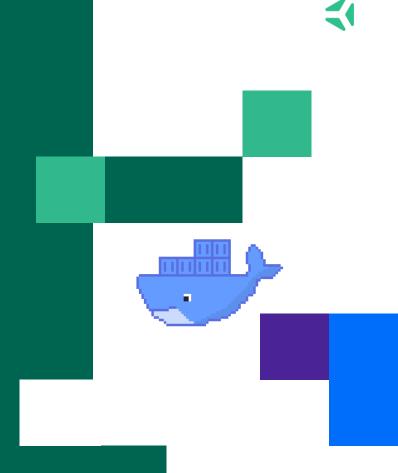


Introdução ao Docker

Bloco 19 - Aula 19.1



Combinados



- Chat durante a aula
- Slido e Mãos Levantadas
- Microfones Mutados
- Reações
- Câmeras ligadas
- Dúvidas sobre instalação do Docker devem ser levadas para o plantão





Finalizamos a entrega...



- Conceitos que abrangem etapas durante o desenvolvimento de software ou após o processo de desenvolvimento de software
- Mas são muitos comandos, qual técnica devo usar para decorar?





₹

be.com

Etapas de Produção de um Software



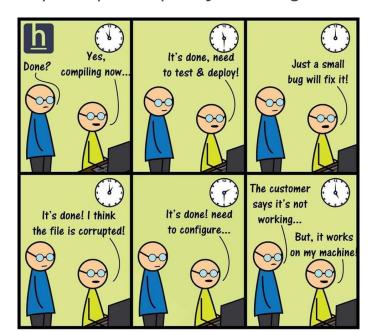
- Desenvolvimento
- Testes
- Produção



Produção



Não se torna prático/escalável para a equipe que eu envie o código para as outras pessoas do time de forma simplificada, visto que precisaríamos enviar também as instruções detalhadas para que a aplicação consiga rodar





Ambiente de Produção



- Configuração do Sistema Operacional
- Banco de Dados
- Softwares
- Bibliotecas
- Configurações

Ambiente de Produção

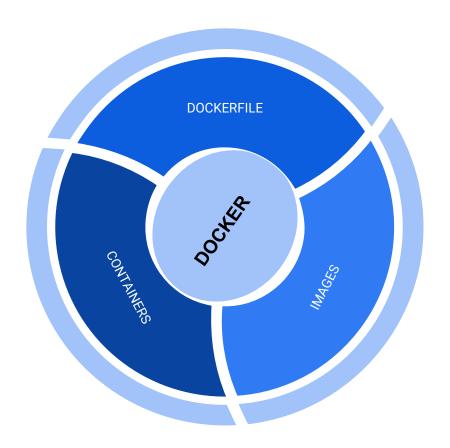


• É por isso que se torna inviável ter que subir e configurar um sistema toda vez que precisarmos rodar um aplicativo



Docker



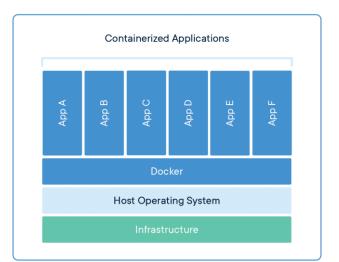




Docker



- Docker chega para resolver tais dilemas
- Tudo que é instalado em nossa máquina pode ser conteinerizado utilizando a tecnologia do Docker
- Docker é uma tecnologia de virtualização que possibilita o empacotamento de uma aplicação ou ambiente inteiro dentro de um contêiner

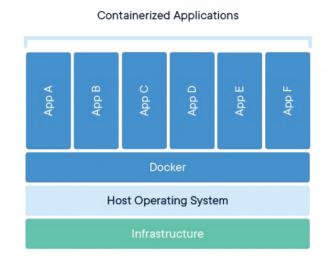


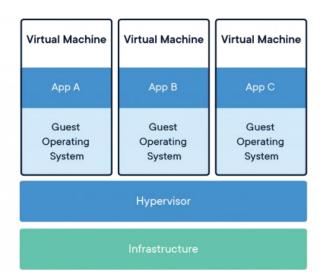


Docker - Containers



- Um contêiner é um ambiente isolado dentro de um servidor;
- Imagine um trem de carga com diversos contêineres de mercadorias. Se em um dos containers a mercadoria estragar, isso não vai afetar os outros containers, pois cada um deles está isolado e protegido

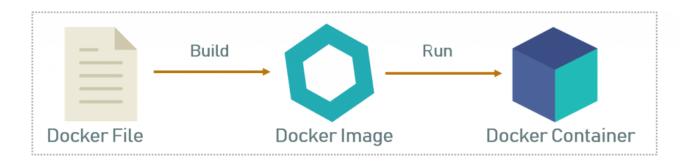




Docker - Imagens



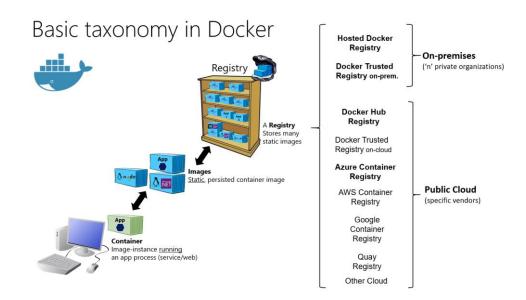
- É um modelo de um sistema de arquivos (somente leitura) usado para criar contêiner;
- As imagens são criadas através de um processo de build, com um descritor (DockerFile) com um passo a passo e os detalhes para a geração da imagem;



Docker - Imagens



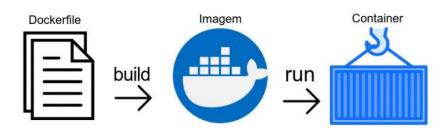
- Uma imagem é apenas um template com instruções para criar um container;
- Podemos criar a nossa própria imagem usando o Dockerfile e reaproveitar outras imagens para adaptar em nosso projeto.



Docker - DockerFile



- O Dockerfile nada mais é do que um meio que utilizamos para criar nossas próprias imagens;
- Em outras palavras, ele serve como a receita para construir um container, permitindo definir um ambiente personalizado e próprio para meu projeto pessoal ou empresarial;



Docker - DockerFile



Exemplo de DockerFile;

```
. . .
FROM node:alpine
RUN mkdir -p /app
WORKDIR /app
COPY . /app
RUN npm install
EXPOSE 3000
CMD [ "node", "index.js" ]
```

Docker - Container e Comunicação



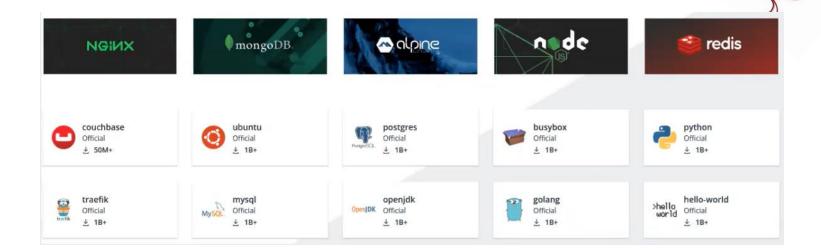
- Cada container fica isolado, podendo se comunicar com outros containers usando a rede (network), dando acesso às portas de cada aplicação;
- Inclusive o redirecionamento de portas pode ser feito de um jeito bem simples;

```
docker run --name db postgres -e POSTGRES PASSWORD=docker -
p 5432:5432 -d postgres
```

Docker - Hub



• Docker Hub é o lugar onde ficam armazenados várias imagens para utilizarmos;

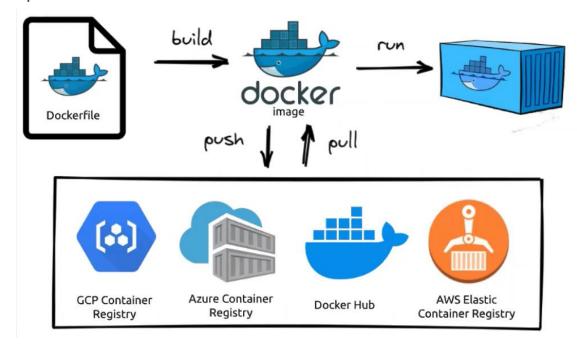




Docker - Fluxo padrão

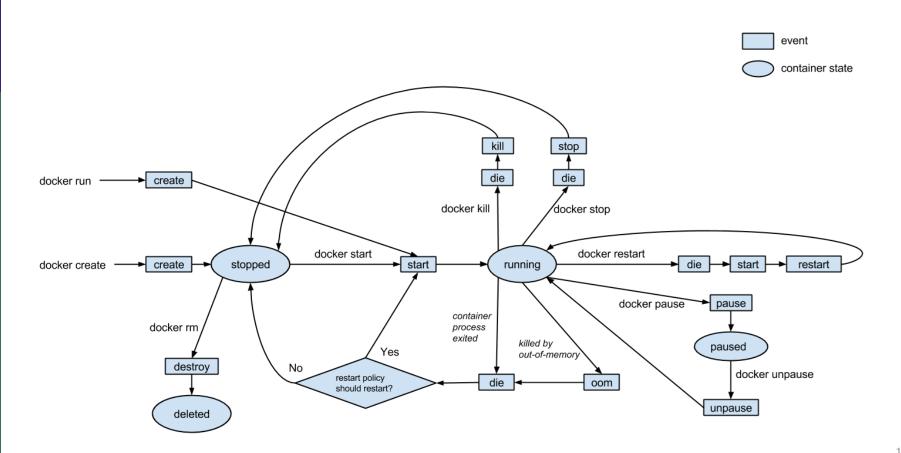


Registry é o serviço que hospeda suas imagens de maneira que é possível fazer operações de push e pull



Docker - Ciclo de Vida - Container







Testando containers na nuvem

- Cadastro https://hub.docker.com/
- Playground https://labs.play-with-docker.com/





₩ mo

Docker - Testando



Vamos verificar os containers

- docker ps -a //versão antiga
- docker container ls -a //versão nova
- docker container ps -a //versão nova

Criando um container

- docker container run
- docker container run hello-world

₩ mo

Docker - Testando



- Vamos verificar os containers
 - o docker container run -it
 - o docker container run -it ubuntu bash
- Vamos criar um container com ubuntu



• Comandos em um container

- docker container create ubuntu
- docker container ps/ls
- docker container start ID



Comandos em um container

- docker container run -dit ubuntu
- docker container ls -a
- docker container Is
- docker container stop ID
- docker container Is
- docker container start ID
- docker container ls
- docker container attach ID



Comandos em um container

- docker container restart ID
- docker container Is
- docker container pause ID
- docker container Is
- docker container unpause ID
- docker container Is



Removendo um container

- docker container rm <hash>
- o docker container rm -f <hash>
- docker container prune



- https://docs.google.com/document/d/1a4X39rwxi0ZTS_ldTbXbfjQrt0Jam W7aE1VvqVZec-o/edit?usp=sharing
- https://labs.play-with-docker.com/



- Faça a criação de um container a partir da imagem ubuntu com o comando run e os parâmetros dit
 - docker container run -dit ubuntu
- Verifique se o container está rodando
 - docker ps
- Dê um stop no container
 - docker container stop ID
- **Verifique se foi dado o stop no container**
 - docker ps -a



- Dê o start no container
 - docker container start ID
- Verifique se o container está rodando
 - docker ps
- Acesse o container com o attach
 - docker container attach ID
- Rode o comando Is para verificar as pastas
 - o Is



- **Entre na pasta home**
 - cd home
- Crie um arquivo chamado atividade.txt com o texto Hello World
 - echo "Hello World" > atividade.txt
- Rode Is para ver se criou
 - docker container attach ID
- Dê um exit do terminal do ubuntu
 - exit



- Entre novamente no terminal com o comando start e parâmetro i
 - o docker container start -i
- Entre na pasta home
 - o cd home
- Verifique se o arquivo continua lá
 - Is
- Dê um exit do terminal do ubuntu
 - exit



- Remova este container em específico
 - docker container rm -f <hash>
- Elimine todos containers
 - docker container prune
- **Liste todas imagens EXTRA**
 - docker images
- Remova a imagem do Ubuntu EXTRA
 - docker rmi -f ID