

EVALUACION	Parcial 2	GRUPO	Todos	FECHA	01/06/2024
MATERIA	Base de Datos 2				
CARRERA	Analista Programador/Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	Puntos 30 Sin material Duración 2 horas				

Dado el siguiente modelo relacional:

Usuarios (Username, Nombre, Apellido, Mail, Contraseña, FechaRegistro)

Juegos (GameID, Nombre, Desarrollador, Género, Precio, FechaLanzamiento)

Comentarios:(CommentID, UserID, GameID, Comentario, Puntuación, FechaComentario)

FK: UserID -> Usuarios.Username

FK: GameID-> Juegos.GameID

Transacciones (TransactionID, UserID, GameID, FechaTransacción, MontoTotal)

FK: UserID -> Usuarios.Username

FK: GameID-> Juegos.GameID

Se pide:

1- VISTA (6 ptos)

Escribir una vista que permita mostrar información de los usuarios (usuario, nombre y apellido), la cantidad de juegos que han comentado y el total gastado en transacciones para cada usuario.

2- PROCEDIMIENTO ALMACENADO (6 ptos)

Escribir un procedimiento que reciba un usuario y permita obtener la fecha de su comentario más antiguo, la fecha de su comentario más reciente, y un mensaje si el usuario no tiene comentarios.

3- FUNCION (6 ptos)

Crear una función que dado un rango de fechas retorne el nombre del mejor juego, siendo este el que más ha recaudado por concepto de transacciones en el rango de fechas indicado.

En caso de existir más de un juego que cumpla ser el mejor devolver uno cualquiera

4- TRIGGER (6 ptos)

Implementar un trigger que permita solo permita agregar juegos o cambiar los datos de los juegos que aún no han sido lanzados

Considerar múltiples registros

Implementar una solución que afecte a todos los que cumplen la condición y que descarte a los que no.

5- TRIGGER (6 ptos)

Suponer que la tabla juegos tiene un nuevo campo llamado 'PuntajeAcumulado'

Juegos (GameID, Nombre, Desarrollador, Género, Precio, FechaLanzamiento, PuntajeAcumulado)

Implementar un trigger que cada vez que se agregue, eliminen comentarios se actualice el 'puntajeacumulado'