

Aplicaciones web



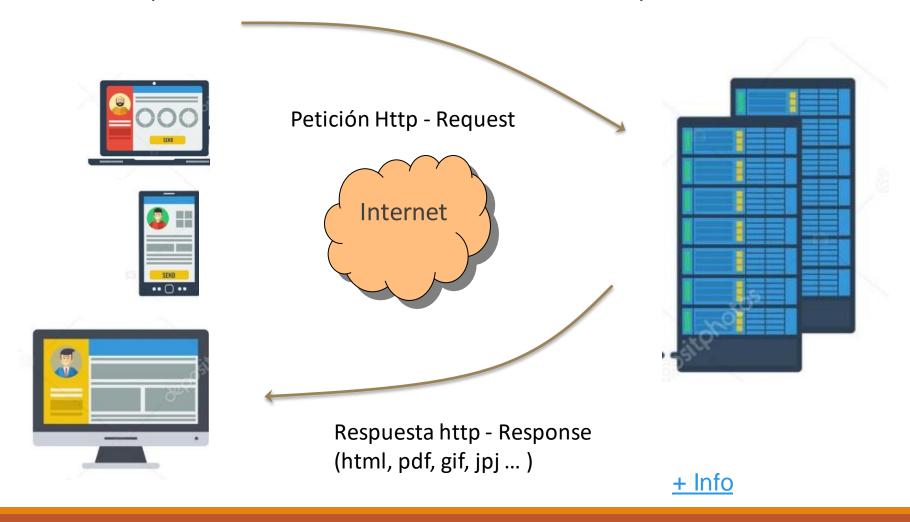
Las aplicaciones web utilizan la arquitectura cliente/servidor,

Un ordenador solicita servicios (el cliente) y otro está a la espera de recibir solicitudes y las responde (el servidor).

La aplicación web reside en un servidor y responde a las peticiones de los clientes por Internet.



Las computadoras conectadas a la web se llaman clientes y servidores.





Los **clientes** son dispositivos de los usuarios conectados a Internet y el software que se encuentra disponible y permite acceder a Internet en dichos dispositivos (normalmente, un navegador web como Firefox o Chrome) y con las tecnologias html, javaScript, Css.

Los **servidores** son computadores que almacenan páginas web, sitios o aplicaciones. Cuando un dispositivo cliente quiere acceder a una página web, una copia de la página web se descarga desde el servidor en el equipo cliente y se muestra en el navegador web del usuario y con la tecnologia IIS, Apache, Node, etc.



Tu conexión a Internet: permite enviar y recibir datos en la web. Básicamente es el recorrido entre tu casa y la tienda.

TCP/IP: Protocolo de Control de Transmisión y Protocolo de Internet, son los protocolos de comunicación que definen cómo deben viajar los datos a través de la web. Esto es, los medios de transporte.

HTTP: el Protocolo de Transferencia de Hipertexto es un protocolo de aplicación que define un idioma para que los clientes y servidores se puedan comunicar.



- 1. El navegador va al servidor DNS y encuentra el servidor
- 2. El navegador envía un mensaje de petición HTTP al servidor, pidiéndole que envíe una copia de la página web para el cliente.
- 3. Este mensaje y todos los datos enviados entre el cliente y el servidor, se envían a través de tu conexión a Internet usando TCP/IP.
- 4. Siempre que el servidor apruebe la solicitud del cliente, el servidor enviará al cliente un mensaje 200, si no lo encuentra un 400, si falla el servidor un 500 y mucho mas
- 5. El navegador reúne los pequeños trozos, forma un sitio web completo y te lo muestra.