## IFT 615 – Intelligence Artificielle

#### Introduction

Hugo Larochelle Département d'informatique Université de Sherbrooke

http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html

### Objectifs de l'Intelligence Artificielle

- Créer des systèmes (logiciels ou machines) intelligents
  - Pensent/réfléchissent/raisonnent comme des humains et/ou
  - Pensent/réfléchissent/raisonnent rationnellement et/ou
  - Se comportent/agissent/réagissent comme les humains et/ou
  - Se comportent/agissent/réagissent rationnellement
- Le domaine de l'IA est influencé par plusieurs disciplines :
  - informatique, génie (comment programmer et implanter l'IA?)
  - mathématiques, statistique (limites théoriques de l'IA?)
  - neurosciences (comment le cerveau fonctionne?)
  - psychologie cognitive (comment l'humain réfléchit?)
  - économie, théorie de la décision (comment prendre une décision rationnelle?)
  - linguistique (quelle est la relation entre le langage et la pensée?)
  - philosophie (quel est le lien entre le cerveau et l'esprit?)

# Comment savoir si une machine est intelligente?

- Test de Turing :
  - un interrogateur humain pose des questions écrites à une machine et à une personne, les deux cachées par un rideau
  - si l'interrogateur ne peut distinguer les réponses données par la machine de celles données par la personne, alors la machine est intelligente
- Pour réussir le test, le système a besoin des capacités suivantes :
  - traitement du langage naturel
  - représentation des connaissances
  - raisonnement
  - apprentissage
- Le test de Turing complet permet les interactions physiques entre l'interrogateur et la machine, ce qui ajoute les capacités de :
  - perception (pour le test complet)
  - robotique
- Chacune de ces capacités correspond à une sous-discipline de l'IA

3

# Questionnement de l'Intelligence Artificielle

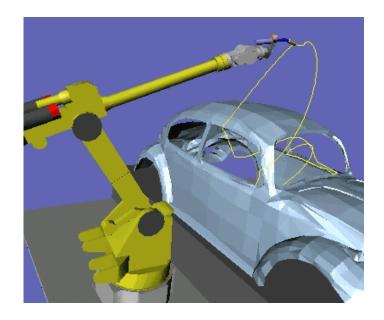
- Questionnements « théoriques » de l'IA
  - peut-on créer un système aussi intelligent qu'un humain?
  - peut-on créer un système aussi intelligent qu'une abeille?
  - peut-on créer un système évolutif, qui communique, s'auto-améliore, apprend, planifie, a des émotions, ....
- Questionnements « algorithmiques » de l'IA
  - pour une banque donnée, peut-on épargner 50 millions de \$ par année grâce à un système de détection de fraude?
  - peut-on sauver 50 millions de \$ par un système de reconnaissance de formes amélioré?
  - peut-on sauver 5 millions de \$ par année par un système de reconfiguration du robot automatique?
  - peut-on faire un jeu vidéo avec des personnages plus «intelligents » que la version 1.0?

Intelligence artificielle dans les jeux



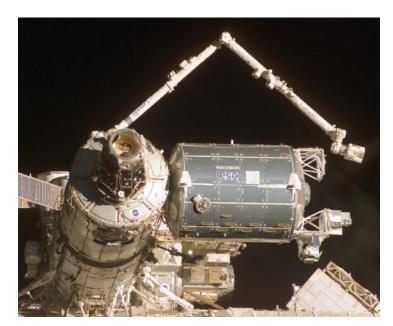
Deep Blue IBM

 Planification de trajectoires pour un corps articulé, avec évitement d'obstacles



Motion Planning Kit (MPK)
Jean-Claude Latombe et Mitul Saha, Stanford University

 Planification de trajectoires pour un corps articulé, avec évitement d'obstacles

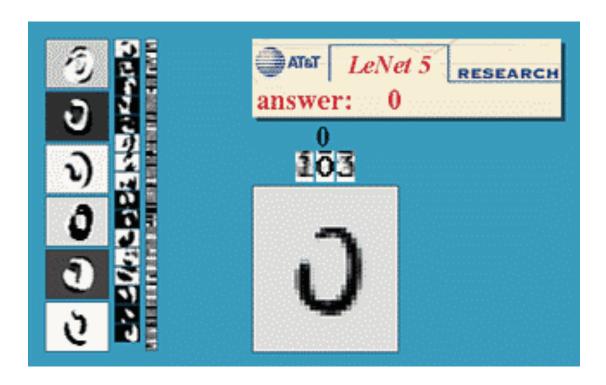


Bras-robot canadien



Station de contrôle

Reconnaissance de caractères écrits



LeNet 5
Yann LeCun, Léon Bottou, Yoshua Bengio et Patrick Haffner,
AT&T Labs-Research

Robot humanoïde



ASIMO Honda

Voiture avec conduite automatique



Google Car Sebastian Thrun, Stanford University/Google

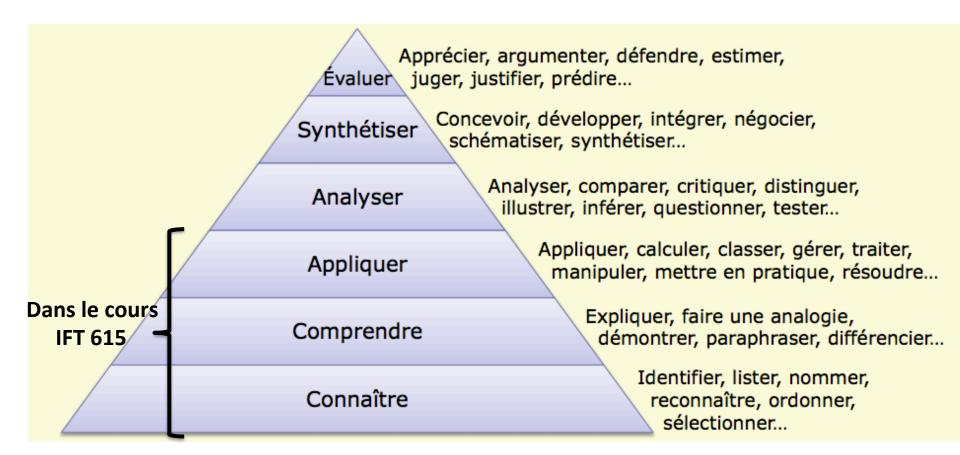
Système de réponse automatique



WATSON (Deep QA) IBM

- Et plusieurs autres :
  - détection de pourriels
  - planification de transports (marchandise, personnes)
  - traduction automatique
  - robots ménagers (Roomba)
  - reconnaissance de la parole
  - détection de visage
  - recommandation de produits (films, musique, etc.)
  - etc.
- Ceci est le résultat de près de 60 ans de recherche
  - lecture suggérée : section 1.3 du livre du cours

Taxomomie de Bloom

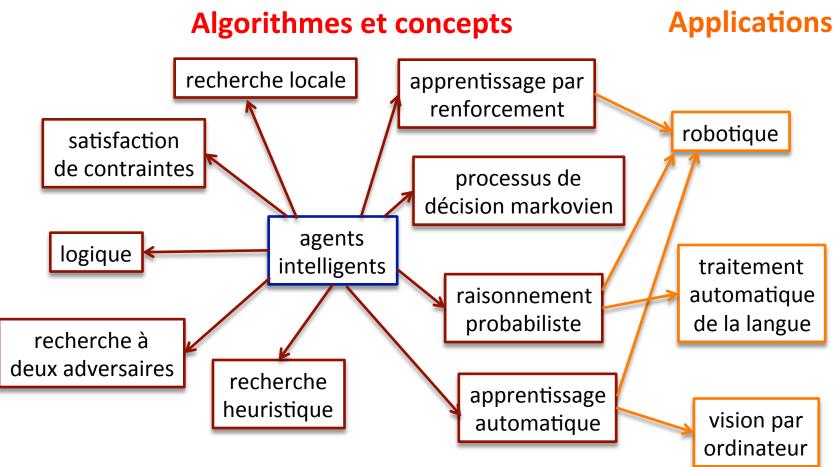


#### Acquérir :

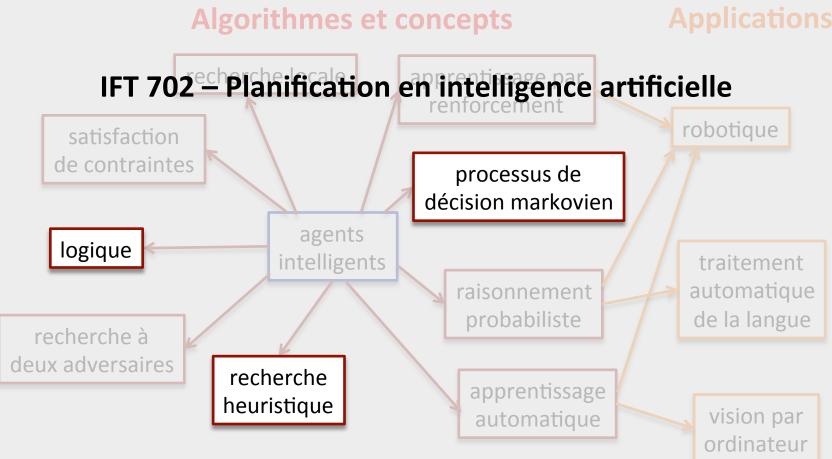
- connaître les fondements de l'intelligence artificiellec
- comprendre les caractéristiques et propriétés des techniques de base utilisées en intelligence artificielle
- savoir choisir et appliquer les différentes approches en fonction du problème à résoudre

#### Comment?

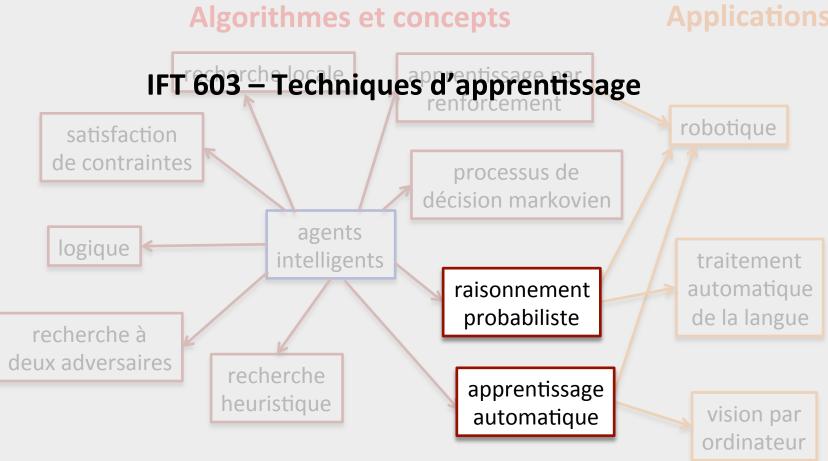
- introduction des différents domaines (voir le plan de cours)
- livre du cours : Artificial Intelligence A modern Approach de Russell et Norvig
- examens intra (20 %) et final (40 %)
- quatre devoirs individuels (38 % au total) et rapport d'équipe d'une séance d'apprentissage par problème ou APP (2 %)
- ◆ langage Python doit être utilisé pour la programmation des devoirs
- forum de discussion :
  <a href="https://groups.google.com/forum/?fromgroups#!forum/ift-615-e2012">https://groups.google.com/forum/?fromgroups#!forum/ift-615-e2012</a>



Détails du contenu du cours :
 http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html



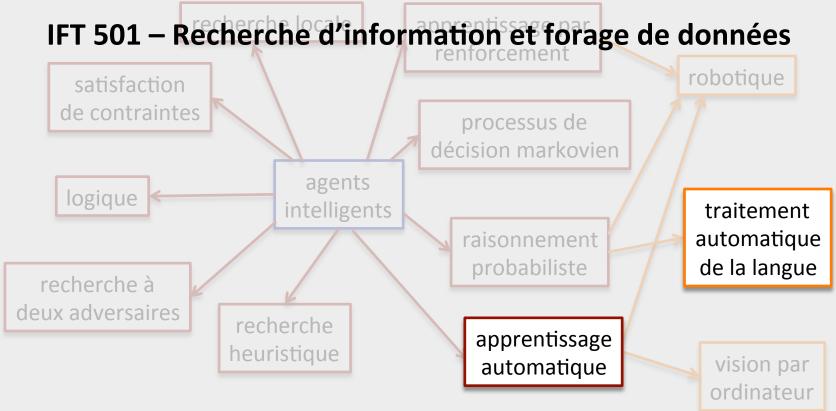
Détails du contenu du cours :
 <a href="http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html">http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html</a>



Détails du contenu du cours :
 http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html

#### Algorithmes et concepts

#### **Applications**



Détails du contenu du cours :
 <a href="http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html">http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/ift615.html</a>

# À prendre en note...

- Le cours de mardi prochain sera une séance labo, d'introduction à Python
  - local du cours : D4-1017
  - tutoriel qui sera couvert (à consulter régulièrement) : http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/cours/tutoriel\_python.html
- Durant la session, vous êtes encouragés à soumettre toute question ou suggestion liée au cours/devoirs sur le forum du cours : <a href="https://groups.google.com/forum/?fromgroups#!forum/ift-615-e2012">https://groups.google.com/forum/?fromgroups#!forum/ift-615-e2012</a>
- Calendrier Google pour l'horaire : <a href="http://tinyurl.com/7v9oclu">http://tinyurl.com/7v9oclu</a>
- Période de disponibilité : à déterminer avec vous
- Sinon, consulter mon horaire :
   http://www.dmi.usherb.ca/~larocheh/university fr.html#calendrier