Universidad ORT Uruguay Facultad de Ingeniería Escuela de Tecnología

OBLIGATORIO PROGRAMACIÓN 1 DOCUMENTO DE ANÁLISIS



Roberto Suarez - 283597N1C



Yanahina Suárez – 288822N1C

Docente: Santiago Fagnoni

Analista programador / Analista en tecnologías de la información.

26-05-2022

Índice:

1.	Desc	ripción go	eneral del problema	3
	1.1.	Tipos	de usuarios del sistema	3
	1.2.	Listad	lo de funcionalidades	3
2.	Deta	lle de Fur	ncionalidades	4
	2.1.	Regis	stro en la aplicación	4
		2.1.1.	Acceso	4
		2.1.2.	Descripción	4
		2.1.3.	Interfaz de Usuario	4
		2.1.4.	Validaciones	4
	2.2.	Ingres	sar en la aplicación	5
		2.2.1.	Acceso	5
		2.2.2.	Descripción	5
		2.2.3.	Interfaz de Usuario	5
		2.2.4.	Validaciones	5
	2.3.	Habili	itar y deshabilitar disponibilidad	6
		2.3.1.	Acceso	6
		2.3.2.	Descripción	6
		2.3.3.	Interfaz de Usuario	6
		2.3.4.	Validaciones	6
	2.4.	Realiz	zar una reserva	7
		2.4.1.	Acceso	7
		2.4.2.	Descripción	7
		2.4.3.	Interfaz de Usuario	7
		2.4.4.	Validaciones	7
	2.5.	Cance	elar una reserva	8
		2.5.1.	Acceso	8
		2.5.2.	Descripción	8

	2.5.3.	Interfaz de Usuario	8
	2.5.4.	Validaciones	8
2.6.	Califica	ar una reserva final	9
	2.6.1.	Acceso	9
	2.6.2.	Descripción	9
	2.6.3.	Interfaz de Usuario	9
	2.6.4.	Validaciones	9
2.7.	Cambia	ar reserva de estado	10
	2.7.1.	Acceso	10
	2.7.2.	Descripción	10
	2.7.3.	Interfaz de Usuario	10
	2.7.4.	Validaciones	10
2.8.	Ver list	ado de reserva pendiente	11
	2.8.1.	Acceso	11
	2.8.2.	Descripción	11
	2.8.3.	Interfaz de Usuario	11
	2.8.4.	Validaciones	11
2.9.	Modifi	car cupos máximos	12
	2.9.1.	Acceso	12
	2.9.2.	Descripción	12
	2.9.3.	Interfaz de Usuario	12
	2.9.4.	Validaciones	12
2.10.	Visuali	zar información estadística	13
	2.10.1.	Acceso	13
	2.10.2.	Descripción	13
	2.10.3.	Interfaz de Usuario	14
	2.10.4.	Validaciones	14

1. Descripción general del problema :

Crear una aplicación para reservar lugares en locales (restaurantes, teatros y museos).

1.1. Tipos de usuario del sistema :

- Cliente.
- Local.

1.2. Listado de funcionalidades:

- F01 Registro en la aplicación Cliente.
- F02 Ingresar en la aplicación Cliente / Local.
- F03 Habilitar y deshabilitar disponibilidad Local.
- F04 Realizar una reserva Cliente.
- F05 Cancelar una reserva Cliente.
- F06 Calificar una reserva final Cliente.
- F07 Cambiar reserva de estado Local.
- F08 Ver listado de reservas pendientes Cliente.
- F09 Modificar cupos máximos Local.
- F010 Visualizar información estadística Cliente / Local.

2. Detalle de Funcionalidades :

A continuación, se presenta el detalle de las funcionalidades propias de la aplicación.

2.1. F01 – Registro en la aplicación:

2.1.1. Acceso:

Puede acceder el cliente.

2.1.2. Descripción:

El cliente debe registrarse completando los campos "Nombre", "Nombre de Usuario" y "Contraseña". Cumpliendo diversos requisitos para completar exitosamente el registro.

2.1.3. Interfaz de usuario:

REGISTRO DE USURIO

Nombre:	
Nombre de usuario:	
Contraseña:	
Registrar	

2.1.4. Validaciones:

- Todos los datos deben ser obligatorios.
- Verificar que el <u>NOMBRE DE USUARIO</u> no se haya utilizado para el nombre de otro usuario de tipo cliente ni tampoco de local. En caso de que esto no se cumpla la aplicación mostrará un mensaje de error ("EL USUARIO YA EXISTE").
- Verificar que la contraseña contenga como mínimo 6 caracteres, contando con al menos una mayúscula, una minúscula y un número. En caso de faltar algún carácter obligatorio la aplicación mostrará un mensaje de error ("SU CONTRASEÑA DEBE CONTENER AL MENOS UNA MAYÚSCULA, UNA MINÚSCULA Y UN NÚMERO").

2.2. F02 – Ingresar en la aplicación:

2.2.1. Acceso:

Pueden acceder local y cliente.

2.2.2. Descripción:

Esta funcionalidad dará acceso a la aplicación.

Para el local, el usuario y credenciales de acceso, deben estar precargados en la aplicación.

2.2.3. Interfaz de usuario:

T	N	G	D'	•	\mathbf{D}
	N	(T	ĸ	\mathcal{A}	K

Tipo de usuario: CLIENTE 🗸
Nombre de usuario: fernando
Contraseña:
Ingresar

2.2.4. Validaciones:

- Las contraseñas en ambos usuarios deberán coincidir en las mayúsculas y minúsculas de los datos guardados. En caso de error se informará al usuario mediante un mensaje "VERIFICAR CONTRASEÑA"
- Los nombres de usuarios para Cliente y Local deben coincidir con los usuarios ya cargados. En caso de no que sea así se informará al usuario "NOMBRE DE USUARIO INCORRECTO"

2.3. F03 - Habilitar y deshabilitar disponibilidad:

2.3.1. Acceso:

Puede acceder el local.

2.3.2. Descripción:

El local podrá habilitar o deshabilitar temporalmente la posibilidad de que los clientes realicen reservas.

2.3.3. Interfaz de usuario:

DISPONIBILIDAD

Disponibilidad: LIBR	E 🗸
Guardar cambios	

2.3.4. Validaciones:

- Cada local contará con un número máximo de cupos, cuando éste número coincida con el de las reservas pendientes se deshabilitará automáticamente la opción de reservar en ese local.
- El local podrá habilitar y deshabilitar las reservas siempre y cuando no se cumpla lo detallado en el punto anterior. En caso de no estar habili

2.4. F04 - Realizar una reserva:

2.4.1. Acceso:

Puede acceder el cliente.

2.4.2. Descripción:

El usuario deberá indicar el local a reservar y la cantidad de cupos.

2.4.3. Interfaz de usuario:

RESERVAR

Local a reservar :	Restaurante "x" 🗸		
Cupos a reservar :	1 persona 💌		
Realizar reserva			

2.4.4. Validaciones:

- Se deberá verificar que el local cuente con cupos disponibles para la reserva
- Además el cliente no debe tener una reserva pendiente en dicho local.
- En caso de cumplirse alguna de estos inconvenientes se notificará al usuario mediante el error "EL LOCAL NO CUENTA CON CUPOS DISPONIBLES" o "USTED YA TIENE UNA RESERVA PARA ESTE LOCAL"

2.5. F05 – Cancelar una reserva:

2.5.1. Acceso:

Puede acceder el cliente.

2.5.2. Descripción:

El usuario podrá cancelar una reserva en estado pendiente.

2.5.3. Interfaz de usuario:

CANCELAR RESERVAS

Ingrese Local : Re	estaurante "x" 🗸
Cancelar reserva	

2.5.4. Validaciones:

• El cliente solo podrá visualizar las reservas en estado "pendiente" por este motivo no se necesitan validaciones.

2.6. F06 - Calificar una reserva final:

2.6.1. Acceso:

Puede acceder el cliente.

2.6.2. Descripción:

El usuario podrá visualizar sus reservas finalizadas y calificarlas con un valor del 1 al 5.

2.6.3. Interfaz de usuario:

CLASIFICAR RESERVAS

Ingrese Local:	Restaurante "x" 🗸
Puntue Local:	
1 0	
2 🔾	
3 🔾	
4 🔾	
5 🔾	
Enviar puntaje	

2.6.4. Validaciones:

• En este punto no hay verificación ya que el cliente solo visualizará las reservas finalizadas.

2.7. F07 – Cambiar reserva de estado:

2.7.1. Acceso:

Puede acceder el local.

2.7.2. Descripción:

El usuario podrá realizar cambios individualmente de reservas en estado "Pendiente" a "Finalizadas"

Para facilitar esta tarea , podrá acceder a un buscador de reservas pendientes, ingresando el nombre de cliente .

2.7.3. Interfaz de usuario:

CAMBIAR ESTADO DE RESERVAS

Nombre de usuario : [Buscar usuarios		
Reservas pendientes:	"Nombre de usuario", cupos: "ncantidad" 🗸	
Cambiar a finalizada		

2.7.4. Validaciones:

• La búsqueda del nombre del cliente debe contemplar que el usuario local no tenga que escribir todas las letras de el cliente ni que sea case sensitive para poder encontrarlo.

2.8. F08 – Ver listado de reservas pendientes:

2.8.1. Acceso:

Puede acceder el cliente.

2.8.2. Descripción:

El usuario podrá visualizar sus reservas pendientes, con la foto del local, nombre del mismo y cantidad de cupos reservados.

2.8.3. Interfaz de usuario:

RESERVAS PENDIENTES:

Local:	Cupos :
"Teatro x"	5
"Restaurante x"	2

2.8.4. Validaciones:

• El cliente solo podrá visualizar las reservas en estado "pendiente" por este motivo no se necesitan validaciones.

2.9. F09 –	Modificar	cupos	máximos:
- •/	ITTOMITTOMI		

2.9.1. Acceso:

Puede acceder el Local.

2.9.2. Descripción:

El Local podrá cambiar sus cupos máximos para reservas.

2.9.3. Interfaz de usuario:

MODIFICAR CUPOS MÁXIMOS:

Nuevo máximo de cupos :	
Guardar cambios	

2.9.4. Validaciones:

• Se debe validar que el Local no cuente con reservas en estado "pendiente" para poder realizar esta acción .

2.10. F010 – Visualizar información estadística:

2.10.1. Acceso:

Puede acceder el cliente y el local.

2.10.2. Descripción:

• El local tendrá acceso a un reporte de el porcentaje de ocupación en cuanto a las reservas pendientes y su cupo máximo.

Así como también el número de todas las reservas realizadas hasta ese momento (pendientes y finalizadas).

Puede acceder también a la lista de todos los locales y su promedio de clasificación , y en particular también puede acceder a ésta información sobre su propio local.

• El cliente tendrá acceso a un listado de locales con reservas finalizadas.

Tendrá datos numéricos sobre la cantidad de reservas que hizo en cada local en particular. Y los porcentajes correspondientes a el usuario en cada local.

También podrá visualizar el local o los locales en los que tiene mayor cantidad de reservas (pendientes y finalizadas).

2.10.3. Interfaz de usuario:

INFORME ESTADÍSTICO:

OCUPACIÓN LOCAL:

Reservas Pendientes :	Cupo Máximo :	Ocupación :
15	30	50%

RESERVAS REALIZADAS:

Reservas Finalizadas :	Reservas Pendientes:	Reservas Totales :
80	15	95

Promedio calificaciones: 4.5

Ver calificaciones de otros locales

INFORME ESTADÍSTICO:

RESERVAS:

Locales :	Cantidad de reservas realizadas :	Cantidad de reservas del local :	Porcentaje de reservas del cliente:
"Restaurante x"	9	900	1%
"Teatro x"	3	600	0.5%
"Restaurante y"	3	100	3%
"Museo x"	1	250	2.5%

LOCAL CON MÁS RESERVAS:

Local:	Reservas totales:
"Restaurante x"	9 reservas

2.10.4. Validaciones:

• Esta funcionalidad no requiere validación.