

# **GYMNÁZIUM JÍROVCOVÁ 8**

## **MATURITNÍ PRÁCE**

**Konstrukce dronu**

**Kryštof Maxera**

**vedoucí práce: Dr.rer.nat Michal Kočer**

**V Českých Budějovicích 14. února 2025**

**2024/2025**

# Prohlášení

Prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval samostatně s vyznačením všech použitých pramenů.

V Českých Budějovicích dne ..... podpis .....

Kryštof Maxera

# **Abstrakt**

V této práci se zabýváme problematikou konstrukce kvadrooptéry ve spojení s mikrořadičem Arduino. Rozebíráme jak fungují její základní komponenty a principy fyziky letu. Praktická část práce se zaměřuje na návrh a sestavení skutečné kvadrooptéry.

## **Klíčová slova**

Kvadrooptéra, konstrukce dronu, fyzika letu dronu, Arduino

# Poděkování

Rád bych poděkoval svému vedoucímu práce, Dr. rer. nat. Michalu Kočerovi, který mi byl oporou při psaní práce, ochotně se mnou konzultoval její průběh a jehož zásluhou jsem ji mohl vypracovat bez větších problémů. Dále bych chtěl poděkovat svému bývalému spolužákovi Šimonu Borovkovi, se kterým jsme tento projekt před několika lety společně začali a já jsem ho nyní měl možnost dokončit. Mé díky patří také mému otci, který byl jedním z prvních, kdo mou práci četl, a významně mi pomohl s její jazykovou korekturou. V neposlední řadě bych chtěl poděkovat Jonáši Havelkovi, jehož šablonu pro L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X jsem v práci použil, a Václavu Baureovi a jeho maturitní práci na téma Systém Ball and Beam, která mi v mnoha případech posloužila jako výborný zdroj inspirace.

# Obsah

<b>I Úvod do světa dronů</b>	<b>2</b>
<b>1 Definice a charakteristika dronů</b>	<b>3</b>
1.1 Bezpilotní letadla . . . . .	4
1.2 Bezpilotní pozemní vozidla . . . . .	5
1.3 Hladinová plavidla bez posádky . . . . .	6
1.4 Dálkově ovládaná podvodní vozidla . . . . .	6
1.5 Bezpilotní kosmické lodě . . . . .	6
<b>2 Anatomie multikoptéry</b>	<b>7</b>
2.1 Rám . . . . .	7
2.1.1 Tvar . . . . .	8
2.1.2 Materiál . . . . .	8
2.1.3 Velikost . . . . .	8
2.2 Motory . . . . .	8
2.2.1 Inrunner a outrunner . . . . .	9
2.2.2 Kartáčové a bezkartáčové motory . . . . .	9
2.2.3 AC a DC . . . . .	10
2.3 Vrtule . . . . .	10
2.4 Řídicí jednotka . . . . .	10
2.5 Komunikační systém . . . . .	11
2.6 Baterie . . . . .	11
<b>3 Fyzika letu dron</b>	<b>13</b>
3.1 Vertikální pohyb . . . . .	13
3.2 Laterální pohyb . . . . .	13

3.3	Rotační pohyb . . . . .	14
<b>II</b>	<b>Konstrukce kvadrokoptéry</b>	<b>16</b>
<b>4</b>	<b>Součástky</b>	<b>17</b>
4.1	Rám . . . . .	17
4.2	Motory . . . . .	18
4.3	Vrtule . . . . .	19
4.4	ESC . . . . .	20
4.5	Rozvodná deska napájení . . . . .	21
4.6	Baterie . . . . .	21
4.7	Arduino . . . . .	22
4.8	Bluetooth modul . . . . .	22
4.9	Akcelerometr a gyroskop . . . . .	23
<b>5</b>	<b>Průběh Konstrukce</b>	<b>24</b>
<b>6</b>	<b>Vývoj řídicí jednotky</b>	<b>26</b>
<b>7</b>	<b>Program</b>	<b>28</b>
<b>8</b>	<b>Schéma zapojení</b>	<b>30</b>
	<b>Bibliografie</b>	<b>33</b>
	<b>Přílohy</b>	<b>35</b>
<b>A</b>	<b>Fotografie zkonstruované kvadrokoptéry</b>	<b>36</b>
<b>B</b>	<b>Kód programu Arduina</b>	<b>38</b>

# Úvod

Tato práce se zaměřuje na konstrukci dronů, konkrétně kvadrokoptér, a to z teoretického i praktického hlediska. V první části jsou popsány základní pojmy a charakteristiky dronů, zahrnující jejich různé typy, specifikace a fungování klíčových komponent. Druhá část práce se zaměřuje na samotnou konstrukci kvadrokoptéry, od návrhu rámu až po integraci elektroniky a softwaru.

Hlavním účelem této práce je posloužit jako návodný materiál pro kohokoliv, kdo má zájem vyrobit si vlastní kvadrokoptéru v domácích podmínkách, a to i bez předchozích zkušeností. Práce poskytuje čtenáři základní vhled do celé problematiky a slouží jako odrazový bod pro jeho budoucí konstrukční projekty.

V teoretické části čtenář nalezne definici dronu, přehled klíčových komponent kvadrokoptéry, jako jsou motory, vrtule, řídicí jednotka nebo baterie. Dále je popsána fyzika letu, která vysvětluje, jak kvadrokoptéra dosahuje pohybu ve vzduchu a jakými mechanismy je zajištěna stabilita při letu.

Praktická část práce obsahuje postup konstrukce kvadrokoptéry. Tento proces zahrnuje výrobu rámu pomocí 3D tisku, výběr a montáž jednotlivých součástek, propojení komponent a vývoj softwaru pro ovládání. Popisujeme také implementaci Bluetooth komunikace pro ovládání kvadrokoptéry prostřednictvím mobilní aplikace.

Závěrem práce reflektuje výsledky celého projektu, zdůrazňuje klíčové poznatky získané během konstrukce a uvádí návrhy na možná vylepšení, jako je implementace stabilizačních algoritmů či rozšíření funkcí pomocí dalších modulů.

# Část I

## Úvod do světa dronů

# 1 Definice a charakteristika dronů

Dron je definován jako zařízení nebo stroj schopný vykonávat úkoly bez nutnosti přímé fyzické přítomnosti člověka. Tato zařízení lze rozdělit do dvou základních kategorií.

První kategorie tvoří plně autonomní roboti, u jichž je přítomnost člověka vyžadována primárně z kontrolních a bezpečnostních důvodu. Pilot nebo operátor zde většinou nezasahuje do aktivního řízení, ale v případě potřeby může převzít kontrolu. Typickým příkladem jsou autonomní bezpilotní letadla s možností vzdáleného ovládání nebo samořízené motorové vozidlo, které ke svému provozu nepotřebuje řidiče přítomného ve vozidle.

Druhá kategorie je pro veřejnost známější. Zařízení v této kategorii se také nazývají drony, přestože se jedná dálkově ovládaná zařízení, která nejsou plně autonomní. Do této skupiny patří široce známé kvadrokoptéry a další multikoptéry, stejně jako autíčka na dálkové ovládání.

Důvodem časté zámeny těchto dvou kategorií je překrývání některých funkcí, neboť i dálkově ovládané kvadrokoptéry využívají automatické systémy, například pro samovyvažování, které jsou nezbytné pro jejich stabilní let.[3]

Drony lze obecně rozdělit do několika hlavních skupin na základě prostředí, ve kterém operují:

- **Bezpilotní letadla (UAVs - Unmanned Aerial Vehicles)**
- **Bezpilotní pozemní vozidla (UGV - Unmanned Ground Vehicle)**
- **Hladinová plavidla bez posádky (USV - Unmanned Surface Vehicle)**
- **Dálkově ovládaná podvodní vozidla (ROUV - Remotely Operated Underwater Vehicles)**
- **Bezpilotní kosmické lodě (Uncrewed spacecraft)**

Přestože označení dron lze použít pro širokou škálu zařízení, pro širokou veřejnost je toto slovo primárně spjaté s dálkově ovládanými bezpilotními letadly. Samo o sobě však toto

označení není chybné. V této práci se zaměřujeme na konstrukci kvadrokoptéry, která spadá do kategorie bezpilotních letadel. O té práce pojednává podrobněji. [3]

## 1.1 Bezpilotní letadla

Bezpilotní letadlo ((*UAV*)) je definováno jako zařízení určené k provozu ve vzdušném prostředí, které je buď řízeno dálkově operátorem, nebo schopno autonomního letu díky integrovanému softwaru a palubním senzorům.

Tato zařízení využívají pokročilé technologie pro navigaci, stabilizaci, komunikaci a sběr dat, přičemž jejich provozní komponenty se liší v závislosti na specifickém účelu použití. Obecně však tato zařízení obsahují senzory nezbytné pro stabilizaci letu, jako je gyroskop a akcelerometr, spolu se senzory či moduly umožňujícími komunikaci. Komunikační technologie obvykle zahrnují přenos dat prostřednictvím rádiových vln, Wi-Fi, nebo mobilních sítí.

Tato zařízení lze dále klasifikovat na základě specifických parametrů, jako je typ konstrukce křídla, hmotnost, zdroj napájení či funkční zaměření.



Obrázek 1.1: Bezpilotní letadlo *General Atomics MQ-1 Predator* [3]

Při klasifikaci na základě typu konstrukce křídla lze bezpilotní letadla rozdělit do dvou hlavních skupin:

- Rotorová letadla - zahrnující jednorotorové a vícerotorové varianty, jako jsou trikoptéry, kvadrokoptéry, hexakoptéry a oktokoptéry.
- Letadla s pevnými křídly - zahrnují drony, které vyžadují pohyb vpřed k generování vztlaku pomocí křídel. Patří sem také hybridní drony s vertikálním vzletem a přistáním,

jež nevyžadují přistávací dráhu.

Zařazení na základě zdroje napájení:

- Bateriový pohon - nejčastěji lithium-polymerové (Li-Po) nebo lithium-iontové (Li-Ion) baterie
- Benzínový pohon - spalovací motor poháněný benzínem
- Vodíkový pohon - napájení je zajištěno vodíkovými palivovými články, které generují elektrickou energii chemickou reakcí
- Solární pohon - solární panely umístěné na povrchu dronu zajišťují nepřetržité nabíjení během letu

Zařazení na základě způsobu použití:

- rekreační využití
- letecká fotografie a videografie
- pátrací a záchranné operace
- vojenský průmysl
- stavební průmysl, monitorování a měření
- zemědělství
- dopravní a logistické služby

Tato skupina zařízení byla po dlouhou dobu spojována především s vojenským průmyslem. V současnosti však díky široké škále aplikací nacházejí stále větší uplatnění i v civilních oblastech jako je průmysl, zemědělství nebo vědecký výzkum. Díky klesajícím cenám se osobní kvadrokoptéry stávají stále populárnějšími také pro rekreační účely. [3] [11]

## 1.2 Bezpilotní pozemní vozidla

Jedná se o pozemní vozidla bez potřebné fyzické přítomnosti člověka. Ve srovnání se vzdušnými bezpilotními drony jsou mnohem jednodušší na konstrukci. Tato vlastnost přispívá k jejich širokému využití napříč různými sektory. Lze je nalézt například v zemědělství jako

samosklízecí traktory, v oblasti samořídících dopravních prostředků, v těžebním průmyslu, v automatizovaných skladech s roboty pro transport zboží nebo v úklidovém sektoru, kde se využívají jako autonomní vysavače. Své uplatnění nacházejí také ve vojenském sektoru. [3]

### **1.3 Hladinová plavidla bez posádky**

Plavidla pohybující se po mořské nebo sladkovodní hladině. Často jsou využívána pro těžební operace na moři, vědecký výzkum či monitorování vodních ekosystémů. Významné je také jejich vojenské využití. Tato zařízení používají pro komunikaci obdobné technologie jako bezpilotní letadla. [3]

### **1.4 Dálkově ovládaná podvodní vozidla**

Podvodní zařízení určená převážně pro průzkumné a vědecké účely. Představují klíčový nástroj pro studium mořského prostředí. Jejich fungování se však výrazně liší od ostatních autonomních systémů, a to kvůli technickým výzvám spojených s provozem ve velkých hloubkách. V těchto podmírkách je použití rádiových vln pro komunikaci téměř nemožné kvůli jejich omezené prostupnosti vodou. Namísto bezdrátové komunikace jsou proto tato zařízení spojena s mateřskou lodí nebo ponorkou pomocí robustního kabelu, který slouží nejen jako přenosové médium pro data a jako zdroj energie. [3]

### **1.5 Bezpilotní kosmické lodě**

Vesmír představuje ideální prostředí pro využití dronů. Jedná se o místo, které je význačné svou nehostinností pro lidskou přítomnost. Vesmírné drony nabízejí méně rizikové řešení pro dosažení různých cílů bez nutnosti návratu zařízení zpět na Zemi. Místa, kde se využívají, zahrnují kosmický prostor, kde slouží k prozkoumávání vzdálených objektů, povrchy nehostinných planet, kde fungují jako rovery, a oběžnou dráhu Země, kde podporují fungování klíčových technologií, jako je například GPS. [3]

Využití všech těchto typů dronů má společnou vlastnost. Jejich využití je na místech, kde lze drahou pracovní sílu člověka nahradit automatickým zařízením nebo místech, které jsou příliš riskantní pro přítomnost člověka. Jejich nasazení se neustále rozšiřuje a lze předpokládat, že v budoucnu bude jejich význam dále narůstat.

## 2 Anatomie multikoptéry

Každá multikoptéra, ať už profesionálně vyrobená nebo sestavená v domácích podmírkách, se liší svým konstrukčním hardwarem. Většinu těchto zařízení však spojuje použití podobných klíčových komponent. Tato kapitola se zaměřuje na podrobný popis nejběžnějších součástek, které zároveň byly využity při konstrukci v praktické části práce.

### 2.1 Rám

Rám dronu tvoří základní konstrukční prvek, který drží všechny komponenty pohromadě. Typ rámu použitý u dronu má zásadní vliv na jeho celkové vlastnosti. Klíčovým aspektem při výběru a návrhu rámu je nalezení optimálního poměru mezi hmotností, velikostí a pevností. Je důležité, aby konstrukce byla co nejvíce odolná vůči nárazům a pádům, zároveň však nezvyšovala zbytečně hmotnost zařízení. Tento vyvážený design hraje významnou roli ve stabilitě, ovladatelnosti a životnosti dronu.



Obrázek 2.1: Rám vyrobený z plastu a hliníku [3]

### **2.1.1 Tvar**

První klíčovou vlastností rámu je tvar. Konstrukce rámu musí odpovídat počtu vrtulí, což vyžaduje adekvátní počet rámů. Například trioptéry disponují třemi rámůmi, hexakoptéry šesti, zatímco nejběžnější kvadrokoptéry mají čtyři rámů. Důležitým konstrukčním aspektem je také úhel mezi jednotlivými rámůmi, který ovlivňuje nejen stabilitu a letové vlastnosti dronu, ale také případné zorné pole připevněné kamery.

### **2.1.2 Materiál**

Výběr materiálu rámu výrazně ovlivňuje dvě klíčové vlastnosti dronu: hmotnost a odolnost. Existuje široká škála materiálů vhodných pro konstrukci rámu.

Nejčastěji používané materiály zahrnují:

- Uhlíkové vlákno - vynikající pevnost a nízká hmotnost, vysoká cena, pro profesionální konstrukce
- Dřevo - snadná dostupnost, výborná tvarovatelnost, vhodné pro malé multikoptéry
- Hliník - vysoká pevnost a odolnost, nízká cena, vysoká hmotnost
- Pěna - převážně u malých dronů díky své nízké hmotnosti, omezená stabilita
- Plast - levný, lehký a snadno tvarovatelný materiál, možné použití 3D tisku

### **2.1.3 Velikost**

V neposlední řadě je potřeba zvolit správnou velikost dronu. Obecně platí, že s rostoucí velikostí se zvyšuje jak jeho hmotnost, tak zároveň i jeho stabilita. Volba optimální velikosti závisí na požadovaných letových vlastnostech a plánovaném zatížení dronu. [3] [4] [9]

## **2.2 Motory**

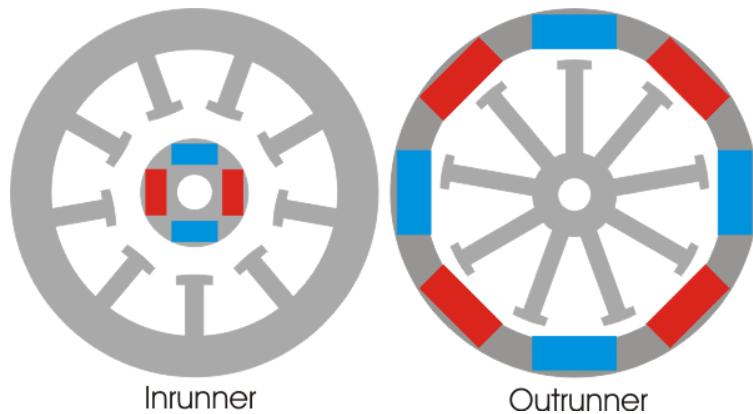
Motor se skládá ze dvou částí, rotoru a statoru. Rotor je ta část motoru, která se při běhu točí a stator je ta část, která stojí na místě.

### 2.2.1 Inrunner a outrunner

Motory lze rozdělit do dvou podkategorií: inrunner a outrunner, přičemž klíčový rozdíl spočívá v umístění rotoru a statoru.

**Inrunner motory** mají rotor uvnitř statoru, otáčí se pouze hřídel motoru a vnější plášt zůstává statický. Tyto motory se vyznačují vysokými otáčkami (vyšší kV) a nízkým točivým momentem, což je ideální pro situace vyžadující rychlosť.

**Outrunner motory** mají rotor na vnější straně statoru, takže se otáčí celý plášt motoru. Tento design poskytuje nižší otáčky (nižší kV), ale vyšší točivý moment, což je ideální pro pohon vrtulí dronů nebo elektrokol.



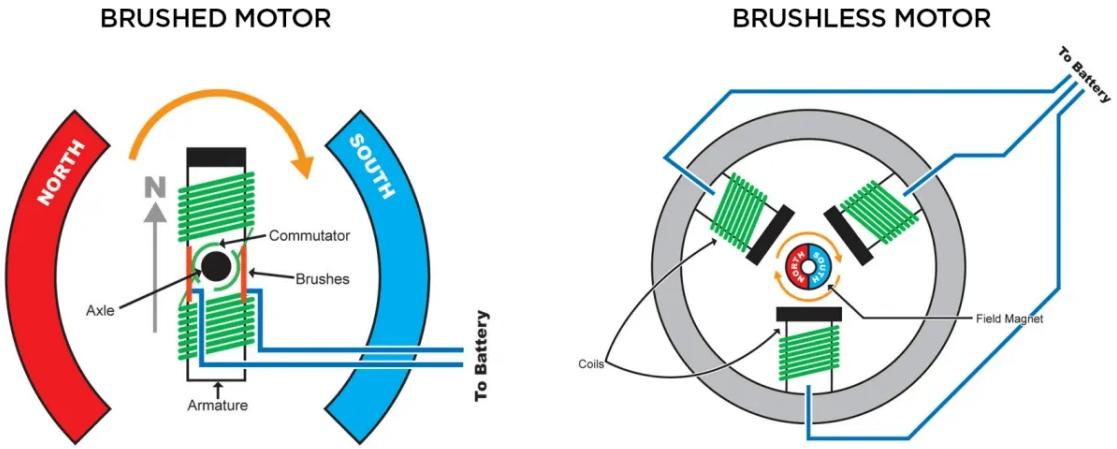
Obrázek 2.2: Rozdíl mezi inrunner a outrunner motorem [14]

### 2.2.2 Kartáčové a bezkartáčové motory

Jedná se o dva hlavní druhy motorů, lišící se způsobem přenosu energie a účinností.

**Kartáčové motory** (*brushed motors*) používají mechanické kartáče k přenosu elektrické energie na rotor, kde jsou umístěny cívky. Stator je tvořen permanentními magnety. Proud procházející cívками rotoru vytvoří magnetické pole odpuzované magnety na statoru tak, že motor generuje točivý moment. Tento design je jednoduchý a levný, ale méně účinný kvůli tření kartáčů, což způsobuje vyšší opotřebení a ztráty energie.

**Bezkartáčové motory** (*brushless motors*) mají cívky na statoru a rotor tvořený permanentními magnety. Energie je přenášena elektronicky pomocí regulátorů otáček (*ESC*), které ve správný čas mění polaritu cívek tak, aby odpuzovaly permanentní magnety na rotoru. Tento způsob eliminuje tření kartáčů. Bezkartáčové motory jsou účinnější, spolehlivější a vhodné pro aplikace vyžadující vysoký výkon a přesnost. Často se využívají například u dronů nebo elektromobilů.



Obrázek 2.3: Rozdíl mezi kartáčovým a bezkartáčovým motorem [14]

### 2.2.3 AC a DC

Klíčové je také správné spárování baterie s motorem. Baterie obvykle využívají stejnosměrný proud (*DC*), zatímco bezkartáčové motory střídavý proud (*AC*). V takových případech je nezbytné zvolit vhodný regulátor otáček (*ESC*)), který zajistí správnou transformaci a distribuci elektrického proudu motorům. Kartáčové motory ke své funkci vyžadují stejnosměrný proud. [3] [4] [9] [13]

## 2.3 Vrtule

Vrtule fungují podobně jako šroub. Jejich lopatky se při otáčení „zavrtávají“ do vzduchu a vytvářejí tak sílu, která pohání objekt vpřed.

Používají se primárně dvě varianty vrtulí, které se liší směrem otáčení. První varianta se otáčí po směru hodinových ručiček (*CW*), zatímco druhá proti směru hodinových ručiček (*CCW*). Kombinace obou variant vrtulí napomáhá k vyvážení a stabilizaci zařízení. [3] [4]

## 2.4 Řídicí jednotka

Řídicí jednotku (flight controller) lze přirovnat k „mozku“ celého dronu. Její hlavní funkcí je ovládání a automatické vyvažování dronu. Zajišťuje, aby dron zůstal stabilní i v obtížných podmínkách, jako je vítr nebo nerovnoměrné rozložení hmotnosti. Díky tomu se pilot nemusí

soustředit na neustálé drobné korekce, což usnadňuje manévrování.

Nejběžnější senzory součástí řídicí jednotky:

- Akcelerometr - Měří zrychlení ve třech osách ( $x$ ,  $y$ ,  $z$ ) a pomáhá určit směr gravitace, což je nezbytné pro vyhodnocení naklonění dronu.
- Gyroskop - Sleduje rotaci a úhlové změny dronu, což umožňuje rychlé a přesné úpravy pro udržení stability.

Řídicí jednotka přijímá data ze senzorů a na jejich základě upravuje výkon jednotlivých motorů. [3]

## 2.5 Komunikační systém

Komunikační systém dronu slouží k přenosu informací mezi pilotem a samotným zařízením. Základem je RC (*Radio Control*) ovladač, který se skládá z vysílače (drženého pilotem) a přijímače umístěného na dronu. Přijímač je přímo propojen s řídicí jednotkou (*flight controllerem*), která interpretuje přijaté signály a převádí je na odpovídající povely pro motory a další komponenty.

Pro základní ovládání jsou využívány minimálně čtyři komunikační kanály, které odpovídají následujícím funkcím: náklon do stran (*roll*), náklon vpřed a vzad (*pitch*), otáčení kolem svislé osy (*yaw*) a regulace výkonu motorů (*throttle*). Alternativně může být pro komunikaci využita technologie Bluetooth, která mimo jiné umožňuje ovládání dronu prostřednictvím mobilních zařízení.

## 2.6 Baterie

Baterie je zdrojem energie pro celý dron. Nejčastěji používané jsou lithiumpolymerové (LiPo) a lithium-iontové (Li-ion) baterie, díky jejich vysoké energetické hustotě, nízké hmotnosti a schopnosti dodávat vysoký proud. Alternativně se u některých systémů využívají nikl-metalhydridové (NiMH) baterie. NiMH baterie jsou odolné vůči hlubokému vybití a mechanickému namáhání. Při vysokém zatížení však poskytují nižší výkon ve srovnání s LiPo bateriemi.

Baterie mohou být zapojeny sériově nebo paralelně v závislosti na požadovaném výkonu a kapacitě. Sériové zapojení zvyšuje výsledné napětí při zachování stejné kapacity, což umož-

ňuje vyšší výkon motorů. Paralelní zapojení naopak zvyšuje kapacitu při zachování stejného napětí, což prodlužuje dobu letu dronu.

Pro drony jsou ideální baterie s dostatečnou kapacitou (mAh), odpovídajícím počtem článků (S) a vysokým C-ratingem, který udává maximální proudový odběr. Tyto parametry je nutné sladit s výkonovými požadavky dronu. [3]



Obrázek 2.4: LiPo baterie [4]

# 3 Fyzika letu dronu

K zajištění letu kvadrokoptéry je nezbytné, aby byla schopna vykonávat tři základní typy pohybu: vertikální pohyb, laterální pohyb a rotační pohyb. Každý z těchto pohybů lze realizovat prostřednictvím čtyř rotorů kvadrokoptéry.

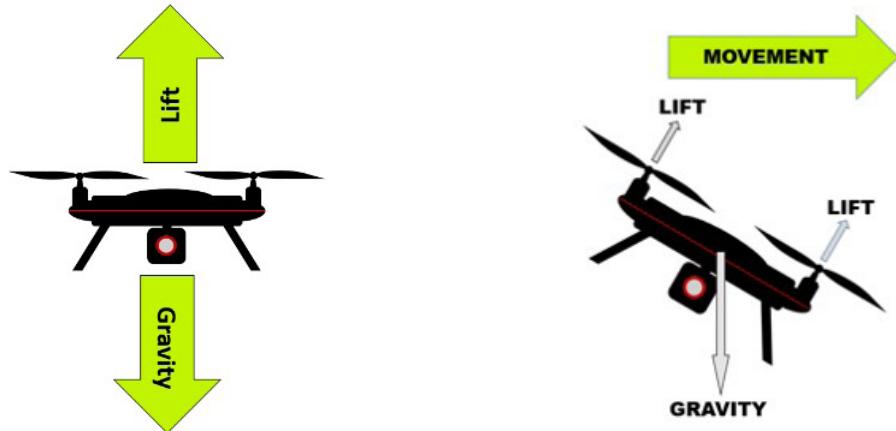
## 3.1 Vertikální pohyb

Newtonův třetí zákon pohybu stanovuje, že každé akci odpovídá stejně velká, avšak opačně orientovaná, reakce. V případě kvadrokoptéry dochází při rotaci jejích rotorů k vytlačování vzduchu směrem dolů, což představuje akční sílu. Na základě uvedeného zákona musí existovat odpovídající reakční síla, která působí směrem vzhůru na kvadrokoptéru. Jakmile velikost této vztlakové síly převýší gravitační sílu působící na kvadrokoptéru, dojde k jejímu vertikálnímu pohybu směrem vzhůru.

## 3.2 Laterální pohyb

Pokud vztlaková síla působí kolmo vzhůru, kvadrokoptéra se pohybuje vertikálně. Pokud však působí pod úhlem, dochází i k laterálnímu pohybu. Tento jev nastává v důsledku rozkladu vztlakové síly, která působí na dron jak ve vertikálním, tak v horizontálním směru. To způsobuje pohyb kvadrokoptéry do stran nebo ve směru dopředu a dozadu.

Laterální pohyb je realizován změnou rychlosti otáčení rotorů. Zvýšení rychlosti dvou rotorů na jedné straně kvadrokoptéry vede k nerovnoměrnému rozložení vztlakové síly. Strana s rychleji rotujícími rotory generuje větší vztlak než opačná strana, což způsobí, že se nakloněná kvadrokoptéra pohybuje směrem k oblasti s nižším vztlakem.

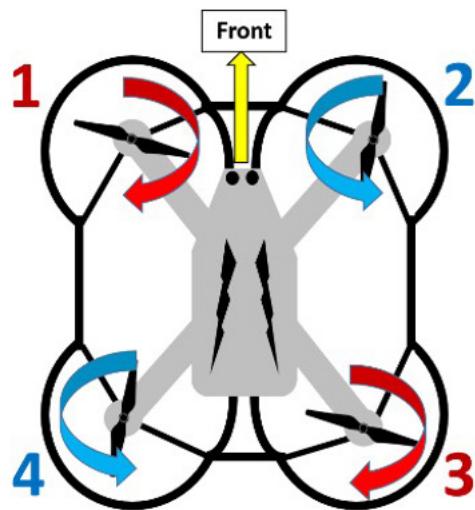


Obrázek 3.1: Vertikální a laterální pohyb dronu [2]

### 3.3 Rotační pohyb

Posledním typem pohybu kvadrokoptéry je rotace, která je výsledkem působení točivého momentu. Tento moment vzniká v důsledku otáčení rotorů, přičemž podle třetího Newtonova zákona se současně generuje síla opačného směru a stejné velikosti.

Točivý moment ovlivňuje kvadrokoptéru při rotaci rotorů, neboť každý jednotlivý rotor generuje svůj vlastní moment síly. Celkový točivý moment působící na kvadrokoptéru je součtem momentů všech čtyř rotorů. Pro eliminaci tohoto momentu se využívá konstrukční řešení, při němž se dva rotory otáčejí ve směru hodinových ručiček a dva v protisměru. Tyto momenty se vzájemně vyruší, čímž se eliminuje nekontrolovaná rotace kvadrokoptéry.



Obrázek 3.2: Vyrůšení točivých momentů rotorů [2]

Točivý moment lze však také využít k řízené rotaci kvadrokoptéry. Pokud se například

rotory 1 a 3 otáčejí rychleji než rotory 2 a 4, výsledný moment síly proti směru hodinových ručiček převáží nad momentem síly ve směru hodinových ručiček, což způsobí rotaci kvadrokoptéry proti směru hodinových ručiček. Naopak, pokud se rotory 2 a 4 otáčejí rychleji než rotory 1 a 3, kvadrokoptéra se začne otáčet ve směru hodinových ručiček. [2] [1]

## Část II

### Konstrukce kvadrokoptéry

## 4 Součástky

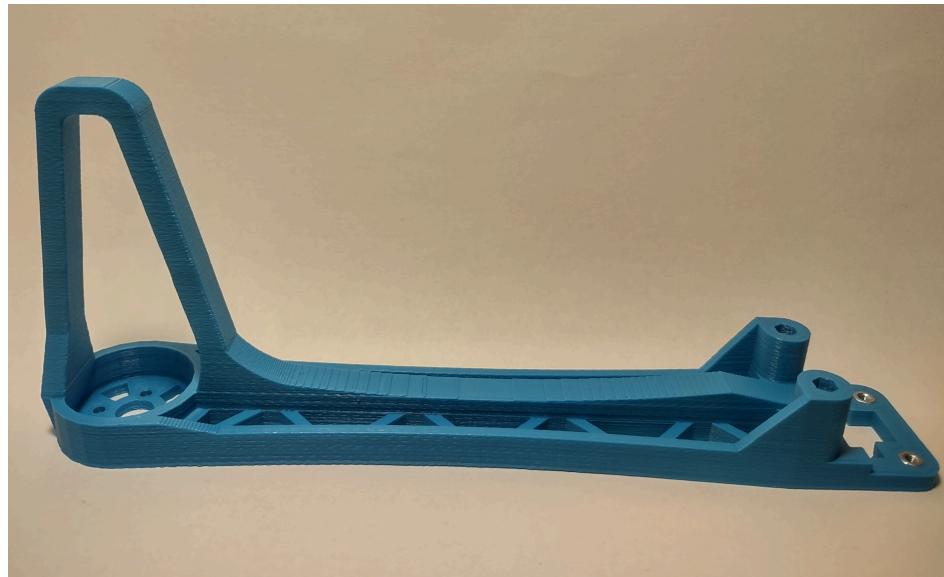
V této kapitole si ukážeme konkrétní použité součástky a vysvětlíme si jejich specifikace. Celý dron se skládá z rámu, motorů, ESC, rozvodné desky napájení a baterie. Řídicí jednotka se skládá z Arduina, nepájivého pole, Bluetooth modulu, modulu gyroskopu a akcelerometru. Většina těchto součástek byla zakoupena na internetovém obchodu *Aliexpress*.

### 4.1 Rám

Při konstrukci dronu byl zvolen 3D tištěný rám pro jeho nízkou hmotnost a dostatečnou mechanickou odolnost. Využití 3D tisku umožnilo výrobu rámu s přesnými rozměry a vlastnostmi dle individuálních požadavků. Pro samotný tisk byl použit standardní materiál PLA, který se vyznačuje snadnou tisknutelností a přiměřenou pevností.

Model rámu vznikl úpravou existujícího designu z platformy *Thingiverse* [6]. Tato stránka poskytuje veškeré potřebné modely pro 3D tisk, které jsou volně dostupné ke stažení a úpravě.

Jednotlivé části vytisknutého rámu byly smontovány pomocí šroubů a matic.



Obrázek 4.1: Rameno rámu kvadrokoptéry

## 4.2 Motory

Jako pohonná jednotka byl zvolen bezkartáčový motor 2212 920KV, který nabízí optimální rovnováhu mezi výkonem a spotřebou energie. U dronů se obecně preferují outrunner motory, které jsou díky své konstrukci efektivnější, poskytují vyšší točivý moment a lepší chladicí vlastnosti.

Hodnota KV udává počet otáček motoru za minutu (*RPM*) na jeden volt napájecího napětí. To znamená, že například motor 2212 920KV při napětí 1V dosáhne přibližně 920 ot./min, při 2V to bude 1840 ot./min atd.

První uvedené číslo v označení motoru (2212) udává jeho rozměry. První dvě číslice (22) udávají průměr statoru a druhé dvě číslice (12) označují výšku statoru v milimetrech.



Obrázek 4.2: CCW bezkartáčový motor 2212 920KV

V neposlední řadě je důležité dbát na správnou orientaci závitu tak, aby se utahování vrtule vždy provádělo proti směru otáčení motoru. Toto řešení je klíčové z hlediska bezpečnosti, protože zabraňuje uvolnění vrtule při prudkém zpomalení nebo zastavení motoru. Pro stabilizaci letu je nutné, aby byly použity dva motory s pravotočivou rotací (*CW - Clockwise*) a dva s levotočivou rotací (*CCW - Counterclockwise*). [12]

### 4.3 Vrtule

Zvolené vrtule nesou označení 1045, kde první dvě číslice označují průměr vrtule v palcích a poslední dvě číslice představují stoupání vrtule v palcích. Stoupání vrtule (propeller pitch) určuje vzdálenost, kterou vrtule urazí při jednom otočení za ideálních podmínek. Vyšší stoupání znamená větší objem vzduchu přemístěného směrem dolů během rotace, což zvyšuje tah, ale zároveň zvyšuje aerodynamický odpor a zatížení motoru. Princip lze přirovnat ke závitu šroubu, kde stoupání určuje hloubku zavrtání za otáčku. Existují dvě varianty vrtulí, podle jejich směru točení (*CW a CCW*).

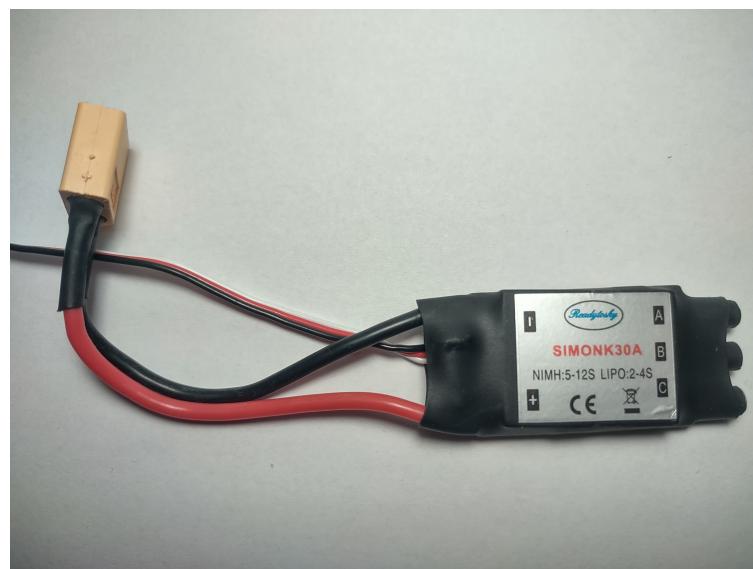


Obrázek 4.3: CW a CCW vrtule

## 4.4 ESC

Brushless motory vyžadují třífázové napájení, což je poměrně složitý proces, který zajišťuje vestavěný mikrořadič v ESC. Z našeho pohledu stačí do ESC přivést napájecí proud a prostřednictvím signálního vodiče mu sdělit, jakou rychlosťí se má motor otáčet.

Je důležité zajistit, aby ESC bylo kompatibilní s daným bezkartáčovým motorem. Klíčovými parametry jsou maximální napětí a proud, které ESC zvládne. Pro správnou funkci je také nutné ESC spájet s rozvodnou deskou napájení, která rozvádí napětí z baterie ke všem komponentům.



Obrázek 4.4: ESC pro bezkartáčové motory

## 4.5 Rozvodná deska napájení

Rozvodná deska napájení (*PDB*) slouží k distribuci energie z baterie do všech komponent. Všechny čtyři ESC jsou k této desce připájeny a baterie je k ní připojena přes bezpečný napájecí konektor.

## 4.6 Baterie

Jedná se o zdroj veškeré energie pro dron. V této práci byla vybrána baterie se specifikací LiPo 2200mAh 14.8V 30C 4S1P.



Obrázek 4.5: LiPo baterie 2200mAh 14.8V 30C 4S1P

Začněme částí 4S. Bateriový pack je složen z jednotlivých malých bateriových článků. Jeden LiPo článek má 4,2 V za předpokladu, že je plně nabity. Označení 4S značí, že čtyři články jsou zapojeny sériově, což znamená, že výsledné napětí baterie se sčítá. Napětí celého, plně nabitého, bateriového packu tedy činí 16,8 V.

Hodnota 2200mAh označuje celkovou kapacitu baterie, což znamená, že při odběru 2,2 A by baterie měla teoreticky vydržet jednu hodinu.

Posledním parametrem je C-rating, který udává maximální proud, který je baterie schopna dodat. Maximální proud lze vypočítat jako C-rating × kapacita v Ah:

$$30C \times 2.2 \text{ Ah} = 66 \text{ A}$$

Tato hodnota představuje trvalý vybíjecí proud, který může baterie bezpečně poskytovat. Některé baterie mají také burst rating, kdy krátkodobě mohou dodat ještě vyšší proud, například dvojnásobek této hodnoty.

## 4.7 Arduino

Arduino je programovatelný mikrořadič umožňující připojení dalších komponent pro specifické aplikace. Pro tento projekt byla zvolena varianta Arduino UNO, a to především díky vysokému počtu připojovacích pinů a jednoduché manipulaci. Arduino zde plní funkci řídicí jednotky (flight controlleru), která na základě vstupních dat, získaných prostřednictvím Bluetooth modulu a akcelerometru, provádí výpočty potřebné k regulaci motorů. Zařízení nevyžaduje samostatný napájecí zdroj, neboť je napájeno přímo z motorů.

## 4.8 Bluetooth modul

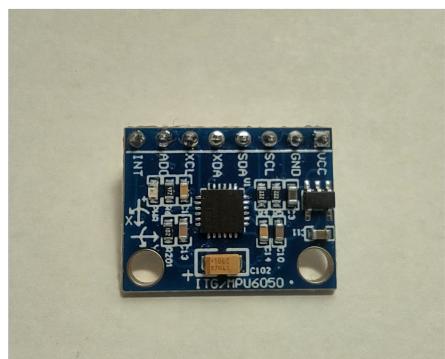
Bluetooth modul HC-05 je bezdrátový komunikační modul umožňující obousměrný přenos dat mezi Arduinem a externím zařízením. Pro tento projekt byl zvolen HC-05, díky své kompatibilitě a jednoduché implementaci sériové komunikace prostřednictvím protokolu UART. Modul umožňuje bezdrátové ovládání a přenos řídicích signálů mezi uživatelským rozhraním mobilní aplikace a řídicí jednotkou letu. HC-05 pracuje ve frekvenčním pásmu 2,4 GHz s maximálním dosahem přibližně 10–20 metrů, což je pro tento projekt dostačující. Přenosová rychlosť modulu může dosahovat až 1 Mb/s.



Obrázek 4.6: Bluetooth modul HC-05

## 4.9 Akcelerometr a gyroskop

MPU6050 je měřicí jednotka složená ze tříosého gyroskopu a tříosého akcelerometru, což umožňuje komplexní měření pohybu a orientace v prostoru. Pro tento projekt byl zvolen modul MPU6050 díky jeho vysoké přesnosti a kompaktním rozměrům. Modul poskytuje klíčová data o náklonu, zrychlení a úhlové rychlosti, která jsou využívána řídicí jednotkou při výpočtu stabilizačních algoritmů a optimalizaci řízení motorů.



Obrázek 4.7: Akcelerometr a gyroskop MPU6050

## 5 Průběh Konstrukce

Prvním krokem při konstrukci dronu bylo vytvoření jeho rámu pomocí 3D tisku. Po několika neúspěšných pokusech se podařilo úspěšně vytisknout jednotlivé součásti s požadovanou přesností a strukturální pevností. Do klíčových částí rámu byly zataveny kovové závitové vložky, které umožňují pevné uchycení komponent pomocí šroubů. Ty byly umístěny především v centrální části rámu, kde bylo nezbytné pevně připojit ramena ke středu rámu a na koncích rámů, kde dochází k upevnění motorů s vysokým tahem.

Dalším krokem byla instalace a zapojení napájecího systému. Jednotlivé napájecí vodiče motorů byly připájeny k rozvodové desce, která zajišťuje distribuci elektrické energie v celém zařízení. Stejným způsobem byl k rozvodové desce připojen hlavní napájecí kabel, přes který je k desce připojena baterie. Po dokončení byly motory rozmištěny na koncích rámů dronu tak, aby jejich směr otáčení odpovídaly požadované konfiguraci letového systému.

Motory byly ke konstrukci připevněny pomocí šroubků, přičemž pro dodatečnou stabilizaci byly elektronické regulátory otáček (*ESC*) zajištěny pomocí instalačních pásků.

Po dokončení mechanické konstrukce dronu následoval klíčový krok, kterým je návrh a implementace řídicí jednotky (*flight controlleru*).



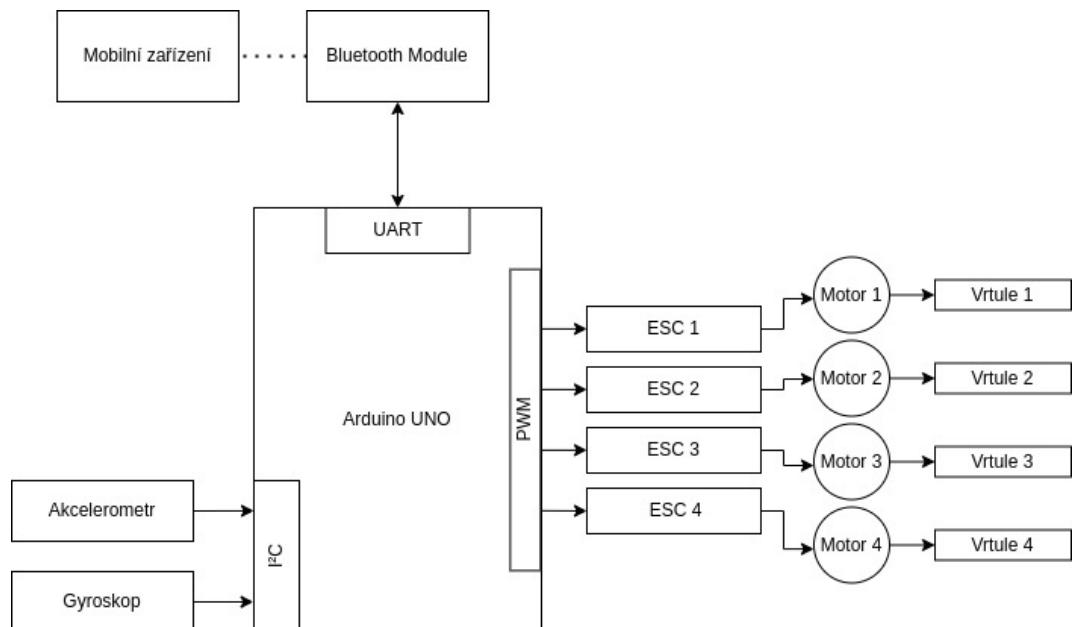
Obrázek 5.1: Základní konstrukce rámu s motory a ESC

## 6 Vývoj řídicí jednotky

Hlavním hardwarem řídicí jednotky je Arduino UNO. Prvním krokem bylo připojení Bluetooth modulu HC-05 a modulu akcelerometru a gyroskopu MPU6050. Tyto komponenty byly propojeny s Arduinem pomocí vodičů a nepájivého kontaktního pole, které umožňuje flexibilní zapojení a případné úpravy obvodu.

Samotná komunikace s MPU6050 probíhá prostřednictvím sběrnice I2C, která využívá synchronní sériovou komunikaci. Přenos dat probíhá přes dvouvodičovou linku SDA (data) a SCL (hodiny). [7]

Komunikace s HC-05 probíhá prostřednictvím sběrnice UART, která využívá asynchronní sériovou komunikaci pomocí dvou vodičů TX (*transmit*) a RX (*receive*) s definovanou přenosovou rychlosí (*baud rate*, např. 9600, 115200 baud). Na rozdíl od I2C zde chybí hodinový signál. UART nepodporuje adresaci více zařízení na jedné sběrnici, což znamená, že komunikace probíhá pouze point-to-point mezi dvěma zařízeními. [8]



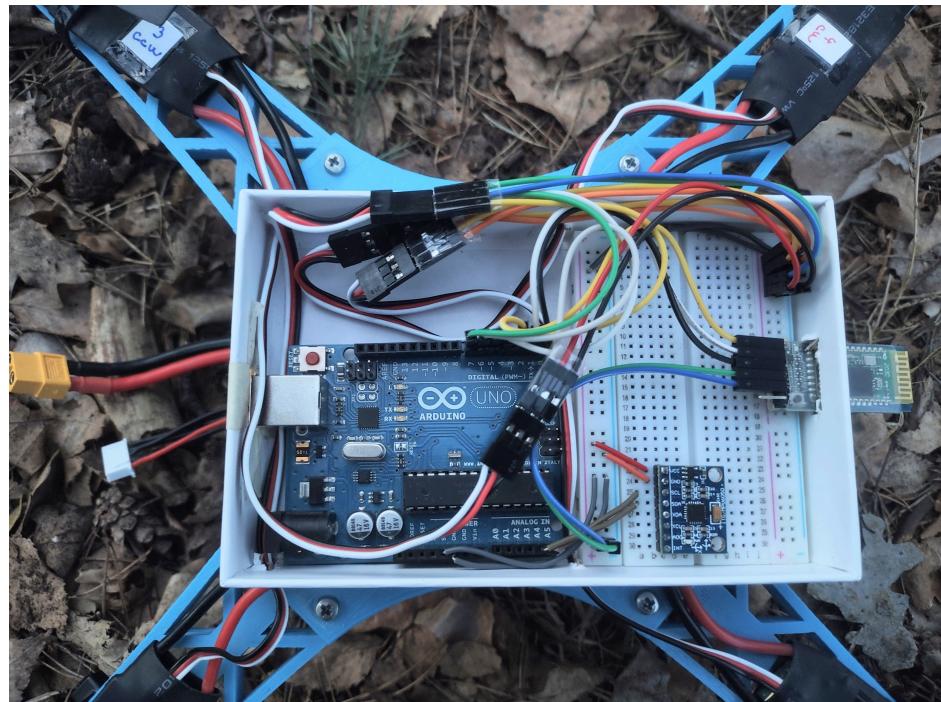
Obrázek 6.1: Blokové schéma zkonstruované kvadrokoptéry

Software pro Arduino byl vytvořen v prostředí Arduino IDE, které je speciálně uzpůsobeno pro vývoj programů pro mikrořadič Arduino. Celý kód je napsán v programovacím jazyce C++.

Mimo software pro řídicí jednotku bylo nutné vyvinout mobilní aplikaci, která umožňuje ovládání dronu prostřednictvím technologie Bluetooth. Pro tento účel byla využita aplikace Bluetooth Electronics [5], která poskytuje širokou škálu přizpůsobitelných tlačítek a ovládacích panelů. Tato aplikace rovněž umožňuje nastavení jednotlivých příkazů odesílaných řídicí jednotce a zajišťuje propojení mezi mobilním zařízením a Bluetooth modulem dronu.

Profesionální drony jsou vybaveny pokročilým softwarem pro stabilizaci a automatickou korekci polohy. Konstrukčně realizovaný dron v této prací však funguje pouze na principu přímého ovládání motorů, přičemž neobsahuje stabilizační algoritmy. Výsledkem je vysoká nestabilita a značná náchylnost k pádu během letu. Implementace stabilizačního systému by vyžadovala složité programování, které by významně rozšířilo rozsah této maturitní práce.

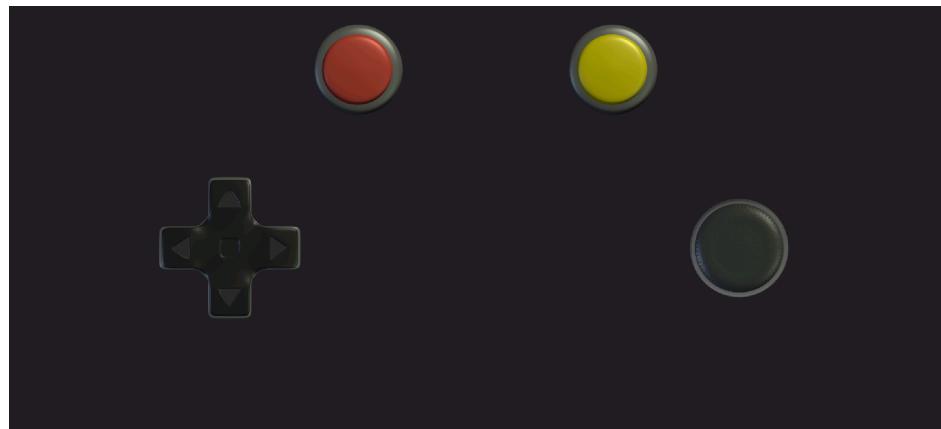
Navržený dron je kompletně zhotoven po hardwarové stránce, přičemž zbývající vývoj pro stabilizovaný let se týká výhradně implementace softwarového stabilizačního systému v Arduinu.



Obrázek 6.2: Řídicí jednotka ve své finální podobě v ochranném krytu

## 7 Program

Program Arduina je navržen tak, aby umožňoval bezdrátové řízení kvadrokoptéry prostřednictvím mobilní aplikace Bluetooth Electronics. Program přijímá vysílané příkazy, analyzuje je a na jejich základě ovládá motory dronu. Každý ovládací prvek v aplikaci vysílá specifický signál s předponou, která umožňuje jeho správnou interpretaci.



Obrázek 7.1: Snímek z ovládacího rozhraní v aplikaci Bluetooth Electronics

Ovládání kvadrokoptéry je realizováno několika prvky. Směrová tlačítka umístěná na levé straně ovladače (ve tvaru „+“) vysílají příkazy s předponou  $p$ : a číslem 1 až 4. Tlačítko šipky nahoru slouží ke zvýšení výkonu motorů, šipka dolů jej naopak snižuje. Směrová tlačítka vlevo a vpravo ovlivňují rotaci dronu kolem jeho vertikální osy.

K řízení směru letu slouží pravý joystick, jehož výchylka určuje náklon dronu. Ten odesílá příkazy s předponou  $m$ : následovanou souřadnicemi X a Y, které odpovídají aktuální poloze joysticku na obrazovce mobilního zařízení. Na základě míry vychýlení joysticku se kvadrokoptéra nakloní v příslušném směru, čímž dochází ke změně trajektorie letu.

Důležitou součástí ovládacího systému jsou také bezpečnostní prvky. Červené tlačítko v horní části ovladače slouží jako nouzový vypínač a při jeho stisknutí dojde k okamžitému zastavení všech motorů. Žluté tlačítko zatím nemá přiřazenou žádnou funkci.

Pro vývoj a debugování provozu obsahuje program textový výstup, který umožňuje mo-

nitorování přijatých příkazů a jejich zpracování. Tyto informace lze zobrazit při připojení Arduina k počítači přes USB kabel. Program rovněž implementuje bezpečnostní mechanismus, který zajistí, že v případě ztráty spojení mezi mobilním zařízením a kvadrokoptérou dojde k okamžitému zastavení motorů.

Při nahrávání nového kódu do Arduina je nezbytné dočasně odpojit vodiče připojené k pinům 0 a 1, jelikož tyto piny jsou využívány v průběhu přenosu dat hardwarem Arduina. Po úspěšném nahrání je nutné vodiče znova připojit na původní místo, aby mohla kvadrokoptéra správně komunikovat s mobilní aplikací. Další bezpečnostní opatření je součástí samotných motorů, které vyžadují, aby byl jejich výkon při startu nastaven na nulu. Teprve poté mohou být motory aktivovány.

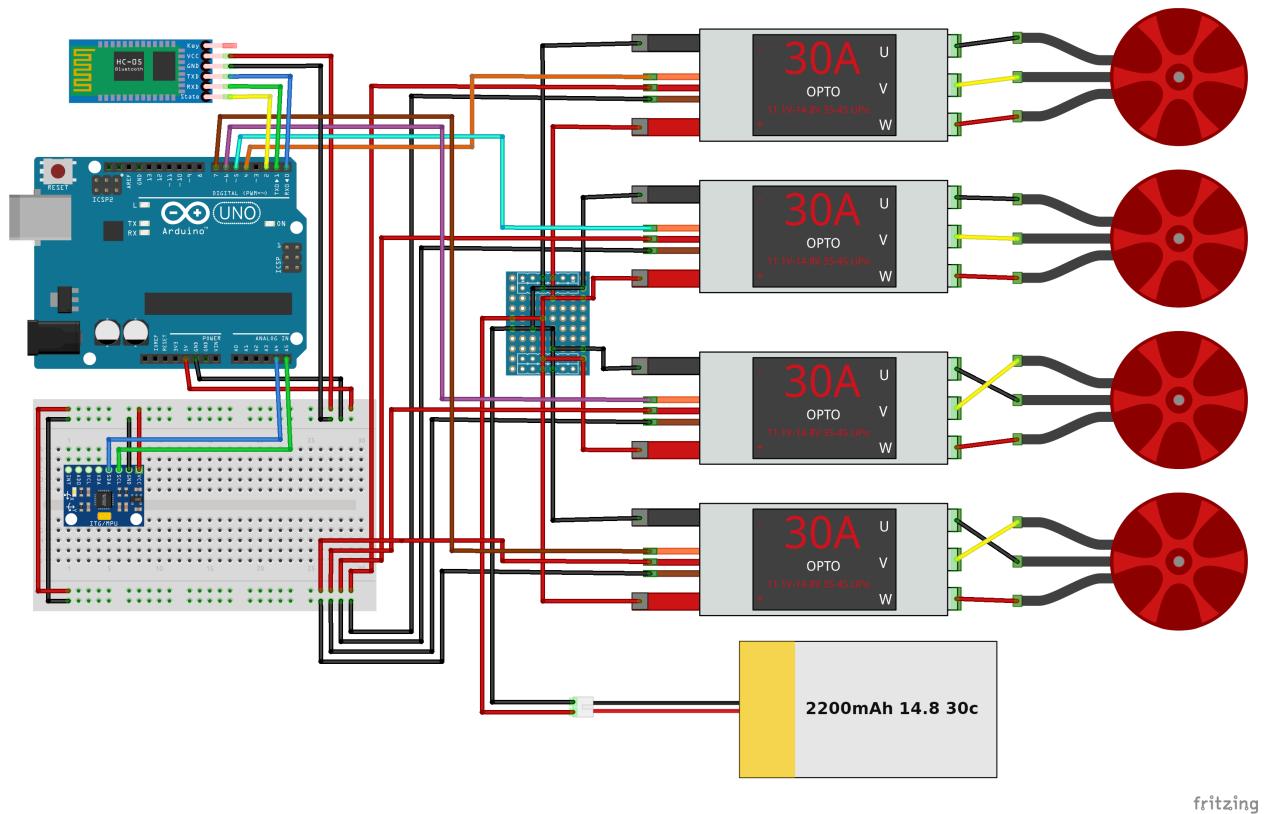
Tento program tak umožňuje efektivní a bezpečné ovládání kvadrokoptéry, přičemž zohledňuje jak uživatelskou přívětivost, tak i bezpečnostní aspekty provozu.



Obrázek 7.2: Finální kostrukce dronu v akci

## 8 Schéma zapojení

Propojení Arduina s Bluetooth modulem, akcelerometrem, gyroskopem, baterií, regulátory ESC a motory je znázorněné na obrázku schématu v programu *Fritzing* [10]. Celá pohonná soustava čerpá energii přímo z připojené baterie, zatímco samotné Arduino je napájeno přes ESC propojené s 5V pinem. Dva z bezkartáčových motorů mají odlišné zapojení vodičů, což způsobuje jejich rotaci opačným směrem.



Obrázek 8.1: Schéma propojení Arduina s moduly a pohonným systémem [10]

# Závěr

V této práci jsme se zabývali problematikou dronů, klíčovými komponentami a jejich použití při konstrukci kvadrokoptéry. V teoretické části jsme se zaměřili na různé existující typy dronů a jejich využití v reálném světě. Další z kapitol se věnovala fungování jednotlivých komponent. Celou teoretickou část uzavírá kapitola zabývající se fyzikálními principy letu dronu.

V praktické části jsme navrhli a zkonztruovali kvadrokoptéru, jejíž konstrukce představovala stěžejní téma práce. Proces sestavení zahrnoval návrh řídicí jednotky a vývoj softwaru umožňujícího ovládání celého systému. Nedílnou součástí řídicího softwaru byla rovněž mobilní aplikace určená k řízení kvadrokoptéry. Řídicí jednotka však neobsahovala implementaci algoritmů pro automatickou stabilizaci letu, přestože samotný hardware obsahuje veškeré nezbytné senzory a komponenty pro tento účel. Namísto toho byla navržena tak, aby přijímala přímé pokyny z mobilního zařízení a na jejich základě ovládala příslušné motory.

Tento přístup se však neukázal jako optimální, neboť ve finální fázi testování bylo zjištěno, že dron není schopen dosáhnout dlouhodobého stabilního letu. Krátce po vzletu docházelo k vychýlení na jednu stranu, což vedlo k nutnosti okamžité deaktivace motorů. Tento experimentální výsledek jednoznačně demonstруje, že automatická stabilizace je pro bezproblémový let dronu nezbytná. Řešení této problematiky spočívá výhradně v softwarové optimalizaci, neboť po hardwarové stránce nepostrádá kvadrokoptéra žádné komponenty.

Kromě této optimalizace se nabízí možnost pevného připájení řídicí jednotky místo jejího osazení na nepájivé kontaktní pole. Tento krok by přinesl vyšší mechanickou odolnost sestavy, eliminoval riziko uvolnění spojů během provozu.

Dále by bylo možné rozšířit stávající hardware o další moduly, například kamerový systém, senzory vzdálenosti od země, manipulační rameno či další přídavná zařízení dle požadavků konkrétní aplikace.

# Bibliografie

1. AERONAUTICS, Carbon. *Quadcopter build and programming manual*. 2022 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://github.com/CarbonAeronautics/Manual-Quadcopter-Drone>.
2. AERONAUTICS, National; ADMINISTRATION, Space. *Advanced Air Mobility: The Science Behind Quadcopters Reader Student Guide*. 04.2020 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: [https://www.nasa.gov/wp-content/uploads/2020/05/aam-science-behind-quadcopters-reader-student-guide\\_0.pdf](https://www.nasa.gov/wp-content/uploads/2020/05/aam-science-behind-quadcopters-reader-student-guide_0.pdf).
3. BAICHTAL, John. *Building your own drones: A Beginner's Guide to Drones, UAVs, and ROVs*. Indianapolis, Indiana: Que Publishing, 2016.
4. BERGQUIST, Caleb. *How to Build a Drone / A DIY Guide*. 23.03.2019 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://dojofordrones.com/build-a-drone/>.
5. *Bluetooth Electronics*. [B.r.]. Dostupné také z: <https://www.keuwl.com/apps/bluetoothelectronics/>.
6. BRISTOL, Mike. *Crossfire 2*. 26.01.2014 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://www.thingiverse.com/thing:234867>.
7. CAMPBELL, Scott. *Basics of the I2C Communication Protocol*. [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://www.circuitbasics.com/basics-of-the-i2c-communication-protocol/>.
8. CAMPBELL, Scott. *Basics of UART Communication*. [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://www.circuitbasics.com/basics-uart-communication/>.
9. DAKCHEUNGCHENG. *The Ultimate Guide to Building a Quadcopter From Scratch*. [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://www.instructables.com/The-Ultimate-Guide-to-Building-a-Quadcopter-From-S/>.
10. *Fritzing*. [B.r.]. Dostupné také z: <https://fritzing.org/>.

11. GILLIS, Alexander S. *What is a drone (UAV)?* 07.2024 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://www.techtarget.com/iotagenda/definition/drone>.
12. LIANG, Oscar. *CW CCW Motors – Thread Direction and Prop Nut.* 02.07 2015 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://oscarliang.com/propeller-shaft-adapter-nuts-cw-ccw/>.
13. PITTMAN, Haydon Kerk. *What is the Difference Between a Brush and a Brushless Motor?* [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://www.haydonkerkpittman.com/learningzone/blog/2023/august/what-is-the-difference-between-a-brush-and-a-brushless-motor>.
14. ROBOTICS, Rozum. *Brushless Motor.* 2019 [cit. 2024-02-14]. Dostupné také z: <https://rozum.com/brushless-motors/>.

# Seznam obrázků

1.1	Bezpilotní letadlo <i>General Atomics MQ-1 Predator</i> [3]	4
2.1	Rám vyrobený z plastu a hliníku [3]	7
2.2	Rozdíl mezi inrunner a outrunner motorem [14]	9
2.3	Rozdíl mezi kartáčovým a bezkartáčovým motorem [14]	10
2.4	LiPo baterie [4]	12
3.1	Vertikální a laterální pohyb dronu [2]	14
3.2	Vyrušení točivých momentů rotorů [2]	14
4.1	Rameno rámu kvadrooptéry	18
4.2	CCW bezkartáčový motor 2212 920KV	19
4.3	CW a CCW vrtule	20
4.4	ESC pro bezkartáčové motory	20
4.5	LiPo baterie 2200mAh 14.8V 30C 4S1P	21
4.6	Bluetooth modul HC-05	22
4.7	Akcelerometr a gyroskop MPU6050	23
5.1	Základní konstrukce rámu s motory a ESC	25
6.1	Blokové schéma zkonstruované kvadrooptéry	26
6.2	Řídicí jednotka ve své finální podobě v ochranném krytu	27
7.1	Snímek z ovládacího rozhraní v aplikaci Bluetooth Electronics	28
7.2	Finální kostrukce dronu v akci	29
8.1	Schéma propojení Arduina s moduly a pohonným systémem [10]	30

# Přílohy

## A Fotografie zkonstruované kvadrokoptéry





## B Kód programu Arduina

```
1 #include <Servo.h> // Knihovna pro ovladani ESC pomocí PWM signalu
2
3 String data = ""; // Retezec pro ukladani prijatych dat pres Bluetooth
4 Servo ESC1;      // Vytvoreni objektu servo pro rizeni ESC motoru 1
5 Servo ESC2;
6 Servo ESC3;
7 Servo ESC4;
8 int power;       // Promenna pro ukladani vykonu motoru (0-100 %)
9 int escValue;    // Promenna pro prepocet vykonu na hodnotu pro ESC (0-180)
10 const int bluActive = 2; // Pin pro kontrolu stavu pripojeni Bluetooth modulu HC-05 (STATE pin)
11
12 void processCommand() {
13 // Zpracovani prikazu zacinajicich "p:"
14 if (data.startsWith("p:")) {
15     String value = data.substring(2); // Extrahovani hodnoty po "p:"
16     int number = value.toInt();      // Prevedeni na cele cislo
17
18     Serial.print("Zpracovavam prikaz: p:");
19     Serial.println(number);
20
21     // Zvyseni vykonu motoru pokud cislo za pismenem p je 1
22     if (number == 1) {
23         if (power <= 95) {
24             power += 5;
25             Serial.print("Vykon: ");
26             Serial.println(power);
27         } else {
28             power = 100;
29         }
30
31     // Rotace doleva (zatim neimplementovano)
32     } else if (number == 2) {
33         Serial.println("Akce pro p:2");
34
35     // Snizeni vykonu motoru pokud cislo za pismenem p je 3
36     } else if (number == 3) {
37         if (power >= 5) {
```

```

38     power -= 5;
39     Serial.print("Vykon: ");
40     Serial.println(power);
41 } else {
42     power = 0;
43 }
44
45 // Rotace doprava (zatim neimplementovano)
46 } else if (number == 4) {
47     Serial.println("Akce pro p:4");
48
49 } else {
50     Serial.println("Neznamy prikaz po p:");
51 }
52 }
53
54 // Zpracovani prikazu zacinajicich "b:"
55 else if (data.startsWith("b:")) {
56     String value = data.substring(2); // Extrahovani hodnoty po "b:"
57     int number = value.toInt();      // Prevedeni na cele cislo
58
59     Serial.print("Zpracovavam prikaz: b:");
60     Serial.println(number);
61
62     // Zastaveni vsech motoru
63     if (number == 0) {
64         Serial.println("Tlacitko b0 stisknuto");
65         power = 0;
66         // Neimplementovana funkciionalita druheho tlacitka
67     } else if (number == 1) {
68         Serial.println("Tlacitko b1 stisknuto");
69     } else {
70         Serial.println("Neznamy prikaz b:");
71     }
72 }
73
74 // Zpracovani prikazu zacinajicich "m:"
75 // Naklon dopredu, do zadu a dostran (zatim neimplementovano)
76 else if (data.startsWith("m:")) {
77     int xIndex = data.indexOf('X'); // Najiti pozice 'X'
78     int yIndex = data.indexOf('Y'); // Najiti pozice 'Y'
79
80     if (xIndex != -1 && yIndex != -1) { // Overeni, ze obe hodnoty existuji
81         String xValue = data.substring(xIndex + 1, yIndex); // Extrahovani hodnoty X
82         String yValue = data.substring(yIndex + 1);           // Extrahovani hodnoty Y
83
84         int x = xValue.toInt(); // Prevedeni hodnoty X na cele cislo
85         int y = yValue.toInt(); // Prevedeni hodnoty Y na cele cislo
86

```

```

87 Serial.print("X: ");
88 Serial.println(x);
89 Serial.print("Y: ");
90 Serial.println(y);
91
92 Serial.println("Zpracovavam prikaz m:..."); 
93 } else {
94 Serial.println("Neplatny format prikazu m:");
95 }
96 }
97
98 // Ignorovani zprav, ktere nezacinaji "p:", "b:", nebo "m:"
99 else {
100 Serial.println("Zprava ignorovana (neznamy format)");
101 }
102
103 // Vymazani datoveho retezce pro dalsi zpravy
104 data = "";
105 }
106
107 //-----
108
109 void setup() {
110 Serial.begin(9600); // Spusteni seriove komunikace
111 Serial.println("Pripraveno na prijem dat pres Bluetooth...");
112
113 // Pripojeni ESC motoru na piny 4-7
114 ESC1.attach(4, 1000, 2000); // (pin, min sirka pulzu, max sirka pulzu v~mikrosekundach)
115 ESC2.attach(5, 1000, 2000);
116 ESC3.attach(6, 1000, 2000);
117 ESC4.attach(7, 1000, 2000);
118
119 power = 0; // Vychozi vykon motoru
120 pinMode(bluActive, INPUT); // Nastaveni pinu pro cteni stavu Bluetooth prijopeni
121 }
122
123 //-----
124
125 void loop() {
126 // Kontrola, zda je k-dispozici data ze seriove komunikace
127 if (Serial.available() > 0) {
128 char incomingChar = Serial.read(); // Precteni znaku z~Bluetooth
129
130 if (incomingChar == '\n') { // Kontrola konce zpravy (novy radek)
131 Serial.print("Prijata zprava: ");
132 Serial.println(data); // Vypsani prijate zpravy
133 processCommand(); // Zpracovani prijateho prikazu
134 } else {
135 data += incomingChar; // Pridani znaku do retezce zpravy

```

```
136 }
137 }
138
139 // Kontrola stavu Bluetooth pripojeni
140 int connectionStatus = digitalRead(bluActive); // Cteni pinu STATE z~HC-05
141 if (connectionStatus == LOW) { // Pokud je stav LOW, Bluetooth je odpojeno
142     power = 0; // Reset vykonu motoru na vychozi hodnotu
143     Serial.println("Bluetooth odpojeno!");
144 }
145
146 // Prevod vykonu (0-100) na hodnotu (0-180) pro ESC motory
147 escValue = map(power, 0, 100, 0, 180);
148 ESC1.write(escValue); // Nastaveni vykonu pro motor 1
149 ESC2.write(escValue);
150 ESC3.write(escValue);
151 ESC4.write(escValue);
152
153 // Konec programu
154 }
```