

EVALUACIÓN	PARCIAL 1	GRUPOS	M1D	FECHA	28/11/2023			
MATERIA	PROGRAMACIÓN 1							
CARRERA	AP/ATI							
CONDICIONES	- Puntos: 50 puntos - Duración: 2 Horas - Sin material - Otros: Consultas solamente sobre interpretación de letra.							

Se desea implementar un software para el registro y gestión de viajeros y viajes. Cada viajero tendrá un nombre, cedula y correo. Cada viaje tendrá un destino, costo, viajero, fecha y tipo de viaje. Los tipos de viaje ya están establecidos y son Premium, Estándar y Casual.

- a. Crear la interfaz HTML (solamente el contenido de dentro del body) y la funcionalidad JavaScript para crear la interfaz para registrar un Viaje. Se solicitará al usuario el destino, costo, viajero, fecha y tipo. El viajero se debe seleccionar de un combo desplegable cargado desde JS mostrando nombre y cédula con el siguiente formato (nombre cédula). En esta parte, no es necesario almacenar información, solo crear la interfaz HTML y la función JS que carga el combo de viajeros.
- Definir las clases Viajero y Viaje con todos los elementos necesarios para manejar la información a utilizar en la aplicación y los agregados que crea convenientes en la clase Sistema. Las instancias de las clase Viajero deben tener un id auto incremental único que comienza en 1.
- c. Crear un método de la clase Sistema *obtenerViajeroPorID* que reciba como parámetro un id de viajero y retorne el objeto viajero que tiene dicho id o null en caso de no encontrarlo.
- d. Crear un método de la clase Sistema *existeViaje* que reciba como parámetro un identificador de viajero y una fecha y devuelva un valor booleano true si ya existe un viaje para ese viajero en esa fecha o false en caso contrario.
- e. Crear la función que responde al click del botón para agregar un nuevo viaje al sistema (utilizando el HTML creado en la parte a). Cada Viaje tendrá un **identificador** auto incremental que debe ser único, un **destino**, **costo**, **viajero**, **fecha** y **tipo**. Se deberá validar que ninguno de los campos esté vacío y que no exista un viaje para ese viajero en esa fecha. En caso de error, mostrar un mensaje en un párrafo con id "errores", en caso de un registro correcto notificarlo en un alert y borrar el contenido del p de errores.



- f. Crear un método de la clase Sistema *obtenerViajesPorTipo* que reciba como parámetro un tipo de viaje y devuelva un array con los objetos Viaje que corresponden a ese tipo.
- g. Tabla de viajes por tipo:
  - a. Definir el HTML para: poder seleccionar un tipo de viaje y crear una tabla como la que se muestra en el ejemplo.
  - b. Crear una función function cargarTabla() {...} que obtenga el tipo de viaje seleccionado y muestre en la tabla los viajes de ese tipo con el formato que se muestra en el ejemplo. Se debe mostrar el destino, costo y fecha del viaje y el nombre y cédula del viajero de dicho viaje. Debajo de la tabla se debe mostrar el mayor costo y el promedio de todos los viajes de ese tipo.

## Seleccion el tipo Premium V

Destino	Costo	Fecha	Nombre	Cédula
Buenos aires	200	14/02/2024	Ana	1234564
Brasilia	400	21/03/2024	Pedro	1234568

Costo promedio: 300.00

Costo mayor: 400

## Aclaraciones adicionales:

Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.

En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se necesite.

Identificar claramente qué parte del ejercicio se está resolviendo.

Para realizar la implementación se debe utilizar los temas vistos en el curso así como los estándares y recomendaciones de codificación.

El código debe estar en una letra legible y correctamente indentado.