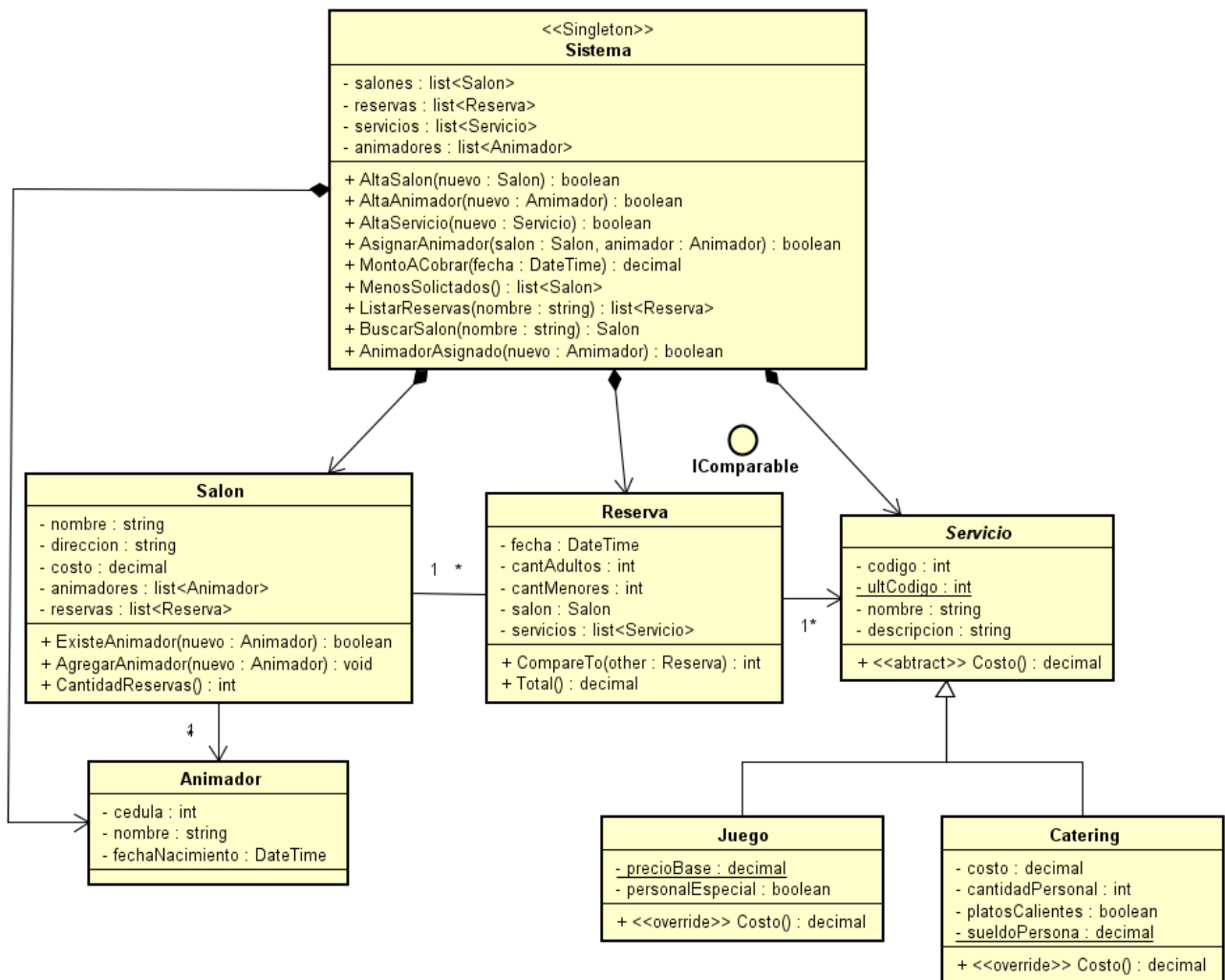


EVALUACION	SOLUCION Examen	GRUPO		FECHA	12/10/2018
MATERIA	PROGRAMACIÓN 2				
CARRERA	Analista Programador / Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	<ul style="list-style-type: none"> - Puntos: 100 (MÁXIMO) – 0 (MÍNIMO) - Duración: 3 Hrs - Sin material - No escriba la hoja de la letra - Consultas solamente sobre interpretación de la letra y sintaxis específica del lenguaje. 				

Diagrama uml



Punto D

// Sistema

```
public bool AsignarAnimador(string nombre, Animador nuevo)
{
    bool alta = false;
    if (!AnimadorAsignado(nuevo))
    {
        Salon unS = BuscarSalon(nombre);
        if (unS != null && nuevo != null)
        {
            unS.AgregarAnimador(nuevo);
            alta = true;
        }
    }
    return alta;
}

public Salon BuscarSalon(string nombre)
{
    Salon unS = null;
    bool encuentre = false;
    int i = 0;
    while (i < salones.Count && !encontre)
    {
        if (salones[i].Nombre == nombre)
        {
            encuentre = true;
            unS = salones[i];
        }
        else
            i++;
    }
    return unS;
}

public bool AnimadorAsignado(Animador nuevo)
{
    bool encuentre = false;
    int i = 0;
    while (i < salones.Count && !encontre)
    {
        if (salones[i].ExisteAnimador(nuevo))
            encuentre = true;
        else
            i++;
    }
    return encuentre;
}
```

// Salon

```
public bool ExisteAnimador(Animador nuevo)
{
    bool encuentre = false;
    int i = 0;
    while (i < animadores.Count && !encontre)
    {
        if (animadores[i].Cedula == nuevo.Cedula)
            encuentre = true;
        else
            i++;
    }
    return encuentre;
}

public void AgregarAnimador(Animador nuevo)
{
    animadores.Add(nuevo);
}
```

Punto E

```
// Sistema
    public decimal MontoACobrar(DateTime fecha)
    {
        decimal total = 0;
        foreach ( Reserva unR in reservas)
        {
            if (unR.Fecha == fecha)
                total += unR.Total();
        }
        return total;
    }

// Reserva

    public decimal Total()
    {
        decimal total = salon.Costo;

        foreach (Servicio unS in servicios)
        {
            total += unS.Costo();
        }

        if (cantAdultos > 40)
            total *= 0.90;

        return total;
    }

// Juego
    public override decimal Costo()
    {
        decimal aux = precioBase;
        if (personalEspecial)
            aux *= 1.10;
        return aux;
    }

// Catering
    public override decimal Costo()
    {
        decimal aux = costo + cantidadPersonal * precioPersona ;
        if (platosCalientes)
            aux *= 1.05;
        return aux;
    }
```

Punto F

// Sistema

```
public List<Salon> MenosSolicitados()
{
    List<Salon> aux = new List<Salon>();
    int menor = int.MinValue;
    int valor = 0;
    foreach (Salon unS in salones)
    {
        valor = unS.CantidadReservas();
        if (valor < menor)
        {
            menor = valor;
            aux.Clear();
            aux.Add(unS);
        }
        else if (valor == menor)
        {
            aux.Add(unS);
        }
    }
    return aux;
}
```

// Salon

```
public int CantidadReservas()
{
    return Reservas.Count();
}
```

Punto G

// Sistema

```
// se realiza una relacion bidireccional para aumentar la eficiencia de la busqueda
public List<Reserva> ListarReservas(string nombre)
{
    List<Reserva> aux = new List<Reserva>();
    Salon unS = BuscarSalon(nombre);
    foreach (Reserva unR in unS.Reservas)
    {
        aux.Add(unR);
    }
    aux.Sort();
    return aux;
}
```

// Reserva

```
public int CompareTo(Reserva other)
{
    return (this.fecha.CompareTo(other.fecha));
}
```