

<b>EVALUACIÓN</b>	Parcial 1	<b>GRUPOS</b>	M3B - M3D	<b>FECHA</b>	Mayo 2024
<b>MATERIA</b>	Bases de Datos 2				
<b>CARRERA</b>	Analista en Tecnologías de Información / Analista Programador				
<b>CONDICIONES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Puntos: <u>Máximo</u>: 30</li><li>- Sin Material</li><li>- Duración: 2 horas</li></ul>				

Dado el siguiente modelo relacional:

**Usuarios** (Username, Nombre, Apellido, Mail, Contraseña, FechaRegistro)

**Juegos** (GameID, Nombre, Desarrollador, Género, Precio, FechaLanzamiento)

**Comentarios**: (CommentID, Username, GameID, Comentario, Puntuación, FechaComentario)

FK: UserID -> Usuarios.Username

FK: GameID-> Juegos.GameID

**Transacciones** (TransactionID, UserID, GameID, FechaTransacción, MontoTotal)

FK: UserID -> Usuarios.UserID

FK: GameID-> Juegos.GameID

**Se pide construir en SQL los siguientes pedidos.**

1. Realizar una consulta que obtenga el nombre y el apellido de los usuarios que han realizado transacciones por un monto total superior al promedio de todas las transacciones. **(7 puntos)**
2. Realizar una consulta que devuelva en orden los juegos más comentados junto con el total de comentarios y la puntuación promedio de esos comentarios, se deben mostrar todos los juegos. **(7 puntos)**
3. Realizar una consulta que devuelva el nombre de usuario, y el promedio de puntuación hecha por cada usuario, solo para usuarios que hayan realizado más comentarios que el usuario de apellido "Savoia". **(7 puntos)**
4. Crear índices según los criterios vistos en clase para la consulta realizada en la pregunta 3 **(2 puntos)**
5. Incrementar un 10% el precio de los juegos que tengan solo comentarios de 5 estrellas (puntuación en 5) **(7 puntos)**