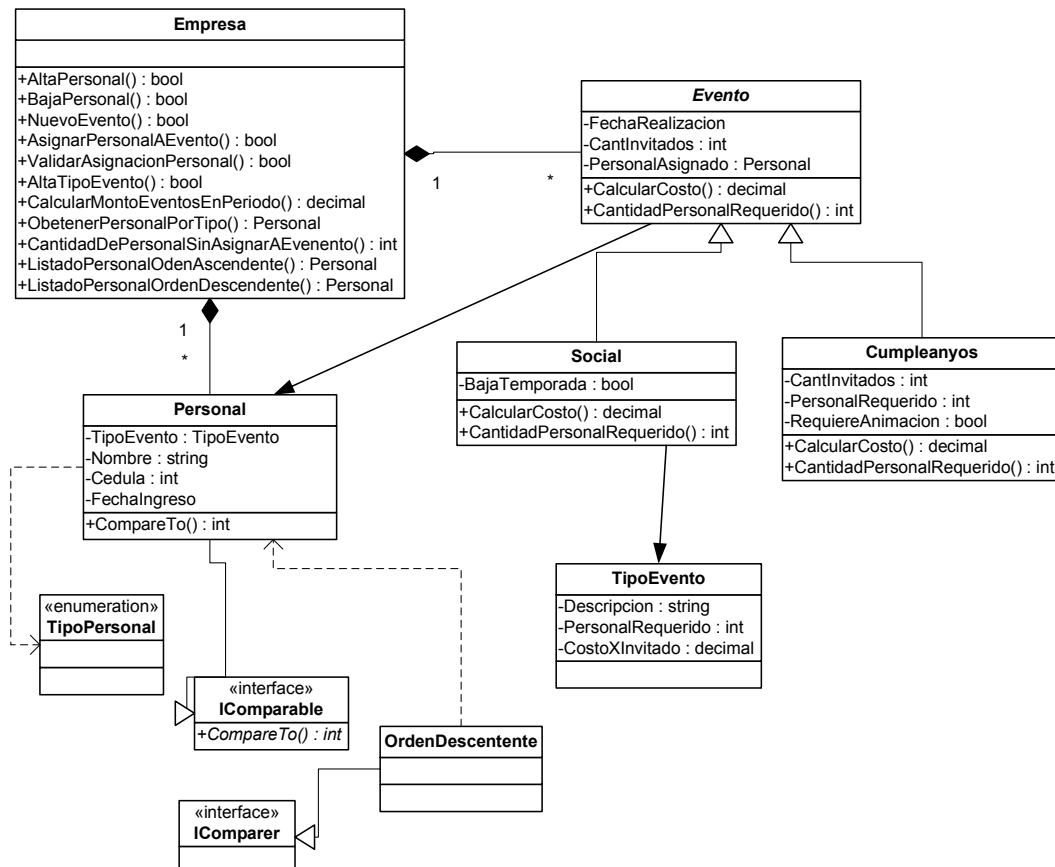


EVALUACIÓN	SOLUCIÓN	GRUPO	TODOS	FECHA	07/08/12
MATERIA	Programación 2 – Plan 2011				
CARRERA	AP – ATI - APW				
CONDICIONES	<ul style="list-style-type: none"> - Puntos: 100 - Duración 3 hs – incluyendo lectura de la letra. - Sin material - Indicar el nombre del docente en la primera hoja. - Dudas exclusivamente de la letra o sintaxis no trivial de VB.NET. - No escribir en la hoja de la letra. - No entregar la hoja de la letra. - Numerar las hojas 				

NOTA: Se presenta una idea de solución no detallada

1 – Diagrama UML.



Adicionalmente el costo unitario del personal se almacena en la Clase Evento como atributo de clase (**CostoUnitarioPersonal: int**)

2-e

```
//En clase evento
Public Abstract Class Evento
{
    ...
    Public Abstract Decimal CalcularCosto();
}

//En clase social
Public Class Social: Evento
{
    ...
    Public overrides Decimal CalcularCosto()
    {
        Decimal costo = 0;
        costo = this.CostoDelSalon + (this.CantInvitados * this.tipoEvento.CostoXInvitado)
        +
        (this.PersonalAsignado.Count * Evento.CostoUnitarioPersonal);
        If(this.BajaTemporada)
        {
            Costo -= costo*0.1;
        }
        return costo;
    }
}

//En clase cumpleaños
Public Class Cumpleaños: Evento
{
    ...
    Public overrides Decimal CalcularCosto()
    {
        Decimal costo = 0;
        costo = this.CostoDelSalon + (this.CantInvitados * this.CostoXInvitado) +
        (this.PersonalAsignado.Count * Evento.CostoUnitarioPersonal);
        If(this.RequiereAnimacion)
        {
            Costo+= costo*0.15;
        }
        return costo;
    }
}
```

```

//En clase Empresa
Public class Empresa
{
    ...
    Public Decimal CalcularMontoEventosPeriodoTiempo (
        DateTime pFechaIni, DateTime pFechaFin)
    {
        Decimal total = 0;
        For each(Evento evento in this.ListaEventos)
        {
            If(evento.FechaRealizacion >= pFechaIni &&
                evento.FechaRealizacion <= pFechaFin)
            {
                Total+= evento.CalcularCosto();
            }
        }
        return total;
    }
}

```

2-g.

```

//En clase Personal
Public class Personal
{
    ...
    Public overrides bool Equals(object obj)
    {
        If (obj is Personal)
        {
            return (this.Cedula == ((Personal) obj).Cedula);
        }
        return false;
    }
}

```

```

//En clase Empresa
Public Class Empresa
{
    ...
    Public int CalcularCantidadDePersonalSinAsginar(
        DateTime pFechaIni, DateTime pFechaFin)
    {
        int cantidad = 0;

        List<Evento> listaAuxEventos = new List<Eventos>();

        For each(Evento evento in this.ListaEventos)
        {
            If(evento.FechaRealizacion >= pFechaIni &&
                evento.FechaRealizacion <= pFechaFin)
            {
                listaAuxEventos.Add(evento);
            }
        }

        For each(Personal personal in this.ListaPersonal)
        {
            Bool encuentre = false;

            For each(Evento evento in listaAuxEventos)
            {
                If(evento.PersonalAsignado.Contains(personal))
                    encuentre = true;
            }

            If(!encontre)
                cantidad ++;
        }

        return cantidad;
    }
}

```

2-h

//para ordenar en Personal

```
public Class Personal: IComparable<Personal>
{
    public int CompareTo(Personal other)
    {
        return this.Nombre.CompareTo(other.Nombre);
    }
}

public class OrdenarPersonalPorNombreDesc: IComparer<Personal>
{
    public int Compare( Personal x, Personal y)
    {
        return (-1) * ( x.CompareTo(y) );
    }
}

//Clase Empresa
Public class Empresa
{
    ...

    public List<Personal> OrdenarListaPersonalAlfabetica ()
    {
        List <Personal> resultado = this.ListaPersonal;

        return resultado.Sort();
    }

    public List<Personal> OrdenarListaPersonalAlfabeticaDescendente()
    {
        List <Personal> resultado = this.ListaPersonal;

        return resultado.Sort( new OrdenarPersonalPorNombreDesc() );
    }
}
```