Laboratória

Projeto: Data Lovers

*“Neste projeto você construirá uma página web para* ***visualizar um conjunto (set) de dados\_*** *que se adeque às necessidades de seu usuário. Como entregável final terá uma página web que permita* ***visualizar dados,*** *filtrá-los, ordená-los e fazer algum cálculo agregado.”*

Informações para o início do desenvolvimento:

Tema: League Of Legends

Público alvo: Meninas jogadoras de LOL.

Perguntas para definição:

1. Quem é seu usuário? / Quem são os usuários principais do produto?  
   Jogadoras/jogadores de LOL. O foco é para público feminino, logo, os usuários principais do produto são jogadoras de LOL.
2. O que exatamente ele necessita saber ou ver? Quais suas necessidades?
3. Quais são os objetivos dos usuários com relação ao produto?
4. Quais são os dados mais relevantes que querem ver na interface e por quê?
5. Quais dados utilizar e de que forma exibi-los?
6. Quando utilizam ou utilizariam o produto?
7. Como nosso produto pode resolver o(s) problema(s) dos usuários?
8. Que tipo de interface o ajude a interagir e entender melhor os dados?

Divulgação da pesquisa:

Olá, Eu e minha amiga Lari estamos fazendo uma pesquisa para nosso projeto de manipulação de dados e para isso necessitamos da colaboração de vocês. Se puderem, por favor, tirarem um tempinho para responder nosso forms ficaremos muito gratas:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfXBEQGgP3OyHwwdm3rESEYmA5ZqCy0jhwyAthCrFmknPQQRg/viewform

Informações para UX e UI:

Sites de referência:

* <https://br.leagueoflegends.com/pt-br/champions/>
* <https://app.mobalytics.gg/champions>
* <https://www.leagueofgraphs.com/pt/>
* <https://leagueoflegends.fandom.com/pt-br/wiki/League_of_Legends_Wiki>
* <http://www.championcounter.com.br/items>
* <https://lolprofile.net/pt/>

Metodologia usada para definição de problemas: Formulário criado para realizar pesquisa com usuários do jogo.

Definição dos problemas:

1. Informações pouco acessíveis sobre os personagens do jogo
2. Falta de informações relevantes para melhorar o desempenho no jogo

Informações para Persona:

* Frequência que joga
* Hobbies
* Qual seu nível de renda: baixa, média ou alta
* Qual ferramenta você gostaria que um site sobre LOL oferecesse?
* Você é estudante? Ensino básico/ Superior/Técnico Tecnólogo/ Outro?
* Que tipos de produtos você mais consome?
* Como você define sua alimentação?
* Você prioriza a velocidade da internet para jogar?
* Você gasta dinheiro com LOL?
* Já sofreu algum tipo de preconceito ou assédio no LOL?

Primeira Sprint

Projeto Data Lovers – League of Legends.

Histórias de Usuários

O que são?

Em desenvolvimento de software e gerenciamento de produtos, uma HU é uma especificação de uma ou mais sentenças na linguagem de negócio ou cotidiana do usuário final ou usuário do sistema que captura o que um usuário faz ou necessita fazer como parte de sua função de trabalho. HU são usados com metodologias ágeis de desenvolvimento de software como base para definir o escopo de um projeto de software. É uma técnica de análise de requisitos. Ela captura o “quem”, “o quê” e “por quê” de um requisito em uma plataforma concisa e simples, geralmente limitada em detalhes, de forma que possa ser escrita a mão em um pequeno cartão de notas de papel.

**História de Usuário 1: Amanda, 24 anos.**

Eu como usuária de obter informações sobre nomes e habilidades dos personagens.

• Critério de aceitação: O usuário pode acessar informações básicas, como nome e habilidades, dos personagens.

• Definição de pronto: Acessar o site e poder ver as informações.

**História de Usuário 2: Filtrar personagens.**

Eu como usuário desejo filtrar meus personagens de acordo com role(função) e habilidades.

• Critério de aceitação: O usuário pode acessar informações filtradas de cordo com a função ou habilidades dos personagens.

• Definição de pronto: Acessar site e poder filtrar de acordo com habilidades e função.

**História de Usuário 3: Ordenar personagens.**

Eu como usuário desejo ordenar os personagens em ordem alfabética pelo nome, tanto em ordem crescente quanto decrescente.

• Critério de aceitação: O usuário conseguir ordenar os nomes dos personagens alfabeticamente.

• Definição de pronto: Acessar site e poder ordenar os personagens de acordo com os critérios especificados.

FOR README

O processo de desenho de desenvolvimento dessa web application se deu baseado em pesquisa com usuários do jogo LOL e teste de usabilidade.