

EVALUACION	Parcial	GRUPO	M2C	FECHA	06/11/2019
MATERIA	PROGRAMACIÓN 2				
CARRERA	Analista Programador / Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	- Puntos: 40 - Duración: 3 Hrs - Sin material - No escriba la hoja de la letra - Consultas solamente sobre interpretación de la letra y sintaxis específica del lenguaje.				

Una empresa solicita implementar un sistema que permita gestionar la venta de tickets para juegos infantiles.

Los tickets son comprados por clientes de los cuales se conoce documento, nombre completo y teléfono de contacto.

La empresa trabaja con dos tipos de tickets:

- Promocionales: interesa guardar el id autogenerado, descripción, promoción a la cual pertenece(string), precio base y nombre de los juegos que participan de esa promoción.
- Individuales: interesa guardar el id autogenerado, descripción, precio base y si el juego que participa es electrónico.

Cuando un cliente compra un ticket se desea guardar la fecha de la compra, forma de pago, los tickets comprados.

Se pide:

1- Realice el diagrama de clases UML completo (solamente del dominio) que permita resolver los siguientes requerimientos (10 puntos):

- Mostrar las compras en la cuales se han comprado menos cantidad de tickets.
- Dado un nombre de juego, mostrar el importe total de los tickets comprados para ese juego. El cálculo del costo de los tickets se realiza de la siguiente forma:

Si el ticket es promocional y la forma de pago de la compra es contado, al precio base se le descuenta un 20 %.

Si el ticket es individual el costo es el precio base, si el juego es electrónico al precio anterior se adiciona un monto común para todos los tickets de este tipo.

- Dada una forma de pago y una fecha devolver todas las compras en las cuales se han comprado más de un ticket y se ha abonado con esa forma de pago.

2- Escribir el código del dominio necesario en C# para resolver los requerimientos: a (10 puntos), b (10 puntos), c (10 puntos).

Nota:

Se valorará especialmente la eficiencia de los algoritmos implementados.

El diagrama deberá incluir las relaciones entre clases (con su cardinalidad, navegabilidad, tipo de relación y los adornos que sean necesarios), los atributos con sus tipos de datos y las firmas de los métodos (principales y accesorios) con su visibilidad, lista de parámetros y retornos.

Se valorará especialmente la buena delegación de responsabilidades.

Los puntos del apartado 1 solo serán obtenidos si esta la parte 2.