

# PROYECTO “VISUALIZACIÓN ORDENAMIENTO TERRITORIAL COLOMBIA”

## Descripción

El aplicativo web, “visualización ordenamiento territorial colombia”, a través de la centralización de información abierta no estructurada sobre ordenamiento territorial colombiano, muestra al usuario de manera organizada y graficada, los datos de cada municipio y departamento del país, información referente a la distribución de zonas asignadas por cada institución municipal. Además el sistema web permite la aplicación de filtrado y búsqueda sobre esta información. También se incluye en el desarrollo del aplicativo, el diseño del mecanismo de administración de la información en la plataforma por cada municipio.

## Objetivo general

- Contribuir a la organización y visualización de la información del ordenamiento territorial de colombia.

## Objetivos específicos

- Desarrollar un estudio comparado de fuentes de información abierta, referente al ordenamiento territorial a niveles nacional, departamental y municipal.
- Definir un modelo de datos donde se incluya las características presentes en la descripción individual del ordenamiento territorial.
- Desarrollar un sistema basado en el modelo diseñado, usando como base información abierta.
- Definir diseño de administración de datos sobre el sistema desarrollado.

## Productos entregados

### - Módulo Frontend


- Recurso: <https://ordenamiento-frontend.herokuapp.com/>
- Código fuente:  
<https://github.com/larry852/ordenamiento-territorial/tree/master/Source/Backend>
- Descripción: Frontend es el producto principal para el usuario, dándole acceso a la información proveída por el módulo backend.

### - Módulo Backend

- Recurso: <https://ordenamiento-backend.herokuapp.com/>
- Código fuente:  
<https://github.com/larry852/ordenamiento-territorial/tree/master/Source/Frontend>
- Descripción: Módulo Backend, api rest prestadora de servicios de información.

### - Documentación y diseño mecanismo de administración

- Recurso: <https://github.com/larry852/ordenamiento-territorial/tree/master/Documentacion>
- Descripción: Documentación referente al desarrollo del aplicativo, además del diseño de sistema crud para el manejo de la información en la plataforma.
- **Manual técnico**
  - Recurso: <https://github.com/larry852/ordenamiento-territorial/blob/master/README.md>
  - Descripción: Manual con detalles técnicos del funcionamiento del aplicativo.
- **Manual de usuario**
  - Recurso: <https://github.com/larry852/ordenamiento-territorial/blob/master/Documentacion/Manual%20usuario.pdf>
  - Descripción: Manual de uso del aplicativo, se describe las funcionalidades del aplicativo.



### Ejes temáticos de la estrategia

---

**TIC para el Gobierno Abierto:** Busca construir un Estado más transparente y colaborativo, donde los ciudadanos participan activamente en la toma de decisiones gracias a las TIC.

**TIC para servicios:** Busca crear los mejores trámites y servicios en línea para responder a las necesidades más apremiantes de los ciudadanos.

**TIC para la gestión:** Busca darle un uso estratégico a la tecnología para hacer más eficaz la gestión administrativa.

**Seguridad y privacidad de la información:** Busca guardar los datos de los ciudadanos como un tesoro, garantizando la seguridad de la información.

**TIC para servicios** → Servicio en línea que permite a los ciudadanos el acceso a información pública del ordenamiento territorial de Colombia.

**TIC para la gestión** → Uso de plataforma web para la gestión administración de la información referente al ordenamiento territorial.

**Fecha de finalización:** 26 de Noviembre de 2017

### Metodología

El desarrollo del proyecto está bajo el concepto de MVP (Mínimo Producto Viable), realizando un desarrollo en iteraciones, obteniendo un producto funcional para el usuario en cada una de ellas, se hace el uso de la práctica de entregas continuas.

La arquitectura para la plataforma está orientada a servicios, manteniendo el Frontend y Backend en dos componentes diferentes.

### **Tecnologías**

Contando con la arquitectura propuesta y del conocimiento en tecnologías de desarrollo web por parte del equipo de trabajo se establecen las siguientes tecnologías en el desarrollo del proyecto.

- Framework(Backend)
  - Laravel
- Framework controlador (Frontend)
  - Angular
- Framework de estilos (Frontend)
  - Material

### **Roles y asignación**

A partir de un proceso de reconocimiento del equipo de trabajo, mediante entrevistas individuales, se resaltan habilidades y fuertes de cada miembro del equipo. Se realiza una asignación de roles detallada de la siguiente manera:

<b>Miembro</b>	<b>Rol</b>
<b>PINEDA OTERO NESTOR ANTONIO</b>	<b>Desarrollador Frontend</b>
<b>LOPEZ MONTOYA LILI MARIA</b>	<b>Diseñador Gráfico</b>
<b>MURILLO MOSQUERA GIOVANNY ANDRES</b>	<b>DBA</b>
<b>VARGAS VARGAS JHEISON</b>	<b>Analista</b>
<b>CRISTANCHO FRANCO DIANA CAROLINA</b>	<b>Diseñador Lógico</b>
<b>SISA NIÑO OMAR GUILLERMO</b>	<b>Tester</b>
<b>HERNANDEZ RUIZ JONATHAN ALEXANDER</b>	<b>Desarrollador Backend</b>
	<b>Gerente</b>
	<b>SQA</b>
<b>PORTOCARRERO LOPEZ LARRY MAURICIO</b>	<b>Documentador y gestor de la información</b>

	<b>DevOps</b>
--	---------------

## Entregables

Se establecen los siguientes entregables divididos para 14 semanas de trabajo, iniciando desde el día 21 de agosto.

1. Hola mundo .....	27 Agosto
2. Landing.....	10
Sep	
3. Información estructurada.....	1 Oct
4. Búsqueda sobre información estructurada.....	15 Oct
5. Información graficada.....	29 Oct
6. CRUD Agregar información.....	12 Nov
7. Aseguramiento de calidad.....	26 Nov

## Trabajo colaborativo

Para el desarrollo de manera organizada se hace uso del software de versionamiento, git, alojando el código y documentación del proyecto, en el hub, Github.

**Repositorio:** <https://github.com/larry852/ordenamiento-territorial>

Se establece la siguiente estructuración de directorios:

- Source
  - Frontend
  - Backend
- Documentación
  - Diseño
    - Lógico
    - Grafico
  - Historias de usuario
  - Testing
  - Despliegue
  - Gestión de la información
  - General