

Systemintegration

Veranstaltung für das Wintersemester
2013/14

Zur Veranstaltung

Sie sind nicht in der falschen Veranstaltung. ;-)

Systemintegration = EAI + professionelle
Softwareentwicklung

Professionelle Softwareentwicklung

Veranstaltung für das Wintersemester
2013/14

Dipl.-Inform. (FH) Lars Gentsch

Lars Gentsch

34 / 2 / verheiratet

Senior Softwareentwickler

- E-Post Development GmbH
(www.epost.de)
- Immobilien Scout GmbH
(www.immobilienscout24.de)



Java / Groovy / Grails / Spring / CI / CD / TDD / BDD

Profil:

https://www.xing.com/profiles/Lars_Gentsch



GRAILS
The Search is over



Java™



spring
source

Gegenseitiger Respekt





Quelle: <http://www.experteer-blog.de/karriere-coaching/geld-ist-nicht-alles-%E2%80%93-wege-zur-mitarbeiter-motivation/>

Motivation der Veranstaltung

für Sie

- Wissen: was ist professionelle Softwareentwicklung
- guter Start in den Job
- Tolle Konzepte und Tools kennengelernten

für mich

- Erfahrungen weitergeben
- gute Bewerber einstellen können :-)

Meine Ziele

- Problembewusstsein
- Lösungen und Konzepte kennen
- Dinge ausprobieren
- Diskussion und Feedback



Themen

Build Tools

Behaviour Driven Development (BDD)

Code-Analyse

Deployment

MVP

Staging

Test Driven Development (TDD)

Testpyramide

Quality

Build

Release

Continuous Delivery

Inkrementell

Testabdeckung

Continuous Integration

Iterativ

Continuous Integration Server

Version Control (VCS)



Quelle: <http://www.kunstnet.de/werk/213410-der-weg-ist-das-ziel>

Framework- vs. Prozesswissen

Framework und Tool-Wissen ist "leichter" zu erlernen auf Grund von Dokumentation, Schulungen, problembezogenes Lernen etc.

- Spring, J2EE, Maven, Servlet API, etc.

Prozesswissen ist schwerer zu erlernen da es durch die Erfahrung erst verstehbar wird und sich festigt

- Continuous-Integration, Scrum, professionelle Softwareentwicklung

Exkurs

Projekte vs. Produktentwicklung

Projekt vs. Produktentwicklung

unterschiedliche Anforderungen

- Zeit
- Geld
- Qualität

gemeinsame Konzepte

- Tools
- Vorgehen
- Prozesse

Projekt

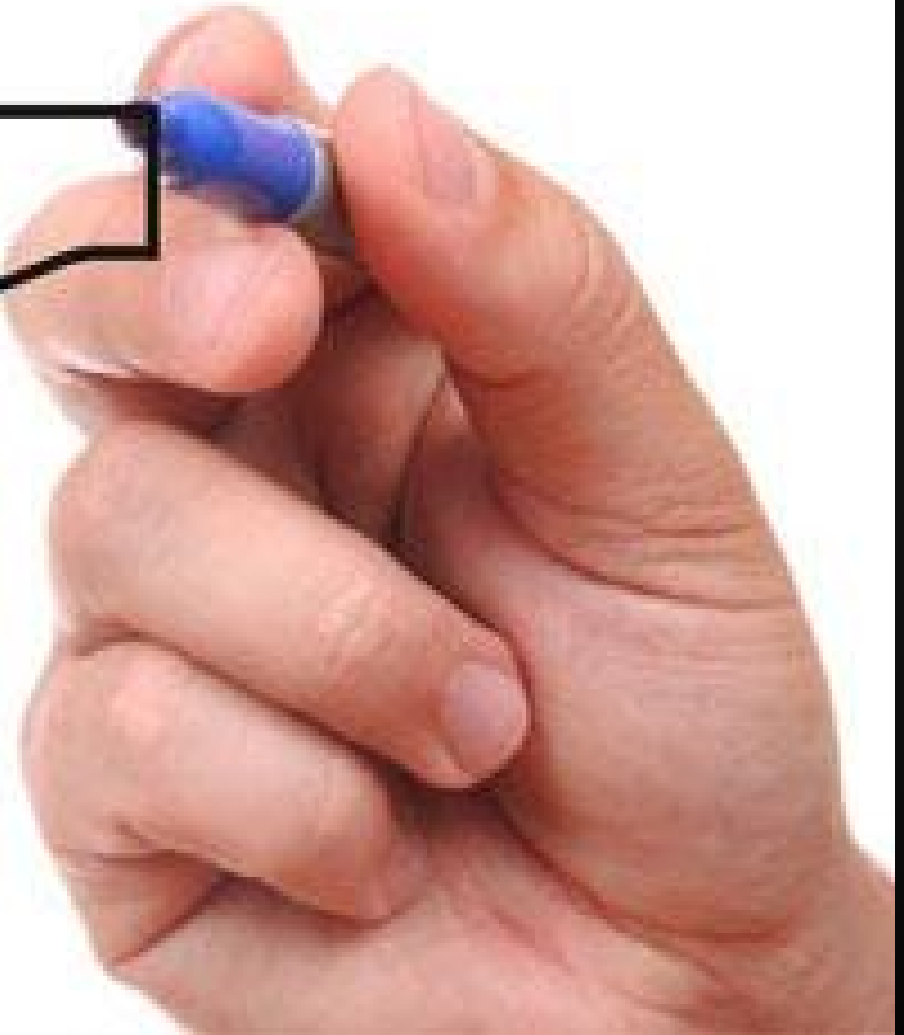
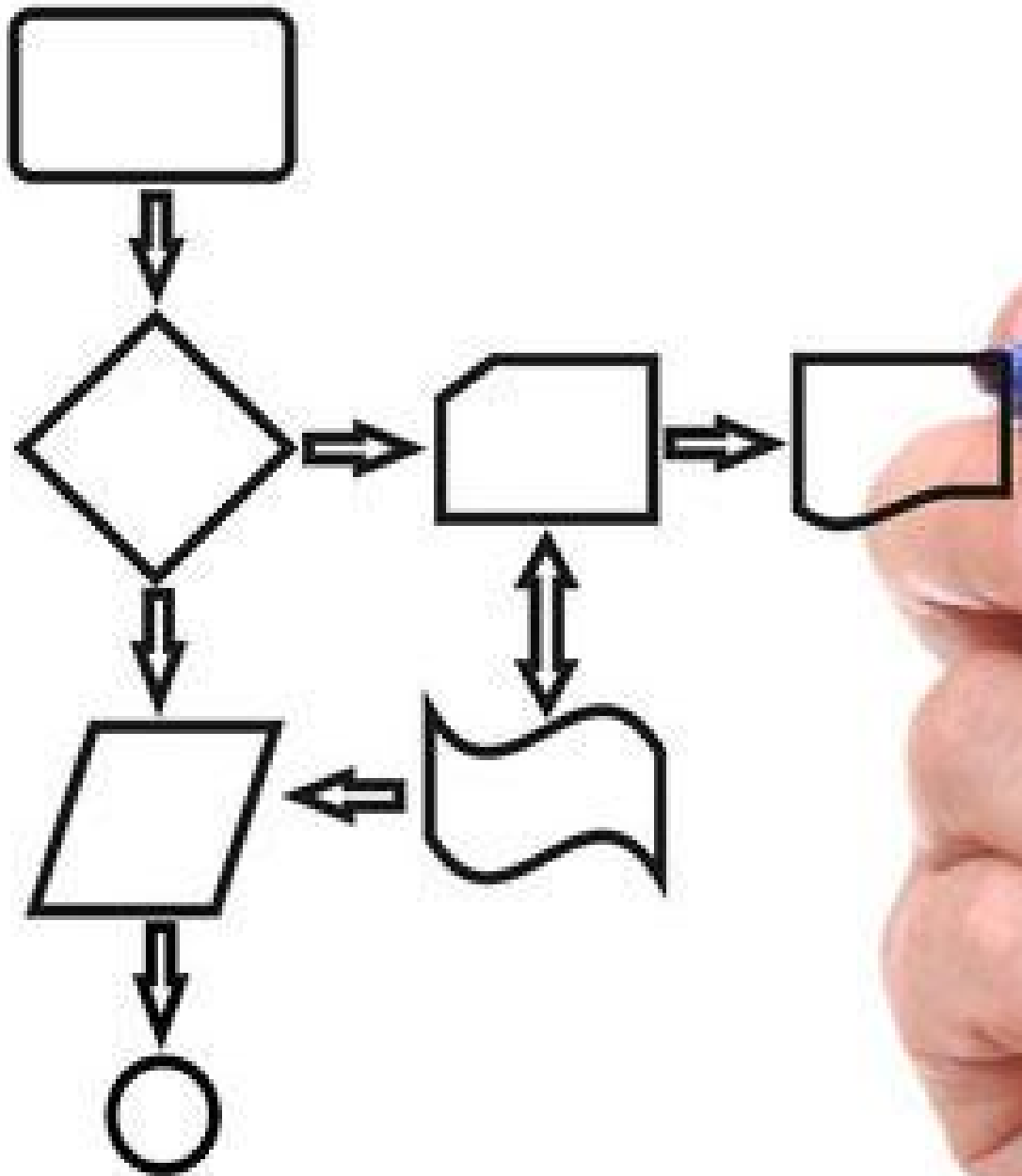
Geschwindigkeit, Einmaligkeit, keine
Kontinuierlich Arbeit wie an einem Produkt

- Auftragsarbeiten mit Werksvertrag
- z. B. Mobile-App für Ihr Unternehmen,
Systemanbindung für einen Kunden an ein
anderes System, Ihre Projektarbeit
- "einmailge" Iteration

Produktentwicklung

kontinuierliche, nachhaltige Entwicklung an einem Produkt

- Qualitätssicherung / Wartbarkeit / Verständlichkeit
- z. B. Dawanda, E-Post, Amazon, etc.
- mehrfache Iteration

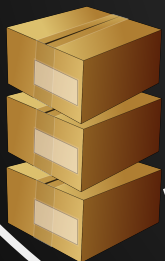


Produktentwicklungszyklus

Anforderungen

verstehen
bearbeiten
zerlegen

Features / Storys



Entwicklungsiteration (Sprint / Projekt)

programmieren
erstellen
verifizieren



releasen (veröffentlichen)
deploy (installieren)

Themenblöcke

- Anforderungen zu beherrschbaren / umsetzbaren Aufgabenpaketen
- Qualitätgesicherte Umsetzung der Aufgabenpakete
- Release, Lieferung und Deployment

Anforderungen

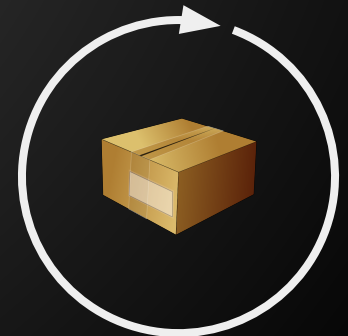
Methoden

- Scrum
- Kanban
- Wasserfallmodel
- V-Model



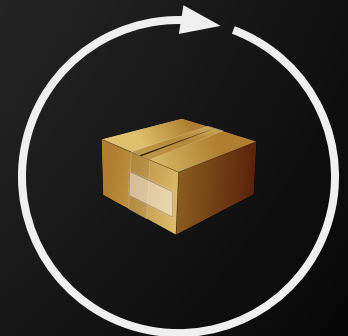
Qualitätsgesicherte Umsetzung

- Entwicklung
- Erstellen / Bauen (Build)
- Test
- Versionierung



Lieferung

- Paketieren
- Konfiguration
- Staging
- Deployment



Theoretisches Ziel

- was heißt professionelle Softwareentwicklung
- wozu wird das gemacht (Zeit und Geschwindigkeit)
- welche Konzepte sind relevant
- inhaltliches Verständnis der relevanten Konzepte

Praktisches Ziel

- Projektgerüst welches versioniert abgelegt, automatisiert getestet, automatisiert gebaut und automatisiert lieferbar ist.
- Kompletter "Durchstich" mit Tools und Konzepten eines professionell Softwareentwicklungszyklus

Fragen?