

Sprint 4

Vad ska göras?

De mål som finns för applikationen är att den grundläggande funktionaliteten ska fungera i slutet av sprinten och projektets fjärde vecka. För att det ska uppnås behöver användaren kunna läsa och få tillgång till sina berättelser, detta för att få se vad denne har vart med och skapat. Det är också önskvärt att den som skapar berättelsen får ge den ett namn. Samtidigt bör en användare som skrivit ett inlägg i en text inte kunna skriva i samma text igen utan att en annan användare har bidragit med en text emellan.

Övriga småsaker som behöver göras är att musiken ska spela hela tiden i applikationen och loopa för användaren, den ska också kunna stängas av oberoende av vart i applikationen användaren befinner sig. Texten som en användare skriver ska inte kunna skickas om den är för kort, detta för att användare inte ska kunna skicka tomma texter. Bakåtpilen i applikationen låser knapparna på startskärmen när den används, detta måste åtgärdas.

Gruppens Git-standarder ska dokumenteras så att alla vet precis vad som gäller. Utöver det ska test för de user stories som är aktuella för den slutgiltiga applikationen skapas.

User Story	Sprint	Effort (1-3)	Priority (1-5)	Current State
As a User I want to stay logged in so that I don't need to log in every time I start the app	4	2	3	Accepted
As a user I don't want my co-authors to be given the possibility to send a blank text	4	1	2	Accepted
As a user I want to be able to read the finished stories, so that I can laugh at all the stories.	4	3	4	Accepted
As a user when I have written in a story I want to be able to write once again immediately	4	3	3	Accepted

Hur gick det?

En användare kan se alla berättelser som skrivits i applikationen som en löpande lista med den senaste överst. Åtkomst till detta får användaren genom en knapp i applikationen, vilket ger användaren en möjlighet att ta del av alla roliga berättelser som är produkten av applikationen. Det som kan utvecklas vidare är att användaren ska kunna se vilka berättelser den varit delaktig i. En sak som inte är färdigställt är att användaren ska kunna döpa sin berättelse. Däremot är det åtgärdat så att en användare inte ska kunna skriva en gång till på samma berättelse, detta är dock bortkommenterat för tillfället då testningen av applikationen underlättas om upprepat skrivande möjliggörs. När det gäller musiken så loopar den och

spelar för en användare hela tiden, dock går den ännu inte att stänga av oberoende av vilket fönster användaren är vid.

En användare kan inte längre skicka en text som är kortare än 15 karaktärer för att undvika att texten blir allt för kort. Detta genom att *SEND*-knappen inte går att trycka på innan användaren uppnått gränsen, det framgår dock inte så tydligt för användaren att det är därför det inte är möjligt att skicka texten. När bakåtknappen i applikationen används fungerar nu knapparna på startskärmen, däremot uppstår ibland fortfarande vissa problem som gruppen tyvärr inte kan härleda.

Gruppens git-standarder är dokumenterade och en mall för testningen är framtagen. Däremot så avvaktar gruppen tills applikationen anses färdig med att utföra de slutgiltiga testerna.