

# Lançamento de exceções

# Exceções

- Uma exceção é um evento, que ocorre durante a execução do programa, que interrompe o fluxo normal de execução.
- Quando uma operação incorreta é identificada dentro de um método, o método pode criar um objeto de uma classe que caracteriza o erro e notificá-lo ao sistema
  - Este objeto é denominado de “objeto de exceção”
  - O objeto de exceção contém informação sobre o erro
  - Esta operação (criar objeto e notificar o sistema) é conhecido como “lançamento de exceção”
- O efeito de uma exceção lançada é (por enquanto) abortar a execução do programa
  - Não poderá existir comandos, no mesmo método, após a instrução que lança a exceção

# Lançamento de exceções em Java

- Sintaxe:

```
throw new IllegalArgumentException ("mensagem");
```

- Onde:

- Mensagem: indica uma mensagem que pode ser apresentada quando a exceção for gerada

- Exemplo:

```
public void setSalario(double novoSalario) {  
    if (novoSalario < 0) {  
        throw new IllegalArgumentException("Salário incorreto");  
    }  
    salario = novoSalario;  
}
```