|  |
| --- |
| StudioL |
| Marisa Strike 策划文档 |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 版本 | 日期 | 撰写人 | | 0.5 | 2015/3/22 | 柯林中将，LarryMario | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | |

目录

[1 引言 2](#_Toc413955467)

[1.1 编写目的 2](#_Toc413955468)

[1.2 项目信息 2](#_Toc413955469)

[1.3 参考资料 2](#_Toc413955470)

[1.4 版本 2](#_Toc413955471)

[2 世界观设定 2](#_Toc413955472)

[2.1 背景设定 2](#_Toc413955473)

[2.2 故事设定 3](#_Toc413955474)

[3 主角设定 3](#_Toc413955475)

[3.1 主角概况 3](#_Toc413955476)

[3.2 行动模式 3](#_Toc413955477)

[3.2.1 移动 3](#_Toc413955478)

[3.2.2 攻击 3](#_Toc413955479)

[3.3 3](#_Toc413955480)

[4 关卡设定 3](#_Toc413955481)

[4.1 概述 3](#_Toc413955482)

[4.2 关卡所在舞台 4](#_Toc413955483)

[4.3 关卡设计图 4](#_Toc413955484)

1. **引言**
   1. **编写目的**

本文档是2D横版过关游戏《Marisa Strike》的策划文档，内容包括对游戏各方面设定的说明。

这篇策划文档咱就不用上面这种严肃的语气写了，回过头看看之前为了应付课程（笑）写的文档用的那语气……这真的是同人游戏的文档么（叹），说到底同人游戏要什么文档。强迫症是病，得治啊。

本文档主要由柯林中将撰写内容，由LarryMario调整文档格式。

* 1. **项目信息**
* 项目名称：2D横版过关游戏《Marisa Strike》
* 项目提出者：LarryMario
* 项目开发者：LarryMario、ScottFoH、lizhen2013、柯林中将
  1. **参考资料**
* （柯林，这里写上你参考过的所有东西，包括书、游戏和网站。我知道这其实没啥用，但是咱们还是得做个样子ww）

1. **世界观设定**
   1. **背景设定**

如绝大多数东方同人游戏一样，本游戏的舞台设在幻想乡。这个游戏描绘的又是幻想乡少女们的谜之日常。

（柯林你看着办补一点吧ww我实在编不出来ww）

* 1. **故事设定**

（稍微描述下当前的故事，即魔理沙打算把幻想乡偷（抢）个遍。注意这里不是指对话，对话下面另开一节叙述。）

1. **主角设定**
   1. **概述**

主角为普通的魔法使——魔理沙。今日的魔理沙也是元气满满，高高兴兴地出去借（tou）各种东西去了。另外，似乎这次魔理沙带了些奇怪的符卡……？

* 1. **主角概况**

魔理沙可以进行的行动有：行走、跑步、跳跃、空中行走、空中跑步、下蹲、下蹲行走、射击、投掷。

* 1. **行动方式**
     1. **移动**

行走：就是普通的行走。速度……就是走路的速度。按左/右键触发。

跑步：就是普通的跑步。速度快于行走。连续按2次左/右键触发。

跳跃：就是跳起来。跳跃后进入浮空状态。按跳跃键触发。

空中行走：听起来很不科学，总之就是空中的左右移动。在浮空状态下，按左/右键触发。

空中跑步：听起来更不科学，总之就是空中的快速移动。在跑步状态下跳跃后触发。如果按下相反的方向键，则会变为相反方向的空中行走。

下蹲：就是蹲下。

* + 1. **攻击**

1. **武器设定**
   1. **概述**
   2. **普通武器**
   3. **强化武器**
   4. **投掷武器**
2. **关卡设定**
   1. **概述**
   2. **关卡所在舞台**
   3. **关卡设计图**

大坑（苦笑）

1. **敌人设定**
   1. **概述**
   2. **普通敌人**
   3. **精英敌人**
   4. **BOSS敌人**
2. **剧本设定**
   1. **第一关**
   2. **第二关**
   3. **第三关**
   4. **第四关**
   5. **第五关**
   6. **第六关**