|  |
| --- |
| Tongji University |
| UniBOOM |
| 美术需求文档 |

|  |
| --- |
| L.M |

# 概述

这是美术需求文档。包括以下几个方面的需求：

* 人物模型
* 怪物模型
* 炸弹模型
* 场景模型
* UI素材

目前暂时只作粗略的考虑，尤其是UI素材，暂不细分。

# 美术需求

## 人物模型

直接使用Unity酱模型、贴图与动画。由于存在对战模式，故需要额外做1到3张不同贴图的贴图。

共计：

* 1张贴图，在原有基础上改变色调即可

## 怪物模型

需要8套怪物模型、贴图。不需要动画，或者只需要简单的动画。

共计：

* 8个模型
* 8张模型贴图
* 8套动画（可选）

## 炸弹模型

炸弹需要1套模型、贴图及火焰粒子贴图。

爆风需要1种火焰粒子贴图。

共计：

* 1个模型
* 1张模型贴图
* 2张粒子贴图

## 场景模型

需要6套场景素材。每一套素材，需要：

* 1张天空盒贴图
* 2个墙壁模型（1个用于地图周围的墙壁，1个用于地图内墙壁）
* 1个砖块模型
* 3张模型贴图，用于2种墙壁和1种砖块
* 3张法线贴图
* 各种装饰性素材（待定）

共计：

* 6张天空盒贴图
* 18个模型（同类型可通用，实际上为3个模型）
* 18张模型贴图
* 18张法线贴图
* 装饰性素材（待定）

## UI素材

需要以下界面：

* 启动界面（logo）
* 标题界面
* 准备界面（选关、商店或查看装备的选择界面，选关界面与之共用）
* 商店界面
* 装备界面
* 游戏界面

需要以下过场：

* 启动界面至标题界面的过场
* 准备界面至游戏界面的过场
* 游戏界面至准备界面的过场

共计：

* 6个界面（具体细节待定）
* 3个过场

# 素材总计

总计需要以下素材：

* 1张色表
* 12个模型
* 27张模型贴图
* 2张粒子贴图
* 18张法线贴图
* 6个界面
* 3个过场
* 装饰性素材