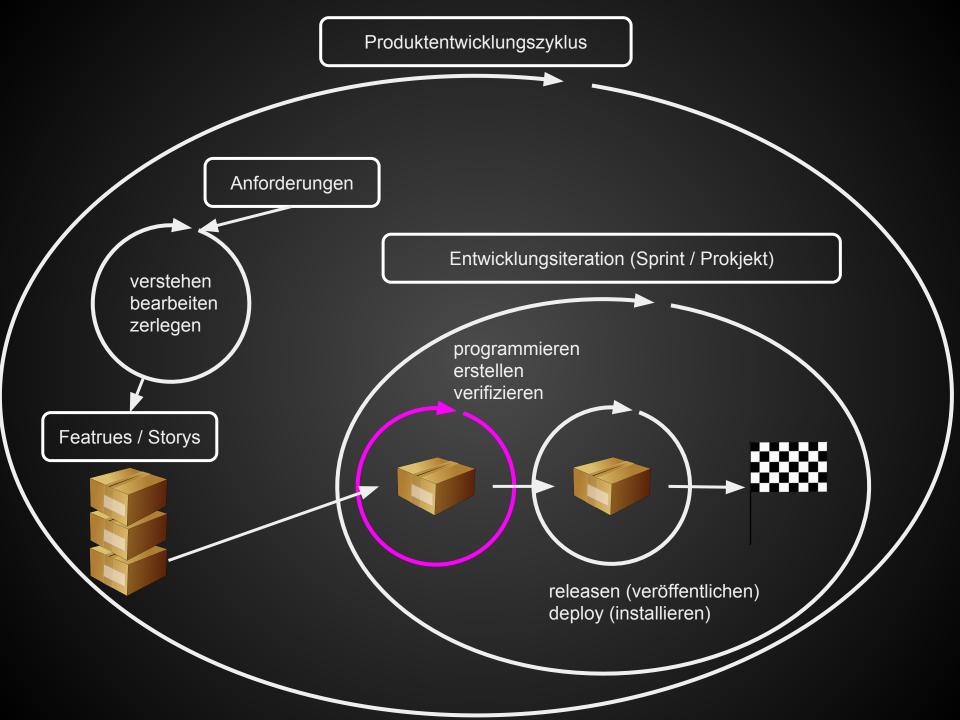
Continuous Integration



Wo klemmt es?

Schmerzen:

- Fehlerhafte Software
- Grüner Build
- Integration

Negative Folgen in Bezug auf Zeit und damit auf Kosten und Geschwindigkeit

Ursache

Mainlinie veraltet durch mangelnde Integration und Commits.

Ergebins?

- Auseinanderentwicklung des Codestandes
- Featurebranches nach Monaten zurück in den "Trunk" integriert
 - Integration nightmare
 - Merge-Konflikte -> raus-"mergen" von Funktionalität
- Code ist nach checkout nicht baubar/erstellbar
- Code läuft nur auf Entwicklermaschine nicht in Umgebung

Continuous Integration

Ziel:

- Entwickler entfernt sich NICHT zuweit von der "main line" des Codes
- es gibt immer eine stabile fehlerfreie Version der Software

Dadurch:

- weniger Zeitverschwendung bei der Suche nach Fehlern und deren Behebung
- keine Zeitverschwendung bei der Integration

Martin Fowler

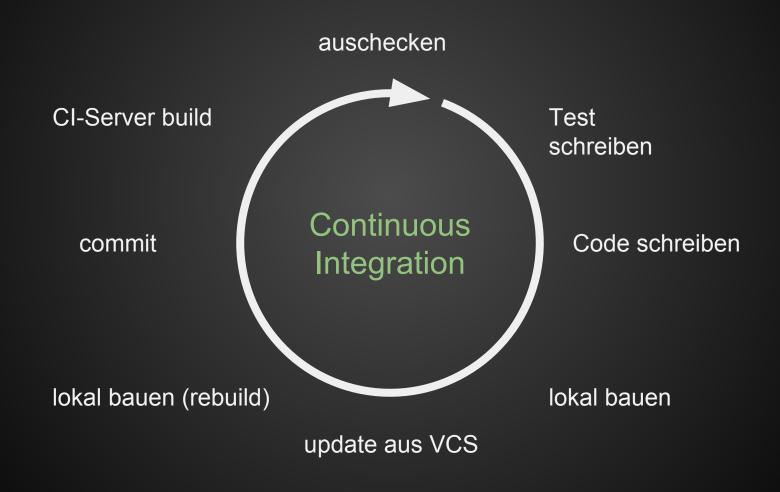
XP / CI / Software Architektur / Agiles Manifest

http://martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html

Zyklus

- -> auschecken -> Tests schreiben
- -> Code schreiben -> lokal Build ausführen
- -> update aus VCS -> rebuild -> einchecken
- -> CI-Server führt Build aus

Zyklus im Bild



Ziel

Der Build bleibt immer grün (!), die Software ist immer lieferfähig (Bugfixes, etc.), keine Zeitverschwendung bei Integrationen.

Was gehört dazu

- VCS verwaltet Haupstrang (main line)
- Tests automatisierte (!) Test /
 Codeabdeckung > 90%
- Build Tools lokale und automatisierte Build-Ausführung
- CI-Server Continous-Integration-Server

Die jungfräuliche Maschine

Checkout und Bauen des Projektes muss auf einer leeren Maschine funktionieren!

Ausnahme: Dinge die groß oder kompliziert zu installieren sind dürfen drauf sein z.B. OS, JDK, Datenbank

Build-Automation

- Erstellungsprozess muss kontinuierlich erfolgen.
- Angestoßen über Commit/Pull ins VCS
- Auschecken, Bauen, Tests ausführen, Datenbank aufsetzen, Test-Maschinen installieren, etc.

Lösung -> Continuous Integration Server

Continuous Integration Server

- Selfmade CIS Cron-Job + Shell-Skript
- CruiseControl der Vetran :-)

Frei

Jenkins / Hudson

Kommerziell

- TeamCity
- Bamboo

CI-Server in the cloud

- https://travis-ci.org
- https://www.codeship.io
- https://drone.io/

Regeln

- Der Build ist immer grün.
- Niemand committet auf eine roten Build.
- Vor dem einchecken wird der Build lokal ausgeführt.
- Es gibt keinen Code ohne Tests.
 (Ausnahme: Setter und Getter, etc.)
- Wenn der Build rot ist kümmern sich alle darum das er wieder grün wird.
- Niemand commitet ein abends und geht ohne zu prüfen ob der Build danach grün ist.

Kernaussage

Monitoring des Builds

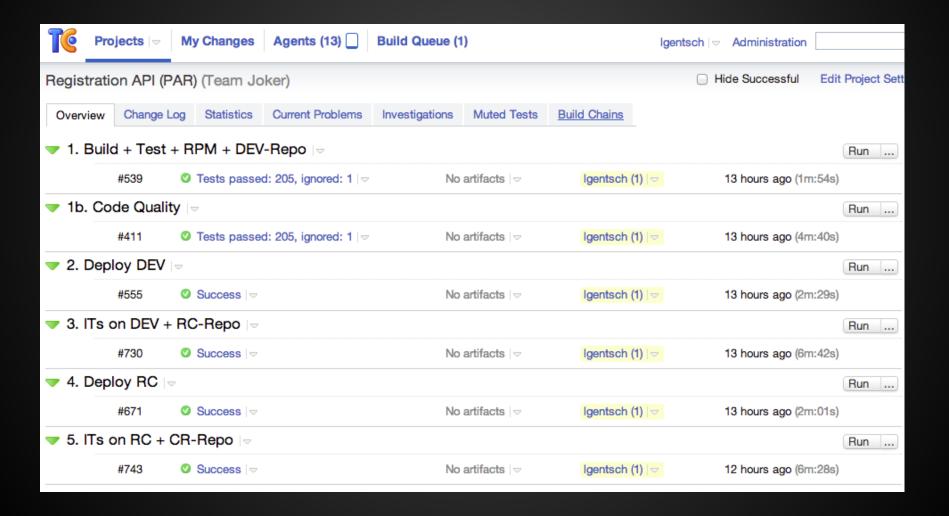
Monitor im Team-Bereich der den Zustand des Builds anzeigt / visualisiert.



Weitere Themen

- Nightly Builds keine gute Idee -> Bugs bleiben lange unentdeckt
- Geschwindigkeit des Build je schneller desto besser -> Schnelles Feedback
 - < 5 min. nach Fowler < 10min.</p>
- Staged Build / Deployment Pipline
 - Aufteilung des Build in Schritte
 - Schnelles Feedback langsame Build-Schritte später
- Tests
- automatisiertes Deployment

Staged build / deployment pipeline



Literatur

Links:

http://www.jamesshore.com/Blog/Continuous-Integration-is-an-Attitude.html

http://martinfowler.

com/articles/continuousIntegration.html

Bücher:

Continuous Integration: Improving Software Quality and Reducing Risk

Fragen?