

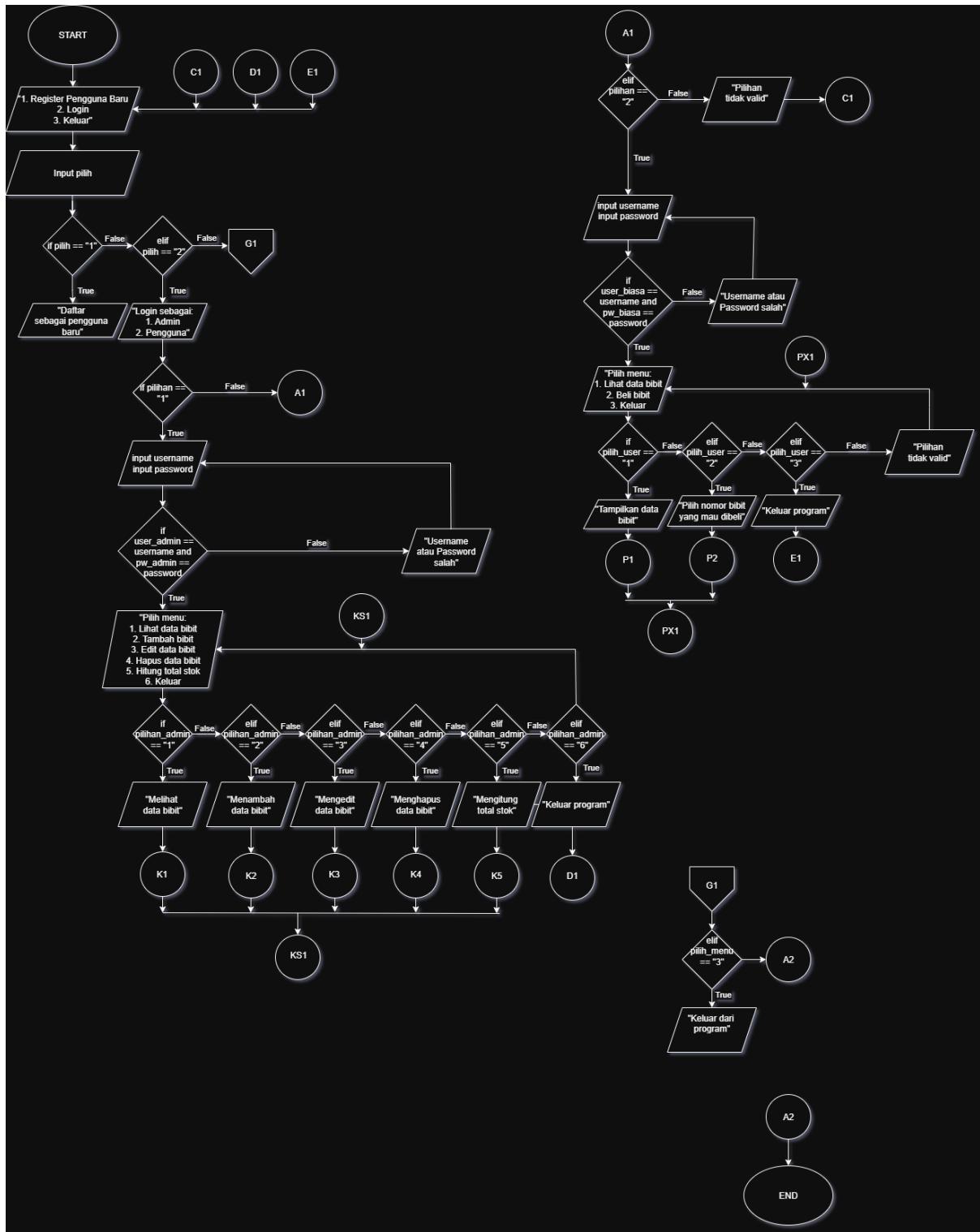
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 8
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Nathanael Larry Glasia 2509106068
Kelas B1'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Program dimulai. Pengguna akan diarahkan ke menu utama untuk memilih pilihan yang disediakan. Untuk nomor 1, pengguna bisa melakukan pendaftaran akun baru. Untuk nomor 2, pengguna bisa memilih untuk login sebagai admin ataupun pengguna biasa. Jika pengguna memilih nomor 1, maka pengguna harus membuat akun baru dan password baru, dan data akan disimpan dan bisa dipakai

untuk login sebagai pengguna biasa nantinya. Untuk nomor 2, jika memilih login sebagai admin, maka program menampilkan menu admin yang dimana bisa melihat data bibit, menambah data bibit, mengubah data bibit, menghapus data bibit, menghitung total stok bibit, dan keluar dari program. Jika memilih login sebagai pengguna biasa, maka program akan menampilkan menu user yang dimana bisa melihat data bibit, membeli bibit, dan keluar program. Saat proses login admin maupun pengguna biasa, username dan password masing-masing tidak boleh salah. Jika pengguna memilih nomor 3, maka pengguna akan keluar dari program dan program pun berakhir.

2. Deskripsi Singkat Program

Untuk membuat program Toko Penyedia Bibit baik login sebagai Admin maupun Pengguna Biasa. Pengguna juga bisa memilih untuk membuat akun baru. Admin dapat melihat data, menambah data, mengubah data, menghapus data, serta menghitung seluruh stok yang ada di dalam data . Pengguna biasa dapat melihat data dan melakukan pembelian bibit. Di program ini juga ditambahkan library seperti prettytable untuk menampilkan data berupa tabel yang tersusun rapi sesuai data yang dibuat dan juga inquirer supaya program lebih interaktif. Dan disini program dipecah menjadi beberapa bagian namun nantinya akan disatukan dalam main.py.

3. Source Code

```
import os
import inquirer
from data_bibit import daftar_bibit
from list_users import users
from admin_menu import menu_admin
from user_menu import menu_user

while True:
    os.system('cls || clear')
    pertanyaan_awal = [
        inquirer.List(
            "menu awal",
            message = "SELAMAT DATANG DI ANEKA BIBIT!",
            choices = [ "1. Register",
                        "2. Login",
                        "3. Keluar"]
        )
    ]
    jawaban_awal = inquirer.prompt(pertanyaan_awal)["menu awal"]

    if jawaban_awal.startswith("1"):
        os.system('cls || clear')
        print("*45")
        print("== REGISTER ==".center(45))
        print("*45")
        user_baru = input("Masukkan username baru Anda: ")
        if user_baru in users:
            print("Maaf, username sudah terdaftar. Masukkan nama username lain.")
            input("\nTekan ENTER untuk kembali")
        else:
            pw_baru = input("Masukkan password baru Anda: ")
            users[user_baru] = {"password": pw_baru, "role": "user"}
            print("Akun berhasil dibuat!")
    
```

```

    input("\nTekan ENTER untuk kembali...")

elif jawaban_awal.startswith("2"):
    os.system('cls || clear')
    print("*45")
    print("== LOGIN ==".center(45))
    print("*45")
    user = input("Username: ")
    pw = input("Password: ")
    if user in users and pw == users[user]["password"]:
        role = users[user]["role"]
        print(f"Login berhasil sebagai {role}!\n")
        input("Tekan ENTER untuk melanjutkan...")

        if role == "admin":
            menu_admin(daftar_bibit)
        else:
            menu_user(daftar_bibit)
    else:
        print("Username atau Password salah!")
        input("\nTekan ENTER untuk kembali...")

elif jawaban_awal.startswith("3"):
    os.system('cls || clear')
    print("===== TERIMAKASIH SUDAH MENGGUNAKAN ANEKA BIBIT! SEMOGA HARI
ANDA MENYENANGKAN! =====")
    break

```

4. Hasil Output

(Sertakan tangkapan layar atau hasil output dari program setelah dijalankan.)

```
[?] SELAMAT DATANG DI ANEKA BIBIT!:
> 1. Register
  2. Login
  3. Keluar
```

```
=====
    === REGISTER ===
=====
Masukkan username baru Anda: bang aslab
Masukkan password baru Anda: 2025
Akun berhasil dibuat!

Tekan ENTER untuk kembali...|
```

```
=====
    === REGISTER ===
=====
Masukkan username baru Anda: bang aslab
Maaf, username sudah terdaftar. Masukkan nama username lain.

Tekan ENTER untuk kembali|
```

```
=====
    === LOGIN ===
=====
Username: admin
Password: admin123
Login berhasil sebagai admin!

Tekan ENTER untuk melanjutkan...|
```

```
[?] Pilih menu Admin:  
> 1. Lihat Data Bibit  
    2. Tambah Data Bibit  
    3. Ubah Data Bibit  
    4. Hapus Data Bibit  
    5. Hitung Total Stok Bibit Sekarang  
    6. Kembali
```

```
=====  
== TAMBAH DATA BIBIT ==  
=====  
Masukkan kode bibit baru: B8  
Nama bibit: Pulai  
Jenis bibit: Pohon  
Harga: 125000  
Stok: 200  
Bibit 'Pulai' berhasil ditambahkan!  
  
Tekan ENTER untuk kembali...|
```

Kode	Nama	Jenis	Harga	Stok
B1	Mangga Arumanis	Buah	75000	123
B2	Durian Montong	Buah	120000	213
B3	Mangga Gadung	Buah	80000	321
B4	Ketapang	Pohon	165000	132
B5	Cemara Norfolk	Pohon	35000	231
B6	Pucuk Merah	Hias	25000	312
B7	Anting Putri	Hias	150000	1

```
Total stok bibit yang ada di Aneka Bibit: 1333 bibit.  
  
Tekan ENTER untuk kembali...|
```

```

=====
      === LOGIN ===
=====
Username: nathan
Password: akumahapa
Login berhasil sebagai user!

Tekan ENTER untuk melanjutkan...

```

```

      === DAFTAR BIBIT ===
=====
+-----+-----+-----+-----+
| Kode |     Nama     | Jenis | Harga | Stok |
+-----+-----+-----+-----+
| B1  | Mangga Arumanis | Buah | 75000 | 123 |
| B2  | Durian Montong   | Buah | 120000 | 213 |
| B3  | Mangga Gadung   | Buah | 80000 | 321 |
| B4  | Ketapang         | Pohon | 165000 | 132 |
| B5  | Cemara Norfolk   | Pohon | 35000 | 231 |
| B6  | Pucuk Merah       | Hias | 25000 | 312 |
| B7  | Anting Putri     | Hias | 150000 | 1   |

```

Masukkan kode bibit yang mau dibeli: B1

Jumlah beli: 2

Berhasil membeli 2 bibit Mangga Arumanis. Total pembelian: Rp150000.

```

+-----+-----+-----+-----+
| Kode |     Nama     | Jenis | Harga | Stok |
+-----+-----+-----+-----+
| B1  | Mangga Arumanis | Buah | 75000 | 121 |
| B2  | Durian Montong   | Buah | 120000 | 213 |
| B3  | Mangga Gadung   | Buah | 80000 | 321 |
| B4  | Ketapang         | Pohon | 165000 | 132 |
| B5  | Cemara Norfolk   | Pohon | 35000 | 231 |
| B6  | Pucuk Merah       | Hias | 25000 | 312 |
| B7  | Anting Putri     | Hias | 150000 | 1   |

```

Masukkan kode bibit yang mau dibeli: B1

Jumlah beli: SATU

Input harus berupa angka. Silakan coba lagi

	B2		Durian Montong		Buah		120000		213
	B3		Mangga Gadung		Buah		80000		321
	B4		Ketapang		Pohon		165000		132
	B5		Cemara Norfolk		Pohon		35000		231
	B6		Pucuk Merah		Hias		25000		312
	B7		Anting Putri		Hias		150000		1
+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+

Masukkan kode bibit yang mau dibeli: B9

Kode bibit tidak ditemukan

Masukkan kode bibit yang mau dibeli:

Kode bibit tidak ditemukan

Tekan ENTER untuk mengulang...

Masukkan kode bibit yang valid: ■

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS C:\GitHub\praktikum-apd> git add .
```

Menambahkan file yang akan di push ke GitHub

5.2 GIT Commit

```
PS C:\GitHub\praktikum-apd> git commit -m "Mengumpulkan Posttest 8 final  
[main 95797b9] Mengumpulkan Posttest 8 final  
 1 file changed, 1 insertion(+)"
```

Membuat pesan saat menambahkan file yang akan di push

5.3 GIT Push

```
PS C:\GitHub\praktikum-apd> git push origin main  
Enumerating objects: 23, done.  
Counting objects: 100% (23/23), done.  
Delta compression using up to 4 threads  
Compressing objects: 100% (20/20), done.  
Writing objects: 100% (20/20), 10.49 KiB | 335.00 KiB/s, done.  
Total 20 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)  
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 2 local objects.
```

Push ke repo