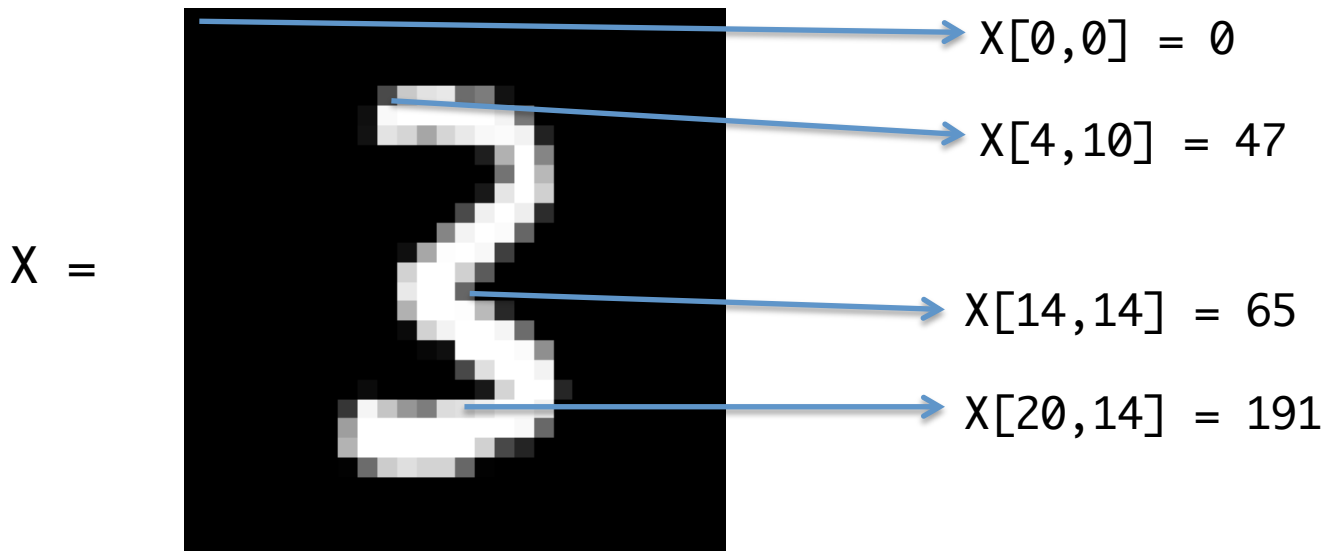


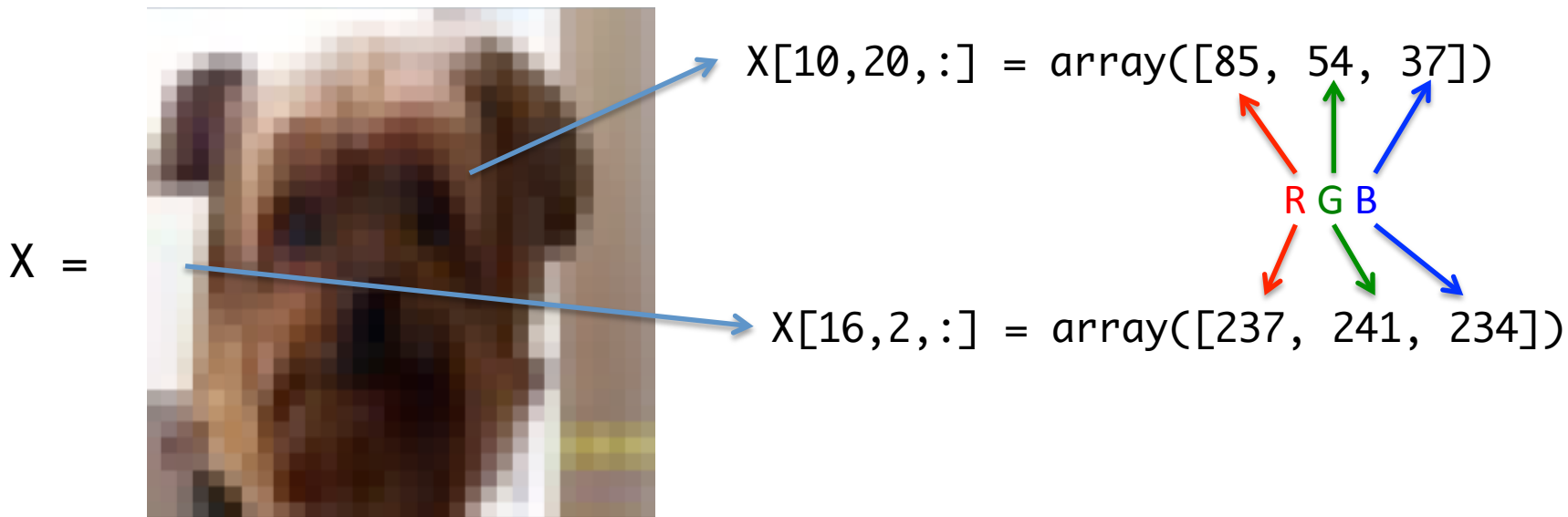
Représentation brute d'une image

- Image en niveau de gris: tableau 2D de pixels, entiers positifs de 8 bits



Représentation brute d'une image

- Image en couleur: tableau 3D de pixels RGB, entiers positifs de 8 bits



Opérations bas niveau sur les images

- La représentation sous forme de pixels a des désavantages
 - ◆ elle est lourde, c.-à-d. coûteuse en mémoire
 - » 1024x1024 pixels de 8 bits (en niveau de gris) = 1 MB / image
 - » 1024x1024 pixels de 24bits (canaux RGB) = 3 MB / image
 - ◆ elle contient plus d'information qu'on en a besoin
 - » pour détecter une voiture dans une image, la couleur n'est pas utile
 - » la scène (arrière plan) dans laquelle se trouve un objet à détecter peut être ignorée
- On aimerait appliquer des **opérations bas niveau simples (prétraitement)** sur les images, afin d'y **extraire l'information pertinente** pour la tâche à résoudre