

EVALUACION	PARCIAL 2	GRUPO	V1A	FECHA	04/07/2016
MATERIA	PROGRAMACIÓN I				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	<ul style="list-style-type: none">- Puntos: 40- Duración: 3 Horas- Sin material- Otros : No escriba la hoja de la letra Consultas solamente sobre interpretación de letra y sintaxis específica del lenguaje o pseudocódigo.				

Nuestro objetivo es implementar una aplicación para un taller mecánico. El taller trabaja con mecánicos, que están incluidos en un array indexado que contiene en cada elemento un array asociativo con los datos de cada mecánico. La estructura de ese array es como sigue:

```
var vecMecanicos = {'cedula':0,'valorHora':0}
```

La cédula es el identificador del mecánico, y el valor hora es cuánto se le paga al mecánico.

La regla del taller es que en cada reparación puede trabajar un único mecánico.

Cada vez que se finaliza una reparación, se genera una boleta en la que se incluye: la cédula del mecánico que realizó la reparación, la cantidad de horas que trabajó en ella (un número, puede contener decimales), la matrícula del coche que se reparó, el monto que se gastó en repuestos y la categoría. La categoría puede ser premium ("p") o básica ("b").

El precio de una reparación se calcula sumando el monto gastado en repuestos al monto de mano de obra (el valor que gana el empleado por hora por la cantidad de horas que trabajó en esa reparación).

Cuando una reparación es premium, se le debe aumentar un porcentaje al precio final. Ese porcentaje es el mismo para todas las reparaciones premium, y puede variar a lo largo del tiempo, no es constante.

Debemos implementar:

- Escribir el código html básico que genere un formulario para ingresar una boleta de reparación. Se ingresarán la cédula del mecánico, la cantidad de horas que trabajó, la matrícula del coche, y al confirmar se agregará la nueva boleta al sistema. Se deberá incluir algún elemento para mostrar el precio final de la reparación. **5 puntos.**
- Escribir el código javascript/jquery necesario para ingresar la boleta y mostrar el precio. Se deberán declarar las variables globales que considere necesarias, evitando el abuso de las mismas. **15 puntos.**
- Hacer una función que dada la cédula de un mecánico, retorne cuanto ganó por reparación (el total de dinero que ganó sobre la cantidad de reparaciones que realizó). **10 puntos.**
- Hacer una función (o más, si lo considera necesario) que retorne todas las reparaciones que hayan demorado más que una cantidad de tiempo dada. **10 puntos.**