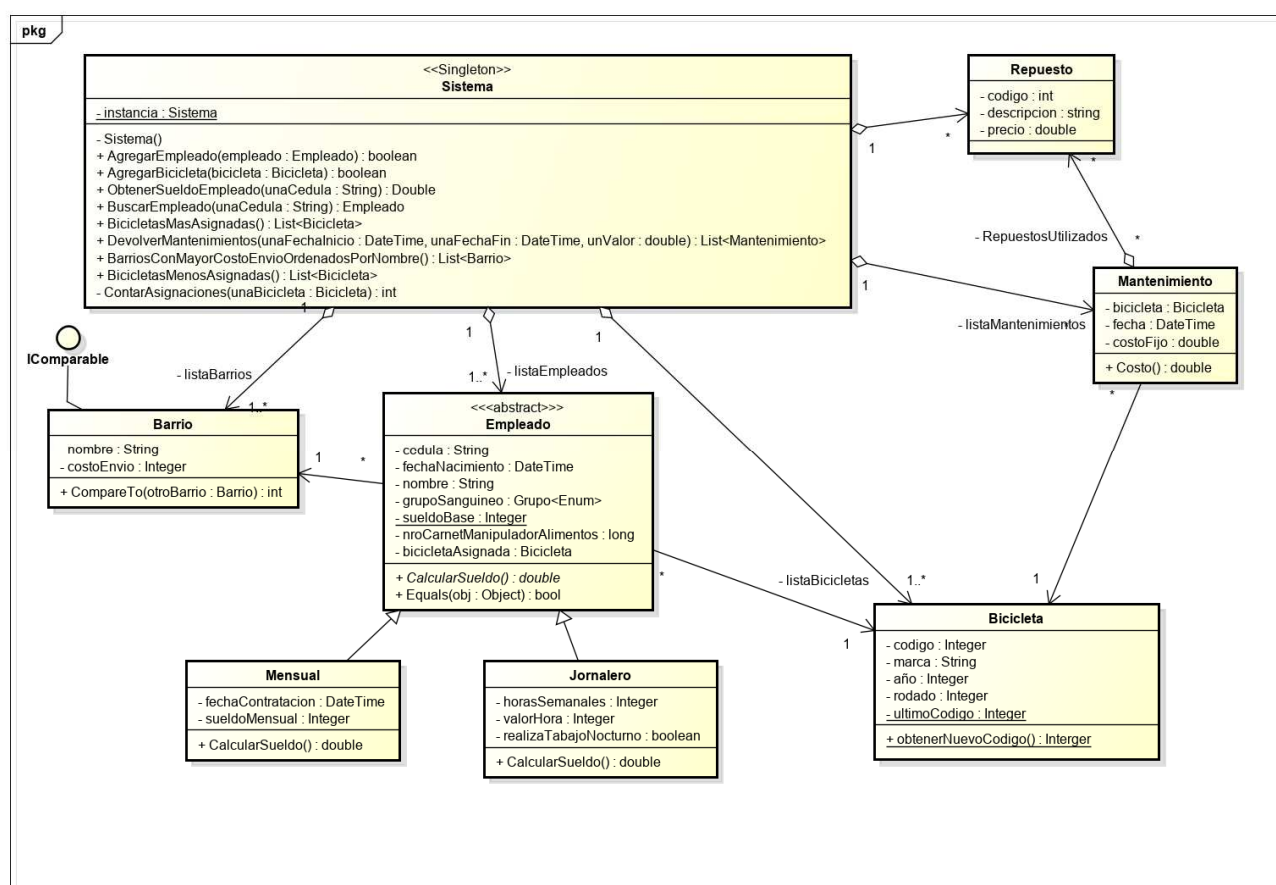


EVALUACION	SOLUCION Examen - Cursos hasta Agosto 2018	GRUPO	TODOS	FECHA	06/08/2019
MATERIA	PROGRAMACIÓN 2				
CARRERA	Analista Programador / Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	- Puntos: 100 - Duración: 3 Hrs - Sin material - No escriba la hoja de la letra - Consultas solamente sobre interpretación de la letra y sintaxis específica del lenguaje.				

1)



2c)

En Sistema:

```
public Double ObtenerSueldoEmpleado(String unaCedula)
{
    Double resultado = 0;
    Empleado unEmpleado = BuscarEmpleado(unaCedula);
    resultado = unEmpleado.CalcularSueldo();
    return resultado;
}

public Empleado BuscarEmpleado(string unaCedula)
{
    Empleado retorno = null;
    bool encontrado = false;
    int pos = 0;
    while (pos < ListaEmpleados.Count && !encontrado)
    {
        if (ListaEmpleados[pos].Cedula == unaCedula)
        {
            encontrado = true;
            retorno = ListaEmpleados[pos];
        }
        pos++;
    }
    return retorno;
}
```

En Empleado:

```
public abstract class Empleado
{
    public abstract double CalcularSueldo();
}
```

En Mensual:

```
public class Mensual : Empleado
{
    public override double CalcularSueldo()
    {
        double retorno = Empleado.SueldoBase;
        retorno += SueldoMensual;
        DateTime fechaActual = DateTime.Now;
        int meses = (fechaActual.Month - FechaContratacion.Month) +
                    (fechaActual.Year - FechaContratacion.Year) * 12;
        int semestres = (int)(meses / 6);
        double porcentajeAntiguedad = 1.2 * semestres;
        retorno += retorno * porcentajeAntiguedad;
        return retorno;
    }
}
```

En Jornalero:

```
public class Jornalero : Empleado
{
    public override double CalcularSueldo()
    {
        double retorno = Empleado.SueldoBase;
        retorno += HorasSemanales * 4 * ValorHora;
        if (RealizaTrabajoNocturno)
        {
            retorno += retorno * 1.10;
        }
        return retorno;
    }
}
```

2d)

En Sistema:

```
public List<Mantenimiento> DevolverMantenimientos(DateTime unaFechaInicio,
                                                    DateTime unaFechaFin, double unValor)
{
    List<Mantenimiento> retorno = new List<Mantenimiento>();
    foreach(Mantenimiento unMantenimiento in ListaMantenimientos)
    {
        if (unMantenimiento.Fecha >= unaFechaInicio &&
            unMantenimiento.Fecha <= unaFechaFin && unMantenimiento.Costo() > unValor)
        {
            retorno.Add(unMantenimiento);
        }
    }
    return retorno;
}
```

En Mantenimiento:

```
public double Costo()
{
    int resultado = Mantenimiento.CostoFijo;

    foreach(Repuesto unRepuesto in RepuestosUtilizados)
    {
        resultado += unRepuesto.Precio;
    }

    return resultado;
}
```

2e)

En Sistema:

```
public List<Barrio> BarriosConMayorCostoEnvioOrdenadosPorNombre()
{
    List<Barrio> retorno = new List<Barrio>();
    int max = 0;
    foreach (Barrio unBarrio in ListaBarrios)
    {
        if (unBarrio.CostoEnvio > max){
            max = unBarrio.CostoEnvio;
            retorno.Clear();
            retorno.Add(unBarrio);
        }
        else {
            if (unBarrio.CostoEnvio == max)
            {
                retorno.Add(unBarrio);
            }
        }
    }
    retorno.Sort();
    return retorno;
}
```

En Barrio:

```
public class Barrio: IComparable<Barrio>
{
    public int CompareTo(Barrio otroBarrio)
    {
        return this.Nombre.CompareTo(otroBarrio.Nombre);
    }
}
```

2f)

En Sistema:

```
public List<Bicicleta> BicicletasMenosAsignadas()
{
    List<Bicicleta> retorno = new List<Bicicleta>();
    int min = int.MaxValue;
    foreach (Bicicleta unaBicicleta in ListaBicicletas)
    {
        int cantidadAsignaciones = ContarAsignaciones(unaBicicleta);
        if (cantidadAsignaciones < min)
        {
            min = cantidadAsignaciones;
            retorno.Clear();
            retorno.Add(unaBicicleta);
        }
        else {
            if (cantidadAsignaciones == min)
            {
                retorno.Add(unaBicicleta);
            }
        }
    }
    return retorno;
}

private int ContarAsignaciones(Bicicleta unaBicicleta)
{
    List<Empleado> aux = new List<Empleado>();
    foreach (Empleado unEmpleado in ListaEmpleados)
    {
        if (unEmpleado.BibicletaAsignada == unaBicicleta)
        {
            if (!aux.Contains(unEmpleado))
            {
                aux.Add(unEmpleado);
            }
        }
    }
    return aux.Count;
}
```

En Empleado:

```
public override bool Equals(object obj)
{
    bool ret = false;
    if (obj is Empleado)
        ret = this.Cedula == ((Empleado)obj).Cedula;
    return ret;
}
```