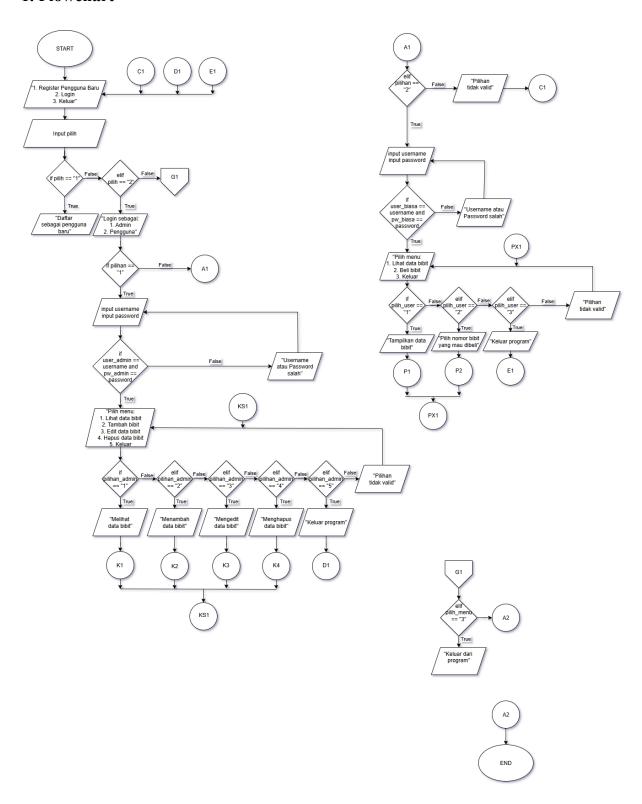
LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh: Nathanael Larry Glasia 2509106068 Kelas B1'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Program dimulai. Pengguna akan diarahkan ke menu utama untuk memilih pilihan yang disediakan. Untuk nomor 1, pengguna bisa melakukan pendaftaran akun baru. Untuk nomor 2, pengguna bisa memilih untuk login sebagai admin ataupun pengguna biasa. Jika pengguna memilih nomor 1, maka pengguna harus membuat akun baru dan password baru, dan data akan disimpan dan bisa dipakai

untuk login sebagai pengguna biasa nantinya. Untuk nomor 2, jika memilih login sebagai admin, maka program menampilkan menu admin yang dimana bisa melihat data bibit, menambah data bibit, mengubah data bibit, menghapus data bibit, dan keluar dari program. Jika memilih login sebagai pengguna biasa, maka program akan menampilkan menu user yang dimana bisa melihat data bibit, membeli bibit, dan keluar program. Saat proses login admin maupun pengguna biasa, username dan password masing-masing tidak boleh salah. Jika pengguna memilih nomor 3, maka pengguna akan keluar dari program dan program pun berakhir.

2. Deskripsi Singkat Program

Untuk membuat program Toko Penyedia Bibit baik login sebagai Admin maupun Pengguna Biasa. Pengguna juga bisa memilih untuk membuat akun baru. Admin dapat melihat data, menambah data, mengubah data, dan juga menghapus data . Pengguna biasa dapat melihat data dan melakukan pembelian

3. Source Code

```
daftar bibit = {
    "bibit1" : {"nama": "Mangga Arumanis", "jenis": "Buah", "harga": 75000,
"stok": 5},
    "bibit2" : {"nama": "Durian Montong", "jenis": "Buah", "harga": 120000,
"stok": 3},
    "bibit3" : {"nama": "Mangga Gadung", "jenis": "Buah", "harga": 80000,
"stok": 4},
    "bibit4" : {"nama": "Ketapang Kencana", "jenis": "Pohon", "harga":
27000, "stok": 12},
    "bibit5" : {"nama": "Cemara Norfolk", "jenis": "Pohon", "harga": 35000,
"stok": 11},
    "bibit6" : {"nama": "Pucuk Merah", "jenis": "Hias", "harga": 25000,
"stok": 10},
    "bibit7" : {"nama": "Anting Putri", "jenis": "Hias", "harga": 150000,
"stok": 8},
   "bibit8" : {"nama": "Durian Lai", "jenis": "Buah", "harga": 65000,
"stok": 4}
}
users = {
    "admin": {"password": "admin123", "role": "admin"},
   "nathan": {"password": "0099", "role": "user"}
}
while True:
   os.system('cls')
   print("="*45)
   print("SELAMAT DATANG DI ANEKA BIBIT".center(45))
   print("="*45)
   print("1. Register Pengguna Baru")
   print("2. Login")
   print("3. Keluar")
   print("="*45)
   menu awal = input("Pilih menu (1/2/3): ")
   if menu_awal == "1":
       os.system('cls')
```

```
print("="*45)
    print("REGISTER PENGGUNA BARU".center(45))
    print("="*45)
    user baru = input("Masukkan username baru: ")
    if user baru in users:
        print("Username sudah terdaftar. Silakan coba lagi.")
    else:
        pw baru = input("Masukkan password baru: ")
        users[user_baru] = {"password": pw_baru, "role": "user"}
        print(f"Akun dengan username '{user_baru}' berhasil dibuat!")
    input("Tekan ENTER untuk kembali...")
elif menu awal == "2":
    os.system('cls')
    print("="*45)
    print("=== Login ===".center(45))
    print("="*45)
    username = input("Username: ")
    password = input("Password: ")
    if username in users and password == users[username]["password"]:
        role = users[username]["role"]
        print(f"\nLogin berhasil sebagai {role}!")
        input("\nTekan ENTER untuk lanjut...")
        if role == "admin":
            while True:
                os.system('cls')
                print("="*45)
                print("MENU ADMIN - ANEKA BIBIT".center(45))
                print("="*45)
                print("1. Lihat Data Bibit")
                print("2. Tambah Data Bibit")
                print("3. Ubah Data Bibit")
                print("4. Hapus Data Bibit")
                print("5. Keluar")
                print("="*45)
                pilihan admin = input("Pilih menu (1-5): ")
                if pilihan_admin == "1":
                    os.system('cls')
                    print("=== DAFTAR BIBIT TANAMAN ===\n")
                    for bibit, data in daftar_bibit.items():
```

```
print(f"{bibit}: {data}")
                        input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
                    elif pilihan admin == "2":
                        os.system('cls')
                        print("=== TAMBAH DATA BIBIT ===\n")
                        kode bibit = input("Masukkan kode bibit baru: ")
                        if kode_bibit in daftar_bibit:
                            print("Kode bibit sudah ada. Silakan coba
lagi.")
                        else:
                            nama baru = input("Nama Bibit: ")
                            jenis baru = input("Jenis Bibit: ")
                            harga_baru = int(input("Harga Bibit: "))
                            stok baru = int(input("Stok Bibit: "))
                            daftar_bibit[kode_bibit] = {"nama": nama_baru,
"jenis": jenis_baru, "harga": harga_baru, "stok": stok_baru}
                            print(f"Bibit '{nama baru}' berhasil
ditambahkan!")
                        input("Tekan ENTER untuk kembali...")
                    elif pilihan admin == "3":
                        os.system('cls')
                        print("=== UBAH DATA BIBIT ===\n")
                        kode_bibit = input("Masukkan kode bibit yang akan
diubah: ")
                        if kode bibit in daftar bibit:
                            nama baru = input("Nama Bibit Baru: ")
                            jenis_baru = input("Jenis Bibit Baru: ")
                            harga_baru = int(input("Harga Bibit Baru: "))
                            stok_baru = int(input("Stok Bibit Baru: "))
                            daftar bibit[kode bibit] = {"nama": nama baru,
"jenis": jenis_baru, "harga": harga_baru, "stok": stok_baru}
                            print(f"Bibit dengan kode '{kode_bibit}'
berhasil diubah!")
                        else:
                            print("Kode bibit tidak valid")
                            input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
                    elif pilihan admin == "4":
                        os.system('cls')
```

```
print("=== HAPUS DATA BIBIT ===\n")
                        kode_hapus_bibit = input("Masukkan kode bibit yang
akan dihapus: ")
                        if kode hapus bibit in daftar bibit:
                            del daftar bibit[kode hapus bibit]
                            print(f"Bibit dengan kode '{kode_hapus_bibit}'
berhasil dihapus!")
                        else:
                            print("Kode bibit tidak valid")
                            input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
                    elif pilihan admin == "5":
                        os.system('cls')
                        print("Keluar dari menu admin Aneka Bibit...")
                        break
                    else:
                        print("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.")
                        input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
            elif role == "user":
                while True:
                    os.system('cls')
                    print("="*45)
                    print("MENU USER - ANEKA BIBIT".center(45))
                    print("="*45)
                    print("1. Lihat Data Bibit")
                    print("2. Beli Bibit")
                    print("3. Keluar")
                    print("="*45)
                    pilihan_user = input("Pilih menu (1-3): ")
                    if pilihan user == "1":
                        os.system('cls')
                        print("=== DAFTAR BIBIT TANAMAN ===\n")
                        for bibit, data in daftar_bibit.items():
                            print(f"{bibit}: {data}")
                        input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
                    elif pilihan user == "2":
                        os.system('cls')
                        print("=== BELI BIBIT ===\n")
```

```
print("Daftar Bibit yang Tersedia:\n")
                        for bibit, data in daftar_bibit.items():
                            print(f"{bibit}: {data}")
                        kode_beli_bibit = input("\nMasukkan kode bibit yang
akan dibeli: ")
                        if kode_beli_bibit in daftar_bibit:
                            jumlah beli = int(input("\nMasukkan jumlah yang
akan dibeli: "))
                            if jumlah_beli <=</pre>
daftar_bibit[kode_beli_bibit]["stok"]:
                                total =
jumlah_beli*daftar_bibit[kode_beli_bibit]["harga"]
                                daftar_bibit[kode_beli_bibit]["stok"] -=
jumlah_beli
                                print(f"\nAnda telah membeli {jumlah beli}
bibit '{daftar_bibit[kode_beli_bibit]['nama']}' dengan total harga
Rp{total}.")
                                input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
                            else:
                                print("\nStok tidak mencukupi!")
                        else:
                            print("Kode bibit tidak valid")
                            input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
                    elif pilihan_user == "3":
                        os.system('cls')
                        print("Keluar dari menu user Aneka Bibit...")
                        break
                    else:
                        print("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.")
                        input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
        else:
            print("\nUsername atau password Anda salah!")
            input("\nTekan ENTER untuk kembali...")
   elif menu awal == "3":
       os.system('cls')
       print("="*45)
        print("\nTerimakasih sudah menggunakan aplikasi Aneka
Bibit!\n".center(45))
```

print("="*45)
break

4. Hasil Output

(Sertakan tangkapan layar atau hasil output dari program setelah dijalankan.)

SELAMAT DATANG DI ANEKA BIBIT
1. Register Pengguna Baru 2. Login 3. Keluar
Pilih menu (1/2/3):

REGISTER PENGGUNA BARU

-----Masukkan username baru: Bang Riyadi
Masukkan password baru: 074
Akun dengan username 'Bang Riyadi' berhasil dibuat!
Tekan ENTER untuk kembali...

=== Login ===
Username: Bang Riyadi
Password: 074
Login berhasil sebagai user!
Tekan ENTER untuk lanjut...

MENU USER - ANEKA BIBIT

1. Lihat Data Bibit

2. Beli Bibit

3. Keluar

Pilih menu (1-3):

```
bibit1: {'nama': 'Mangga Arumanis', 'jenis': 'Buah', 'harga': 75000, 'stok': 5}
bibit2: {'nama': 'Durian Montong', 'jenis': 'Buah', 'harga': 120000, 'stok': 3}
bibit3: {'nama': 'Mangga Gadung', 'jenis': 'Buah', 'harga': 80000, 'stok': 4}
bibit4: {'nama': 'Ketapang Kencana', 'jenis': 'Pohon', 'harga': 27000, 'stok': 12}
bibit5: {'nama': 'Cemara Norfolk', 'jenis': 'Pohon', 'harga': 35000, 'stok': 11}
bibit6: {'nama': 'Pucuk Merah', 'jenis': 'Hias', 'harga': 25000, 'stok': 10}
bibit7: {'nama': 'Anting Putri', 'jenis': 'Buah', 'harga': 65000, 'stok': 4}

Tekan ENTER untuk kembali...

bibit4: {'nama': 'Ketapang Kencana', 'jenis': 'Pohon', 'harga': 27000, 'stok': 11}
bibit5: {'nama': 'Cemara Norfolk', 'jenis': 'Pohon', 'harga': 35000, 'stok': 12}
bibit5: {'nama': 'Anting Putri', 'jenis': 'Hias', 'harga': 25000, 'stok': 10}
bibit7: {'nama': 'Anting Putri', 'jenis': 'Hias', 'harga': 150000, 'stok': 8}
bibit8: {'nama': 'Durian Lai', 'jenis': 'Buah', 'harga': 65000, 'stok': 4}

Masukkan kode bibit yang akan dibeli: bibit2
Masukkan jumlah yang akan dibeli: 1

Anda telah membeli 1 bibit 'Durian Montong' dengan total harga Rp120000.

Tekan ENTER untuk kembali...
```

```
=== Login ===

Username: admin
Password: admin123

Login berhasil sebagai admin!

Tekan ENTER untuk lanjut...
```

MENU ADMIN - ANEKA BIBIT 1. Lihat Data Bibit 2. Tambah Data Bibit 3. Ubah Data Bibit 4. Hapus Data Bibit 5. Keluar Pilih menu (1-5):

------Terimakasih sudah menggunakan aplikasi Aneka Bibit!

=== Login ===
Username: admin
Password: admin321
Username atau password Anda salah!
Tekan ENTER untuk kembali...

SELAMAT DATANG DI ANEKA BIBIT

- 1. Register Pengguna Baru
- 2. Login
- 3. Keluar

Pilih menu (1/2/3): 4

Pilihan tidak valid.

Tekan ENTER untuk mengulang...

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum-APD\post-test\post-test-apd-6> git add .
```

Menambahkan file yang akan di push

5.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-APD\post-test\post-test-apd-6> git commit -m "up pt6 bang" [main c3b9dc8] up pt6 bang
1 file changed, 185 insertions(+)
create mode 100644 post-test-apd-6/2509106068-NATHANAEL LARRY GLASIA-PT-6
```

Membuat pesan saat menambahkan file yang akan di push

5.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum-APD\post-test\post-test-apd-6> git push origin main Enumerating objects: 5, done.

Counting objects: 100% (5/5), done.

Delta compression using up to 4 threads

Compressing objects: 100% (4/4), done.

Writing objects: 100% (4/4), 1.91 KiB | 102.00 KiB/s, done.

Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
```

Push ke repo