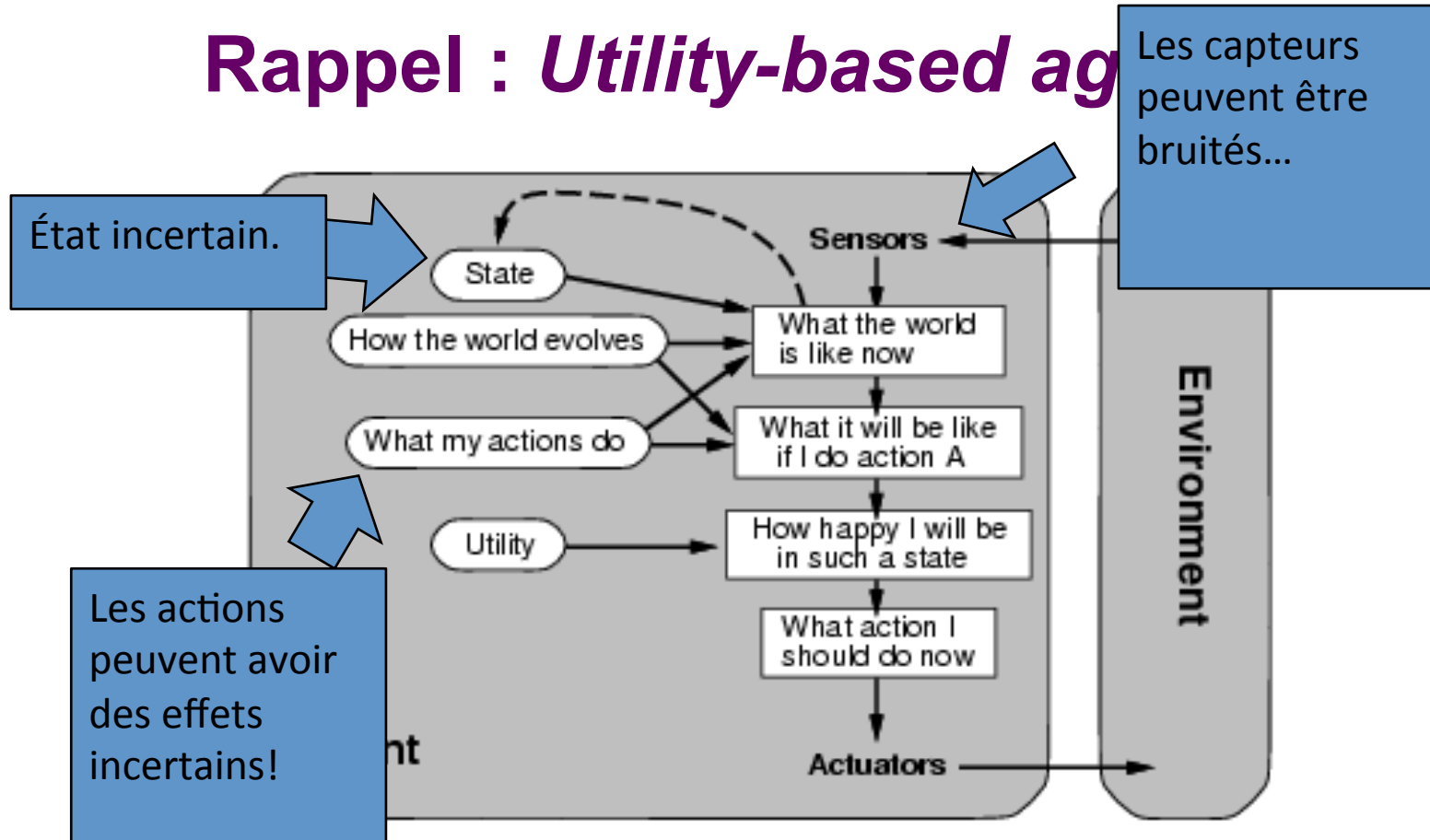


Objectifs

- Définition d'un processus de décision de Markov (MDP)
 - ◆ plan / politique
 - ◆ valeur d'un plan
- Algorithme d'itération de la valeur (*value iteration*)
- Algorithme d'itération de la politique (*policy iteration*)

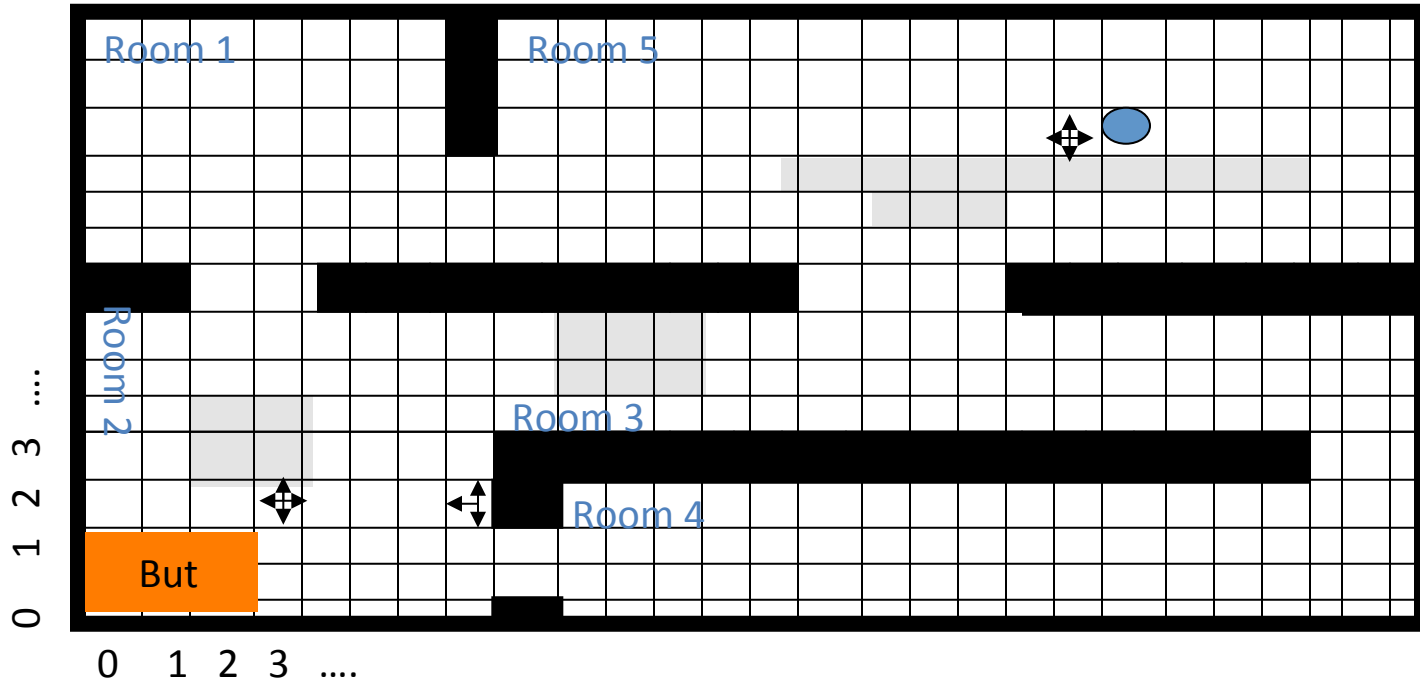
Rappel : *Utility-based agent*



Incertitude dans le contexte d'une décision

- Soit A_t l'action d'aller à l'aéroport t minutes avant le départ de l'avion
- A_t me permettra-t-il d'arriver à temps?
- Problèmes:
 - ◆ observabilité partielle (conditions routières, etc.)
 - ◆ senseurs bruités (annonces du trafic, etc.)
 - ◆ incertitude dans l'effet des actions (crevaisons, pannes, etc.)
 - ◆ immense complexité pour modéliser les actions et le trafic

Grille (occupancy grid)



Actions:

E: Go east
W: Go west
S: Go south
N: Go north

Degré de désirabilité

0 -0.4

But : +1

Actions aux effets incertains

