Plataforma de manejo de aportes y versionamiento del producto

- https://github.com/

Propuesta final Visualización de Ordenamiento Territorial

- A partir de los datos recolectados de diversas fuentes de información , se centralizará información no estructurada sobre ordenamiento territorial, en un sistema web. Primeramente se dará una presentación de datos de forma estática y organizada. Luego se implementara la búsqueda sobre estos. Para un segunda etapa se implementará la representación de la información de manera gráfica e igualmente su búsqueda. Finalmente se planea un mecanismo que brinde a los diferentes departamentos agregar información a la plataforma.

Arquitectura y tecnologías

- Framework(Backend)
 - Laravel
- Framework controlador (Frontend)
 - Angular
- Framework de estilos (Frontend)
 - Materialize

Metodología

- Basado en entregas continuas
- Desarrollo será basado en API
- Entrega de un mínimo producto viable
- El entregable será siempre un producto funcional para el cliente
- Duración de cada iteración: 2 semanas
- Día de entrega y revisión del entregable: Domingo 8 pm
- Roles:
 - Analista
 - Historias de usuario Entrega 2
 - Diseñador Lógico
 - Modelo de vistas de arquitectura 4+1
 - Diseñador Gráfico
 - Paleta de colores
 - Prototipado Entrega 2
 - Programador Backend
 - Estructura
 - Programador Frontend
 - Estructura
 - DBA
 - Estructura
 - Documentador y gestor de la información
 - Documentación de acceso a la información
 - DevOps
 - Repositorio
 - Pipeline
 - Tester

- Estructura de pruebas sobre Backend y Frontend
- Gerente y SQA
 - Plan de iteración entrega 2
 - Revisión y aprobación entregables
- Entregables:

1.	Hola mundo	27 Agosto
2.	Landing	10 Sep
3.	Información estructurada	1 Oct
4.	Búsqueda sobre información estructurada	15 Oct
5.	Información graficada	29 Oct
6.	Búsqueda sobre información graficada	12 Nov
7.	CRUD Agregar información	26 Nov

Asignación de roles

Miembro	Rol	Entregable
PINEDA OTERO NESTOR ANTONIO	Frontend	Estructura
LOPEZ MONTOYA LILI MARIA	Diseñador Gráfico	Paleta de colores Prototipado Entrega 2
MURILLO MOSQUERA GIOVANNY ANDRES	DBA	Estructura
VARGAS VARGAS JHEISON	Analista	Historias de usuario Entrega 2
CRISTANCHO FRANCO DIANA CAROLINA	Diseñador Lógico	Modelo de vistas de arquitectura 4+1
SISA NIÑO OMAR GUILLERMO	Tester	Estructura de pruebas sobre Backend y Frontend
SAAVEDRA QUINTERO MANUEL ALFONSO		
PEREZ LOZANO JHON JAINER		
HERNANDEZ RUIZ JONATHAN ALEXANDER	Backend	Estructura
	Gerente	Plan de iteración entrega 2
PORTOCARRERO LOPEZ LARRY MAURICIO	SQA Documentador y gestor de la información	Revisión y aprobación de entregables Documentación de acceso a la información

DevOps	Repositorio - Pipeline

Futuros

- Programación de apoyo a roles previniendo inconvenientes.
- Redefinir horario de sesiones.

Control

Miembro	Estados
PINEDA OTERO NESTOR ANTONIO	Asiste - Colabora
LOPEZ MONTOYA LILI MARIA	Asiste - Colabora
MURILLO MOSQUERA GIOVANNY ANDRES	Asiste - Colabora
VARGAS VARGAS JHEISON	No asiste - No colabora
CRISTANCHO FRANCO DIANA CAROLINA	Asiste - Colabora
SISA NIÑO OMAR GUILLERMO	Asiste - Colabora
SAAVEDRA QUINTERO MANUEL ALFONSO	No asiste - No colabora
PEREZ LOZANO JHON JAINER	No asiste - No colabora
HERNANDEZ RUIZ JONATHAN ALEXANDER	Asiste - Colabora
PORTOCARRERO LOPEZ LARRY MAURICIO	Asiste - Colabora