

Analyse page html5

- Tous les articles sont déjà présents dans le dom au chargement de la page. Pour autant ils ne sont pas tous visibles dans la page dès le départ sinon une barre de navigation horizontale s'afficherait.
 - Les articles ont 6 états possibles : current , past , far-past,next,far-next ou aucune classe (sauf celle de base). Les articles vers la gauche ont les états past et ceux vers la droite les états next , quand on change de slide , cela entraîne un changement de la classe de l'article selon le sens dans lequel on est allé.
 - Quand un article est dans l'état current, past ou far-past sa propriété css display est sur block , quand il atteint l'état sans classe , il n'y a plus cette propriété block ce qui fait que la propriété : none présente de base prend le dessus . L'article est donc toujours présent dans le slide mais il sa présence est totalement masqué.Si on désactive manuellement cette propriété l'article réapparaît et prend la place de l'article current sur l'écran.
 - le passage de l'état current à past puis far-past entraîne un décalage de l'article vers la gauche (en dehors de l'écran) via la propriété css webkit-transform (0,-1020,-2040) , comme le navigateur est chrome les propriétés -moz transform et -o transform sont inactifs. Pour les propriétés next et far-next c'est l'inverse , elles sont en dehors de l'écran vers la droite (1020,2040).
 - Les articles ont une durée de transition de 0,3 secondes qui s'applique à toute leurs propriétés.
 - Pour la 3d on fait appel aux propriétés transform-style: preserve-3d, perspective et translateZ
- Sur la diapo 43 on peut voir que dans l'animation , les nuages sont des images tandis que le petit homme et sont skate sont en svg ce qui fait qu'ils ne perdent pas en netteté quand on zoom contrairement aux nuages.
- L'animation de la svg est gérée car à la propriété css transform translate, aux balise animation-transform aux balises path qui permettent de construire les formes .
- En inspectant les articles sur les canvas , on remarque que le html ne contient rien pour l'animation mis à part la balise canvas , celle-ci ne dispose pas de propriété css transform. L'animation est donc gérée en très grande majorité coté javascript contrairement aux svg.