CASOS DE USO Introducción básica

Conceptos básicos

- Un caso de uso describe una forma específica de utilizar el sistema.
- Es una **secuencia de transacciones**, ofrecidas por el sistema e iniciadas por un actor, que tiene un **resultado medible** para el actor. [Jacobson 95]
- El conjunto de los casos de usos determina la funcionalidad completa del sistema.

Características principales

- Son Independientes de la tecnología.
- Son tratados en forma independiente uno del otro.
- Describen la interacción entre los actores y el sistema
- A las instancias de un caso de uso se le llama ESCENARIOS y muestran una forma de utilizar el sistema.

Actor:

- Rol que juega un Usuario con respecto al Sistema.
- Puede ser un Usuario o bien otro Sistema
 - Un actor puede interactuar con varios casos de uso
 - Un caso de uso puede tener varios actores
 - -Si varias personas físicas cumplen un mismo rol, se considera como uno (ej.: aunque sean varios telefonistas, representaremos "Telefonista" como actor).

Especificación de Casos de Uso

- Cada caso de uso describe las interacciones que se deben llevar a cabo desde que se inicia hasta que se obtiene un resultado observable - medible - para el actor (ej.: enviar un mensaje al foro, facturar un pedido).
- Un caso de uso se enfoca en describir cómo llevar a cabo una única funcionalidad del sistema.
- Se describen interacciones, y no cómo se resuelven internamente.
 - Ej: "Verifica que el cliente tenga crédito disponible", y no "Invoca el método VerificarCredito() en la clase Cliente".
- Se pueden describir narrativamente o usando un diagrama de secuencia.

Especificación de Casos de Uso

Un caso de uso:

- •Tiene **UN** *curso básico, o curso normal*, que es la secuencia exitosa de eventos.
- •Puede tener variantes del curso básico que son *cursos* alternativos.
- •Puede tener varios cursos de excepción para el manejo de errores irrecuperables.

Ejemplo de descripción de un CU

Identificador: CU-016	Nombre:Crear mensaje foro
Autor:	Eurídice Carluccio
Fecha:	29/08/2022
_	

Descripción:

Permite crear un nuevo mensaje en el foro de discusión.

Actor/es:

Usuario de Internet identificado con rol "autenticado" o rol "administrador".

Precondiciones:

El usuario debe estar autorizado en el sistema, y el foro debe estar previamente creado.

Flujo Normal:

- 1. El actor solicita crear un nuevo mensaje.
- 2. El sistema solicita título y cuerpo del mensaje.
- El actor introduce título y contenido del mensaje y confirma el enyío.
- 4. El sistema comprueba la validez de los datos, almacena el mensaje y crea un nuevo hilo en el foro con el nuevo mensaje como raíz.

Flujo/s Alternativo/s:

- 3ª. El actor cancela el envío del mensaje.
 - 3a 1. El mensaje no es guardado
- 4ª. No se ingresó título o contenido del mensaje.
 - 4a 1. Se avisa al actor de la situación permitiéndole que los corrija

Flujo/s Excepcionales/s:

La comunicación con el servidor se corta durante el envío del mensaje. El mensaje es descartado en su totalidad.

Pos condiciones:

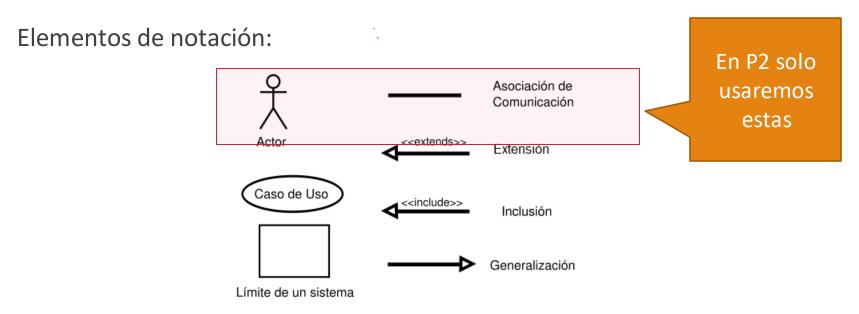
El mensaje ha sido almacenado en el sistema bajo el nuevo hilo creado.

En P2 no describiremos cada caso de uso

Diagramas de Casos de Uso

Permiten visualizar qué actores interactúan con qué casos de uso.

Permiten también visualizar relaciones entre casos de uso (extensión, inclusión, generalización). Estas relaciones se exploran en cursos posteriores de la carrera.



Ejemplo de diagrama de Casos

Casos de uso incluidos en la Gestión del Foro Web

