

47. Crie um programa em C para ler um vetor de 20 posições e ao final mostre:
 - a. Todos os valores múltiplos de 2 e a posição que eles se encontram no vetor;
 - b. Todos os valores múltiplos de 5 e a posição que eles se encontram no vetor.
48. Crie um programa em C para ler um vetor de 20 posições e ao final informe:
 - a. O maior valor no vetor e a sua posição;
 - b. O menor valor e a sua posição.
49. Crie um programa em C para ler um vetor de 20 posições contendo as notas dos alunos. Ao final o programa deve mostrar a média geral da turma.
50. Crie um programa em C que preencha um vetor de 10 posições e imprima o seu conteúdo no sentido inverso ao preenchido.
51. Crie um programa em C que leia dois vetores de 10 posições preenchidas com inteiros. Crie um terceiro vetor onde cada posição receberá a soma das posições correspondentes dos dois primeiros.