

## Facultad de Ingeniería

Bernard Wand-Polak Cuareim 1451

11.100 Montevideo, Uruguay Tel 902 15 05 Fax 908 13 70 www.ort.edu.uy

EVALUACION	Parcial 1	GRUPO	M3C	FECHA	08-10-2024	
MATERIA	Base de Datos 2	Base de Datos 2				
CARRERA	Analista Programador/An	Analista Programador/Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	Puntos 30					
	Sin material					
	Duración 2 horas					

Una federación de deportes dispone de una base de datos para llevar registro de sus actividades. A continuación, se muestra parte de ese modelo de datos.

# CAMPEONATOS (idCamp,nomCamp,fechaCamp,idCateg, paisAnfition)

Contiene información de los campeonatos de la federación. De estos campeonatos se conoce un número autoincremental que lo identifica, el nombre que es único, la categoría del campeonato, fecha de realización, y país anfitrion.

# CATEGORIAS (<u>IdCateg</u>, nomCateg)

Contiene información de las categorías, que se identifican por un nro autoincremental y un nombre.

### JUGADORES (idJugador, ciJugador, nom Jugador, categoría)

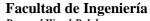
Contiene información de los jugadores registrados en la federación. Los jugadores son identificados por un código autogenerado. De cada jugador se conoce su cédula (que no se repite en la tabla), su nombre, categoría a la cual pertenece el jugador.

# PARTICIPACIÓN (idCamp,idJugador)

Contiene información sobre la participación de los jugadores en los campeonatos.

#### PARTIDA (idPartida, idCamp, idjugadorA, idJugadorB, resultadoPtosA, resultadoPtosB)

Para cada partida de cada campeonato, se registran los jugadores y el resultado de esta indicado por los puntos obtenidos por cada jugador. El id de la partida es un código autogenerado.





**Bernard Wand-Polak** Cuareim 1451 11.100 Montevideo, Uruguay

Tel 902 15 05 Fax 908 13 70 www.ort.edu.uy

CAMPEONATOS (idCamp, nomCamp, fechaCamp, idCateg, paisAnfition)

CATEGORIAS (IdCateg, nomCateg)

JUGADORES (<u>idJugador</u>,ciJugador,nomJugador,*categoría*)

PARTICIPACIÓN (idCamp,idJugador)

PARTIDA (idPartida, idCamp, idjugadorA, idJugadorB, resultadoPtosA, resultadoPtosB)

#### **SE PIDE**

- 1. Creación de índices sobre las claves foráneas que considere necesario según el criterio establecido en el curso PARA TODO EL MODELO.
- 2. Resolver las siguientes consultas SQL
  - A. Mostrar para cada jugador mostrar: cédula, nombre del jugador, nombre de la categoría a la que pertenece, y cantidad de campeonatos en los que ha participado. Si el jugador no ha participado en campeonatos, igual debe mostrarse en el resultado.
  - B. Mostrar los datos de los jugadores que en el correr de su carrera han jugado en todas las categorías, y que ha participado en más de 10 campeonatos
  - C. Mostrar el top 5 de jugadores (id, nombre) de este año. Considerando puntos han obtenido
  - D. Mostrar el nombre de las categorías que han tenido más campeonatos este año que el año anterior, y que este año ha tenido campeonatos en URUGUAY