
 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut Provençana	<b>Mòdul 07:</b> <b>Desenvolupament</b> <b>d'aplicacions web</b>	<b>Curs</b> <b>2020-2021</b>	
<b>Departament de/d'</b> <b>Informàtica i comunicacions</b>	UF 1, NF 1 RA 1, 2, 3, 4	<b>Nota:</b>	
<b>Grup</b> <b>DAW2BIO</b>	Control núm. pe1	<b>Data</b> 18-12-2020	

**Professor/a:** José Moreno

**Nom i cognoms:** \_\_\_\_\_

## Enunciat

Heu de desenvolupar una part d'una aplicació per a la gestió de productes d'una botiga. d'acord amb l'enunciat que segueix.


php dawbi-pe1

- Source Files
  - Files
    - products.txt
    - users.txt
  - images
    - shopping.jpg
  - php-fn
    - file.fn.php
    - addproduct.php
    - footer.php
    - index.php
    - listproducts.php
    - login.php
    - logout.php
    - mainmenu.php

- [Home](#)
- [List Products](#)
- [Add Product](#)
- [Login](#)
- [Logout](#)

**Home page**

Page under construction!





Se subministra un projecte amb l'esquema de la image anterior. Cal implementar el codi en els fitxers de l'esmentada estructura e projecte i proveir d'una visualització adequada a totes les pàgines.

Al codi inclòs, hi ha el menú per a la navegació per totes les pàgines, les quals haureu de completar.

Els fixers de persistència de dades són:

- users.txt.** Conté la identificació i credencials d'accés a l'aplicació dels usuaris. Existeixen dos rols d'usuari: registered, admin, els quals tenen permisos creixents.
- products.txt:** Conté la identificació dels productes de la botiga.

C01-F25	Versió 1.0	Pàgina 1 de 4	10-09-2020
---------	------------	---------------	------------

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut Provençana	<b>Mòdul 07:</b> <b>Desenvolupament</b> <b>d'aplicacions web</b>	<b>Curs</b> <b>2020-2021</b>	
<b>Departament de/d'</b> <b>Informàtica i comunicacions</b>	UF 1, NF 1 RA 1, 2, 3, 4	<b>Nota:</b>	
<b>Grup</b> <b>DAW2BIO</b>	Control núm. pe1	<b>Data</b> 18-12-2020	

La primera línia de cada fitxer és informativa perquè sapigueu què és cada camp. Podeu suprimir-la abans de programar les funcions de persistència.

<code>id;username;password;role;name;surname</code>	<code>id;description;price;stock</code>
<code>1;user1;pass1;admin;name1;surname1</code>	<code>1;desc01;1001.0;101</code>
<code>2;user2;pass2;admin;name2;surname2</code>	<code>2;desc02;1002.0;102</code>
<code>3;user3;pass3;staff;name3;surname3</code>	<code>3;desc03;1003.0;103</code>
<code>4;user4;pass4;staff;name4;surname4</code>	<code>4;desc04;1004.0;104</code>
<code>5;user5;pass5;staff;name5;surname5</code>	<code>5;desc05;1005.0;105</code>
<code>6;user6;pass6;staff;name6;surname6</code>	<code>6;desc06;1006.0;106</code>
	<code>7;desc07;1007.0;107</code>
	<code>8;desc08;1008.0;108</code>
	<code>9;desc09;1009.0;109</code>

## Exercici 1: La persistència en fitxers (3 punts)

Les funcions per a persistència en fitxers (lectura, cerca i escriptura) es troben al fitxer **php-fn/file.fn.php**. Cal programar-les totes i fer un script 'tester.php' on es pugui verificar el seu funcionament correcte.

## Exercici 2: Les sessions (2 punts)

Desenvolupar les pàgines de **login** i **logout**. Cal seguir les instruccions i complir els requisits descrits a la documentació dels mateixos fitxers.



### Login

Mostra un formulari per introduir el nom d'usuari i la contrasenya. El formulari s'envia a si mateix, valida les credencials i, si són correctes, inicia sessió i navega a la pàgina principal.

Si no són correctes, a la mateixa pàgina informa de l'error.

Només es pot executar aquest codi si l'usuari no té sessió iniciada.

C01-F25	Versió 1.0	Pàgina 2 de 4	10-09-2020
---------	------------	---------------	------------

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut Provençana	<b>Mòdul 07:</b> <b>Desenvolupament</b> <b>d'aplicacions web</b>	<b>Curs</b> <b>2020-2021</b>	
<b>Departament de/d'</b> <b>Informàtica i comunicacions</b>	UF 1, NF 1 RA 1, 2, 3, 4	<b>Nota:</b>	
<b>Grup</b> <b>DAW2BIO</b>	Control núm. pe1	<b>Data</b> 18-12-2020	

### Logout

Els usuaris puntuen la seva experiència amb l'aplicació en un rang de l'1 al 5.

Aquesta pàgina mostra la puntuació atorgada per aquest usuari la darrera vegada que va iniciar sessió. Aquesta puntuació es desa en el client amb una cookie.

Si no es troba la cookie, bé perquè ha caducat, bé perquè és la primera vegada que s'hi connecta, informarà l'usuari que no hi ha valors previs de puntuació.

La pàgina pregunta a l'usuari la valoració i farà logout.

Aquest script només el podran executar els usuaris amb sessió iniciada.

Totes les opcions del menú es mostren sempre, però si s'intenta accedir a una a la qual no es té permís, la mateixa pàgina ho indicarà a l'usuari i no executarà el codi al qual no s'ha de tenir accés.

### Exercici 3: Els llistats (2 punts)

Desenvolupar la pàgina **listproducts**.

La pàgina presenta en una taula les dades de tots els productes, els quals cal llegir del fitxer de productes.

Aquest script podrà ser executat pels usuaris amb rols de registered i admin. Per tant, sense iniciar sessió no es mostrarà el llistat.

### Exercici 4: Els canvis en la informació (3 punts)

Desenvolupar la pàgina **addproduct**.

La pàgina presenta un formulari per introduir les dades d'un nou producte.



El formulari s'envia a sí mateix i informarà l'usuari del resultat de l'operació.

L'id l'introdueix l'usuari, raó per la qual cal verificar que no es repeteix, és a dir, no es permet afegir producte amb id igual a algun que ja estigui al fitxer de productes.

### Observacions i criteris generals de correcció

- Es penalitzarà o directament no es puntuarà, segons els casos, quan la funcionalitat programada no compleixi les especificacions de l'enunciat.
- Es requereix que totes les operacions incloguin una correcta retroacció i informació a l'usuari.
- Cal considerar, preveure i tractar adequadament tots els errors que es puguin produir. El tractament ha d'evitar que l'aplicació falli, es perdi la normal navegació per les pàgines i ha d'informar adequadament l'usuari.
- S'ha d'escriure amb cura la documentació dels codis en general, i en particular, de cada un dels mètodes, seguint el format i les instruccions de les classes.
- L'estructuració i modularitat del codi, amb una adequada separació de responsabilitats entre mètodes és una element a valorar especialment.
- Es valorarà l'aspecte visual i la usabilitat del resultat.

C01-F25	Versió 1.0	Pàgina 3 de 4	10-09-2020
---------	------------	---------------	------------

 <p>Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut Provençana</p>	<p><b>Mòdul 07:</b> <b>Desenvolupament d'aplicacions web</b></p>	<p><b>Curs</b> <b>2020-2021</b></p>	
<p><b>Departament de/d'</b> <b>Informàtica i comunicacions</b></p> <p><b>Grup</b> <b>DAW2BIO</b></p>	<p>UF 1, NF 1 RA 1, 2, 3, 4</p>	<p><b>Nota:</b></p>	
	<p>Control núm. pe1</p>	<p><b>Data</b> 18-12-2020</p>	