

<b>EVALUACIÓN</b>	PARCIAL 1	<b>GRUPO</b>	N1H	<b>FECHA</b>	05/07/2022
<b>MATERIA</b>	PROGRAMACIÓN 1				
<b>CARRERA</b>	AP/ATI				
<b>CONDICIONES</b>	- Puntos: 50 puntos - Duración: 2 Horas - Sin material - Otros : Consultas solamente sobre interpretación de letra.				

Una empresa de seguridad quiere facilitar el seguimiento de sus ventas en cámaras.

Las cámaras, tiene su código autonumerado, marca, modelo y tipo. (**tipo es un objeto tipo de cámara**)

Los tipos de cámaras tienen la siguiente información: identificador de tipo, nombre, resolución y precio.

```
let tipos= [ ...{id:3, nombre: "Bullet", resolucion: "720p", precio: 65},
{id:4, nombre: "Domo", resolucion: "1080p", precio: 130},
{id:5, nombre: "Fisheye", resolucion: "1920p", precio: 650}....];
```

Al realizar una venta, se solicita el nombre del cliente, se selecciona la cámara, se ingresa la cantidad y presiona un botón "vender", mostrando el precio total de la venta (no se guarda el total). Solo se permite vender a una cámara por vez.

Al guardar la venta se deberá almacenar la siguiente información: un identificador automático, nombre cliente, cámara seleccionada, cantidad y el estado "verificar". Los otros estados posibles son "pago" y "entregado".

Se solicita:

- Crear las estructuras necesarias (incluso las precargadas) con sus tipos de datos para el correcto funcionamiento. Respetar dichas estructuras en la solución de las partes siguientes y sus tipos de datos.  
**3ptos.**
- Crear una función que reciba un identificador de Cámara y retorne el objeto Cámara si lo encuentra o null sino lo encuentra. (evitar seguir buscando una vez encontrado).  
**5ptos.**
- Crear la interfaz HTML (solamente el contenido de dentro del body) y funcionalidad Javascript para poder registrar una venta en el sistema. Se deberá completar el nombre del cliente, la cámara de un combo (pre-cargado desde js donde se muestran el modelo y el precio). Deberá tener un botón "Vender" que notificará si se realizó correctamente la venta y el precio de la misma.

*En esta parte no se debe almacenar información ninguna, solamente crear la interfaz y código js que crea parte de la interfaz.*

**7ptos.**

- Crear la funcionalidad "Vender" que crea el objeto Venta y lo guarda en el array ventas. Para poder vender se deberá validar: que la cámara seleccionada exista en el sistema, que el nombre del cliente comience con mayúsculas y que la cantidad sea número mayor a cero. El estado será: "verificar" y el id autonumerado. El precio de la venta se obtiene de la cantidad por el precio del tipo de cámara. Mostrará en pantalla si hubo un error con mensaje genérico, en caso de éxito informar con el precio de la venta.

**15ptos.**

- e. Codifique `reporteVentasMasBarata()` que retornará un mensaje en pantalla con: el total de ventas en estado "pago" y la/las venta/s más barata/s. Mostrando modelo de la cámara y precio de la venta más barata. En caso de que haya más de una venta con el total más barato, se deberán mostrar los datos para las que correspondan. Sólo para las ventas "pago".

**8 ptos.**

- f. Crear la funcionalidad filtro ventas, que reciba una marca y una cantidad y retorne una tabla con los siguientes datos: Id de la venta, nombre del tipo de cámara y la cantidad vendidas, para aquellas ventas que sean de esa marca y superen la cantidad recibida.

Al final mostrar la cantidad total vendida para esas cámaras

***tablaVentasXmarcaYcantidad(pMarca, pCantidad)***

**12 ptos**

ID	Nombre Tipo	Cant Vendidas
2	Bullet	12
4	Domo	36
11	Bullet	20
	<b>Total</b>	68

*Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.*

*En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se solicite. Identificar claramente qué parte del ejercicio se está resolviendo.*