# Sistema web de Visualización de Ordenamiento Territorial

Plan de pruebas sobre el Landing 3.

# 1 Definición de los casos de prueba

herramientas: <a href="https://travis-ci.org/">https://travis-ci.org/</a>, <a href="https://laravel.com/docs/5.4/testing">https://codeception.com/docs/02-GettingStarted</a>, <a href="https://laraveles.com/">https://laraveles.com/</a>, <a href="https://browsershots.org/">https://browsershots.org/</a>

Sistema: <a href="https://ordenamiento-frontend.herokuapp.com/">https://ordenamiento-frontend.herokuapp.com/</a>

Total de pertonen	dad en MA		001		
<b>Descripción:</b> Revi apple	sión del Lar	nding que se	e ejecute en	distintos na	vegadores o
rerrequisitos:					
avegadores.					
asos:					
arocar al sistema	modianta y	rarias navas	adaraa		
•		•			
ngresar al sistema nediante la siguier		•		rstack.com/	
•		•		rstack.com/	
•	ite herramie	•	vww.browse		
•	ite herramie	enta <u>https://v</u>	vww.browse		۲
nediante la siguier	ite herramie	enta <u>https://v</u>	www.browse	High Sierra.	
P Comida rápida	Continúa pr	enta https://v	ne 60 en macOS I	High Sierra.	۲
ediante la siguier  https://ordenamiento-frontend  Comida rápida  Androide  ios	Continúa pr	enta https://v	me 60 en macOS I	High Sierra.  O  48 Ultimo	۲
pediante la siguier  Thus://ordenamento-frontend  P Comida rápida  Androide	Continúa pr	obando en Chror  56 Último 57 Beta	me 60 en macOS I  61 Ultimo 62 Dev	High Sierra.  0 48 Último 49 DeV	۲
ediante la siguier  https://ordenamiento-frontend  Comida rápida  Androide  ios	Continúa pr	obando en Chror  56 último 57 Beta 55	ne 60 en macOS I  61 Ultimo 62 Dev 60	High Sierra.  O  48 Ultimo 49 Dev 47	۲
rediante la siguier  Thus://ordenamento-frontend  Comida rápida  Androide  iOS  Telefono windows	Continúa pr	obando en Chror  56 Último 57 Beta 55 54	ne 60 en macOS I 61 Ultimo 62 Dev 60 59	High Sierra.  48 Oltimo 49 Dev 47 46	۲
Androide  iOS  Telefono windows  Ventanas	Continúa pr	obando en Chror  56 último 57 Beta 55 54 53	ne 60 en macOS I  61 Ultimo 62 Dev  60  59  58	High Sierra.  48 Oltimo 49 Dev 47 46 45	۲
Androide  Telefono windows  Ventanas  Mac	Continúa pr	obando en Chror  56 último 57 Beta 55 54 53 52	61 Ultimo 62 Dev 60 59 58 57	High Sierra.  48 Oltimo 49 Dev 47 46 45 44	۲

## Resultado esperado:

Muestra del sistema con normalidad.



# Prueba de compatibilidad en móvil para MAC 002

**Descripción:** Revisión del Landing que se ejecute en distintos navegadores como para apple o tablet en diferentes tamaños de pantalla sin desconfigurar la pantalla.

## **Prerrequisitos**

navegadores versión mobile.

### Pasos:

ejecutar el sistema en distintos dispositivos móviles. con el servidor de pruebas de mobile-friendly

https://www.browserstack.com/

# Resultado esperado:

Muestra del sistema con normalidad.







# Prueba de Contenido Descripción: Evaluar los diferentes contenidos en cuestión de ortografía, interpretación, redacción, descubrir errores sintacticos y semanticos. Prerrequisitos usuarios Pasos: Uso del sistema. Resultado esperado: Objetivo del sistema captado con claridad por parte de los usuarios e intuitivo. Resultado obtenido: Redaccion y ortografía óptima. Consulta los Planes de Ordenamiento Territorial de las entidades

Proponer zona de preguntas frecuentes. con preguntas como: qué es un

POT, que ciudades poseen POT, cuanta vigencia dura un POT

descentralizadas.

Prueba de interfaz	002

Descripción: Revisión del Landing la interfaz sea amigable.

# Prerrequisitos

navegadores

## Pasos:

revisión de interfaz

## Resultado esperado:

Muestra del sistema con normalidad.

# Resultado obtenido: Enlaces óptimos, faltan las imagenes





Prueba de escalabilidad	005
Descripción:	
Determinar el grado de escalabilidad que tiene el siste	ema.
Prerrequisitos	
sistema.	
Pasos:	
Prueba de escalabilidad, verificar código.	

El sistema debe permitir agregar o cambiar la funcionalidad del sistema sin

Resultado esperado:

mayor complejidad.

## Resultado obtenido:

# Pruebas de escalabilidad Atributos:

- · Tiempo de respuesta
- rendimiento
- · Golpes por segundo, Solicitud por segundo, transacciones por segundo
- · La medición del desempeño con el número de usuarios
- · La medición del desempeño bajo una enorme carga
- el uso de CPU, uso de memoria, mientras que las pruebas en curso
- · Uso de la red datos enviados y recibidos
- · servidor web Solicitud y respuesta por segundo



ancho de banda max 1.23 Mbit/s , mínimo 569 kbit/s (ÓPTIMO) generador de carga del cpu 0.50% 0.23% (ÓPTIMO) memoria del generador de carga 0.81% - 0-23% (ÓPTIMO)