INTELIGENCE ARTIFICIELLE IFT615

Département d'informatique Université de Sherbrooke

EXAMEN FINAL, AUTOMNE 2006

Le jeudi 14 décembre, 9 h 00 à 12 h 00, au D7-2023.

PRO	FESSEUR	

Froduald Kabanza, PhD http://www.planiart.usherbrooke.ca/kabanza

ASSISTANT

Éric Beaudry, Msc http://www.planiart.usherbrooke.ca/eric

INSTRUCTIONS

L'examen dure trois heures.

Les notes de cours, les manuels, les notes personnelles ainsi que tout appareil électronique sont strictement interdits.

L'examen comporte six questions pour trente points au total.

Vous devez répondre sur ce questionnaire qui sert en même temps de cahier de réponses dans les endroits indiqués.

Des feuilles de brouillons vous sont fournies.

Ne détachez aucune feuille de ce questionnaire, mis à part les feuilles de brouillon. Les feuilles de brouillon détachées devront être remises avec le questionnaire.

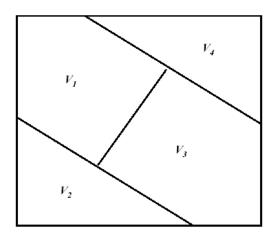
Écrivez votre nom, prénom et matricule ci-dessous.

NOM :					_PRÉNOM:				
MATRICULE :									
	Réservé								
		Q1 / 5	Q2 / 6	Q3 / 5	Q4 / 4	Q5 / 4	Q6 / 6	Total / 30	

IFT615 -- EXAMEN FINAL – A06

Question 1 (5 points)

Soit la carte suivante décrivant les frontières entres quatre villes $(V_1, ..., V_4)$. On voudrait colorier la carte en utilisant seulement les couleurs rouge, bleu et vert, de sorte que V_1 soient en rouge ou en bleu; V_2 et V_3 soient en bleu ou en vert; et V_4 soit en rouge. Toutefois, deux villes adjacentes ne peuvent pas avoir la même couleur.



- a. (2 points) Donnez le graphe des contraintes modélisant ce problème comme un problème de satisfaction de contraintes. Vous devez clairement indiquer les domaines des variables et les contraintes entre ces dernières.
- b. (3 points) Donnez le résultat de l'algorithme AC-3 sur ce problème. Que concluez-vous de ce résultat?

Question 2 (6 points)

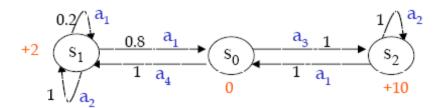
ii.	(0.5 point) IFT451 est un cours.
ii.	(1 point) Chaque cours est suivi par au moins un étudiant qui aime tous les cours.
poi	ints) Convertissez les formules de l'étape précédente sous forme de clauses. Ne donnez pas les éta
nve	ersion. Numérotez chacune des clauses pour pouvoir y faire référence dans la sous-question suivant

IFT615 -- EXAMEN FINAL – A06

c.	(2 points) Utilisez la preuve par résolution pour montrer qu'il existe quelqu'un qui aime IFT615 et IFT451.

Question 3 (5 points)

Soit le processus de décision markovien suivant, dont les transitions sont étiquetées par les noms des actions et les probabilités de transitions; les états sont étiquetés par les récompenses correspondantes (exprimant une fonction d'utilité).



4

a. (3 points) Donnez les valeurs des états à la fin de deux itérations de l'algorithme value-itération, en supposant qu'on utilise un facteur d'atténuation (discount factor) de 0.9 et en partant initialement avec des valeurs des états toutes égales à 0.

Valeur de s_0 =

Valeur de s_1 =

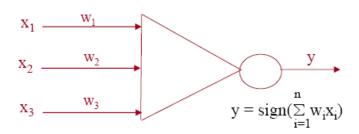
Valeur de s_2 =

b. (2 points) Donnez le plan d'actions (policy) correspondant à ces valeurs.



Question 4 (4 points)

Soit le neurone artificiel suivant.

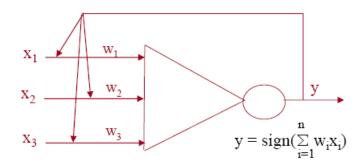


En utilisant l'algorithme d'apprentissage du perceptron et un pas d'apprentissage de 0.3, donnez la sortie et les poids des connexions à la fin de la deuxième itération. Les poids initiaux sont $w_1 = 0.75$, $w_2 = 0.5$ et $w_3 = -0.5$. Les données d'entraînement à la première itération sont : $x_1 = 1$, $x_2 = 1$, $x_3 = 1$, sortie-désirée = 1. À la deuxième itération les données sont : $x_1 = 9$, $x_2 = 6$, $x_3 = 1$, sortie-désirée = -1.

 $w_1 = w_2 = w_3 = y = w_3$

Question 5 (4 points)

Soit le neurone artificiel suivant.



En utilisant l'algorithme d'apprentissage hébbien (de Hebb) et un pas d'apprentissage de 0.3, indiquez les poids des connexions à la fin de la deuxième itération. Les poids initiaux sont $w_1 = 0.75$, $w_2 = 0.5$ et $w_3 = -0.5$. Les données d'entraînement à la première itération sont : $x_1 = 1$, $x_2 = 1$, $x_3 = 1$. À la deuxième itération les données sont : $x_1 = 9$, $x_2 = 6$, $x_3 = 1$.

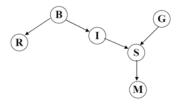
$$W_1 = W_2 = W_3 = y =$$

Question 6 (6 points)

Choisissez l'énoncé qui est vrai.

- 1. (1 point) L'algorithme d'apprentissage symbolique ID3
 - a. Est dans la catégorie des algorithmes d'apprentissage supervisé.
 - b. Est dans la catégorie des algorithmes d'apprentissage non supervisé.
 - c. Aucune des deux affirmations précédentes n'est correcte.
- 2. (1 point) L'algorithme d'apprentissage symbolique ID3
 - a. Procède par élimination de candidats.
 - b. Produit un arbre de décision à partir d'une base de données.
 - c. Utilise un système expert de prise de décision.
 - d. Aucune des trois affirmations précédentes n'est correcte.

Soit le réseau bayésien suivant dans lequel les nœuds représentent des variables booléennes.



3. (2 points) Étant donné le réseau précédent

- a. G et R sont dépendants si on ne connaît la valeur d'aucun des nœuds.
- b. G et B sont indépendants si on ne connaît la valeur d'aucun des nœuds.
- c. On ne peut rien déterminer sur la dépendance entre G et B si on ne connaît la valeur d'aucun des nœuds.
- d. Aucune des trois affirmations précédentes n'est correcte.

4. (2 points) Étant donné le réseau précédent

- a. G et R sont dépendants si on connaît la valeur de S.
- b. G et R sont indépendants si on connaît la valeur de S.
- c. On ne peut rien déterminer sur la dépendance entre G et R si on connaît la valeur de S.
- d. Aucune des trois affirmations précédentes n'est correcte.