

Introduksjon og installasjon

INFT2501 Applikasjonsutvikling for mobile enheter

Beskrivelse

Denne øvingen er ment til å få all nødvendig programvare installert og kjørende. Øvingen er også ment til å la deg bruke tiden til å sette deg inn i filstrukturen til android-applikasjoner, og gjøre noen enkle implementasjoner. Du bør starte med opprette en ny tom aktivitet ("Empty Activity") i Android Studio.

Øvingen vil også la deg bli kjent med Kotlin og de viktigste forskjellene mellom Kotlin og Java.

Krav

Først skal du gjennomføre alle oppgavene for Kotlin - som nevnt i leksjonen:

<https://play.kotlinlang.org/koans/overview>

Pass på at du leser sidene som det blir referert til! og sett deg godt inn i materialet. Leksjonene vil ikke forklare virkemåte og koding i Kotlin, så det er altså ditt eget ansvar å få en god forståelse for språket.

Deretter skal du lage en Android-applikasjon som viser en meny (OptionsMenu) med to valg. Valgene skal hhv. være ditt fornavn og etternavn. Applikasjonen skal skrive menyvalgene som trykkes på ut til loggen. Fornavnet skal skrives som en advarsel, og etternavnet som en feilmelding. Eksempelkoden til leksjonen er et godt utgangspunkt.

Innlevering

Det som skal leveres er:

- Skjerm bilde som viser at alle kotlinoppgavene er gjennomført.
- Kildekode fil(er) som endres/opprettet for øvingen. Dette vil sannsynligvis kun være "MainActivity.kt"
- Skjerm bilde(r) som viser applikasjonen med menyen og utskriften av valgene til loggen.