

52. Escreva um programa que converta uma nota lida do teclado para o sistema de avaliação baseado em letras, de acordo com a seguinte categorização:
- Maior ou igual a 9 → A
 - Entre 8 e 9 → B
 - Entre 7 e 8 → C
 - Entre 6 e 7 → D
 - Entre 4 e 6 → E
 - Abaixo de 4 → F
53. Escreva um programa que informa se um número digitado é negativo, positivo ou zero.
54. Escreva um programa que leia um número de 1 a 7 e escreva na tela do dia da semana correspondente, assumindo 1 para domingo e 7 para sábado.
55. Escreva um programa para determinar a elegibilidade de um candidato a um programa baseado no seguinte critério:
- Nota em Matemática ≥ 65
 - Nota em Física ≥ 55
 - Nota em Química ≥ 50
 - Soma das três notas ≥ 180 ou Nota em Matemática + Nota em Física ≥ 140
56. Faça um algoritmo que leia a idade e a matricula de três alunos. Mostre a matricula do aluno mais velho e a do aluno mais novo.