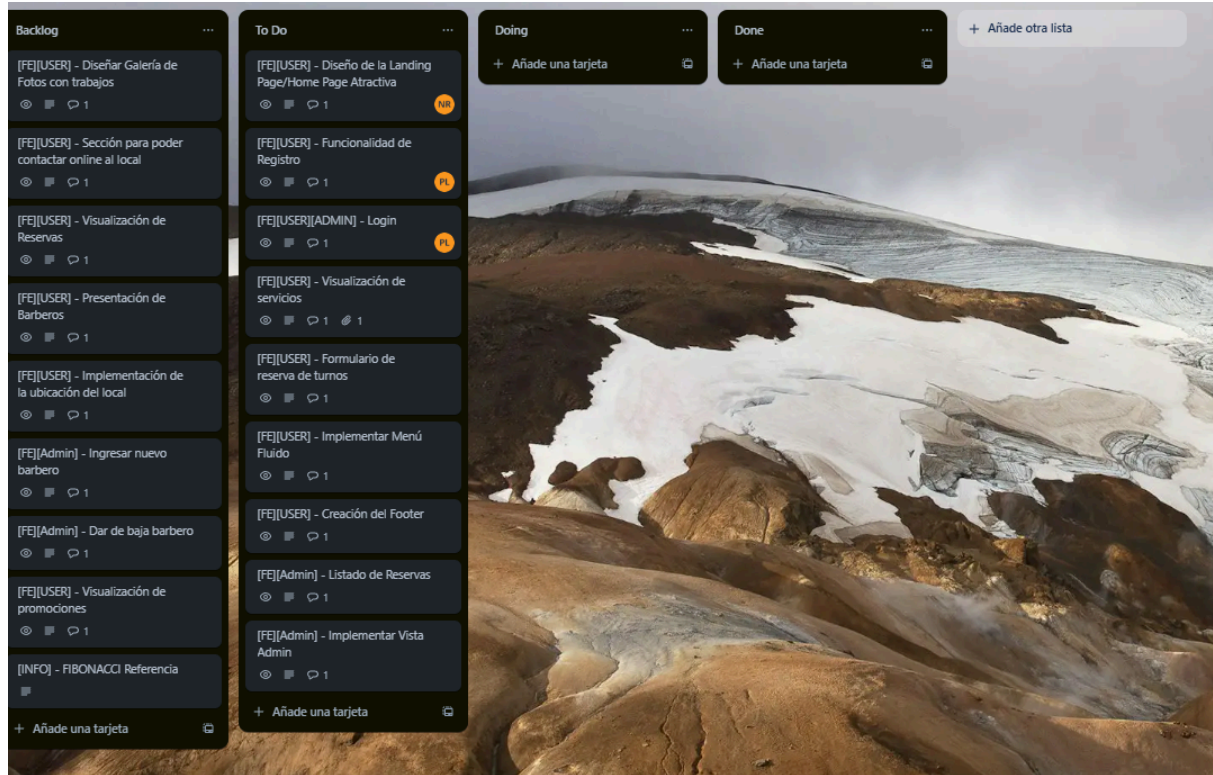


## Entrega 2 - Natalia Rebella - Pablo Larnaudie

### Estado del Sprint inicial

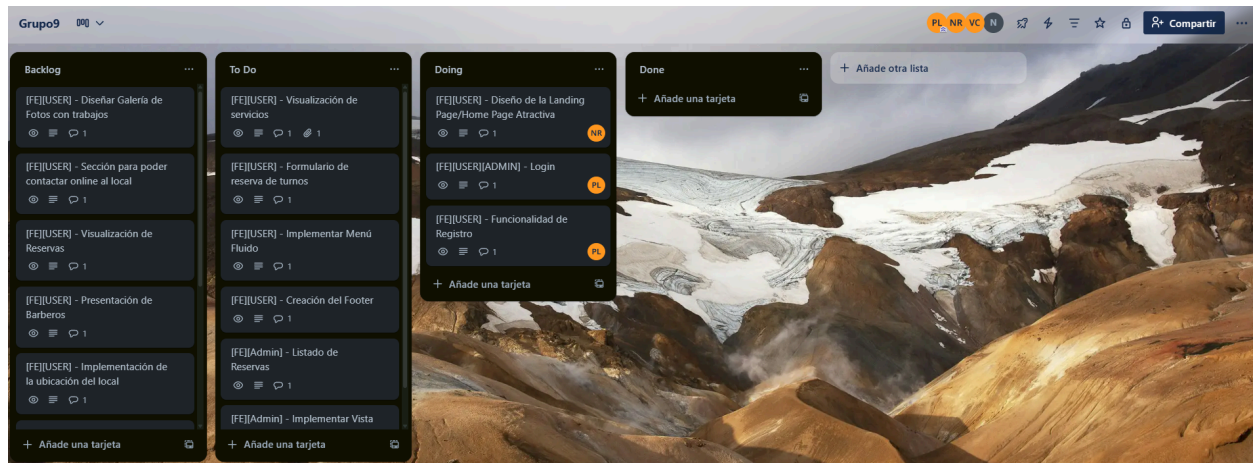
Inicialmente movimos las historias de usuario que el cliente priorizo a la columna To Do para empezar a priorizar y estimar las historias de usuario en la sesion llamada Planning Poker.



Luego con el equipo vimos cual historia de usuario tenian menos dependencias entre ellas dentro de las que estan en la columna To Do, analizamos y determinamos que la historia de usuario del diseño de la landing page es la principal y la base de todos los futuros trabajos.

### Avance en el Sprint

A continuación, vimos que el Login y el registrarse, se pueden trabajar en paralelo al diseño de la Landing page, sin estar bloqueados, por lo que decidimos estas 3 historias de usuario asignarlas a nosotros y moverlas a Doing una vez terminada la estimación de las mismas.



## Dinámica de Trabajo

Lo principal que decidimos hacer, fue estimar las historias de usuario y empezar a repartirnos las historias de usuario de tal forma que el esfuerzo sea repartido equitativamente entre todos los integrantes del grupo, para que nadie quede sobrecargado. Luego de estimadas las historias de usuario y asignadas a un integrante, comenzamos a trabajarlas. Como comentamos antes, las historias de usuario fueron seleccionadas en base a prioridades que el trabajo dictaminó como una base para permitir a los demás componentes ser desarrollados.

Trabajamos cada uno en sus historias de usuario, hicimos algunas sesiones de puesta a punto para estar siempre alineados y que el estilo de la pagina queden en concordancia, así mismo como los archivos html y css que se trabajaron en paralelo, para luego a la hora de su unificación quede todo coherente.

## Definition of done

La definition of done de cada una de las historias deberá partir de la misma base para todas, la base, consta de que una User Story (historia de usuario) se interprete como terminada si están las pruebas unitarias, pruebas de aceptación ya realizadas así como su testing funciona y la solución de los posibles bugs que surjan durante la sprint”

## Estimación de User Stories

Para estimar las historias de usuario se consideró la escala de fibonacci, la cual consta de unos puntajes: 1,2,3,5,8,13,21,34,55, etc...

Nosotros consideramos que para la duración de este sprint no es necesario considerar tales márgenes tan altos, por lo que decidimos solamente considerar hasta el número 13.

Para darle sentido personal y un contexto de duracion a cada uno de los puntos, decidimos designar una duración personalizada y adaptada para este sprint a cada uno de estos valores, respetando la siguiente lógica:

- 1 - media jornada
- 2 - 1 jornada
- 3 - jornada y media
- 5 - 2 jornadas
- 8 - 3 o 4 jornadas
- 13 - 5 jornadas o mas