

Enumerados

Enumerados

Una enumeración o **Enum**, es un tipo de dato que nos permite crear una variable, que define todos los posibles valores fijos que pueda contener.

Un tipo de enumeración consiste en un conjunto de constantes denominado lista de enumeradores.

```
3 references
public enum Dias
{
    lunes = 1,
    martes = 2,
    miercoles = 3,
    jueves = 4,
    viernes = 5
}
```

Enumerados

```
Dias unDia = Dias.lunes;  
Console.WriteLine("Lunes: " + unDia);  
  
int dia = (int)Dias.lunes;  
Console.WriteLine("Dias de la semana: " + dia);  
  
Console.ReadKey();
```

Ventajas

Administración mejorada. Esto es porque restringimos a la variable a conjunto de valores válidos, por lo cual, existe menos posibilidad de argumentos incorrectos o no válidos para la variable.

Experiencia de desarrollador mejorada. Visual Studio nos indica los valores disponibles cuando se utiliza una enumeración.

Legibilidad mejorada del código. La sintaxis en el uso de enumeraciones hace el código más fácil de entender

Enumerados

Cuando cree una enumeración, seleccione el valor predeterminado más lógico y asígnele un valor de cero.

Esto hará que todas las enumeraciones tengan ese valor predeterminado si no se les asigna explícitamente un valor cuando se crean.

Enumerados

```
// para obtener los valores numericos
foreach (int resultado in Enum.GetValues(typeof(Dias)))
{
    Console.WriteLine(resultado);
}

// muestra 1,2,3 ....
```

```
// para obtener los valores
foreach (string resultado in Enum.GetNames(typeof(Dias)))
{
    Console.WriteLine(resultado);
}

// muestra Luis, Martes ...
```