## **Ejercicios conceptos elementales Javascript**

1. Crea un programa en el que crees 4 variables de tipo cadena con los siguientes valores: "Hola", "7", "13", y "Adios".

Muestra en un alert una frase que incluya comillas simples.

Muestra en un alert que ocupe una línea las variables 1<sup>a</sup> y 4<sup>a</sup> separadas por un salto de línea.

Muestra en un alert la suma de las variables 2ª y 3ª.

Muestra en un alert la suma de todas las variables.

 Crea un programa en el que muestres el resultado de varias operaciones mediante alert, mostrando el texto exacto de la operación realizada y su resultado.

```
Ej:
var operacion1 = 10 == 10;
alert ("La operación 10 == 10 es" + operacion1)

Las operaciones a realizar son:
10 == 10
10 === 10
10 === 10.0
"Laura" == "laura"
"Laura" > "laura"
"Laura" < "laura"
"123" == 123
parseInt("123") === 123
```

- 3. Escribir un programa en el cual se ingresen cuatro números enteros, calcular e informar la suma de los dos primeros y el producto del tercero y el cuarto.
- Realizar un programa que lea cuatro valores numéricos decimales e informar la suma y producto de los cuatro y resta de los dos primeros y división de los dos últimos.
- Desarrollar un programa que pida el ingreso del precio de un artículo y la cantidad que lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador. Ingresar por teclado un precio con decimales y la cantidad sin decimales, es decir un entero.
- 6. Crear un input y un button, cuando le demos al botón, se añadirá el texto que hemos puesto en el input en un div vacío. Recuerda se añadirá el texto, no se machaca lo que haya en el div.

Esto es una prueba	Añadir texto
Esto es una prueba	