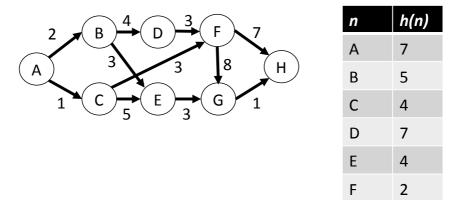
2. [2 points] Soit le graphe suivant :



où le noeud de départ est A, le noeud de destination (but) est H, le nombre près de chaque arrête est le coût de la traverser et le tableau à gauche décrit l'heuristique à utiliser.

G

Н

0

0

- (a) Simulez à la main l'exécution de A^* , en donnant la valeur de open au début de chaque itération, ainsi que la solution retournée (voir acétate 21 du cours sur la recherche heuristique).
- (b) Est-ce que l'heuristique est admissible? Pourquoi?
- (c) Est-ce que l'heuristique est cohérente (consistent)? Pourquoi?