

EVALUACION	PARCIAL 2	GRUPO	M1A	FECHA	29/11/2012
MATERIA	PROGRAMACIÓN I				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	<p>- Puntos: 40</p> <p>- Duración: 3 Horas</p> <p>- Sin material</p> <p>- Otros : No escriba la hoja de la letra Consultas solamente sobre interpretación de letra y sintaxis específica del lenguaje o pseudocódigo. Numerar las hojas entregadas.</p>				

Nuestro cliente nos solicita implementar un programa en javascript que nos permita ingresar datos de los juegos que pone a disposición de los usuarios para bajar. Para cada juego se conoce: Nombre (es único, no puede haber dos juegos con el mismo nombre), tipo (1-Arcade, 2- Rol, 3 – Puzzles, 4 Otros) y el ranking (un número entre 1 y 5).

Se pide:

- Crear el árbol DOM que propone para hacer un formulario para ingresar un nuevo juego.
- Escribir lo necesario en javascript para ingresar el juego, utilizando el formulario propuesto en la parte (a). Se deberá verificar que el tipo esté entre 1 y 4, y el ranking entre 1 y 5.
- Hacer una función en javascript que reciba el nombre de un juego, e indique si el mismo se encuentra o no entre los juegos registrados.
- Implementar el código javascript (puede usar jquery) que permita desplegar en una tabla todos los juegos con ranking mayor a 3. Se incluirán todos los datos del juego.

Nombre	Tipo	Ranking
Bejeweled 3	3	4
....

Nota: Indicar claramente la estructura del array asociativo utilizado.

Puntajes:

Ejercicio a) 5 puntos. b) 15 puntos c) 10 puntos d) 10 puntos

Total: 40 puntos