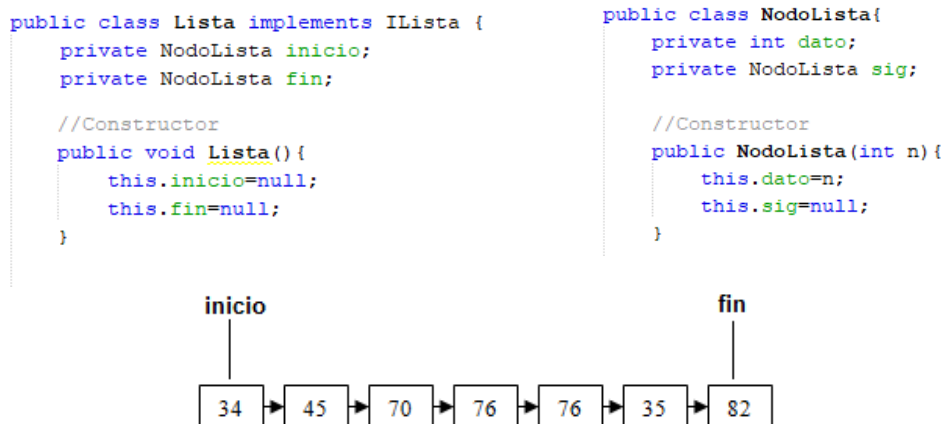


| | | | | | |
|--------------------------|---|-------------------|------|-------|------------|
| EVALUACIÓN | Parcial | GRUPO | N3C | FECHA | 27/06/2022 |
| MATERIA | Aed1 | | | | |
| CARRERA | | | | | |
| CONDICIONES | <p>El parcial será entregado en los librillos proporcionadas, con letra clara, entendible.</p> <p>IMPORTANTE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Duración 2 hs. - Sin material <p>Puntaje Mínimo: 1 Puntaje Máximo: 45</p> | | | | |
| Docente con el que curso | Estudiante NRO | Estudiante Nombre | Nota | | |
| | | | | | |

Ejercicio 1 (10 ptos)

A partir de una implementación de una lista simplemente enlazada, como se muestra a continuación



Se dispone de las siguientes funciones de la Clase Lista: Inicio(), getInicio() , agregarInicio()
Y de la clase NodoLista: NodoLista (int n), getSig(), getDato()

Se solicita implementar:

- Realizar un algoritmo que reciba una Lista como parámetro y la imprima por consola en orden inverso.
Ejemplo: Para la lista que se muestra en figura, imprimiría: 82,35,76,76,70,45,34
Firma: **public static void mostrarAlVerre(Lista l) (5 ptos)**

Solucion Ejercicio 1.a:

```
public static void mostrarAlVerre(Lista L){
    mostrarAlVerre(L.getInicio());
    System.out.println("");
}

public static void mostrarAlVerre( NodoLista n){
    if (n==null){
        return;
    }
    mostrarAlVerre(n.getSig());
    System.out.print(n.getDato()+"-");
}
```

Se solicita implementar, detallando pre y post condiciones, uno de los dos siguientes algoritmos a elección:

- b. Realizar un algoritmo que, dada una lista y dado un entero, cuente todos los nodos con números menores e iguales al mismo. Ej: para la lista dispuesta como ejemplo, si el número dado fuera 76, se debería retornar: **6**.

Firma: **int contarMenorElgual(Lista lista, int num) (5 ptos)**

Solución Ejercicio 1.b:

```
public static int contarMenorElgual(Lista lista, int num){
    int cantidad = 0;
    NodoLista aux = lista.getInicio();
    while (aux!=null){
        if (aux.getDato()<=num){
            cantidad = cantidad +1;
        }
        aux= aux.getSig();
    }
    return cantidad;
}
```

- c. Realizar un algoritmo recursivo que, dado un entero dado como parámetro, indique si el mismo existe o no en la lista,

Firma: **boolean existe(NodoLista nodo, int num) (5 pts)**

Solución Ejercicio 1.c:

```
public static boolean existe (NodoLista nodo, int num){
    if (nodo==null){
        return false;
    }
    if (nodo.getDato()==num){
        return true;
    }
    return existe(nodo.getSig(),num);
}
```

Ejercicio 2 (15 pts)

Dado el siguiente vector ordenado:

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 10 | 14 | 19 | 25 | 30 | 45 | 49 | 51 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|

Se solicita

- a. implementar un método recursivo que, dado un entero que indica la posición tope del array hasta la que hay que sumar, retorne la suma desde la posición 0 a esa posición tope. Para el ejemplo del vector dispuesto a continuación con tope 3, el retorno debería ser: 68

Firma: **int suma(int vec[], int tope) (10 pts)**

Solucion Ejercicio 2.a:

```
public static int suma(int vec[], int tope){
    if (tope>vec.length){
        tope = vec.length -1;
    }
    if (tope<0){
        return 0;
    }
    return vec[tope] + suma(vec,tope -1);
}
```

b. Realizar el diagrama de llamadas para el array dispuesto anteriormente con tope 4. **(5 ptos)**

Solución Ejercicio 2.b:

```
Suma(vec,4)
vec[4]:30 + suma(vec, 3)
vec[3]:25 + suma(vec, 2)
vec[2]:19 + suma(vec, 1)
vec[1]:14 + suma(vec, 0)
vec[0]:10 + suma(vec,-1)
suma(vec,-1) = 0
vec[0]:10 + 0 = 10
vec[1]:14 + 10 = 24
vec[2]:19 + 24 = 43
vec[3]:25 + 43 = 68
vec[4]:30 + 68 = 98
Suma(vec,4) = 98
```

Ejercicio 3 (10 ptos)

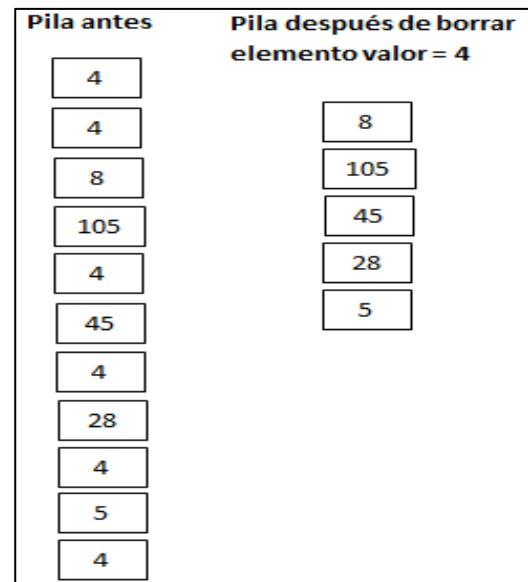
Dada una pila desordenada de elementos y un dato entero, implementar un método que permita eliminar todas las ocurrencias de ese entero en la pila.

Firma: **void eliminarEnPila(Pila p, int valor) (10 ptos)**

Se disponen de las siguientes operaciones de Pila:

new Pila(), esVacia(), cima(), apilar(), desapilar()

Es posible crear estructuras adicionales (Lista, Cola, etc.) disponiendo de sus operaciones si fuera necesario.



Solución Ejercicio 3:

```
public static void eliminarEnPila(Pila p, int valor){  
  
    Pila aux = new Pila();  
  
    while (!p.esVacia()){  
        if ((int)p.cima()!=valor){  
            aux.apilar(p.cima());  
        }  
        p.desapilar();  
    }  
    while (!aux.esVacia()){  
        p.apilar(aux.cima());  
        aux.desapilar();  
    }  
}
```

Ejercicio 4 (10 ptos)

Matriz Original:

```
int mat[][] = {{0,0,0,0,0,0,0},  
               {0,0,0,0,0,0,0},  
               {0,0,0,0,0,0,0},  
               {0,0,0,0,0,0,0}}
```

Matriz que devuelve la función:

```
int mat[][] = {{1,1,1,1,1,1,1},  
               {1,0,0,0,0,0,1},  
               {1,0,0,0,0,0,1},  
               {1,1,1,1,1,1,1}}
```

Realizar un algoritmo que, dado una matriz de enteros inicializada en 0 (cero), retorne otra matriz con los bordes completados con el valor 1.

Firma: **int[][] cuadroMatriz(int mat[][])**

Solución Ejercicio 4:

```
public static int[][] cuadroMatriz(int mat[][]){
    int matRet[][] = new int[mat.length][mat[0].length];
    for (int lin=0; lin<mat.length; lin++){
        for (int col= 0; col<mat[0].length;col++){
            if (lin==0 || lin == mat.length-1){
                matRet[lin][col] = 1;
            }else{ if (col==0 || col== mat[0].length-1)
                matRet[lin][col] = 1;
            }
        }
    }
    return matRet;
}
```