

EVALUACIÓN	PARCIAL 2	GRUPO	M1C	FECHA	09/07/2018
MATERIA	PROGRAMACIÓN 1				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	<p>- Puntos: 40 puntos</p> <p>- Duración: 3 Horas</p> <p>- Sin material</p> <p>- Otros : No escribir en la hoja de la letra Consultas solamente sobre interpretación de letra. Numerar las hojas entregadas.</p>				

1)

La penca del resultado de un único partido está almacenada en el siguiente array que dispone de la siguiente información:

```
var penca = [
    {usuario: "Santi", golesLocal: 3, golesVisitante:2, puntos:0},
    {usuario: "Edi", golesLocal: 1, golesVisitante:2, puntos:0},
    ....
];
```

La información de los puntos está precargada en cero pero deberá modificarse cuando se ingrese el resultado de un partido. Se desconoce cuantos elementos hay en el array penca. En el partido uno de los equipos oficia de local y el otro de visitante. La propiedad usuario es única, identifica al usuario, no hay dos usuarios con el mismo nombre.

- Crear el HTML (*solamente el contenido dentro del body*) para poder ingresar el resultado del local y del visitante una vez terminado el partido. Crear además los elementos que permitan la interacción y dar avisos.
- Crear una función que reciba como parámetro la cantidad de goles del local y la cantidad de goles del visitante y actualice la propiedad puntos de cada elemento de la penca sabiendo que:
 - Si se acierta al equipo ganador o empate el usuario suma 5 puntos.
 - Si se acierta a la cantidad de goles que hizo alguno de los equipos se suman 2 puntos.

Si alguien acierta el resultado exacto ganará entonces en total nueve puntos.
Se puede trabajar con la diferencia de goles para saber el ganador, si la diferencia es positiva el ganador habrá sido el local, en caso inverso el visitante y en cero habrá sido un empate.
- Crear la funcionalidad para tomar los datos de los campos de texto creados en la parte a y utilizar esa información para actualizar los puntajes de los usuarios que participaron de la penca. Se deberá validar que ambos datos sean números.
- Crear una función que devuelva el valor más alto de puntos obtenidos.

- e) Crear en el HTML una tabla con dos columnas que contenga en la primera columna el nombre de usuario y en la segunda la cantidad de puntos obtenidos. Listar mediante javascript los usuarios que tengan el mayor puntaje (puntaje más alto).

Nombre	Puntos
Rubencito	9
Alvaro	9
Ana	9

Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.

En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se solicite.

Se puede suponer que se dispone de todas las funcionalidades de la librería jQuery.