

ME951 - Estatística e Probabilidade I

Parte 8

1S2024

Porta dos Desesperados

Imagine-se em um <u>programa de auditório</u> em que 3 portas são colocadas à sua frente.

Atrás de uma delas há um bom prêmio e atrás das outras duas não há nada.

O apresentador pede que você escolha uma das 3 portas.



Após a sua escolha, ele mostra uma porta que está vazia pra você. Então ele pergunta se você quer trocar a sua porta pela outra que restou.

Qual a melhor estratégia: (1) trocar ou (2) ficar com a primeira escolha?

Você acha que há alguma diferença?



Comparando as duas estratégias através da repetição do experimento aleatório

Experimentos 2S - 2016 - ME414I

A seguir apresentamos os resultados obtidos durante a aula:

Trocou?/Ganhou?	Nao	Sim
Nao	10	3
Sim	10	17

$$P(Ganhou \mid Trocou) = 0.63$$

$$P(Ganhou | Não Trocou) = 0.23$$

Entre os participantes que escolheram a **estratégia de trocar de porta**, temos que 63% saíram vencedores.

Já entre os que escolheram não trocar, temos que 23% venceram.



Simulação computacional: comparando as duas estratégias

O experimento foi repetido poucas vezes.

O ideal seria repetirmos muitas vezes e observarmos a proporção de vencedores para cada estratégia ao final das repetições. Quanto seria "muitas vezes"?

Algo perto de infinito!

Como temos tempo e bombons finitos, podemos fazer uma simulação da "Porta dos Desesperados", através de um programa de computador.



O código a seguir (em R) apresenta a simulação de 10000 programas da "Porta dos Desesperados".

```
n < -10000
resultadoOuandoNaoTroca <- c()</pre>
resultadoOuandoTroca <- c()</pre>
portas <- c("A","B","C")</pre>
for (i in 1:n) {
  ## número da porta com o prêmio, escolhida ao acaso pela produção do programa
  portapremio <- sample(portas, size=1)</pre>
  ## número da porta escolhida ao acaso pelo participante
  portaescolhida <- sample(portas, size=1)</pre>
  portaslivres <- portas[portas != portaescolhida & portas !=portapremio]</pre>
  ## porta mostrada pelo apresentador, escolhida ao acaso entre as portas vazias disponíveis.
  ApresentadorMostra <- sample(portaslivres, size=1)</pre>
  ## indica a porta escolhida após a troca
  trocouPorta <- portas[portas != portaescolhida & portas != ApresentadorMostra]</pre>
  resultadoQuandoNaoTroca[i] <- ifelse(portaescolhida == portapremio, "ganhou", "perdeu")</pre>
  resultadoQuandoTroca[i] <- ifelse(trocouPorta == portapremio, "ganhou", "perdeu")</pre>
proporcaoManteveGanhou <- mean(resultadoQuandoNaoTroca == "ganhou")</pre>
proporcaoTrocouGanhou <- mean(resultadoQuandoTroca == "ganhou")</pre>
```



Resultados da simulação

Em 10000 vezes:

Estratégia não trocar de porta: ganha 33.08% das vezes.

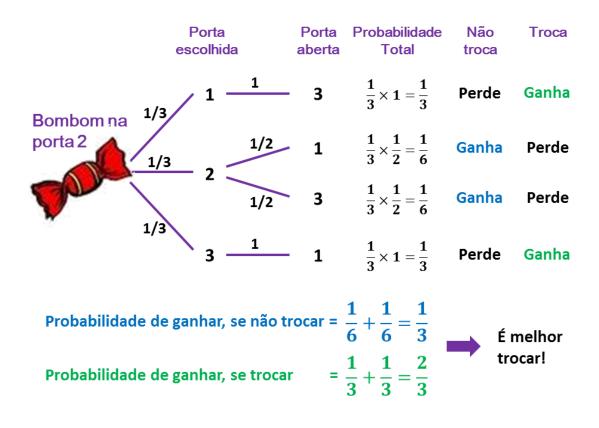
Estratégia trocar de porta: ganha 66.92% das vezes.

Portanto, a estratégia trocar de porta é a que tem maior chance de ganhar.



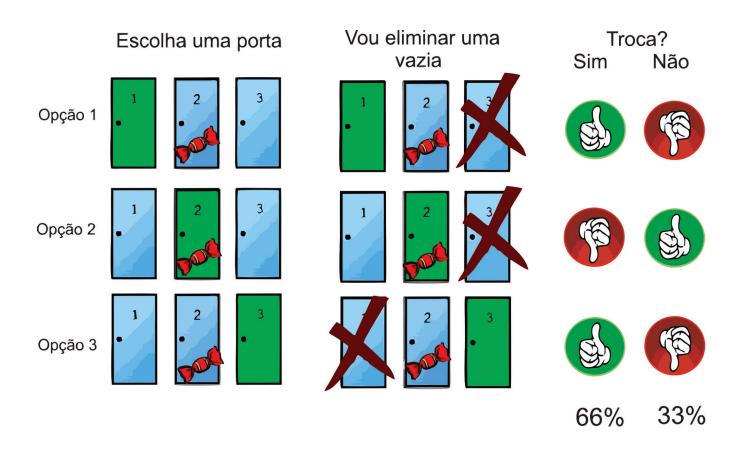
Comparando as duas estratégias através da Teoria da Probabilidade

Qual a melhor estratégia?





Qual a melhor estratégia?





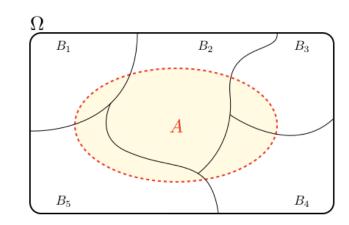
Comparando as duas estratégias através do Teorema de Bayes

Relembrando: partição do espaço amostral

Dizemos que os eventos B_1, B_2, \ldots, B_k formam um partição do espaço amostral Ω se são mutuamente exclusivos e a união é Ω .

Teorema das probabilidades totais:

$$P(A) = \sum_{i=1}^{k} P(A \mid B_i) P(B_i)$$



Teorema de Bayes:

$$P(B_i \mid A) = \frac{P(A \mid B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^k P(A \mid B_i)P(B_i)}$$



Teorema de Bayes

Para avaliar qual a melhor estratégia, temos também a opção de fazer os cálculos através do Teorema de Bayes.

Suponha o seguinte cenário (sem perda de generalidade): o jogador escolhe a porta número 1. Considere os eventos:

- · A_1 : prêmio está na porta 1
- · A_2 : prêmio está na porta 2
- · A_3 : prêmio está na porta 3
- \cdot O: apresentador abre a porta 3

Temos que:

- $P(A_1) = P(A_2) = P(A_3) = \frac{1}{3}$
- $P(O \mid A_1) = \frac{1}{2}$
- $P(O \mid A_2) = 1$
- $P(O \mid A_3) = 0$



Qual a melhor estratégia?

A probabilidade do prêmio estar na porta 1 (porta escolhida pelo jogador), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_1 \mid O) = \frac{P(O|A_1)P(A_1)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

A probabilidade do prêmio estar na porta 2 (ou seja, se o jogador trocasse do porta, venceria), dado que o apresentador mostra a porta 3:

$$P(A_2 \mid O) = \frac{P(O|A_2)P(A_2)}{P(O|A_1)P(A_1) + P(O|A_2)P(A_2) + P(O|A_3)P(A_3)} = \frac{1 \times \frac{1}{3}}{\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{2}{3}} = \frac{2}{3}$$

Portanto, se o jogador escolhe a porta 1 e:

- **não troca**: a probabilidade de vencer o prêmio é 1/3
- **troca**: a probabilidade de vencer o prêmio é 2/3



Slides adaptados do material produzido pelos professores:

- · Samara Kiihl
- · Tatiana Benaglia
- Larissa Matos
- · Benilton Carvalho



