

# **IL Smart Traffic**

Ícaro Leal da Cunha Lima  
Larissa da Silva Lima

Versão  
Terça, 1 de Dezembro de 2020

# Documentação de Código

```
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
#include <avr/interrupt.h>
```

## Definições e Macros

```
1  #define F_CPU 16000000UL
2  #define BAUD 9600
3  #define MYUBRR F_CPU/16/BAUD-1
4  #define set_bit(Y, bit_x) (Y|=(1<<bit_x))
5  #define clr_bit(Y, bit_x) (Y&=~(1<<bit_x))
6  #define tst_bit(Y, bit_x) (Y&(1<<bit_x))
7  #define LED PD5
```

## Funções

```
8  void USART_Init (unsigned int ubrr)
   Variavel que controla o tempo que o sinal vermelho permanece fechado.

9  void USART_Transmit (unsigned char data)
   Envio de um frame de 5 a 8bits.

10 unsigned char USART_Receive (void)
   Recepcao de um frame de 5 a 8bits.

11 ISR (USART_RX_vect)
12 ISR (INT0_vect)
13 ISR (ANALOG_COMP_vect)
14 void SinalAberto ()
15 void FechaSinal ()
16 void SinalPedestre ()
17 void Barra ()
18 int main (void)
```

## Variáveis

```
19 uint8_t i = 0
20 uint8_t botao = 0
   Variavel do laco.

21 int tempo = 3000
   Variavel do botao.
```

---

## Definições e macros

**BAUD:main.cmain.c:BAUD#define BAUD 9600**

**clr\_bit:main.cmain.c:clr\_bit#define clr\_bit( Y, bit\_x) (Y&=~(1<<bit\_x))**

**F\_CPU:main.cmain.c:F\_CPU#define F\_CPU 16000000UL**

**LED:main.cmain.c:LED#define LED PD5**

**MYUBRR:main.cmain.c:MYUBRR#define MYUBRR F\_CPU/16/BAUD-1**

**set\_bit:main.cmain.c:set\_bit#define set\_bit( Y, bit\_x) (Y|=(1<<bit\_x))**

**tst\_bit:main.cmain.c:tst\_bit#define tst\_bit( Y, bit\_x) (Y&(1<<bit\_x))**

---

## Funções

**Barra:main.cmain.c:Barravoid Barra ()**

Funcao que apaga sequencialmente a barra de LED enquanto durar o sinal vermelho

Os PORTB correspondem a posicao de cada LED da barra no circuito. 0 = LED apagado e 1 = LED aceso. O tempo dos delays eh controlado pelo valor enviado pelo usuario responsavel via monitor serial e sao divididos por 8, pois sao 8 LEDs na barra.

```
108         {
109
114     PORTC = 0b1111111;
115     PORTB = 0b00110000;
116     _delay_ms(tempo/8);
117     PORTC = 0b0111111;
118     _delay_ms(tempo/8);
119     PORTC = 0b0011111;
120     _delay_ms(tempo/8);
121     PORTC = 0b0001111;
122     _delay_ms(tempo/8);
123     PORTC = 0b0000111;
124     _delay_ms(tempo/8);
125     PORTC = 0b0000011;
126     _delay_ms(tempo/8);
127     PORTC = 0b0000001;
128     _delay_ms(tempo/8);
129     PORTC = 0b0000000;
130     _delay_ms(tempo/8);
131     PORTB = 0b00000000;
132     _delay_ms(tempo/8);
133 }
```

**FechaSinal:main.cmain.c:FechaSinalvoid FechaSinal ()**

Fecha o semaforo de veiculos e abre o de pedestres

```

85         {
86     PORTB = 0b00000000; //Apaga sinal verde
87
88     PORTB = 0b00000100; //Acende sinal amarelo
89
90     SinalPedestre(); //Aciona o sinal para pedestres
91
92     PORTB = 0b00000000; //Apaga sinal amarelo
93
94     PORTB = 0b00010000; //Acende sinal vermelho
95     Barra(); //Aciona o funcionamento da barra de LEDs
96 }

```

#### ISR:main.cmain.c:ISRISR (ANALOG\_COMP\_vect )

Interrupcao do Comparador Analogico

```

70         {
71
72     if(tst_bit(ACSR,ACO))//Verifica qual mudanca ocorreu na saida do comparador
73         set_bit(PORTD,LED); //O LED ficara ligado quando houver pouca luz (tensao
maior no terminal positivo do comparador)
74     else
75         clr_bit(PORTD,LED); //O LED ficara desligado quando houver muita luz
(tensao menor no terminal positivo do comparador)
76 }

```

#### ISR:main.cmain.c:ISRISR (INT0\_vect )

Interrupcao por meio do botao fisico para pedestres

```

64         {
65     botao ^=1; //Inverte o estado do botao quando ele e pressionado
66     FechaSinal(); //Chama a funcao que faz o sinal fechar
67 }

```

#### ISR:main.cmain.c:ISRISR (USART\_RX\_vect )

```

47         {
48     char recebido; //char que eh enviada pelo usuario no monitor serial
49     recebido = UDR0; //char armazenada no registrador UDR0
50
51     if(recebido == 'a'){ //ajusta o tempo do sinal vermelho para um maior
intervalo de tempo ('a'umenta)
52         tempo = 5000;
53     }
54     if(recebido == 'p'){ //ajusta o tempo do sinal vermelho para o intervalo de
tempo padrao ('p'adrao)
55         tempo = 3000;
56     }
57     if(recebido == 'd'){ //ajusta o tempo do sinal vermelho para um menor
intervalo de tempo ('d'iminui)
58         tempo = 1000;
59     }
60     USART_Transmit(recebido);
61 }

```

#### main:main.cmain.c:mainint main (void )

```

135         {
136
137     /* GPIO */
138     DDRB = ~(0); //Define todas as portas B como saida
139     DDRC = ~(0); //Define todas as portas C como saida

```

```

140
141     /* Interrupcao, PWM e Comparador Analogico*/
142     DDRD = 0b00101000; //Define a PD2 como entrada para o botao que gera a
143     interrupcao e PD5 e PD6 como saidas para o PWM gerado pelo Timer0
144     PORTD = 0b11011111; //Habilita o pull-up das portas D
145
146     EICRA= 0b00000010; //Interrupcao externa INT0 na borda de descida
147     EIMSK= 0b00000001; //Habilita a interrupcao externa INT0
148
149     /* TIMER */
150     TCCR0A = 0b10100011; //PWM nao invertido nos pinos OC0A e OC0B
151     TCCR0B = 0b00000011; //liga TC0, prescaler = 64, fpwm =
152     f0sc/(256*prescaler) = 16MHz/(256*64) = 976Hz
153     OCR0A = 0; //registrador do Timer0
154     OCR0B = 0; //registrador do Timer0
155
156     /*Comparador Analogico*/
157     DIDR1 = 0b00000011; //desabilita as entradas digitais nos pinos AIN0 e AIN1
158     ACSR = 1<<ACIE; //habilita interrup. por mudanca de estado na saida do
159     comparador
160
161     sei(); //habilita todas as interrupcoes
162
163     /* USART */
164     USART_Init(MYUBRR); //Inicializa a USART
165
166     while (1){
167         SinalAberto(); //inicializa o programa com o sinal aberto para os
168         veiculos e fechado para os pedestres
169     }
170 }

```

#### **SinalAberto:main.c:main.c:SinalAberto void SinalAberto ()**

Abre o sinal para motoristas e fecha para pedestres

```

79     {
80         PORTB = 0b00000010; //Sinal verde
81         OCR2B = 255; //Pedestre vermelho ligado
82         OCR2A = 0; //Pedestre verde desligado
83     }

```

#### **SinalPedestre:main.c:main.c:SinalPedestre void SinalPedestre ()**

Muda gradativamente o estado do semaforo para pedestres, de vermelho para verde

```

98     {
99         for(i=0;i<25;i++){ //Laco finito para executar a oscilacao do PWM ate que um
100         LED brilhe ate 250 e o outro apague totalmente
101         OCR2B = OCR2B - 10; //Decrementa em 10 unidades o valor do LED
102         vermelho, para que ele apague gradativamente
103         OCR2A = OCR2A + 10; //Incrementa em 10 unidades o valor do LED verde,
104         para que ele acenda gradativamente
105         _delay_ms(100); //Tempo de espera entre as iteracoes do laco
106     }
107     OCR2B = 0; //Seta o valor do PWM do sinal verde para 0, redundancia para
108     garantir o bom funcionamento
109     OCR2A = 255; //Seta o valor do PWM do sinal vermelho para 255, redundancia
110     para garantir o bom funcionamento
111 }

```

#### **USART\_Init:main.c:main.c:USART\_Init void USART\_Init (unsigned int ubrr)**

Variavel que controla o tempo que o sinal vermelho permanece fechado.

```
24                                     { // Inicializacao da USART
25     UBRR0H = (unsigned char)(ubrr>>8); //Ajusta a taxa de transmissao
26     UBRR0L = (unsigned char)ubrr;
27     UCSRB = (1<<RXCIE0)|(1<<RXEN0)|(1<<TXEN0); //Habilita o transmissor e o
receptor
28     UCSRC = (1<<USBS0)|(3<<UCSZ00); //Ajusta o formato do frame: 8 bits de
dados e 2 de parada
29
30     DDRC = 0xFF; //Define a porta C como saida
31 }
```

**USART\_Receive:main.c:main.c:USART\_Receive** unsigned char USART\_Receive (void )

Recepcao de um frame de 5 a 8bits.

```
42 {
43     while(!(UCSR0A & (1<<RXC0))); //Espera o dado ser recebido
44     return UDR0; //Le o dado recebido e retorna
45 }
```

**USART\_Transmit:main.c:main.c:USART\_Transmit** void USART\_Transmit (unsigned char data)

Envio de um frame de 5 a 8bits.

```
35 {
36     while(!(UCSR0A & (1<<UDRE0))); //Espera a limpeza do registr. de transmissao
37     UDR0 = data; //Coloca o dado no registrador e o envia
38 }
```

---

## Variáveis

**botao:main.c:main.c:botao** uint8\_t botao = 0

Variavel do laco.

**i:main.c:main.c:i** uint8\_t i = 0

**tempo:main.c:main.c:tempo** point tempo = 3000

Variavel do botao.