

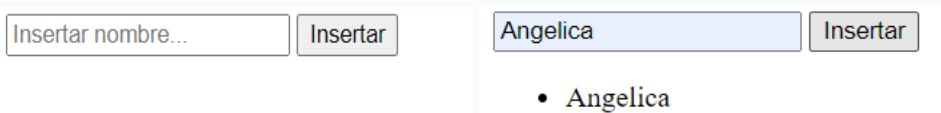
Ejercicios con funciones y sentencias control de flujo

1. Crear dos input de números y un botón, al pulsar el botón, mostrar en un alert quien es el mayor de los dos.



56 34 ¿Quien es el mayor?

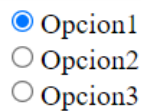
2. Dado un input y un botón, escribir nombres de personas (solo controlamos que no esté vacío) y lo mostramos en una lista desordenada.



Insertar nombre... Insertar Angelica Insertar

- Angelica

3. Crea tres radiobuttons, cuando uno de ellos se seleccione que muestre un mensaje diciendo que opción se seleccionó.



☒ Opcion1
☐ Opcion2
☐ Opcion3

4. Realizar un programa que lea por teclado dos números, si el primero es mayor al segundo informar su suma y diferencia, en caso contrario informar el producto y la división del primero respecto al segundo.
5. Programa en el que se ingresen tres notas de un alumno, si el promedio es menor que 5 mostrar el mensaje “Repetidor”, entre 5 y 7 mostrar el mensaje “Superado” y si es mayor o igual a siete mostrar el mensaje ‘Promocionado’. Tener en cuenta que para obtener el promedio debemos operar la suma de las notas; y luego hacer promedio=suma/3;
6. Se cargan por teclado tres números distintos. Mostrar por pantalla el mayor de ellos.
7. Se ingresa por teclado un valor entero, mostrar una leyenda que indique si el número es positivo, cero o negativo.
8. Vamos a realizar un script que nos pregunte el nombre y la edad. Nos responderá con un saludo y nos dirá si somos menores o mayores de edad y los días que hemos vivido.
9. Se ingresa por teclado un número positivo de uno o dos dígitos controlar si el número introducido es correcto y mostrar un mensaje indicando si el número tiene uno o dos dígitos (recordar de convertir a entero con parseInt para preguntar posteriormente por una variable entera). Tener en cuenta qué condición debe cumplirse para tener dos dígitos un número entero.
10. Confeccionar un programa que permita cargar un número entero positivo de hasta tres cifras y muestre un mensaje indicando si tiene 1, 2, o 3 cifras.

11. Realizar un programa que pida cargar una fecha cualquiera, luego verificar si dicha fecha corresponde a Navidad (se debe cargar por separado el día, el mes y el año)
12. Mostrar un mensaje indicando si el número introducido en una caja de texto es par o impar.
13. Recorrer mediante for-in una variable llamada texto que representa a la cadena "ejemplo".
¿Qué resultados obtenemos al ejecutar? ¿Qué conclusión podemos extraer?
https://www.w3schools.com/jsref/jsref_forin.asp
14. Crear un bucle desde 1 hasta 200 donde se muestre en consola únicamente los números múltiplos de 5 y el número de números que no son primos.
Nota: Aplicar modulo (%)
15. Escribir un programa que pida al usuario un día de la semana y que muestre un mensaje con el día siguiente.
Si se introduce un valor que no corresponda a un día de la semana, se le mostrará un mensaje al usuario.
16. Se ingresan tres valores por teclado, si todos son iguales se imprime la suma del primero con el segundo y a este resultado se lo multiplica por el tercero (tener en cuenta que puede haber tres condiciones simples).
17. De un aspirante a un empleo, que realizó un test de capacitación, se obtuvo la siguiente información: nombre del aspirante, cantidad total de preguntas que se le realizaron y cantidad de preguntas que contestó correctamente. Se pide confeccionar un programa que lea los datos del aspirante e informe el nivel del mismo según el porcentaje de respuestas correctas que ha obtenido, y sabiendo que:
 - Nivel superior: Porcentaje \geq 90%.
 - Nivel medio: Porcentaje \geq 75%.
 - Nivel bajo: Porcentaje \geq 50%.
 - Fuera de nivel: Porcentaje $<$ 50%.
18. De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide realizar un programa que lea los datos de entrada (sueldo y antigüedad) e informe de su sueldo actualizado según las siguientes condiciones:
 - Si el sueldo es inferior a 1000 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el sueldo a pagar.
 - Si el sueldo es inferior a 1000 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %.
 - Si el sueldo es mayor o igual a 1000 mostrar el sueldo en la página sin cambios.
19. Realizar un programa que introduciendo el mes y el año devuelva el número de días que tiene dicho mes. Recordar que hay que controlar si el año es bisiesto.

20. Realizar un programa para un concesionario que calcule el descuento de un coche según su marca y modelo, en base a los siguientes datos:
- Si la marca es Renault tiene un 15% de descuento.
 - Si la marca es Ford y el modelo es Fiesta tiene un descuento del 7%
 - Si la marca es Ford y el modelo es Focus tiene un descuento del 10%
 - El resto solo tiene un descuento del 5%.
21. Escribe una función iterativa que dado un número entero n, retorne un array con todos los números enteros en orden decreciente desde n a 1.
22. Crear un programa donde el usuario introduzca su altura, edad y sexo y le devuelva el peso ideal recomendado. La fórmula a aplicar es: $50 + ((\text{altura} - 150)/4) * 3 + (\text{Edad} - 20)/4$ y si es mujer $* 0,9$.
23. Calcular el precio de un producto introduciendo la base imponible (BI) y seleccionando el tipo de iva que se le aplica (normal:21%, reducido:10%) e introduciendo el peso para calcular los gastos de envío (Peso < 1Kg: 3€, Peso < 3kg:5€ y Peso >=3Kg 10€).
Precio= BI + Cuota IVA (%sobreBI) + Gastos envío.
24. Realizar un programa que simule un Juego de dados. El usuario empieza con 50€ para apostar. El usuario indica a qué número apostar entre el 1 y el 6. Se hace una asignación al azar entre 1 y 6. Si el usuario acierta, gana el doble de lo apostado y si no acierta, pierde lo apostado. El juego acaba cuando el usuario llega a 0€ (pierde) o llega a 200€ (gana).
25. Leer una cadena de texto en un formulario y generar un array con la función split(). Posteriormente, mostrar la siguiente información: Número de palabras, primera palabra, última palabra.
26. Dado un vector de enteros, comprobar el mayor, el menor y por último la media de todos.
El botón «Cargar Ejemplo» pondrá un ejemplo de números predefinidos.

Ejercicio Sencillo 1 Arrays. Mayor, Menor y Media

Introduce los enteros separados por comas

63,45,58,56

La suma es:222
La media es:55.5
El mayor es:63
El menor es:45

27. Realiza una página que contenga una función JavaScript para hacer estadísticas sobre una cadena de texto que se introduzca, contando el número de veces que aparece cada letra. Se deberá mostrar un listado con las letras del abecedario con el número de veces que aparece cada letra en la cadena que se la pasa. Utilizar un Array para almacenar la información estadística. No se tendrán en cuenta que pudiera haber tildes, consideraremos que no existen.
28. Realizar un programa que se introduzca la fecha de nacimiento y devuelva el signo del zodiaco.