

Facultad de Ingeniería

Bernard Wand-Polak

Cuareim 1451 11.100 Montevideo, Uruguay Tel 902 15 05 Fax 908 13 70 www.ort.edu.uy

EVALUACION	Examen FECHA 20/10/2017					
MATERIA	Algoritmos y Estructuras de Datos1					
CARRERA	Analista Programador / Analista en Tecnologías de la Información					
CONDICIONES	Especifique las pre y post condiciones de los métodos que implemente.					
	Serán tenidos en cuenta ejercicios o partes de ellos completas y que el estilo y metodología de desarrollo se ajuste al curso.					
	metodología de desarrollo se ajuste al curso.					

ESTUDIANTE	Nota
(nombre y número)	

Ejercicio 1 (35 puntos)

Dado el siguiente array V:

1	5	17	11	21	13	15	19	23	25
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

a) Implementar un algoritmo que haga una transposición entre los k primeros términos del array y los n – k términos restantes sin utilizar un vector auxiliar.

Firma para el método a implementar :

public void cambiar(int[] array, int n, int k)

Si ejecutamos el método con los valores del ejemplo, Cambiar(V, 3, k) luego de ejecutado el algoritmo, el vector resultante es el siguiente:

11	21	13	15	19	23	25	1	5	17
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

- b) Ordenar el vector utilizando el método de inserción
- c) Implemente un algoritmo recursivo que sume los elementos del vector Utilizar ls siguiente firma:

int suma_vec(int v [], int n) // n es la cantidad de elementos del vector



Facultad de Ingeniería

Bernard Wand-Polak

Cuareim 1451 11.100 Montevideo, Uruguay Tel 902 15 05 Fax 908 13 70 www.ort.edu.uy

Ejercicio 2 (25 puntos)

Dados los siguientes seudocódigos correspondientes a los métodos de ordenamiento

```
Sort (int* A, int n){
void
                                                      void
                                                                          Sort (int* A, int n){
int i, j, First;
                                                      int i, j, posmin, tmp;
for (i = 1; i < n; i++)
                                                      for (i = 0; i < n-1; i++)
First = A[i];
                                                      posmin = i;
j = i-1;
                                                      for (j = i+1; j < n; j++){
while (j \ge 0 \&\& First < A[j])
                                                      if (A[j] < A[posmin])
A[j+1] = A[j];
                                                      posmin = j;
j--;
                                                      }
                                                      // Intercambio de elementos
A[j+1] = First;
                                                      tmp = A[i];
                                                      A[i] = A[posmin];
                                                      A[posmin] = tmp;
}
```

- a) Indique a que algoritmo corresponde cada seudocódigo.
- b) Aplique los mismos al siguiente vector de enteros 2, 3, 5, 1, 4. Y:
 - a. Muestre la secuencia generada hasta ordenar el vector.
 - b. Determine cual algoritmo emplea menos esfuerzo en ordenarlo.

Para ello se consideran las siguientes reglas:

- La comparación entre elementos del arreglo implica una unidad de esfuerzo
- El intercambio de elementos en el arreglo implica dos unidades de esfuerzo (solo si son elementos diferentes).

Justifique su respuesta mostrando paso a paso la ejecución de los algoritmos, especificando en cada paso qué elementos se comparan, cuáles intercambios se realizan y cómo queda el arreglo al final de cada paso.



Facultad de Ingeniería

Bernard Wand-Polak
Cuareim 1451
11.100 Montevideo, Uruguay
Tel 902 15 05 Fax 908 13 70
www.ort.edu.uy

Ejercicio 3 (40 puntos)

Dada la siguiente programa en el que se esta probando una lista simplemente enlazada:

public static void main(String[] args) {

```
System.out.println("Creamos lista vacia:");
Lista miLista=new Lista();
System.out.println("Agregamos al inicio valores 3, 2, 1:");
miLista.agregarlnicio(3);
miLista.agregarlnicio(2);
miLista.agregarlnicio(1);
System.out.println("Mostrar Lista: ");
miLista.mostrar (miLista.getlnicio()); // se debe mostrar en orden inverso del ultimo al primero
}
```

Con la siguiente estructura



- A) Defina la estructura de nodo y lista para una lista de enteros.
- B) Implemente un método agregar inicio
- C) Implemente un método que muestre la lista del ultimo al primero Es decir, si se ingresan los datos como se muestra en la figura y el código el método mostrar debe mostrar 3 – 2 - 1