

EVALUACION	PARCIAL 2	GRUPO	M1A	FECHA	04/11/2017
MATERIA	PROGRAMACIÓN 1				
CARRERA	AP/ATI				
CONDICIONES	<p>- Puntos: 40 puntos</p> <p>- Duración: 3 Horas</p> <p>- Sin material</p> <p>- Otros : No escribir en la hoja de la letra</p> <p>Consultas solamente sobre interpretación de letra.</p> <p>Numerar las hojas entregadas.</p>				

1)

Un equipo de fútbol desea realizar una aplicación para su gestión interna. Para el armado del sistema se dispone de la siguiente información que estará disponible para utilizar:

```
var jugadores = [
{camiseta: 1, nombre: "Gustavo Seré", posicion:"golero", lesionado:false},
{camiseta: 4, nombre: "Ruben Pacheco", posicion:"defensa", lesionado:false},
{camiseta: 9, nombre: "Álvaro Suárez", posicion:"atacante", lesionado:true},
.....
.....
];
```

```
var posiciones = ["golero", "defensa", "centrocampista", "atacante"];
```

La aplicación se encargará de gestionar el plantel del equipo. Cada jugador tiene un número único de camiseta asignado.

- Crear la interfaz HTML (*solamente el contenido de dentro del body*) y funcionalidad Javascript para poder crear los elementos de interfaz para dar de alta un nuevo jugador. Al dar de alta no se va a verificar si el jugador está lesionado. Se valorará la creación de un combo desplegable para el dato de posición. En esta parte no se debe almacenar información ninguna, solamente crear la interfaz.
- Crear una función verificarCamisetaAsignada, que reciba como parámetro un número de camiseta y devuelva verdadero si ese número de camiseta ya fue asignado a algún jugador o false en caso contrario.
- Crear una función cambiarEstadoJugador que reciba como parámetro un número de camiseta y si ese jugador está lesionado cambie su estado a no lesionado y viceversa, si no está lesionado lo marque como lesionado.
Como resultado se deberá mostrar en un párrafo el nombre del jugador y el texto "Ahora está lesionado" o "Apto para jugar" dependiendo del cambio de estado que se haya hecho.
- Crear la funcionalidad para, utilizando el HTML de la parte a, dar de alta un nuevo jugador en el club. Se deberá verificar que la camiseta que se le quiere asignar no haya sido asignada previamente a otro jugador, que el campo de nombre no esté vacío y que la camiseta sea número y menor a 100. El jugador estará apto para jugar inicialmente.

- e) Crear una función que reciba como parámetro una posición y liste en una tabla HTML todos los jugadores que hay en el equipo en esa posición (lesionados o no, todos).

Nombre	Camiseta
Ruben Pacheco	4
Edinson Pereyra	6
...	...

Se valorará la utilización de nombres de variables y funciones descriptivos, la optimización de la solución y que se respeten las estructuras que se solicita utilizar.

En caso de no poder resolver alguna de las partes se puede suponer como completada cuando se solicite.

Se puede suponer que se dispone de todas las funcionalidades de la librería jQuery.