# Kodefremføring (TTK4145)

#### **Forord**

• Ikke endret heisdriveren

#### timer.h / timer.c

- sjekker nåtid med satt timeout tid
- brukes for å time operasjoner uten å være blocking (non-blocking)

### elevator.h / elevator.c

- heisstrukturen
- elevator\_monitor: tråd som håndterer lokal-spesifikk heisfunksjonalitet
  - initialiserer heisen (lokalt)
  - o setter lys og tar imot (lokale) knappetrykk
  - o logger statusen 10 ganger i sekundet
- elevator\_initialize: initialiserer driver, finner (evt) en etasje, henter hierarkisk rolle
- (funksjoner som snakker for seg selv)
- should\_stop / should\_advance polles for å vite hva heisen skal gjøre
  - o endeetasjer for redundancy (ikke gå utenfor grensene)

### filebackup.c

• henter og skriver lokal heis-status til fil

### common.h / common.c

- (selvforklarende funksjoner)
- common\_monitor: henter og sender bestillinger (til server)

## manager.h / manager.c

- MAX\_ELEVATORS: bufferstørrelse for buffer som holder informasjon om heisene i systemet
- remote\_elevator: buffer som nevnt
- manager lock: skrive-/leselås for buffer
- manager\_assign: finner passende heis for gitt bestilling

#### main.c

- [main() på bunnen] start programmet i master- eller slavemodus (-m, -s [master IP])
- tcp\_server\_test: tråd for server-funksjonalitet
- common init
  - setter opp mutex-lås for lesing og skriving av felles bestillinger
- tcp\_client\_init
  - o kobler til master eller går i «single elevator mode» om master ikke lar seg koble til
- setter opp tråder for felles bestillinger (common\_monitor) og heisen selv (elevator\_monitor)
- · initialiserer heis
- setter opp polling med timer
- oppdaterer server når heisen endrer status
- kjører FSM for heisen så lenge ikke obstruction eller stop

### tcp\_server.c (tcp\_server.h kun funksjonshoder)

- bruker tråder for å håndtere klienter
- globale variabler:
  - o socket desc: informasjon om socketen
  - client\_sock: midlertidig variabel for oppsett av ny klient
  - new\_sock: (midlertidig variabel) sender socketen til den nye clienten inn til behandler-tråden som peker
    - må bruke pekere som parameter i tråder?
  - o server: serverens socket
  - o client: (midlertidig) brukes under oppsett av ny klientkobling
  - o remote\_elevator\_count: antall heiser koblet til
- tcp\_server\_init: setter opp socket for server-side
- tcp\_server\_test: tråd som tar imot nye klient-tilkoblinger
- elevator\_connection\_handler: tråd for hver klient som svarer på polling
  - o «Ordbok»
    - b: button assignment
      - c: complete, bestilling utført
      - ellers: ny bestilling
      - svarer med hvilken heis som skal ta bestillingen
    - p: polling
      - r: rank, svarer med hvilken nummerering i heishierarkiet heisen har
      - a: assignments
        - svarer med bestillingsmatrisen
      - n: next master
        - o svarer med ip-en til neste master
    - us: update state
      - oppdaterer heisens state, IDLE, MOVING, DOORS\_OPEN eller STOPPED
  - o fjerner heisen fra remote\_elevators når den kobler fra
- add.../delete\_remote\_elevator
  - o legger inn og sletter aktuelle heiser
  - o rekalkulerer eierskap til alle bestillinger når en heis fjernes

## tcp\_client.h / tcp\_client.c

- DEFAULT\_PORT: TCP-porten som benyttes under kommunikasjon
- (mye selvforklarende)
- new\_master: sier ifra når «stasjonen» må skifte master
- lock: lås for kun en sending/mottak om gangen
- tcp\_client\_init: kobler til master-server og returnerer feil når den ikke klarer det
- tcp\_common\_call: sender bestilling og returnerer utvalgt heis
- tcp\_get\_station\_rank: spør hvilken rang/eierskap heisen har
- tcp\_get\_next\_master\_ip: (selvforklarende)
- tcp update status: sender 'us' update staus, heisens state, retning, etasje (max 999)
- tcp\_get\_common\_requests: oppdaterer «felles»-bestillinger
- tcp\_client\_send: sender melding til server og mottar/returnerer svaret