Protobuf 文件

最新版：

源码下载地址：<https://github.com/google/protobuf/releases/tag/v3.1.0>

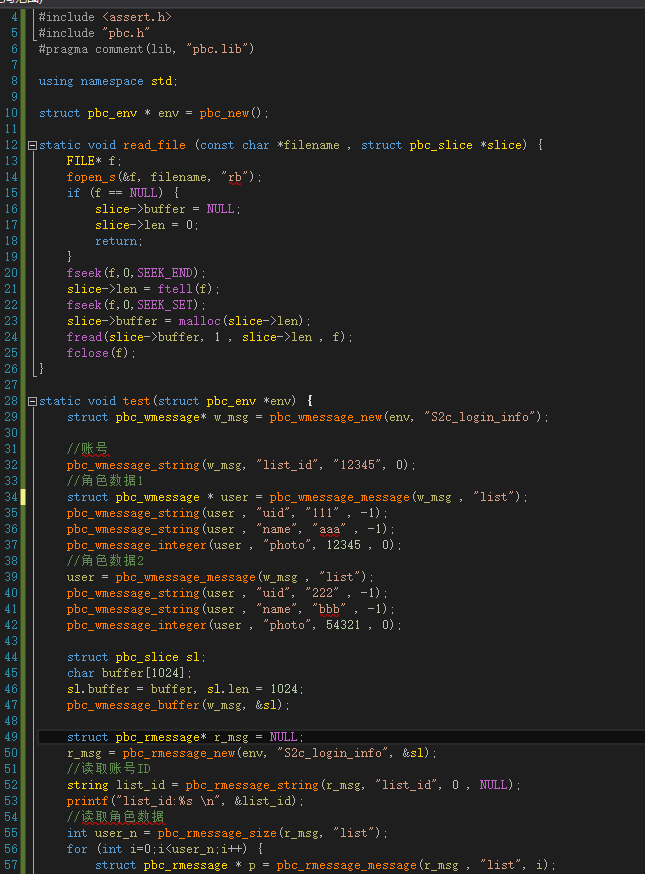
库文件编译下载地址：<https://github.com/cloudwu/pbc>

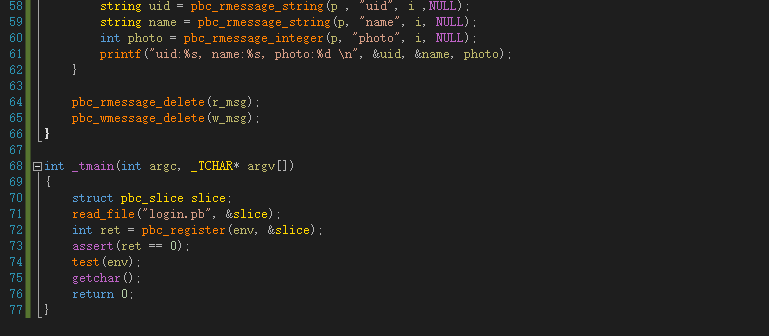
环境搭建：

1. 下载好上面pbc工程然后编译生成 pbc.lib 拷贝pbc.lib和pbc.h 到你的工程目录下
2. 编译协议 通过protoc.exe文件生成

Eg. protoc.exe --descriptor\_set\_out=./login.pb ./login.proto

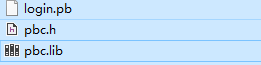
使用





新的protobuf库改用了\*.pb的文件

需要文件：



老版本（这里我使用的是2.6.0版本）

[https://github.com/google/protobuf/releases/download/v2.6.0/protobuf-2.6.0.zip](https://github.com/google/protobuf/releases/download/v2.6.0/protobuf-2.6.0.zip" \t "http://www.itpub.net/_blank)  
[https://github.com/google/protobuf/releases/download/v2.6.0/protoc-2.6.0-win32.zip](https://github.com/google/protobuf/releases/download/v2.6.0/protoc-2.6.0-win32.zip" \t "http://www.itpub.net/_blank)

参考文档 <http://blog.csdn.net/majianfei1023/article/details/45371743>

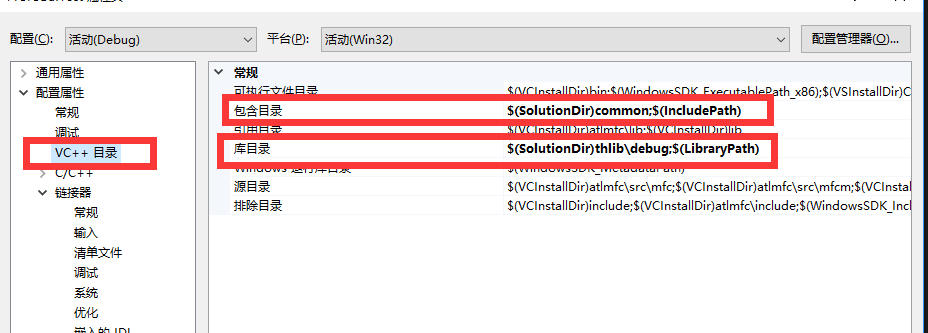
1.解压protobuf-2.6.0.zip

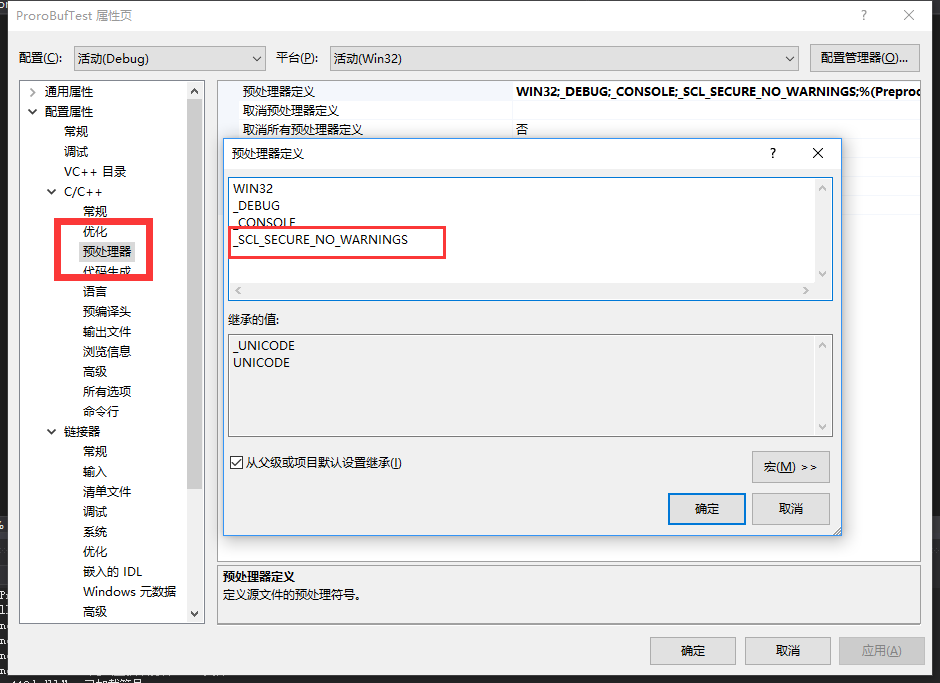
编译 vsprojects/protobuf.sln

生成三个文件: libprotobuf.lib，libprotobuf-lite.lib，libprotoc.lib

在vsprojects\Debug

1. 拷贝protobuf-2.6.0/src/google到Code/common/ 下面,拷贝上面三个lib到 thlib/Debug下面
2. 配置文件



1. 增加宏 \_SCL\_SECURE\_NO\_WARNINGS
2. 
3. 编译环境搭建好后开始生成协议

\*.proto

package com.game.Protobuf;

option optimize\_for = LITE\_RUNTIME;

message SGOMsMapInfo

{

required int32 mapid = 1;

}

