

Oppgaver

Gitt følgende klasse:

```
public class Card {  
  
    private final char suit;  
    private final int face;  
  
    // initialises with suit ('S'=spade, 'H'=heart, 'D'=diamonds, 'C'=clubs)  
    and face (1=ace, 2, ... 10, 11=knight, 12=queen and 13=king).  
    public Card(char suit, int face) {  
        this.suit = suit;  
        this.face = face;  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return String.format("%s%s", suit, face);  
    }  
  
    public char getSuit() {  
        return suit;  
    }  
  
    public int getFace() {  
        return face;  
    }  
}
```

- Lag en klasse Deck som oppretter en fullstendig kort-stokk (52 kort)
- Lag en metode «assign» i Deck som plukker tilfeldig n kort fra kortstokket og returnerer disse i en Collection. «n» er et tall mellom 1 og 52 som sendes inn som parameter til assign funksjonen.
- Skriv et uttrykk med **filter** og **forEach** som skriver ut alle spar-kort (suit = 'S').
- Skriv et uttrykk med **filter** og **collect** som samler alle hjerter-kort (suit = 'H') i en ny liste.
- Skriv et uttrykk med **map** som gir en ny list med kortenes kortfarge.
- Skriv et uttrykk med **reduce** som gir summen av kortverdiene (face).
- Skriv et uttrykk med **anyMatch** som sier om spar dame finnes i lista.
- Skriv et uttrykk som sier om lista er en poker-flush, dvs. har fem kort hvor alle har samme kortfarge.