



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

О Т Ч Е Т

по рубежному контролю № 1

Название: Разработка WEB-сервера на Golang

Дисциплина: Алгоритмизация и программирование

Студент	<u>ИУ6-32Б</u> (Группа)	<u>22.10.2024</u> (Подпись, дата)	<u>Л.И. Заушников</u> (И.О. Фамилия)
Преподаватель		<u>22.10.2024</u> (Подпись, дата)	<u>В.Д. Шульман</u> (И.О. Фамилия)

Москва, 2024

Цель работы: необходимо реализовать простой сервер на Golang, принимающий клиентские запросы по протоколу HTTP.

Ход работы

Билет №7. Среднее из трёх

Необходимо написать веб-сервер на GO, решающий задачу "Среднее из трёх". Сервер должен запускаться по адресу `127.0.0.1:8081`.

У сервера должна быть ручка (handler) `POST /middle`. Эта ручка ожидает, что через JSON будет передано 3 параметра типа int: `a`, `b` и `c`.

При обработке http-запроса должно возвращаться то число, которое больше одного, но меньше другого.

В качестве ответа сервер должен возвращать JSON с единственным полем `result`.

Примерм запроса (curl):

...

```
curl --header "Content-Type: application/json" --request POST --data  
'{"a":5,"b":11,"c":10}' http://127.0.0.1:8081/middle
```

...

Пример ответа:

...

```
{"result":10}
```

...

Автор: Шульман Виталий Дмитриевич

Был написан код для решения задачи билета. Код представлен ниже

```
package main
```

```
import (  
    "encoding/json"  
    "fmt"
```

```
"net/http"
```

```
)
```

```
type Request struct {
```

```
A *int `json:"a"`
```

```
B *int `json:"b"`
```

```
C *int `json:"c"`
```

```
}
```

```
type Response struct {
```

```
Result int `json:"result"`
```

```
}
```

```
func middleHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
```

```
if r.Method != http.MethodPost {
```

```
http.Error(w, "Неподдерживаемый метод", http.StatusMethodNotAllowed)
```

```
return
```

```
}
```

```
var req Request
```

```
err := json.NewDecoder(r.Body).Decode(&req)
```

```
if err != nil {
```

```
http.Error(w, "Неверный формат запроса, проверьте его и повторите попытку",
```

```
http.StatusBadRequest)
```

```
return
```

```
}
```

```
if req.A == nil {
```

```
http.Error(w, "Первое число потеряно", http.StatusBadRequest)
```

```
return
```

```
}
```

```
if req.B == nil {
```

```

http.Error(w, "Второе число потеряно", http.StatusBadRequest)
return
}
if req.C == nil {
http.Error(w, "Третье число потеряно", http.StatusBadRequest)
return
}
    if *req.A == *req.B || *req.B == *req.C || *req.C == *req.A {
http.Error(w, "Необходимо предоставить разные числа", http.StatusBadRequest)
return
}

max := *req.A
min := *req.A

if *req.B > max {
max = *req.B
}
if *req.C > max {
max = *req.C
}

if *req.B < min {
min = *req.B
}
if *req.C < min {
min = *req.C
}

var middle int
if *req.A != max && *req.A != min {

```

```
middle = *req.A
} else if *req.B != max && *req.B != min {
middle = *req.B
} else {
middle = *req.C
}

response := Response{Result: middle}
w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
json.NewEncoder(w).Encode(response)
}
```

```
func main() {
http.HandleFunc("/middle", middleHandler)
fmt.Println("Сервер начал работать на http://127.0.0.1:8081...")
err := http.ListenAndServe("127.0.0.1:8081", nil)
if err != nil {
fmt.Println("Ошибка запуска сервера:", err)
}
}
```

На рисунках 1-4 представлены результаты тестирования программы.

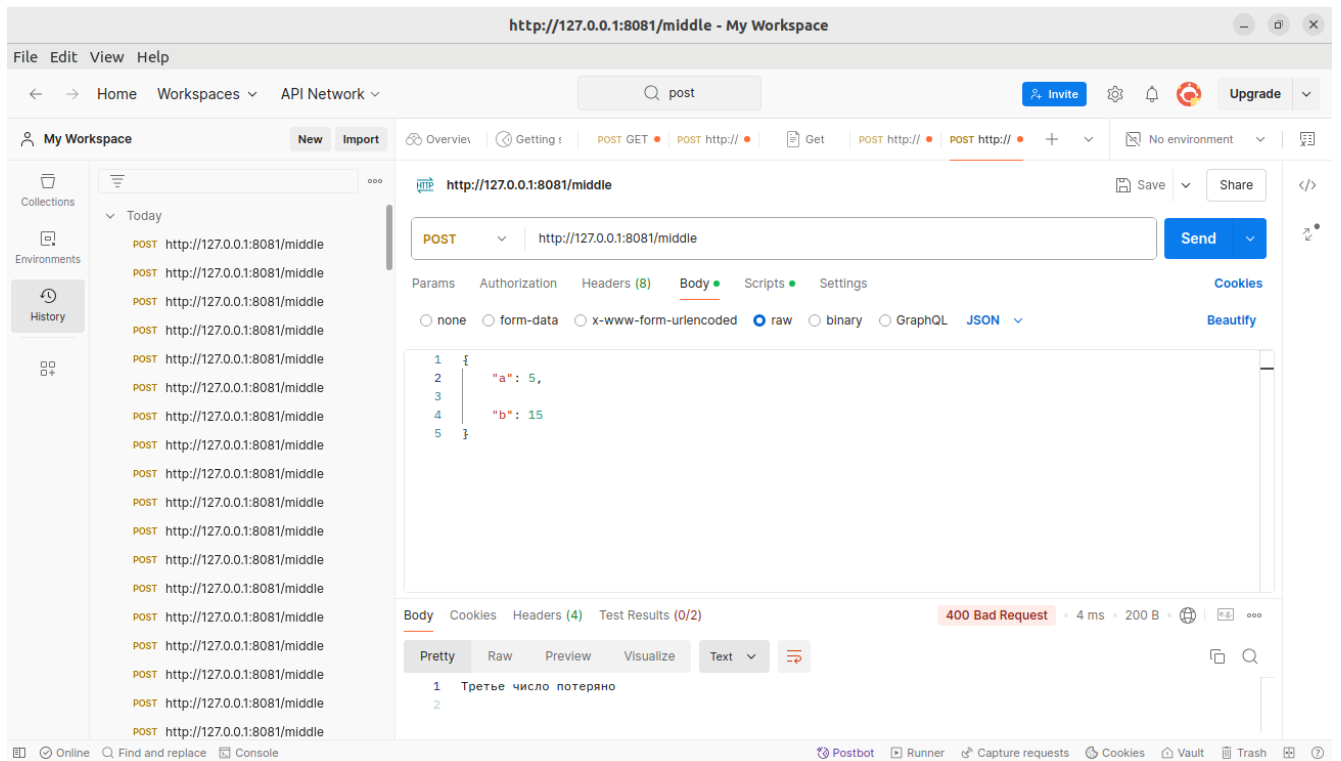


Рисунок 1 - Тестирование программы для решения задачи

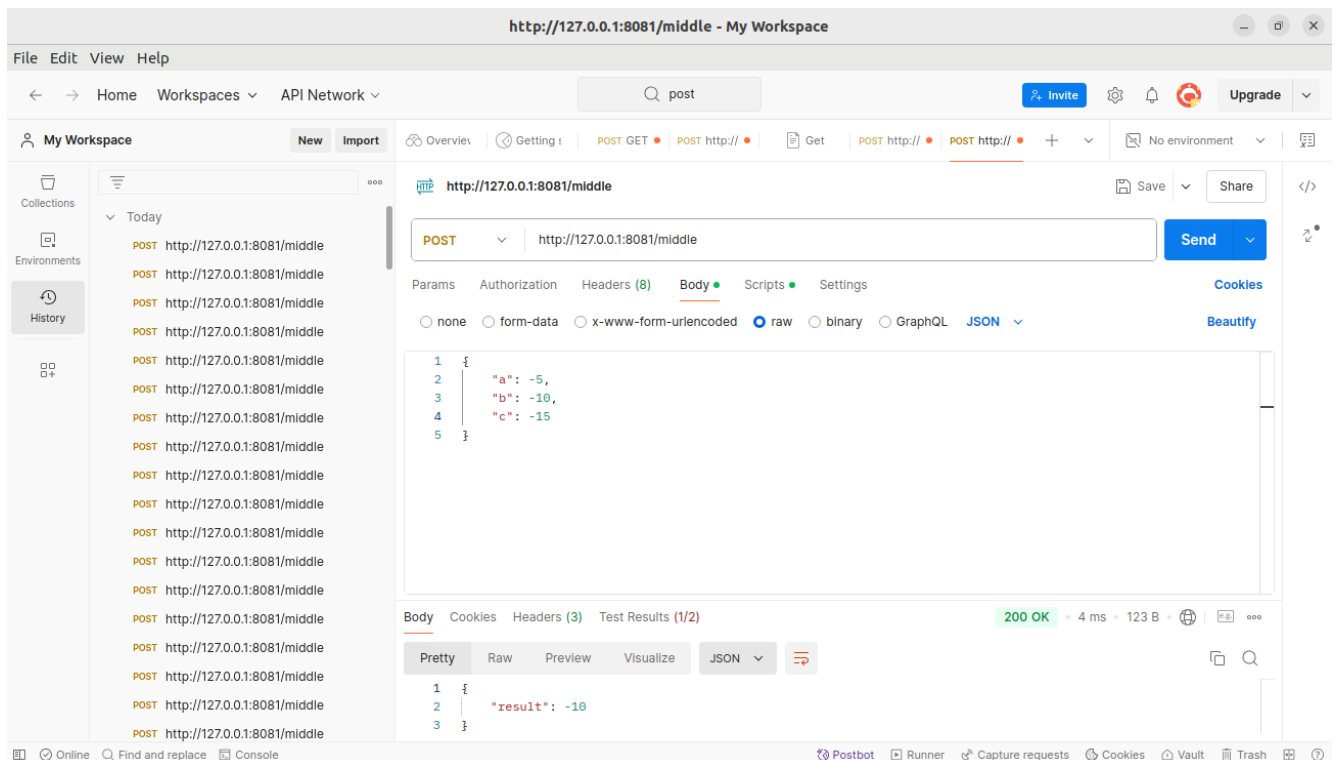


Рисунок 2 - Тестирование программы для решения задачи

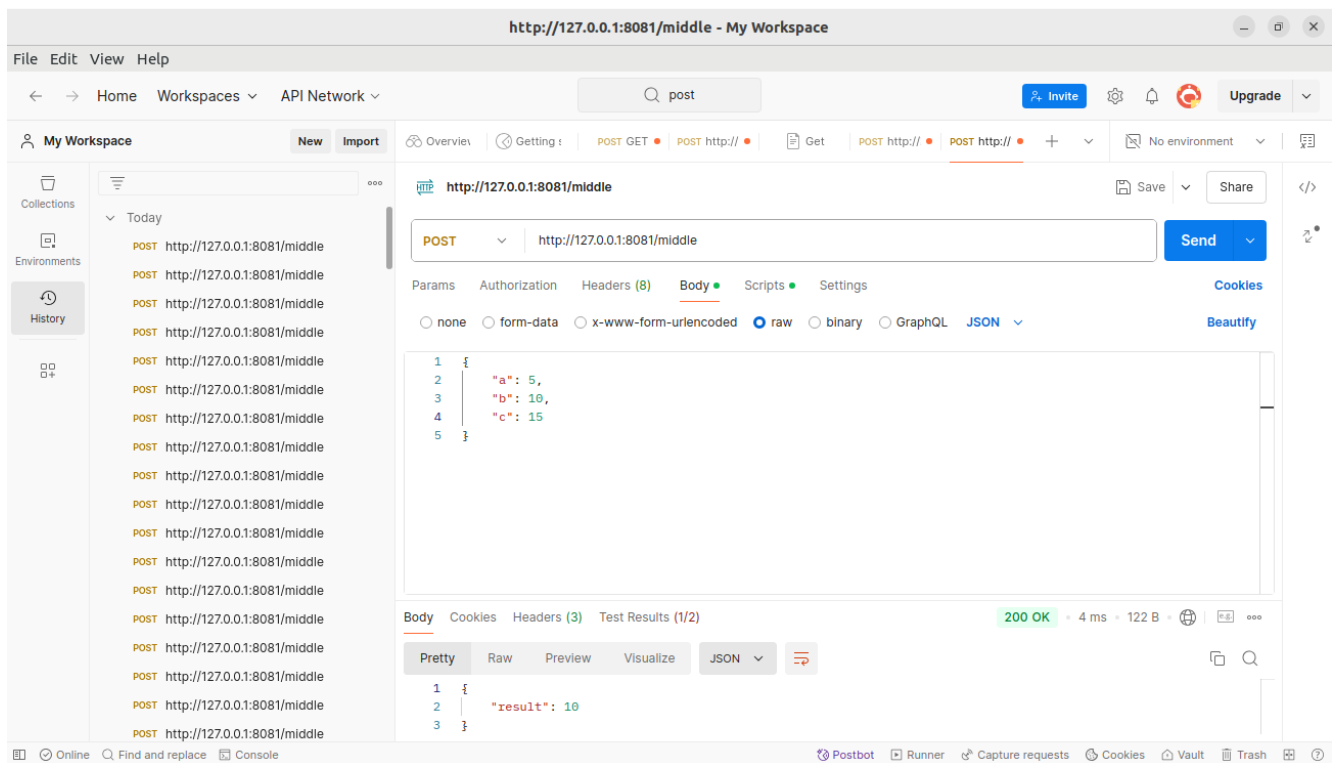


Рисунок 3 - Тестирование программы для решения задачи

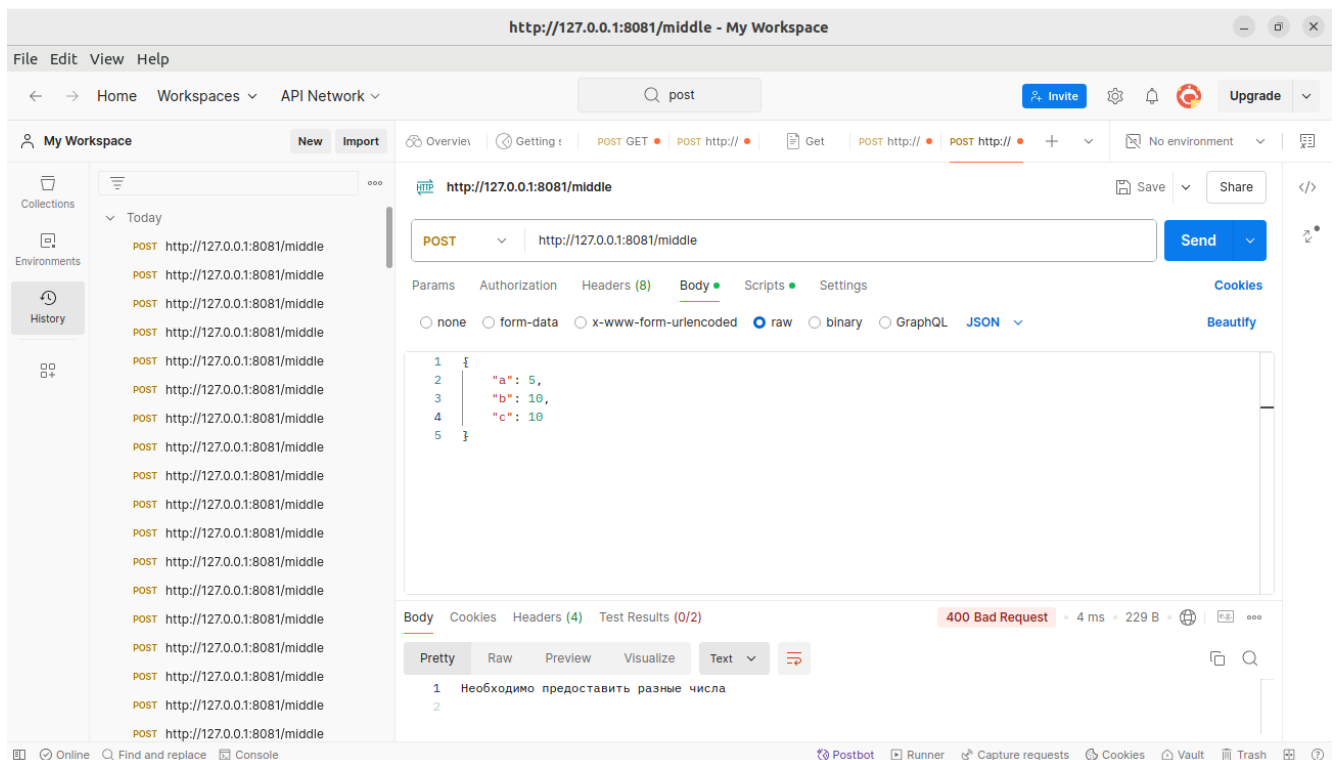


Рисунок 4 - Тестирование программы для решения задачи

Заключение

В ходе решения задачи были отработаны навыки написания простейших веб-серверов.

