0.3	0.2	0.2	0.2

$$\mu_Y = 41.5, \qquad Mo(Y) = 15 \qquad \text{e} \qquad Md(Y) = 30$$

Note que, como Y = 5X - 10:

$$\mu_Y = 5\mu_X - 10 = 5 \times 10.3 - 10 = 41.5$$
 $Mo(Y) = 5Mo(X) - 10 = 5 \times 5 - 10 = 15$
 $Md(Y) = 5Md(X) - 10 = 5 \times 8 = 10 = 30$



Exemplo

Considere uma urna contendo três bolas vermelhas e cinco pretas.

Retire três bolas, sem reposição, e defina a variável aleatória \boldsymbol{X} igual ao número de bolas pretas.

Obtenha a distribuição de X. Calcule a esperança e a variância.

Fonte: Morettin | Bussab, Estatística Básica 5^a edição, pág 135.



Exemplo

Considere uma urna contendo três bolas vermelhas e cinco pretas.

Retire três bolas, sem reposição, e defina a variável aleatória X igual ao número de bolas pretas.

Obtenha a distribuição de X. Calcule a esperança e a variância.

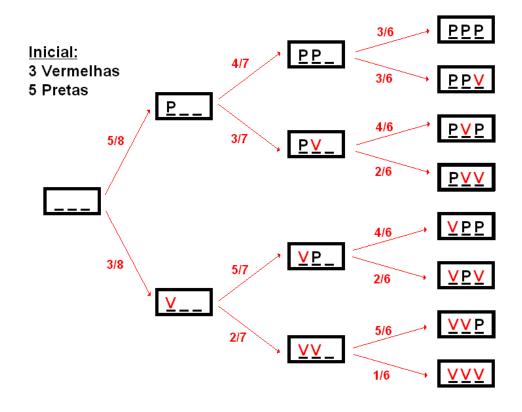
Fonte: Morettin | Bussab, Estatística Básica 5^a edição, pág 135.

Repare que não há reposição:

- · a primeira extração tem 5 possibilidades em 8 de ser uma bola preta;
- · a segunda terá 5 em 7 se a primeira for vermelha, ou 4 em 7 se a primeira foi preta, e assim por diante.



Retirar 3 bolas, sem reposição, de uma urna com 3 bolas vermelhas e 5 pretas





A partir do gráfico, podemos construir uma tabela com os eventos do espaço amostral:

Extrações	Probabilidade	X = x
PPP	$5/8 \times 4/7 \times 3/6 = 5/28$	3
PPV	$5/8 \times 4/7 \times 3/6 = 5/28$	2
PVP	$5/8 \times 3/7 \times 4/6 = 5/28$	2
VPP	$3/8 \times 5/7 \times 4/6 = 5/28$	2
PVV	$5/8 \times 3/7 \times 2/6 = 5/56$	1
VPV	$3/8 \times 5/7 \times 2/6 = 5/56$	1
VVP	$3/8 \times 2/7 \times 5/6 = 5/56$	1
VVV	$3/8 \times 2/7 \times 1/6 = 1/56$	0



Como X é o número de bolas pretas, temos que:

Somando as probabilidades dos eventos, encontradas anteriormente, obtemos a função de distribuição de X, $p_X(x)$.

Eventos	X = x	$p_X(x) = P(X = x)$
$\{VVV\}$	0	0.02
$\{VVP\} \cup \{VPV\} \cup \{PVV\}$	1	0.27
$\{PPV\} \cup \{PVP\} \cup \{VPP\}$	2	0.53
$\{PPP\}$	3	0.18



Podemos calcular a esperança e a variância de X a partir de sua função de probabilidade:

$$\mu = \mathbb{E}(X) = \sum_{x=0}^{3} x p_X(x)$$
$$= 0 \times 0.02 + 1 \times 0.27 + 2 \times 0.53 + 3 \times 0.18 = 1.87$$

$$Var(X) = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \sum_{x=0}^{3} (x - \mu)^2 p_X(x)$$
$$= (0 - 1.87)^2 \times 0.02 + (1 - 1.87)^2 \times 0.27 + (2 - 1.87)^2 \times 0.53 + (3 - 1.87)^2 \times 0.18 = 0.51$$

ou

$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$$

= $(0^2 \times 0.02 + 1^2 \times 0.27 + 2^2 \times 0.53 + 3^2 \times 0.18) - (1.87)^2 = 0.51$



Exemplo

O tempo T, em minutos, necessário para um operário processar certa peça é uma v.a. com a seguinte distribuição de probabilidade:

T	2	3	4	5	6	7
P(T=t)	0.1	0.1	0.3	0.2	0.2	0.1

- 1. Calcule o tempo médio de processamento.
- 2. Cada peça processada paga ao operador \$2.00 mas, se ele processa a peça em menos de 6 minutos, ganha \$0.50 por minuto poupado. Por exemplo, se ele processa a peça em 4 minutos, ganha um bônus de \$1.00. Encontre a distribuição, a média e a variância da v.a. S: quantia paga por peça.

Fonte: Morettin & Bussab, Estatística Básica 5^a edição, pág 140.



1. Tempo médio de processamento

$$\mathbb{E}(T) = \sum_{t=2}^{7} tP(T=t)$$

$$= 2 \times 0.1 + 3 \times 0.1 + 4 \times 0.3 + 5 \times 0.2 + 6 \times 0.2 + 7 \times 0.1 = 4.6$$

2. Podemos trocar os valores na tabela do tempo, pelo total ganho por peça. Note, contudo, que o operário receberá \$2.00 no evento $\{T=6\} \cup \{T=7\}$, logo somamos suas probabilidades. Seja S a v.a. "ganho final".

S	\$4.00	\$3.50	\$3.00	\$2.50	\$2.00
P(S=s)	0.1	0.1	0.3	0.2	0.3



Obtemos a média e a variância de S através da definição:

$$\mathbb{E}(S) = \sum_{s} sP(S = s)$$

$$= 4 \times 0.1 + 3.5 \times 0.1 + 3 \times 0.3 + 2.5 \times 0.2 + 2 \times 0.3 = 2.75$$

$$\mathbb{E}(S^2) = \sum_{s} s^2 P(S = s)$$

$$= 16 \times 0.1 + 12.25 \times 0.1 + 9 \times 0.3 + 6.25 \times 0.2 + 4 \times 0.3 = 7.975$$

Então,

$$Var(S) = 7.975 - (2.75)^2 = 0.4125$$



Principais Modelos Discretos



Apesar de resultado inusitado, quatro pessoas levam Mega-Sena de sábado

Números sorteados em concurso 2052 formam quase uma sequência: 50 - 51 - 56 - 57 - 58 - 59

Por Da Redação

© 24 jun 2018, 11h02 - Publicado em 24 jun 2018, 09h35





Fonte: Veja, 24/06/2018



Exemplo: Uma rifa tem 100 bilhetes numerados de 1 a 100. Tenho 5 bilhetes consecutivos numerados de 21 a 25, e meu colega tem outros 5 bilhetes, com os números 1, 11, 29, 68 e 93.

Quem tem maior probabilidade de ser sorteado?



Exemplo: Uma rifa tem 100 bilhetes numerados de 1 a 100. Tenho 5 bilhetes consecutivos numerados de 21 a 25, e meu colega tem outros 5 bilhetes, com os números 1, 11, 29, 68 e 93.

Quem tem maior probabilidade de ser sorteado?

espalhar os números é a melhor forma de ganhar o sorteio?



Exemplo: Uma rifa tem 100 bilhetes numerados de 1 a 100. Tenho 5 bilhetes consecutivos numerados de 21 a 25, e meu colega tem outros 5 bilhetes, com os números 1, 11, 29, 68 e 93.

Quem tem maior probabilidade de ser sorteado?

- espalhar os números é a melhor forma de ganhar o sorteio?
- assumindo honestidade da rifa, todos os números têm a mesma probabilidade de ocorrência, com $\frac{1}{100}$ para cada um.
- · como eu e meu colega temos 5 bilhetes, temos a mesma probabilidade de ganhar a rifa: $\frac{5}{100} = \frac{1}{20}$.
- · assim, a probabilidade de ganhar depende somente da quantidade de bilhetes que se tem na mão, independente da numeração.



· A v.a. discreta X, assumindo valores x_1, x_2, \ldots, x_k , segue uma distribuição uniforme discreta se, e somente se, cada valor possível tem a mesma probabilidade de ocorrer, isto é,

$$P(X = x_i) = p(x_i) = \frac{1}{k}, \quad \forall \ 1 \le i \le k$$

Exemplo: lançamento de um dado honesto de 6 faces

X	1	2	3	4	5	6
p(x)	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	<u>1</u>	$\frac{1}{6}$	<u>1</u>	1/6



A média e a variância são dadas por:

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{i=1}^{k} x_i P(X = x_i) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} x_i$$

$$Var(X) = \sum_{i=1}^{k} (x_i - \mathbb{E}(X))^2 P(X = x_i) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} (x_i - \mathbb{E}(X))^2$$

ou

$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2 = \frac{1}{k} \sum_{j=1}^k x_j^2 - \left(\frac{1}{k} \sum_{j=1}^k x_j\right)^2 = \frac{1}{k} \left[\sum_{j=1}^k x_j^2 - \frac{1}{k} \left(\sum_{j=1}^k x_j\right)^2\right]$$



Exemplo: lançamento de um dado honesto de 6 faces

X	1	2	3	4	5	6
p(x)	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	$\frac{1}{6}$	<u>1</u>	<u>1</u>

Calculando a esperança e a variância de X:

$$\mathbb{E}(X) = \frac{1}{6}(1+2+3+4+5+6) = \frac{21}{6} = 3.5$$

$$Var(X) = \frac{1}{6}(1+4+9+16+25+36) - \left(\frac{21}{6}\right)^2 = \frac{91}{6} - \frac{441}{36} = 2.92$$



Cálculo da função de distribuição acumulada (f.d.a.) de uma variável uniforme discreta:

$$F(x) = P(X \le x) = \sum_{x_i \le x} \frac{1}{k} = \frac{\#(x_i \le x)}{k}$$

Exemplo: voltando ao exemplo do lançamento de um dado honesto de 6 faces

$$F(2) = P(X \le 2) = P(X = 1) + P(X = 2) = \frac{2}{6}$$

•
$$F(2.5) = P(X \le 2.5) = P(X = 1) + P(X = 2) = \frac{2}{6}$$

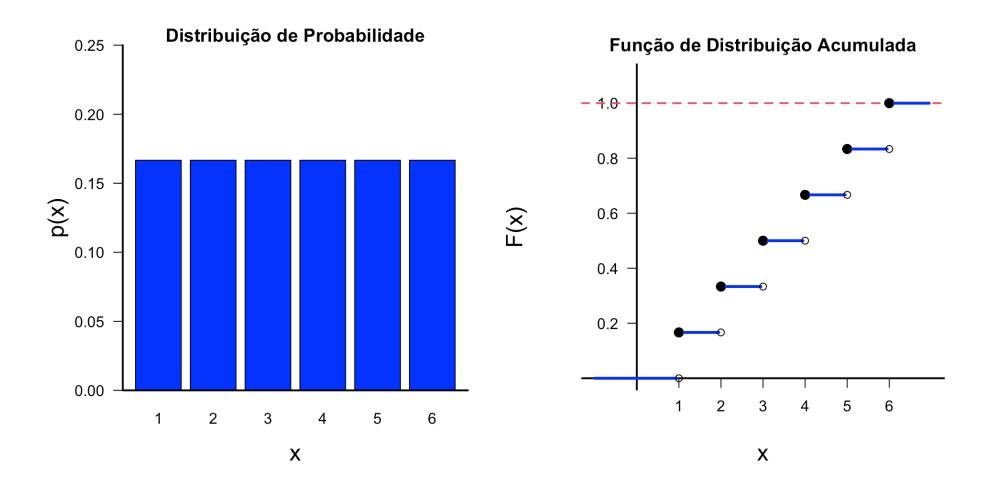


Uniforme Discreta - f.d.a

X	p(x)	F(x)
1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
2	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$
3	$\frac{1}{6}$	$\frac{3}{6}$
4	$\frac{1}{6}$	$\frac{4}{6}$
5	$\frac{1}{6}$	$\frac{5}{6}$
6	$\frac{1}{6}$	<u>6</u>



Uniforme Discreta - Gráficos





Em muitas aplicações, cada observação de um experimento aleatório é **binária**: tem apenas dois resultados possíveis.

Por exemplo, uma pessoa pode:

- · aceitar ou recusar uma oferta de cartão de crédito de seu banco.
- · votar sim ou não em uma assembleia.
- · ir ou não almoçar no bandejão.
- · levar ou não um guarda-chuva num dia nublado.



Modelo Bernoulli

- Considere um experimento aleatório com dois resultados possíveis: sucesso e fracasso.
- · Os termos "sucesso" e "fracasso" são apenas rótulos para os dois resultados possíveis.
- · Seja p a probabilidade de sucesso.
- **Exemplo:** lançar uma moeda e verificar se cai cara ou coroa. Consideramos como sucesso, a obtenção de cara. Se a moeda é honesta, p=1/2.
- · Esse tipo de experimento é conhecido como Ensaio de Bernoulli.



Modelo Bernoulli

- **Exemplo:** lançar um dado, sendo "sucesso" o obtenção da face 6. Se o dado é honesto, a probabilidade de sucesso é p=1/6.
- Exemplo: Uma pessoa é escolhida ao acaso entre os moradores de uma cidade, e é perguntado a ela se concorda com um projeto.
- · As possíveis respostas são apenas "Sim" ou "Não".

$$\Omega = \{\text{Sim}, \text{Não}\}\$$

$$X = \begin{cases} 1, & \text{se a pessoa respondeu sim } (sucesso) \\ 0, & \text{caso contrário } (fracasso) \end{cases}$$

$$P(X = 1) = P(sucesso) = p \rightarrow P(X = 0) = P(fracasso) = 1 - p$$



Modelo Bernoulli

Seja X uma v.a. discreta assumindo apenas valores 0 e 1, onde X=1 corresponde a sucesso e seja p a probabilidade de sucesso.

A distribuição de probabilidade de X é dada por:

$$P(X = x) = \begin{cases} p & \text{se } x = 1\\ 1 - p & \text{se } x = 0 \end{cases}$$

Ou de forma equivalente, podemos escrever como:

$$P(X = x) = p^{x}(1 - p)^{1-x}$$
, para $x = 0, 1$

Notação: $X \sim b(p)$



Bernoulli - Esperança e Variância

Se X é um v.a. Bernoulli, $X \sim b(p)$, então:

$$\mathbb{E}(X) = p \quad \text{e} \quad Var(X) = p(1-p)$$

Demonstração:



Bernoulli - Esperança e Variância

Se X é um v.a. Bernoulli, $X \sim b(p)$, então:

$$\mathbb{E}(X) = p$$
 e $Var(X) = p(1-p)$

Demonstração:

• Esperança: $\mathbb{E}(X) = 0 \times (1 - p) + 1 \times p = p$

$$\mathbb{E}(X^2) = 0^2 \times (1 - p) + 1^2 \times p = p$$

· Variância:

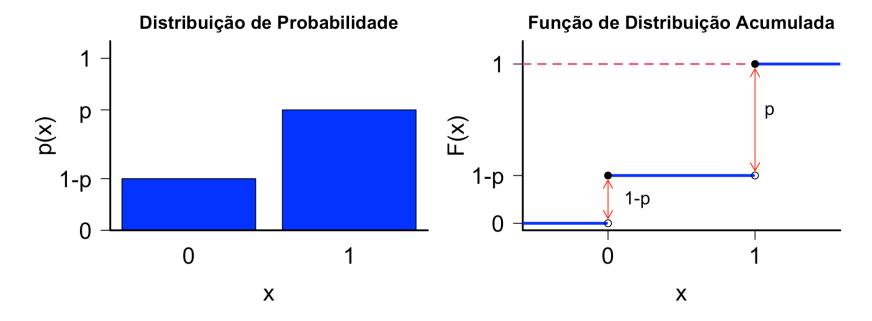
$$Var(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$$

= $p - p^2 = p(1 - p)$



A função de distribuição acumulada de uma v.a. Bernoulli é:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1 - p, & 0 \le x < 1 \\ 1, & x \ge 1 \end{cases}$$





Exemplo: lançamos um dado e consideramos sucesso a obtenção da face 5

Supondo que o dado seja honesto, a probabilidade de sucesso é p=1/6. Então:

$$P(X = x) = \left(\frac{1}{6}\right)^{x} \left(\frac{5}{6}\right)^{1-x}$$
 para $x = 0, 1$
=
$$\begin{cases} 5/6 & \text{se } x = 0\\ 1/6 & \text{se } x = 1 \end{cases}$$

· Encontre a esperança e variância de X.



Exemplo: lançamos um dado e consideramos sucesso a obtenção da face 5

Supondo que o dado seja honesto, a probabilidade de sucesso é p=1/6. Então:

$$P(X = x) = \left(\frac{1}{6}\right)^{x} \left(\frac{5}{6}\right)^{1-x}$$
 para $x = 0, 1$
= $\begin{cases} 5/6 & \text{se } x = 0\\ 1/6 & \text{se } x = 1 \end{cases}$

· Encontre a esperança e variância de X.

$$\mathbb{E}(X) = \frac{1}{6} \qquad \qquad \mathbb{E}(X^2) = \frac{1}{6}$$

$$Var(X) = \frac{1}{6} - \frac{1}{36} = \frac{6-1}{36} = \frac{5}{36}$$



Modelo Binomial

Ao obtermos uma amostra do experimento/fenômeno aleatório com observações binárias, podemos resumir os resultados usando o número ou a proporção de observações com o resultado de interesse.

Sob certas condições, a v.a. X que conta o número de vezes que um resultado específico ocorreu, dentre dois possíveis, tem uma distribuição de probabilidade chamada **Binomial**.

- · Considere um experimento aleatório com espaço amostral Ω e o evento A .
- · Vamos dizer que ocorreu sucesso se o evento A aconteceu. Se A não aconteceu ocorreu fracasso.
- · Repetimos o experimento n vezes, de forma independente.
- · Seja X o número de sucessos nos n experimentos.



Exemplo: vacinas

Sabe-se que a eficiência de uma vacina é de 80%.

Um grupo de 3 indivíduos é sorteado, dentre a população vacinada, e cada um é submetido a testes para averiguar se está imunizado.

Nesse caso, consideramos como sucesso a imunização.

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{indivíduo i está imunizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Pelo enunciado, sabe-se que $P(X_i = 1) = p = 0.8$.



Exemplo: vacinas

- · Os indivíduos 1, 2 e 3 são independentes.
- · As v.a.'s X_1 , X_2 e X_3 são Bernoulli.
- · Se o interesse está em estudar X= número de indivíduos imunizados no grupo, X poderá assumir valores $\{0,1,2,3\}$.
- Note que $X = X_1 + X_2 + X_3$.



Exemplo: vacinas

evento	P(evento)	Х
$X_1 = 0, X_2 = 0, X_3 = 0$	$(0.2)^3$	0
$X_1 = 1, X_2 = 0, X_3 = 0$	$0.8 \times (0.2)^2$	1
$X_1 = 0, X_2 = 1, X_3 = 0$	$0.8 \times (0.2)^2$	1
$X_1 = 0, X_2 = 0, X_3 = 1$	$0.8 \times (0.2)^2$	1
$X_1 = 1, X_2 = 1, X_3 = 0$	$(0.8)^2 \times 0.2$	2
$X_1 = 1, X_2 = 0, X_3 = 1$	$(0.8)^2 \times 0.2$	2
$X_1 = 0, X_2 = 1, X_3 = 1$	$(0.8)^2 \times 0.2$	2
$X_1 = 1, X_2 = 1, X_3 = 1$	$(0.8)^3$	3



Modelo Binomial

Assim, as probabilidades de cada valor possível de X são:

X	0	1	2	3
P(X=x)	$(0.2)^3$	$3 \times 0.8 \times (0.2)^2$	$3 \times (0.8)^2 \times 0.2$	$(0.8)^3$

O comportamento de X é completamente determinado pela função:

$$P(X = x) = {3 \choose x} (0.8)^{x} (0.2)^{3-x}, \qquad x = 0, 1, 2, 3.$$



Binomial

Modelo Geral: Considere a repetição de n ensaios X_i Bernoulli independentes e todos com a mesma probabilidade de sucesso p.

A variável aleatória $X = X_1 + \ldots + X_n$ representa o total de sucessos e corresponde ao modelo Binomial com parâmetros n e p, ou seja, $X \sim Bin(n,p)$.

A probabilidade de se observar x é dada pela expressão geral:

$$P(X = x) = \binom{n}{x} p^x (1 - p)^{n - x}, \qquad x = 0, 1, \dots, n$$

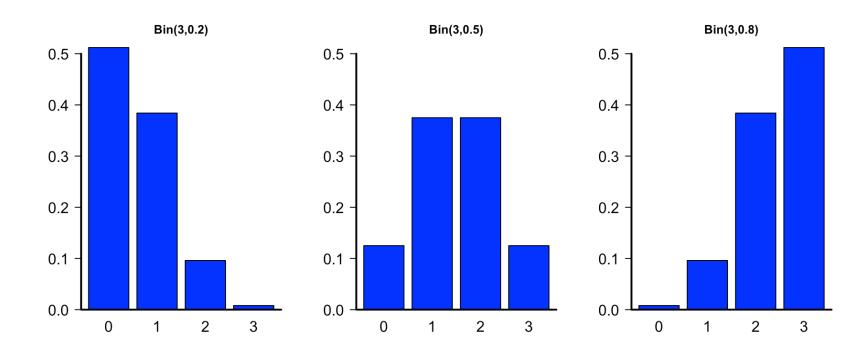
A esperança e variância de uma v.a. Binomial são dadas por:

$$\mathbb{E}(X) = np$$
 e $Var(X) = np(1-p)$



Modelo Binomial

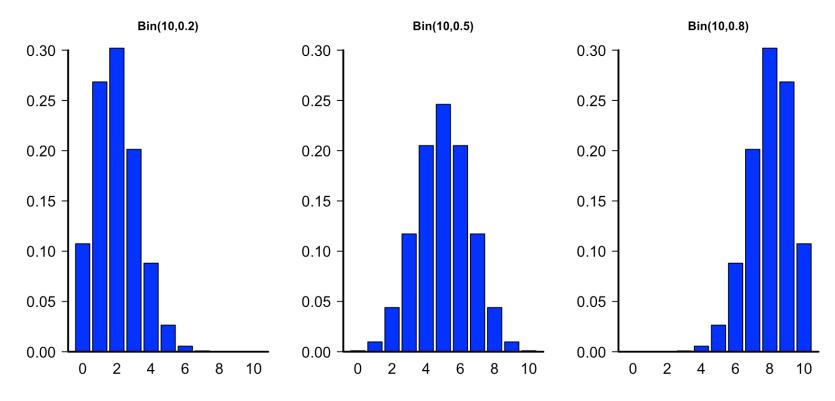
Distribuição de probabilidade de uma Bin(3, p), com p = 0.2, 0.5 e 0.8.





Modelo Binomial

Distribuição de probabilidade de uma Bin(10, p), com p = 0.2, 0.5 e 0.8.





Exemplo: Vacina

· No exemplo da vacina, temos então que o número de indíviduos imunizados segue uma distribuição Binomial com n=3 e p=0.8

$$X \sim Bin(3, 0.8)$$

 Qual a probabilidade de que dentre os 3 indíviduos, nenhum tenha sido imunizado?

· Encontre a esperança e variância:



Exemplo: Vacina

· No exemplo da vacina, temos então que o número de indíviduos imunizados segue uma distribuição Binomial com n=3 e p=0.8

$$X \sim Bin(3, 0.8)$$

 Qual a probabilidade de que dentre os 3 indíviduos, nenhum tenha sido imunizado?

$$P(X = 0) = {3 \choose 0} (0.8)^0 (0.2)^3 = 0.008$$

· Encontre a esperança e variância:

$$\mathbb{E}(X) = 3 \times 0.8 = 2.4$$
 e $Var(X) = 3 \times 0.8 \times 0.2 = 0.48$



Exemplo: Inspeção

Um inspetor de qualidade extrai uma amostra aleatória de 10 tubos armazenados num depósito onde, de acordo com os padrões de produção, se espera um total de 20% de tubos defeituosos.

Qual é a probabilidade de que não mais do que 2 tubos extraídos sejam defeituosos?

Se X denotar a variável "número de tubos defeituosos em 10 extrações independentes e aleatórias", qual o seu valor esperado? Qual a variância?



Exemplo: Inspeção

Note que a variável aleatória X = número de tubos defeituosos em 10 extrações tem distribuição binomial, com parâmetros n=10 e p=0.2.

Então, "não mais do que dois tubos defeituosos" é o evento $\{X \leq 2\}$.

Sabemos que, para $X \sim Bin(10, 0.2)$

$$P(X = x) = {10 \choose x} (0.2)^x (0.8)^{10-x}, \qquad x = 0, 1, \dots, 10$$

e que

$$P(X \le 2) = P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2)$$

= $(0.8)^{10} + 10(0.2)(0.8)^9 + 45(0.2)^2(0.8)^8 = 0.678$



Exemplo: Inspeção

Se
$$X \sim Bin(n, p)$$
, então $\mathbb{E}(X) = np$ e $Var(X) = np(1 - p)$

Então:

$$\mathbb{E}(X) = 10(0.2) = 2$$

$$Var(X) = 10(0.2)(0.8) = 1.6$$

Quando se encontram quatro ou mais tubos defeituosos, o processo de produção é interrompido para revisão. Qual é a probabilidade que isto aconteça?

$$P(X \ge 4) = 1 - P(X < 4)$$
$$= 1 - P(X \le 3)$$
$$= 1 - 0.879 = 0.121$$



Exemplo: Um industrial fabrica peças, das quais 1/5 são defeituosas. Dois compradores $\bf A$ e $\bf B$ classificaram um grande lote de peças adquiridas em categorias $\bf I$ e $\bf II$, pagando \$1.20 e \$0.80 por peça, respectivamente, do seguinte modo:

- Comprador A: retira uma amostra de cinco peças; se encontrar mais que uma defeituosa, classifica como II.
- \cdot Comprador B: retira uma amostra de dez peças; se encontrar mais que duas defeituosas, classifica como II.

Em média, qual comprador oferece mais lucro?

Fonte: Morettin & Bussab, Estatística Básica 5^a edição, pág 159.



Sabemos que 1/5 das peças são defeituosas.

Podemos nos concentrar na probabilidade dos vendedores julgarem um lote como tipo $\it I$ ou $\it II$.

Seja X o número de peças defeituosas em n testes.

O experimento do **comprador A** tem distribuição $X_A \sim Bin(5, 1/5)$ enquanto o experimento do **comprador B** tem distribuição $X_B \sim Bin(10, 1/5)$.

Para o comprador A, temos que:

$$P(X_A > 1) = 1 - P(X_A = 0) - P(X_A = 1)$$

$$= 1 - {5 \choose 0} \left(1 - \frac{1}{5}\right)^5 - {5 \choose 1} \left(\frac{1}{5}\right) \left(1 - \frac{1}{5}\right)^4 = 0.263$$



De modo similar, para o **comprador B** temos:

$$P(X_B > 2) = 1 - {10 \choose 0} \left(1 - \frac{1}{5}\right)^{10} - {10 \choose 1} \frac{1}{5} \left(1 - \frac{1}{5}\right)^9$$
$$- {10 \choose 2} \left(\frac{1}{5}\right)^2 \left(1 - \frac{1}{5}\right)^8 = 0.322$$

Como o segundo comprador irá classificar o lote como II com maior probabilidade que o primeiro, ele é o que oferece menor lucro para o fornecedor.

Mas podemos verificar o lucro esperado do vendedor.



Preço por peça na categoria I: \$1.20. Preço por peça na categoria II: \$0.80.

Se o industrial decidir vender o lote para o comprador A, temos que

$$\mathbb{E}(\text{lucro A}) = 1.20 \times 0.737 + 0.80 \times 0.263 \approx 1.09$$

Ou seja, ele irá lucrar em média \$1.09 por peça.

Já se ele vender para o comprador B, temos que

$$\mathbb{E}(\text{lucro B}) = 1.20 \times 0.678 + 0.80 \times 0.322 \approx 1.07$$

que é um lucro dois centavos inferior.

Portanto, é mais interessante ao industrial que o comprador A examine mais peças.



Leituras

· Ross: capítulo 5

· Magalhães: capítulo 3

Slides produzidos pelos professores:

- Samara Kiihl
- · Tatiana Benaglia
- Larissa Matos
- · Benilton Carvalho



