

# Abschlussbericht von Lars Specht im Fach Ausgewählte Projekte der Informatik

## Projektname

Fragenspiel

## Mitarbeitende

Nur ich (Lars Specht)

## Feature Liste

Hier die finale Aufteilung von Arbeitsaufwand für die jeweiligen Features.

### Stand jetzt auf jeden Fall enthaltene Features

Bezeichnung (grün: komplett implementiert; gelb: teilweise; rot: nicht implementiert)	anfangs Geschätzter Aufwand (in Stunden)	Realaufwand (in Stunden getrackt)
Titelbildschirm; Aufsetzen; Grundlegendes App-Design	25	34
Aufsetzen von Fragendatenbanklogik	20	17
Spieler-Eingabe-Bildschirm	10	11
Spielbildschirm und Logik für Kategorien Fragen, Abstimmungen, Aufgaben	15	16
Spielbildschirm und Logik für Kategorie "Bombe" (oder Timer)	10	6
Spielbildschirm und Logik für Kategorie "Ja oder Nein"	15	23
Schreiben der Hilfetexte und Hilfe/Erklärbildschirm zu jeder Kategorie	5	1
About, Feedback, Issues und Lizenzenbildschirm	N/A (nicht eingerechnet)	7
Bildschirm, der Auswählen lässt, mit welchen Kategorien gespielt werden soll	10	7
Bildschirm, der auswählen lässt aus einer Liste von ehemals begonnenen Spielständen	20	9

## Weitere Aufwände

<b>Bezeichnung</b> (grün: komplett implementiert; gelb: teilweise; rot: nicht implementiert)	<b>anfangs Geschätzter Aufwand</b> (in Stunden)	<b>Realaufwand</b> (in Stunden getrackt)
Ideensuche, Recherche und Formulierung der Idee und Features	12	12
Dokumentation (Zwischenbericht und Abgabe)	10	14
Prüfung / Präsentation mit Vorbereitung	10	
Aufsetzen von Git(Hub), flutter, einlesen in flutter und anderweitige notwendige Recherche, sowie Testen der Applikation und aufsetzen von Hosting	N/A	6

Der Gesamtarbeitsaufwand ist somit > 150 Stunden. Ich habe mich an einigen Stellen verschätzt.