

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни
«Мультипарадигменне програмування»

«Імперативне програмування»

Виконав: студент ІТ-04, Панов Владислав Євгенович

Перевірили: Очеретяний О.К. та Глушко Б.С.

Київ 2022

Мета лабораторної роботи

Мета роботи – дослідити та зрозуміти, як писали код у 1950-х, за допомогою імперативного програмування. Виконати завдання.

1 ЗАВДАННЯ

Практична робота складається із трьох завдань, які самі по собі є досить простими. Але, оскільки задача - зрозуміти, як писали код наші славні пращури у 1950-х, ми введемо кілька обмежень:

- Заборонено використовувати функції
- Заборонено використовувати цикли
- Для виконання потрібно взяти мову, що підтримує конструкцію GOTO

2 ВИКОНАННЯ

1.1 Програмна реалізація

1.1.1 Вихідний код

Мова програмування: C# 10;

Завдання 1:

```
string text = File.ReadAllText("./text.txt");
string[] wordList = new string[Int16.MaxValue];
int wordListLength = 0;

// dictionary
int dictRes = -1;
string[] dictKey = new string[Int16.MaxValue];
int[] dictValue = new int[Int16.MaxValue];
int dictLength = 0;

int i = 0;           // iterator 1
int j = 0;           // iterator 2
int start = 0;       // start index
int end = 0;         // stop index

bool jumpToNextLine = false;

splitToWords:
    char @char = text[i];

    if (@char == '\r' || i == text.Length - 1)
    {
        if (i == text.Length - 1)
        {
            end = i;
        }
        else
        {
            end = i - 1;
        }

        jumpToNextLine = true;

        string line = "";

        j = start;
        saveLine:
            @char = text[j];
```

```

        // ignore punctuation marks
        if (@char == ',' || @char == '.' || @char == '!' || @char == '?' ||
@char == '-')
        {
            goto saveLineEnd;
        }

        line += @char;

    saveLineEnd:
        j++;
        if (j <= end)
        {
            goto saveLine;
        }

    int lastI = i;

    // reset
    i = 0;
    j = 0;
    start = 0;
    end = 0;

    splitLine:
        @char = line[i];

        if (@char == ' ' || i == line.Length - 1)
        {
            string word = "";

            if (i == line.Length - 1)
            {
                end = i;
            }
            else
            {
                end = i - 1;
            }

            j = start;
        saveWord:
            @char = line[j];

            if (@char >= 'A' && @char < 'a')
            {
                @char = (char)(@char + 32);
            }

            word += @char;

```

```

        j++;
        if (j <= end)
        {
            goto saveWord;
        }

        if (word != "" && word != "for" && word != "the" && word !=
"in")
        {
            wordList[wordListLength] = word;
            wordListLength++;
        }

        start = end + 2;
    }

    i++;

    if (i < line.Length)
    {
        goto splitLine;
    }

    i = lastI;
}

i++;
if (jumpToNextLine)
{
    i++;
    jumpToNextLine = false;
    start = i;
}
if (i < text.Length)
{
    goto splitToWords;
}

// reset
i = 0;
j = 0;

dictLoop:
    dictRes = -1;

    checkDict:
        if(dictKey[j] == wordList[i]) {
            dictRes = j;
            goto checkDictEnd;
        }
        if(j != dictLength) {

```

```

        j++;
        goto checkDict;
    }

    j = 0;
checkDictEnd:
    if(dictRes != -1) {
        dictValue[dictRes]++;
    }
    else {
        dictKey[dictLength] = wordList[i];
        dictValue[dictLength] = 1;
        dictLength++;
    }
    if(i != wordListLength - 1) {
        i++;
        goto dictLoop;
    }

// reset again
i = 0;
j = 0;

string tmpStr = "";
int tmpInt = 0;

outer:
    if(i >= dictLength - 1) {
        goto endouter;
    }
    j = 0;
startinner:
    if (j >= dictLength - 1) {
        goto endinner;
    }
    if (dictValue[j] > dictValue[j + 1]) {
        goto noswap;
    }
    tmpStr = dictKey[j];
    tmpInt = dictValue[j];
    dictKey[j] = dictKey[j + 1];
    dictValue[j] = dictValue[j + 1];
    dictKey[j + 1] = tmpStr;
    dictValue[j + 1] = tmpInt;
noswap:
    j++;
    goto startinner;
endinner:
    i++;
    goto outer;
endouter:

```

```

// reset once again
i = 0;

write:
    Console.WriteLine(dictKey[i] + " - " + dictValue[i]);
    if (i != dictLength - 1) {
        i++;
        goto write;
    }

```

Завдання 2:

```

string text = File.ReadAllText("./text.txt");
string[] wordList = new string[Int16.MaxValue];
int wordListLength = 0;

// dictionary
int dictRes = -1;
string[] dictKey = new string[Int16.MaxValue];
int[][] dictValue = new int[Int16.MaxValue][];
int[] dictCount = new int[Int16.MaxValue];
int[] dictValueLength = new int[Int16.MaxValue];
int dictLength = 0;

int i = 0;           // iterator 1
int j = 0;           // iterator 2
int n = 0;           // iterator 3
int start = 0;       // start index
int end = 0;         // stop index

bool jumpToNextLine = false;
int currentLine = 1;
int lastI = -1;

splitToWords:
    char @char = text[i];

    if (@char == '\r' || i == text.Length - 1)
    {
        if (i == text.Length - 1)
        {
            end = i;
        }
        else
        {
            end = i - 1;
        }

        jumpToNextLine = true;
    }

```



```

string line = "";

j = start;
saveLine:
    @char = text[j];

    if ((@char < 'A' || (@char > 'Z' && @char < 'a') || @char > 'z') &&
@char != ' ')
    {
        goto saveLineEnd;
    }

    line += @char;

    saveLineEnd:
        j++;
        if (j <= end)
        {
            goto saveLine;
        }

lastI = i;

// reset
i = 0;
j = 0;
start = 0;
end = 0;

splitLine:
    if (line.Length == 0) goto splitLineEnd;
    @char = line[i];

    if (@char == ' ' || i == line.Length - 1)
    {
        string word = "";

        if (i == line.Length - 1)
        {
            end = i;
        }
        else
        {
            end = i - 1;
        }

        j = start;
        saveWord:
            @char = line[j];

            if (@char >= 'A' && @char < 'a')

```

```

        {
            @char = (char) (@char + 32);
        }

        word += @char;

        j++;
        if (j <= end)
        {
            goto saveWord;
        }

        if (word != " " && word != "for" && word != "the" && word !=
"in" && word != "a")
        {
            wordList[wordListLength] = word;
            wordListLength++;
        }

        start = end + 2;
    }

    i++;

    if (i < line.Length && line.Length != 0)
    {
        goto splitLine;
    }
splitLineEnd:
    i = lastI;
}

i++;
if (jumpToNextLine)
{
    lastI = i;

    i = 0;
    j = 0;

    if (wordListLength == 0) goto jumpNextLine;

dictLoop:
    dictRes = -1;

    checkDict:
        if(dictKey[j] == wordList[i]) {
            dictRes = j;
            goto checkDictEnd;
        }
        if(j != dictLength) {

```

```

        j++;
        goto checkDict;
    }

```

checkDictEnd:

```

j = 0;
int cPage = currentLine;
int pageNum = 1;
calcCurrentPage:
    if(cPage - 45 > 0) {
        pageNum++;
    }

    cPage -= 45;
    if(cPage > 0) {
        goto calcCurrentPage;
    }

if(dictRes != -1) {
    findWord:
        if (dictValue[dictRes][j] == pageNum) {
            goto findWordEnd;
        }
        else if (dictValue[dictRes][j] == 0) {
            dictValue[dictRes][j] = pageNum;
            dictValueLength[dictRes]++;
            goto findWordEnd;
        }

        j++;
        if (j < 100) {
            goto findWord;
        }
    findWordEnd:
        j = 0;
        dictCount[dictRes]++;
}
else {
    dictKey[dictLength] = wordList[i];
    dictValue[dictLength] = new int[100];
    dictValue[dictLength][0] = pageNum;
    dictCount[dictLength]++;
    dictValueLength[dictLength]++;
    dictLength++;
}
if(i != wordListLength - 1) {
    i++;
}

```

```

        goto dictLoop;
    }

    jumpNextLine:
    i = lastI;
    i++;
    jumpToNextLine = false;
    start = i;
    currentLine++;
}
if (i < text.Length)
{
    wordListLength = 0;
    wordList = new string[Int16.MaxValue];
    goto splitToWords;
}

i = 0;
j = 0;

string tmpWord;
int[] tmpPages;
int tmpCount;
int tmpLength;

outer:
    if(i >= dictLength - 1) {
        goto endouter;
    }
    j = 0;
startinner:
    if (j >= dictLength - 1) {
        goto endinner;
    }
    n = 0;
sort:
    if (dictKey[j][n] == dictKey[j + 1][n]) {
        if (n < dictKey[j].Length - 1 && n < dictKey[j + 1].Length - 1) {
            n++;
            goto sort;
        }
    }
    else if (dictKey[j][n] < dictKey[j + 1][n]) {
        goto noswap;
    }

    tmpWord = dictKey[j];
    tmpPages = dictValue[j];
    tmpCount = dictCount[j];
    tmpLength = dictValueLength[j];

```

```

dictKey[j] = dictKey[j + 1];
dictValue[j] = dictValue[j + 1];
dictCount[j] = dictCount[j + 1];
dictValueLength[j] = dictValueLength[j + 1];
dictKey[j + 1] = tmpWord;
dictValue[j + 1] = tmpPages;
dictCount[j + 1] = tmpCount;
dictValueLength[j + 1] = tmpLength;
noswap:
    j++;
    goto startinner;
endinner:
    i++;
    goto outer;
endouter:

i = 0;
write:
    if (dictCount[i] < 100) {
        Console.WriteLine(dictKey[i] + " - ");

        j = 0;
        writePages:
            Console.WriteLine(dictValue[i][j]);

            if (j < dictValueLength[i] - 1) {
                j++;
                Console.WriteLine(", "); // додати запяту, якщо ще є сторінки
                goto writePages;
            }
            Console.WriteLine('\n');
    }

    if (i != dictLength - 1) {
        i++;
        goto write;
    }

```

1.1.2 Результати та дослідження роботи

Опис алгоритму вирішення

Завдання 1:

Алгоритм працює на переборі символів. Спочатку символи записуються у рядок. Також, якщо символ не є літерою, то він ігнорується. Кінець рядка визначається знаходженням символу \r.

Обробка рядків відбувається також шляхом перебирання символів.

Відбувається пошук слів, які записуються у масив для того що б пізніше обробляти слова. Слово визначається знаходженням пробілу / закінченням рядка. Також, якщо слово є сполучником або артиклем, воно ігнорується. Всі слова автоматично ставляться у lower-case шляхом додавання до ascii-коду їх символів 32 (за потреби).

При обробці слів вони відправляються у словник. Словник реалізований двома масивами. Перший зберігає слова, другий їх кіл-ть. Відповідність реалізована індексами. Якщо слово вже є у словнику, то необхідно збільшити лічильник кіл-ті. Якщо слова немає – додати.

Сортування по алфавіту реалізовано за допомогою bubble-sort.

Завдання 2:

Принцип роботи співпадає із завданням 1.

Відрізняється у таких моментах:

1. Словник складається із масиву слів, «зубчастим» масивом (який зберігає сторінки), і масивом із кіл-тю появи слова у тексті.
2. Додавання у словник:
 - а. Якщо слова немає у словнику – додати, записати сторіку, збільшити кіл-ть появи.
 - б. Якщо слово є – додати сторінку, якщо вона вже не присутня у масиві, збільшити кіл-ть появи.
3. Сторінка рахується відносно номеру рядка, який обробляється. Вважається, що одна сторінка – 45 рядків. Від номеру рядка віднімають 45 до тих пір, поки він не стане 0 / негативним. При кожній вдалій операції віднімання, номер сторінки збільшується.

На рисунках 3.1 і 3.2 показані результат роботи програм.

Рисунок 3.1 – Завдання 1

```
mostly - 2  
live - 2  
lions - 1  
africa - 1  
wild - 1  
tigers - 1  
india - 1  
white - 1
```

Рисунок 3.2 – Завдання 2

```
abatement - 99  
abhorrence - 111, 160, 167, 263, 299, 306  
abhorrent - 276  
abide - 174, 318  
abiding - 177  
abilities - 72, 74, 107, 155, 171, 194
```

ВИСНОВОК

Під час виконання лабораторної роботи використано методи імперативного програмування. Використано конструкцію `goto` на мові C#. Текстові дані зчитуються з пам'яті, інструкції виконуються по черзі.

Головний недолік `goto` з погляду програмування полягає в тому, що він робить код програми не лінійним, і у коді набагато легше заплутатися. Сучасні методи, такі як, наприклад, функції є набагато ефективнішими та більш прямолінійними.

Посилання на Github

<https://github.com/larry-oj/MPP-Labs>