- 28. Escreva um programa que realize a multiplicação de dois números sem usar o operador "*".
- 29. Escreva um programa que calcule A elevado a N com ambos os dados informados pelo usuário.
- 30. Escreva um programa que exiba a soma dos N primeiros números naturais ímpares, com N informado pelo usuário.
- 31. Escreva um programa que exiba o fatorial de um número natural N positivo informado pelo teclado.
- 32. Escreva um programa que exiba a soma dos N termos da série:

33. Escreva um programa que exiba a soma dos N termos da série:

$$1 + 1/2 + 1/4 + 1/8 + 1/16 + ... + 1/n$$

34. Escreva um programa que exiba a soma dos N termos da série: