

EVALUACIÓN	PARCIAL 1	GRUPO	M1A	FECHA	03/12/2019
MATERIA	PROGRAMACIÓN 1				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	<p>- Puntos: 45 puntos</p> <p>- Duración: 3 Horas</p> <p>- Sin material</p> <p>- Otros : No escribir en la hoja de la letra</p> <p>Consultas solamente sobre interpretación de letra.</p>				

1)

Una empresa de alquiler de disfraces quiere desarrollar una aplicación para la gestión de sus alquileres. Para el armado del sistema se dispone de la siguiente información:

```
let trajes = [
  {id: 4, nombre: "Spiderman", precio: 300, disponible: true},
  {id: 6, nombre: "Princesa", precio: 340, disponible: false},
  ...
]
```

Se desconoce la cantidad de elementos que hay en el array, pero se sabe que son objetos con el mismo formato siempre. El id es único para cada producto.

- Crear la interfaz HTML (*solamente el contenido de dentro del body*) y la funcionalidad javascript para poder crear los elementos de interfaz para poder hacer alquileres de trajes. Para la selección se debe elegir un modelo que **esté disponible** e ingresar el nombre de usuario del interesado. Se valorará la creación dinámica de un combo desplegable de trajes. En esta parte no se debe almacenar información, solamente crear la interfaz.
- Crear una función `cambiarEstadoTraje` que reciba como parámetro un id de traje y cambie su estado disponible, si está en true a false y viceversa.
- Crear la funcionalidad para, utilizando el HTML creado, hacer un alquiler de un traje. Cada alquiler se deberá almacenar en objetos de una clase Alquiler (que contará con nombre de usuario e id de traje que se alquila) que deberán almacenarse en un array de alquileres. Además se deberá cambiar el estado del traje a no disponible (false). En cada alquiler se alquila un único traje.
- Crear una función `obtenerDineroAlquileresTraje` que reciba como parámetro un id de traje y devuelva el total de dinero generado por concepto de alquileres de ese traje.
- Crear una función `obtenerDineroInvertidoUsuario` que reciba un nombre de usuario y devuelva el dinero que ha invertido en alquileres de trajes.
- Crear una función que arme una tabla que muestre los nombres de cada traje en una columna y el total de dinero generado por alquileres de cada tipo de traje.

Traje	Dinero por alquileres
Spiderman	\$ 900
Princesa	\$ 680
....	...

Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.

En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se solicite.

Identificar claramente que parte del ejercicio se está resolviendo.

Se puede suponer que se dispone de todas las funcionalidades de la librería jQuery.