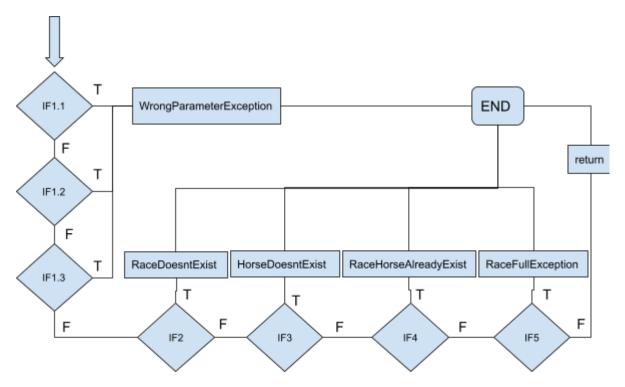
CREATE RACE HORSE (Julen Larrañaga ~18ordu)

KUTXA TXURIKO PROBAK (DataAccess.java)

Lehenengo, fluxu kontrol grafoa irudikatu dugu, metodoaren konplexutasun ziklomatikoa kalkulatu ahal izateko:



Konplexutasuna kalkulatzeko, grafoko baldintza kopurua + 1 egingo dugu:

$$V(G) = 7 + 1 = 8$$

Konplexutasuna 8 denez, programak segi ditzakeen 8 bide ezberdinak adieraziko ditugu:

```
1) 1.1 - WrongParameterException - END
```

- 2) 1.1 1.2 WrongParameterException END
- 3) 1.1 1.2 1.3 WrongParameterException END
- 4) 1.1 1.2 1.3 2 RaceDoesntExist END
- 5) 1.1 1.2 1.3 2 3 HorseDoesntExist END
- 6) 1.1 1.2 1.3 2 3 4 RaceHorseAlreadyExist END
- 7) 1.1 1.2 1.3 2 3 4 5 RaceFullException END
- 8) 1.1 1.2 1.3 2 3 4 5 return END

Ondoren, bide horietako bakoitzeko proba kasu bat adieraziko dugu:

#	DB egoera	Baldintza	Sarrera	Emaitza
1	-	race == null	1.5, null, h	WrongParameterException
2	-	horse==null	1.5, r, null	WrongParameterException
3	-	winGain<1	0.5, r, h	WrongParameterException
4	r∉DB	newRace==null	1.5,r,h	RaceDoesntExist
5	h∉DB r∈DB	newHorse==null	1.5,r,h	HorseDoesntExist
6	r, h∈DB	newRace.getRaceH orses().contains(rh)	1.5,r,h	RaceHorseAlreadyExist
7	r, h∈DB	!newRace.addRace Horse(rh);	1.5,r,h	RaceFullException
8	r, h∈DB	newRace.addRaceH orse(rh);	1.5,r,h	return

Proba kasuen inplementazioa: createRaceHorseDAW.java

Aurkitutako akatsak: Esperotako emaitzak lortu dira proba kasu guztietan.

KUTXA BELTZEKO PROBAK (DataAccess.java)

Lehenengo, baliokidetasun egoki eta ez egokiak definituko ditugu:

	Sarrera-baldintza	BK Egokia	BK Ez Egokia
¥	Race r	r != null (1)	r == null (9)
Sarrera Parametroak	Horse h	h != null (2)	h == null (10)
aran	double winGain	winGain>=1 (3)	winGain<1 (11)
era P	Race r	r∈DB (4)	r∉DB (12)
Sarr	Horse h	h∈DB (5)	h∉DB (13)
Programaren Semantika	Race r	r.getFinished()==false (6)	r.getFinished()==true (14)
	RaceHorse rh	rh∉DB (7)	rh∈DB (15)
	Race r	r.size() <r.numofstreets() (8)<="" td=""><td>r.size()==r.numOfStreets() (16)</td></r.numofstreets()>	r.size()==r.numOfStreets() (16)

Eratorritako proba kasuak:

Estalitako BK	DB Egoera	Sarrera	Emaitza
1,2,3,4,5,6,7,8	r,h∈DB eta rh∉DB	(1.5, r, h)	return RaceHorse
9	-	(1.5, null, h)	WrongParameterException
10	-	(1.5, r, null)	WrongParameterException
11	-	(0.5, r, h)	WrongParameterException
12	r∉DB	(1.5, r, h)	RaceDoesntExist
13	h∉DB	(1.5, r, h)	HorseDoesntExist
14	r,h∈DB	(1.5, r, h)	RaceFinished
15	r,h,rh∈DB	(1.5, r, h)	RaceHorseAlreadyExist
16	r,h∈DB eta rh∉DB	(1.5, r, h)	RaceFullException

Proba kasuen inplementazioa: createRaceHorseDAB.java Aurkitutako akatsak: Lasterketa amaitu den ez dut egiaztatzen datu baseko funtzioan, beraz erroreak suerta daitezke.

KUTXA BELTZEKO PROBAK (BLFacadeImplementation.java)

Lehenengo, baliokidetasun egoki eta ez egokiak definituko ditugu:

	Sarrera-baldintza	BK Egokia	BK Ez Egokia
ık	Race r	r != null (1)	r == null (9)
etros	Horse h	h != null (2)	h == null (10)
Sarrera Parametroak	double winGain	winGain>=1 (3)	winGain<1 (11)
era F	Race r	r∈DB (4)	r∉DB (12)
Sarr	Horse h	h∈DB (5)	h∉DB (13)
aren Ka	Race r	r.getFinished()==false (6)	r.getFinished()==true (14)
Programaren Semantika	RaceHorse rh	rh∉DB (7)	rh∈DB (15)
Prc Sei	Race r	r.size() <r.numofstreets() (8)<="" td=""><td>r.size()==r.numOfStreets() (16)</td></r.numofstreets()>	r.size()==r.numOfStreets() (16)

Eratorritako proba kasuak:

Estalitako BK	DB Egoera	Sarrera	Emaitza
1,2,3,4,5,6,7,8	r,h∈DB eta rh∉DB	(1.5, r, h)	return RaceHorse
9	-	(1.5, null, h)	WrongParameterException
10	-	(1.5, r, null)	WrongParameterException
11	-	(0.5, r, h)	WrongParameterException
12	r∉DB	(1.5, r, h)	RaceDoesntExist
13	h∉DB	(1.5, r, h)	HorseDoesntExist

14	r,h∈DB	(1.5, r, h)	RaceFinished
15	r,h,rh∈DB	(1.5, r, h)	RaceHorseAlreadyExist
16	r,h∈DB eta rh∉DB	(1.5, r, h)	RaceFullException

Proba kasuen inplementazioa: createRaceHorseMockInt.java Aurkitutako akatsak: Aurreko testetan azaldu zaiten akats berbera. Lasterketa amaitu den ez dut egiaztatzen datu baseko funtzioan, beraz erroreak suerta daitezke.

GITHUB

SONARCLOUD