

EVALUACIÓN	PARCIAL 1	GRUPO	M1A	FECHA	06/07/2022
MATERIA	PROGRAMACIÓN 1				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	- Puntos: 50 puntos - Duración: 2 Horas - Sin material - Otros : Consultas solamente sobre interpretación de letra.				

1)

Vamos a crear una aplicación que permita asignar excedentes de comidas a instituciones benéficas utilizando como fuente de datos la información que ya tenemos en el sistema:

```
class Alimento{
    constructor(id, tipo, cantidad){
        this.id = id;
        this.tipo = tipo;
        this.cantidad = cantidad;
    }
}

let alimentos= [
    new Alimento(3, "arroz", 250),
    new Alimento(7, "fideos", 400),
    ...
]
```

Se desconoce la cantidad de elementos que hay en el array, pero se sabe que son objetos con el mismo formato siempre. El id es único para cada alimento.

- Crear la interfaz HTML (*solamente el contenido de dentro del body*) y la funcionalidad javascript para poder crear los elementos de interfaz para poder hacer registros de asignaciones de alimentos a instituciones de ayuda. Se solicitará el nombre de la institución, la cantidad que van a recibir y el alimento que se les va a asignar. Se valorará la creación dinámica de un combo desplegable de alimentos (prestar atención a que dato se desea almacenar del alimento). En esta parte no se debe almacenar información, solamente crear la interfaz.
- Crear la/s clase/s y array/s necesarios para manejar la información a utilizar en la aplicación.
- Crear una función obtenerCantidadAsignados que reciba como parámetro un id de alimento y devuelva la cantidad de alimento que ha sido asignado a las instituciones.
- Crear la funcionalidad para, utilizando el HTML creado, hacer un registro de una asignación. Cada asignación se almacenará en un array de asignaciones, con objetos Asignacion que contarán con el nombre de la institucion, el id del alimento, la cantidad a recibir y un id que será un valor numérico único autoincremental. Se deberá validar que la cantidad a asignar no exceda la disponible y que no se haya realizado una asignación de ese tipo de alimento a esa institución previamente. En caso de error, dar aviso en un párrafo.
- Crear una función obtenerCantidadInstitucionesAlimento que reciba como parámetro un nombre de

alimento y devuelva la cantidad de instituciones que han recibido donaciones de ese alimento.

- f) Crear una función obtenerAsignacionesInstitucion que reciba como parámetro un nombre de institución y devuelva un array con las asignaciones que se han hecho a una institución con ese nombre.
- g) Crear una función que muestre en una tabla todos los nombres de alimentos y la cantidad de instituciones que han recibido ese alimento.

Nombre	Cantidad instituciones
arroz	5
fideos	13
....	...

Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.

En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se solicite.

Identificar claramente qué parte del ejercicio se está resolviendo.