



# Diseño de Interfaz Web



# Manejo de imágenes

# FORMATOS DE IMAGEN

# JPG

**Es un formato de imagen pixelar.**

**Es el formato más utilizado.**

Es un formato comprimido en el que se eliminan todos aquellos píxeles que no son necesarios al comprimir.

Es un formato con pérdida.

Permite mucha profundidad de color.

Es el formato ideal para subir una foto o imagen que utiliza mucha variedad de color.

No permite la utilización de transparencias.

# PNG

**Es un formato de imagen pixelar.**

**Este formato es más reciente en el tiempo.**

En teoría, utiliza compresión sin pérdida pero las imágenes suelen pesar mucho más.

Puede tener diferentes profundidades de color (RGB, indexado).

Esto permite imágenes con pocos o muchos colores.

Puede utilizar transparencias.

# GIF

**Es un formato de imagen pixelar.**

Poca profundidad de color. No se recomienda su uso para fotografías.

Permite transparencia de baja calidad.

Permite animaciones (GIF ANIMADO)

En su día fueron muy utilizados, pero ahora su uso se limita prácticamente a los banners animados, es decir, donde van apareciendo varias fotos dentro de la misma imagen.

# SVG

**Es un formato de imagen vectorial.**

No sirve para usarlo para imágenes fotográficas, sino que por su naturaleza vectorial es ideal para usarlo con iconos o logotipos, se puede aumentar y disminuir su tamaño sin pérdida de calidad.

Recomendado para el uso responsivo, ya que se reescala y visualiza perfectamente en cualquier dispositivo. Además las imágenes en SVG pesan muy poco.

Se pueden generar desde Illustrator.

# WebP

**Es un nuevo formato de imagen para web** que incluye compresión con y sin pérdidas además de un canal alpha de 8-bits para transparencias. Vamos que es un todo en uno que incluye lo bueno de todos los formatos actuales JPG, PNG y GIF. Desarrollado por Google. Lo han hecho tanto para imágenes como para video con el formato WebM. Según Google, las imágenes WebP sin pérdidas pesan un 26% menos que un PNG. Si lo comparamos con un JPG, entre un 25% y un 34%. Firefox no soporta este tipo de imágenes.



# El tratamiento de las imágenes

**Fundamentalmente hay cuatro cosas que debemos hacer con las imágenes que subimos a la web.**

- Seleccionar el formato de imagen adecuado.
- Recortar o adaptar la imagen a la resolución y medidas que va a ser mostrada en la web.
- Optimizarla comprimiendo y eliminando los metadatos que añaden peso innecesario en la descarga.
- Subir la imagen e insertarla en el html.

# El tratamiento de las imágenes

**Fundamentalmente hay cuatro cosas que debemos hacer con las imágenes que subimos a la web.**

- Seleccionar el formato de imagen adecuado.
- Recortar o adaptar la imagen a la resolución y medidas que va a ser mostrada en la web.
- Optimizarla comprimiendo y eliminando los metadatos que añaden peso innecesario en la descarga.
- Subir la imagen e insertarla en el html.

# Herramientas de optimización

**Photoshop**

**Pixlr (online)**

<https://pixlr.com/es/>

**TinyPNG o TinyJPG**

herramienta gratuita para la compresión de imágenes tanto en jpg como en png. Nivel de compresión máximo y pérdida mínima, salvo en los casos de los PNG donde hay degradados.

<https://tinyjpg.com/> | <https://tinypng.com/>

**XnView**

Es un completo programa que funciona como visualizador, organizador y convertidor.

<https://www.xnview.com/en/>

# Manejo de archivos de imágenes

**Las imágenes o cualquier archivo que tú desees colocar en tu web site deben tener ciertos parámetros para su correcta visualización y para evitar proble**

- NO utilizar caracteres especiales en los nombres de archivo (#% ´ ` ?¿ ñ, etc.).
- No dejar espacios en los nombres de archivo.
- Tener todo el nombre del archivo en minúscula.
- Usar nombres descriptivos y ordenados que te permitan reconocer tu archivo apenas lo veas, sin tener que abrirlo.