

EVALUACION	Segundo Parcial	GRUPO	N1B	FECHA	1/12/2015
MATERIA	Programación 1				
CARRERA	Analista Programador/ Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	<p>- Puntos: Máximo: 40 Mínimo: -</p> <p>- Duración: 3 horas (incluyendo lectura de la letra)</p> <p>- Sin material</p> <p>- Dudas exclusivamente de la letra o sintaxis no trivial de javascript.</p> <p>- No escribir en la hoja de la letra. - No entregar la hoja de la letra. – Nombrar y Numerar las hojas</p>				

Se tendrán en cuenta las buenas prácticas de programación vistas en clases.

Un vivero necesita organizar sus plantas en estantes para mejorar la atención al público.

De los estantes es necesario conocer:

Número Estante, Número Pasillo, Código de Planta y Capacidad (Cantidad de plantas)

De las plantas se almacenan los datos siguientes:

Código de Planta, Nombre, Tipo de Planta y Precio de la Planta.

Para ingresar plantas al sistema se deben cumplir los siguientes requerimientos:

- El código de Planta está compuesto por 4 dígitos, el último dígito corresponde con la cantidad de letras que componen el nombre.
- El nombre no debe ser vacío, ni contener espacios.
- Los tipos de Planta deben ser: "árbol", "arbusto", "mata" o "hierba".
- El precio numérico y mayor a cero.

Al momento de organizar la mercadería, se ubicarán las plantas en los estantes.

Por estante habrá un único código de planta.

Los ejercicios se encuentran en la segunda hoja.

Se pide:

1. Cree las estructuras necesarias que utilizará para la realización de los puntos siguientes. Deberá respetarlas y utilizarlas correctamente.

3 puntos

2. Realice una función `validarCodPlanta(pCod, pNom)` que reciba como parámetros un código de planta y el nombre de la planta. Verificar largo y que todos sean números. Retornará true si cumple las especificaciones del código o false en caso que no las cumpla.

5 puntos

3. Cree una función `agregarPlanta()` que tome los datos de la página web y agregue una planta a la lista de plantas. Crear sólo el html para capturar datos con ids a utilizar.

Se podrá agregar la planta si:

- tiene un código válido (se puede usar punto2)
- el tipo es válido (validar desde js)
- El precio es mayor a cero

10 puntos

4. Se solicita realizar un función que retorne la planta más costosa `plantaCostosa()` o sea la que cuyo precio sea el mayor entre todas las plantas. Retornará el nombre de la planta. Si hay más de una devolver la primera que encuentre en la lista.

5 puntos

5. Para la realización de las ventas es necesario saber en cual pasillo y estante se encuentra una planta, si está en más de un lugar, retornará el primero que encuentre.

Codificar la función `encontrarUbicacionPlanta(pNombre)` que reciba el nombre de la planta y devuelva un texto con el siguiente formato: "Pasillo # - estante #" en caso de que no se encuentre devolverá texto vacío: "" (se valorará utilización de bandera)

10 puntos

6. Realizar función `listarPorTipo(pTipo)` que reciba un tipo de planta y genere una tabla con las plantas del tipo:

Nombre Planta	Precio
Sauce	560
Pino	1350
Platano	350

7 puntos