

```
1 --
  -- Grundlagen der Programmierung 2
 2
 3 -- Aufgabenblatt 5
 4 --
 5
 6
       module Blatt5 LarsGroeber where
 7
       import Data.Char
 8
       import Data.List
 9
10
   _____
11
12
       -- = Aufgabe 1
13
14
15
       data BBaum a = BBlatt a | BKnoten a (BBaum a) (BBaum a)
16
         deriving(Eq,Show)
17
       data NBaum a = NBlatt a | NKnoten a [NBaum a]
18
19
         deriving(Eq,Show)
20
21
22
       -- b)
23
24
       musik = NKnoten "Musik"
25
26
               NKnoten "Techno"
27
28
                   NBlatt "Re-Flex - Ubap",
                   NBlatt "Dominion - Salted Popcord",
29
30
                   NBlatt "XS Project - The Real Bass"
31
               ],
               NKnoten "Rock"
32
33
                ſ
34
                   NBlatt "CSS - I Fly",
                   NBlatt "The Offspring - Pretty Fly",
35
                   NBlatt "Die Ärzte - Deine Schuld"
36
37
               ],
               NKnoten "Klassik"
38
39
40
                   NBlatt "Beethoven - Mondschein Senate",
41
                   NBlatt "Mozart - Zauberflöte",
42
                   NBlatt "Tchaikovsky - Schwanensee"
43
               ]
           ]
44
45
46
47
       -- c)
48
49
       getValueB :: BBaum a -> a
50
       -- returns the marking of a leaf
51
       getValueB (BBlatt a) = a
52
       getValueB (BKnoten a _ _) = a
53
54
       allaggr :: BBaum Int -> Bool
55
       -- Funktion, die testet, ob in einem Baum die Knoten- und
   Blattmarkierungen korrekt sind
56
       allaggr (BBlatt _) = True
```

```
allaggr (BKnoten sum b1 b2) = (sum == getValueB b1 + getValueB b2) &&
 57
    allaggr b1 && allaggr b2
 58
 59
        {-
 60
        Testfälle:
        testBaum = BKnoten 5 (BBlatt 2) (BBlatt 3)
61
        testBaum2 = BKnoten 4 (BBlatt 2) (BBlatt 3)
 62
        testBaum3 = BKnoten 4 (BKnoten 3 (BBlatt 2) (BBlatt 1)) (BBlatt 1)
 63
        testBaum4 = BKnoten 5 (BKnoten 3 (BBlatt 2) (BBlatt 1)) (BBlatt 1)
 64
65
66
        allaggr testBaum `shouldBe` True
 67
        allaggr testBaum2 `shouldBe` False
        allaggr testBaum3 `shouldBe` True
 68
        allaggr testBaum4 `shouldBe` False
 69
 70
        -}
 71
 72
        -- d)
 73
 74
 75
        toNTree :: BBaum a -> NBaum a
 76
        -- converts a given BBaum to a NBaum
 77
        toNTree (BBlatt a) = NBlatt a
 78
        toNTree (BKnoten a b1 b2) = NKnoten a [toNTree b1, toNTree b2]
 79
 80
        listToNTree :: [NBaum (BBaum a)] -> [NBaum (NBaum a)]
81
        -- converts a list of NBaum (BBaum a) to NBaum (NBaum a)
        listToNTree [] = []
 82
 83
        listToNTree (NKnoten a list : xs) = NKnoten (toNTree a) (listToNTree
    list) : listToNTree xs
84
        listToNTree (NBlatt a : xs) = NBlatt (toNTree a) : listToNTree xs
85
86
        btreestontrees :: NBaum (BBaum a) -> NBaum (NBaum a)
87
        -- Funktion, die einen NBaum mit BBaum Markierungen entgegen nimmt und
    ihn in einen
        -- NBaum mit NBaum Markierungen konvertiert.
 88
        btreestontrees (NKnoten bbaum list) = NKnoten (toNTree bbaum)
 89
    (listToNTree list)
90
 91
        {-
 92
        Testfälle:
93
        testBaum2_1 = NKnoten (BKnoten 1 (BBlatt 1) (BBlatt 1)) []
        testBaum2_1_sol = NKnoten (NKnoten 1 [NBlatt 1, NBlatt 1]) []
94
95
        testBaum2_2 = NKnoten (BKnoten 1 (BBlatt 1) (BBlatt 1)) [testBaum2_1,
96
    testBaum2 1]
        testBaum2_2_sol = NKnoten (NKnoten 1 [NBlatt 1, NBlatt 1])
97
    [testBaum2_1_sol, testBaum2_1_sol]
98
        btreestontrees testBaum2_1 `shouldBe` testBaum2_1_sol
99
        btreestontrees testBaum2_2 `shouldBe` testBaum2_2_sol
100
        -}
101
102
103
104
105
        -- = Aufgabe 2
106
107
108
        type Note = (Int, Int, Int, Int)
        -- (Oktave, Tonh"o"he in der Oktave, L"ange, Lautst"arke)
109
```

```
110
       type Noten = [(Int,Int,Int,Int)]
111
        -- Baum-Datenstruktur f"ur Melodien und Basslines.
112
       data Baum = Blatt Noten | Knoten Noten [Baum]
113
          deriving(Eq,Show)
       -- Datenstruktur f"ur die gesamten Entw"urfe.
114
115
       data Entwuerfe = Entwuerfe Baum Baum Int
         deriving(Eq,Show)
116
117
118
119
       -- a)
120
121
       anzahlNotenMB :: Entwuerfe -> Int
122
       -- Funktion, die einen Entwurf entgegen nimmt und die Anzahl der Noten
       -- im Melodiebaum zurückgibt.
123
       anzahlNotenMB (Entwuerfe m _ _) = anzahlNotenMBIt m
124
125
126
       anzahlNotenMBIt :: Baum -> Int
       -- returns the number of notes for a given Baum
127
128
       anzahlNotenMBIt (Blatt a) = length a
129
       anzahlNotenMBIt (Knoten a list) = length a + anzahlNotenMBList list
130
       anzahlNotenMBList :: [Baum] -> Int
131
132
       -- returns the number of notes of a list of Baum
133
       anzahlNotenMBList list = sum $ map anzahlNotenMBIt list
134
135
       {-
136
       Testfälle:
137
       note = (1,2,3,4)
138
       mBaum1 = Knoten [note, note, note] []
139
       mBaum2 = Knoten [note, note, note] [Knoten [note, note] [Blatt [note],
   Blatt [note]]]
140
       anzahlNotenMB (Entwuerfe mBaum1 mBaum1 1) `shouldBe` 3
141
       anzahlNotenMB (Entwuerfe mBaum2 mBaum1 1) `shouldBe` 7
142
       -}
143
144
145
146
       -- b)
147
148
       transposeNote :: Int -> Note -> Note
149
       -- transposes a single note
       transposeNote value (a,b,c,d) = (a + ((tb - 1) `div` 12), (12 + tb - 1)
150
    `mod` 12 + 1, c, d)
151
         where tb = b + value
152
153
       transposeNoten :: Int -> Noten -> Noten
        -- transposes a list of notes
154
155
       transposeNoten value = map (transposeNote value)
156
        transponiere :: Entwuerfe -> Int -> Entwuerfe
157
158
       -- Funktion, die einen Entwurf um einen gegebenen Wert transponiert
159
       transponiere (Entwuerfe m b t) value = Entwuerfe (transponiereIt value m)
    (transponiereIt value b) t
160
161
       transponiereIt :: Int -> Baum -> Baum
162
       -- transposes a Baum
163
        transponiereIt value (Blatt a) = Blatt (transposeNoten value a)
164
        transponiereIt value (Knoten a list) = Knoten (transposeNoten value a)
    (map (transponiereIt value) list)
165
```

```
166
167
       Testfälle:
168
       note = (1,2,3,4)
       mBaum1 = Knoten [note, note, note] []
169
       mBaum2 = Knoten [note, note, note] [Knoten [note, note] [Blatt [note],
170
   Blatt [note]]]
171
       noteT = (1,4,3,4)
       mBaum1T = Knoten [noteT, noteT, noteT] []
172
173
       mBaum2T = Knoten [noteT, noteT, noteT] [Knoten [noteT, noteT] [Blatt
    [noteT], Blatt [noteT]]]
174
175
       transposeNote 3 (1,1,1,1)
                                        `shouldBe` (1,4,1,1)
176
       transposeNote 3 (1,9,1,1)
                                        `shouldBe`
                                                  (1,12,1,1)
                                        `shouldBe`
       transposeNote 3 (1,10,1,1)
                                                  (2,1,1,1)
177
       transposeNote (-3) (1,10,1,1)
                                        `shouldBe`
                                                  (1,7,1,1)
178
                                      `shouldBe` (0,12,1,1)
179
       transposeNote (-3) (1,3,1,1)
180
       transponiere (Entwuerfe mBaum1 mBaum1 1) 2 `shouldBe` (Entwuerfe mBaum1T
181
       transponiere (Entwuerfe mBaum2 mBaum1 1) 2 `shouldBe` (Entwuerfe mBaum2T
   mBaum1T 1)
       -}
183
```

```
a)
map::(a -> b) -> [a] ->[b]
   iterate:: (c->c) -> c -> [c]
   gesucht: map iterate, y ([a] ->[b])
                           \{a\rightarrow 5 \neq (c\rightarrow c) \rightarrow c \rightarrow [c]\}
                           \{\alpha = (c \rightarrow c), \beta = c \rightarrow [c]\}
   (a → (c-),
                            Ø
    b + c ->[c]}
  es map iterate:: [c-sc]->[c-s[c]
b) gesucht: iterate map, y (c ->[c])
                           {c->c = (0>5)->[a]->[b]}
                           [c-)(a-)b),c-)[a]-)[b]}
 {c ← (a - 5)}
                           (a -> 5 = [a] -> [b]}
```

[{ a \(\) [a] , 5 \(\) [5]}

Occurs check

(c-) iterate:: (c->c) -> c -> [c] flip :: (d-se-sf) -> (e-sd-sf) const: g - h - g iterate flip const gesucht: 7 ([c]) {c->c = (d->e->f)-> (e->d->f) c = g - 34 - 3 g} {c= (d-e-), c= (e-d-)f), c=g->4->g3 {c → (d → e → +)} { daesfied of, d-se->fig->4->g> [die, eid, fif, + + + + + + + + + + + + d=g, e=4, f=g} (c+) (e-)e-), dese) le=e,e=g,e=4,f=9} (c+)(g-)g-)f), d+>g,e+>g) $\{g=h, f=g\}$ c=(4-4-f),d=4,e=4, {f=4} (cm) (h-h-h), d-h, esh, g g-h, f-h) =) iterate flip const :: [h-sh-sh]