### Preuve par résolution

- Procédure générale pour faire de l'inférence
  - modus ponens et l'instantiation universelle sont des cas particuliers
- Cette procédure est correcte et complète (sous certaine condition, à voir plus tard)
- On aura besoin des outils suivants :
  - la substitution
  - l'unification
  - la transformation sous forme normale conjonctive

# Mettre une formule sous forme normale conjonctive

#### 1. Élimination de l'implication

• Utiliser l'équivalence  $\alpha \rightarrow \beta \equiv \neg \alpha \lor \beta$  pour enlever toutes les implications de la formule

#### 2. Réduire la portée de ¬

♦ Utiliser les **lois de Morgan**, c-à-d.

```
i. \neg (f_1 \lor f_2) \equiv \neg f_1 \land \neg f_2

ii. \neg (f_1 \land f_2) \equiv \neg f_1 \lor \neg f_2

iii. \neg \neg f \equiv f,
```

de sorte que - est toujours suivi d'un prédicat

#### 3. Standardiser les variables

 renommer les variables de telle sorte qu'aucune paire de quantificateurs ne porte sur la même variable

# Mettre une formule sous forme normale conjonctive

#### 4. Éliminer les quantificateurs existentiels

- chaque quantificateur existentiel est éliminé, en remplaçant sa variable par une fonction des quantificateurs universels englobants
  - » ex. :  $\forall x \forall y \exists z p(x, y, z)$  est remplacé par  $\forall x \forall y p(x, y, f(x,y))$
  - » on appelle ces fonctions (ex. f(x,y) ci-haut) des fonctions de Skolem
  - » le symbole de la fonction doit être unique (ne pas utiliser f à chaque fois)
  - » si aucun argument, on utilise une constante unique
    - ex. :  $\exists x \ g(x)$  devient g(a) (où a n'est pas une constante déjà définie)

#### 5. Mettre en forme prénexe

- mettre tous les quantificateurs universels en tête
- 6. Distribuer les disjonctions dans les conjonctions
  - → mettre sous forme de conjonction (∧) de disjonctions (v) de littéraux, en utilisant les équivalences de distributivité :

$$f_1 \vee (f_2 \wedge f_3) \equiv (f_1 \vee f_2) \wedge (f_1 \vee f_3)$$

# Mettre une formule sous forme normale conjonctive

- 7. Éliminer les symboles de quantificateurs universels
  - on ne laisse que les variables
- **8.** Éliminer les conjonctions (^)
  - on génère des clauses séparées (sur des lignes différentes)
- 9. Standardiser les variables à part
  - renommer les variables de telle sorte que deux clauses différentes n'aient pas les mêmes variables

## **Exemple**

- 1. Marcus est une personne.
- 2. Marcus est un pompéien.
- 3. Tous les pompéiens sont des romains.
- 4. César est un dirigeant.
- 5. Tout le monde est loyal à quelqu'un.
- 6. Tous les romains sont loyaux à César ou le haïssent.
- 7. Les seuls dirigeants qu'une personne essaie d'assassiner sont ceux auxquels elle n'est pas loyal
- 8. Marcus a essayer d'assassiner César.

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall$  x pompeien(x)  $\rightarrow$  romain(x)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x \exists y loyal(x,y)$
- 6.  $\forall$  x romain(x) → loyal(x,Cesar)  $\lor$  hait(x,Cesar)
- 7.  $\forall$  x  $\forall$  y personne(x)  $\land$  dirigeant(y)  $\land$  assassiner(x,y)  $\rightarrow \neg$  loyal(x,y)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## Etape 1 : éliminer l'implication

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall$  x pompeien(x) $\rightarrow$  romain(x)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x \exists y loyal(x,y)$
- 6.  $\forall$  x romain(x)→ loyal(x,Cesar)  $\lor$  hait(x,Cesar)
- 7.  $\forall x \forall y \ personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \rightarrow \neg \ loyal(x,y)$
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x \neg pompeien(x) \lor romain(x)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x \exists y loyal(x,y)$
- 6.  $\forall x \neg romain(x) \lor loyal(x,Cesar) \lor hait(x,Cesar)$
- 7.  $\forall x \forall y \neg (personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \lor \neg loyal(x,y))$
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

### Etape 2 : réduire la porte de ¬

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x \neg pompeien(x) \lor romain(x)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x \exists y loyal(x,y)$
- 6.  $\forall$  x ¬ romain(x) ∨ loyal(x,Cesar) ∨ hait(x,Cesar)
- 7.  $\forall x \forall y \neg (personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \lor \neg loyal(x,y))$
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x \neg pompeien(x) \lor romain(x)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x \exists y loyal(x,y)$
- 6.  $\forall$  x ¬ romain(x) ∨ loyal(x,Cesar) ∨ hait(x,Cesar)
- 7.  $\forall x \forall y \neg personne(x) \lor \neg dirigeant(y) \lor$ 
  - $\neg$  assassiner(x,y)  $\lor \neg$  loyal(x,y)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## **Etape 3 : standardiser les variables**

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x \neg pompeien(x) \lor romain(x)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x \exists y loyal(x,y)$
- 6.  $\forall$  x ¬ romain(x) ∨ loyal(x,Cesar) ∨ hait(x,Cesar)
- 7.  $\forall x \forall y \neg personne(x) \lor \neg dirigeant(y) \lor \neg assassiner(x,y) \lor \neg loyal(x,y)$
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 \exists x3 loyal(x2,x3)$
- 6.  $\forall x4 \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)$
- 7.  $\forall$  x5  $\forall$  x6  $\neg$  personne(x5)  $\lor$   $\neg$  dirigeant(x6)  $\lor$   $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor$   $\neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## Etape 4 : éliminer les quantificateurs existentiels

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 \exists x3 loyal(x2,x3)$
- 6. ∀ x4 ¬ romain(x4) ∨ loyal(x4,Cesar) ∨ hait(x4,Cesar)
- 7.  $\forall$  x5  $\forall$  x6  $\neg$  personne(x5)  $\lor$   $\neg$  dirigeant(x6)  $\lor$   $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor$   $\neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 loyal(x2, f1(x2))$
- 6.  $\forall x4 \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)$
- 7.  $\forall x5 \ \forall x6 \ \neg personne(x5) \ \lor \ \neg dirigeant(x6) \ \lor \ \neg assassiner(x5,x6) \ \lor \ \neg loyal(x5,x6)$
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## Etape 5 : mettre les formules en forme prénexe

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall$  x2 loyal(x2, f1(x2))
- 6. ∀ x4 ¬ romain(x4) ∨ loyal(x4,Cesar) ∨ hait(x4,Cesar)
- 7.  $\forall$  x5  $\forall$  x6  $\neg$  personne(x5)  $\lor$   $\neg$  dirigeant(x6)  $\lor$   $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor$   $\neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 loyal(x2, f1(x2))$
- 6.  $\forall$  x4 ¬ romain(x4) ∨ loyal(x4,Cesar) ∨ hait(x4,Cesar)
- 7.  $\forall x5 \ \forall x6 \ \neg personne(x5) \ \lor \ \neg dirigeant(x6) \ \lor \ \neg assassiner(x5,x6) \ \lor \ \neg loyal(x5,x6)$
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## Etape 6 : distribuer les disjonctions dans les conjonctions

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 loyal(x2, f1(x2))$
- 6. ∀ x4 ¬ romain(x4) ∨ loyal(x4,Cesar) ∨ hait(x4,Cesar)
- 7.  $\forall$  x5  $\forall$  x6  $\neg$  personne(x5)  $\lor$   $\neg$  dirigeant(x6)  $\lor$   $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor$   $\neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 loyal(x2, f1(x2))$
- 6.  $\forall$  x4 ¬ romain(x4) ∨ loyal(x4,Cesar) ∨ hait(x4,Cesar)
- 7.  $\forall$  x5  $\forall$  x6  $\neg$  personne(x5)  $\lor$   $\neg$  dirigeant(x6)  $\lor$   $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor$   $\neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## Etape 7 : éliminer les quantificateurs universels

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\forall x1 \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5.  $\forall x2 loyal(x2, f1(x2))$
- 6. ∀ x4 ¬ romain(x4) ∨ loyal(x4,Cesar) ∨ hait(x4,Cesar)
- 7.  $\forall$  x5  $\forall$  x6  $\neg$  personne(x5)  $\lor$   $\neg$  dirigeant(x6)  $\lor$   $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor$   $\neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\neg$  pompeien(x1)  $\lor$  romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6.  $\neg$  romain(x4)  $\lor$  loyal(x4,Cesar)  $\lor$  hait(x4,Cesar)
- 7.  $\neg$  personne(x5)  $\lor \neg$  dirigeant(x6)  $\lor \neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor \neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

## **Etape 8 : éliminer les conjonctions**

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\neg$  pompeien(x1)  $\lor$  romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6.  $\neg$  romain(x4)  $\lor$  loyal(x4,Cesar)  $\lor$  hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) ∨ ¬ dirigeant(x6) ∨ ¬ assassiner(x5,x6) ∨ ¬ loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- $3. \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6.  $\neg$  romain(x4)  $\lor$  loyal(x4,Cesar)  $\lor$  hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5)  $\lor$  ¬ dirigeant(x6)  $\lor$ 
  - $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor \neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

### **Etape 9 : standardiser les variables**

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3.  $\neg$  pompeien(x1)  $\lor$  romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6.  $\neg$  romain(x4)  $\lor$  loyal(x4,Cesar)  $\lor$  hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) ∨ ¬ dirigeant(x6) ∨ ¬ assassiner(x5,x6) ∨ ¬ loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- $3. \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6.  $\neg$  romain(x4)  $\lor$  loyal(x4,Cesar)  $\lor$  hait(x4,Cesar)
- 7.  $\neg$  personne(x5)  $\lor \neg$  dirigeant(x6)  $\lor$ 
  - $\neg$  assassiner(x5,x6)  $\lor \neg$  loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus,Cesar)