

EVALUACIÓN	PARCIAL 1	GRUPO	N1I	FECHA	04/07/2022
MATERIA	PROGRAMACIÓN 1				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	- Puntos: 50 puntos - Duración: 2 Horas - Sin material - Otros : Consultas solamente sobre interpretación de letra.				

Realizar el código html/javascript que resuelva el siguiente problema:

Un equipo de fútbol desea registrar el desempeño de sus jugadores durante un campeonato.

De los jugadores se conoce: su identificador de Jugador (único y con el formato JUG-XXXX donde XXXX es un número), su nombre y su posición (número del 1 al 11).

Cada desempeño debe contener: jugador analizado, cantidad de partidos jugados y goles totales convertidos.

Se pide:

- Definir la estructura de datos necesaria para almacenar la información que permita resolver los puntos indicados a continuación. Escribir el código javascript de las clases involucradas que incluya el constructor con los parámetros necesarios. **(6 puntos)**
- Realizar el formulario html para el ingreso de un desempeño. Se deberá poder seleccionar el jugador de una lista desplegable (select) guardar su identificador, e ingresar por campo de texto la cantidad de partidos jugados y cantidad de goles. El formulario deberá contar con un botón para confirmar la información y un párrafo donde comunicar el resultado de la operación al usuario. Adicionalmente deberá incluir el código javascript necesario para cargar los jugadores, desplegando en la lista el nombre **(10 puntos)**
- Realizar una función que reciba un string y retorne el objeto jugador cuyo identificador coincida con el string recibido por parámetro. En caso de que no exista ningún jugador con ese identificador se debe retornar el valor null . **(6 puntos)**
- Realizar el alta de un registro de desempeño validando que los partidos y goles sean valores numéricos mayores o iguales a 0. Notificar el resultado al usuario, manejando un único error genérico en caso de que no se haya ingresado la información correctamente. **(10 puntos)**
- Realizar una función que reciba un jugador y retorne el promedio de goles por partido. El promedio se calcula dividiendo los goles convertidos entre los partidos jugados. **(8 puntos)**
- Realizar una tabla en la que mostremos para cada jugador su nombre y el promedio de goles convertidos por partido. **(10 puntos)**

Nombre	Promedio goles/partido
Maradona	0.2
Ronaldo	0.4

Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.

En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se solicite.

Identificar claramente qué parte del ejercicio se está resolviendo.