

Storyteller - User stories

De user stories som är aktuella och gällande för den färdigställda applikationen presenteras härnäst. Vartefter det presenteras hur dessa är testade för att säkerställa att applikationen lever upp till de krav som kommer av dem.

- As a User I would like to be able to sign up as user of the app
- As a user I want to see the last words written by the last author so that I can continue writing after the previous sentence.
- As a user I want to be able to do storytelling but still be anonymous in the story.
- As a user I want to know when my text is ok to send so that I don't have to write more than once.
- As a user I want the app to show some kind of response to that I'm "in" the textfield before I start writing.
- As a user I want to be able to contribute to the story with my own text in the app
- As a user I want to be able to name my story when I create one
- As a user when I have written in a story I want to be able to write once again immediately
- As a User I want to stay logged in so that I don't need to log in every time I start the app
- As a user I don't want my co-authors to be given the possibility to send a blank text
- As a user with an account, I don't want any other user to be able to select the same username
- As a user I want to be able to read the finished stories, so that I can laugh at all the stories.
- As a user I want to see what stories I participated in so that I can laugh at the creations I was a part of
- As a User I want to be able to see my name when I am logged in
- As a User I don't want to be able to continue on a story before someone else has written after me

Testprocessen

Under projektets gång testades applikationens funktionalitet löpande. Både statisk och dynamisk testning har genomförts vilka presenteras nedan.

Den statiska testningen inkluderade att verifiera koden. Till stor del gjordes det genom att läsa igenom java- och XML-koden och analysera om koden stämde överens med vad den var avsedd för. Ett exempel på detta var om metoder tog rätt inparametrar och om variabler var initierade i javakoden för aktiviteter. Detta gjordes delvis på ett reaktivt sätt, när någonting inte verkade fungera vid exekvering, men gruppens medlemmar läste också igenom varandras kod för att säkerställa att den inte innehöll fel. Denna genomläsning skedde oftast naturligt då gruppen försökte att hålla sig till parprogrammering i största möjligaste mån.

Ett av de mest effektiva dynamiska sätten att testa om koden var rätt visade sig vara att undersöka om rätt saker registrerades i databasen Parse när användarkonton skapades och text skrevs. Varje gång ny kod skrevs testades denna också genom att köra den i en virtuell Android-enhet. Den dynamiska testningen gjordes med olika inputs för att gardera sig för alla rimliga händelser. Ett konkret exempel är att det testades vad som visades i aktiviteten Storymode när olika strängar med text skrevs, till exempel om Enter trycktes flera gånger eller om en för kort eller för lång sträng skrevs. Ett problem i början var att Send-knappen försvann nedåt ut ur bild när flera rader text skrevs eller Enter trycktes flera gånger. Ett annat problem var att det gick att skicka textsträngar som var noll tecken långa. Båda dessa problem åtgärdades då strax efter att de upptäcktes.

Detta arbetssätt användes för testning eftersom appen inte har några speciella funktioner med svåra beräkningar som måste bli rätt, då exempelvis kodtester hade varit lämpligt. Därför använde gruppen sig av så kallad "Black Box Testing" där olika inputs jämfördes med outputs, vilket har fungerat bra då alla user stories är uppfyllda.

Utförda tester

Alla för den färdiga applikationen gällande user stories har testats för att se huruvida de är uppfyllda eller ej. I kapitlet presenteras därför det test som utförts för varje user story.

Vad är testat	Skapa ett konto för applikationen.
Hur har det testats	Skapat ett nytt konto i applikationen.
Förväntat resultat	När användaren trycker på knappen SIGN UP får denne välja ett användarnamn och lösenord.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat.
User story	As a user I would like to be able to sign up as user of the app.

Tabell 1: Test av User story - As a user I would like to be able to sign up as user of the app

Vad är testat	Att en användare som inte är först ser de senaste orden som skrivits i berättelsen.
Hur har det testats	Genom att skriva i en story och se de senaste orden, 40 tecken med en nedskärning till hela ord.
Förväntat resultat	När användaren vill bidra till en story och inte är den första i den ser användaren de senaste som är skrivet i storyn.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a user I want to see the last words written by the last author so that I can continue writing after the previous sentence.

Tabell 2: Test av User story - As a user I want to see the last words written by the last author so that I can continue writing after the previous sentence

Vad är testat	Att en användare kan vara anonym i applikationen.
Hur har det testats	Genom att gå in och skapa ett konto utan att uppge mail, facebook eller liknande.
Förväntat resultat	Användarnamnet som skapas kan vara vad som helst och inga personliga uppgifter behöver uppges.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a user I want to be able to do storytelling but still be anonymous in the story.

Tabell 3: Test av User story - As a user I want to be able to do storytelling but still be anonymous in the story

Vad är testat	Att en användare inte kan skriva in en för kort eller för lång text, samt att detta syns för användaren.
Hur har det testats	Genom att försöka sända en text som är mindre än 15 tecken, en text med fler än 150 tecken, samt en text som har ett antal tecken som är däremellan.
Förväntat resultat	Det ska inte gå att skriva mer än 150 tecken. Det ska ej gå att sända texter under 15 tecken och det ska stå hur många fler tecken som behövs för att kunna skicka.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat, alla texter mellan 15 och 150 tecken går att sända
User story	As a user I want to know when my text is ok to send so that I don't have to write more than once.

Tabell 4: Test av User story - As a user I want to know when my text is ok to send so that I don't have to write more than once

Vad är testat	Att en användare ser att den klickat i textfältet och kan börja skriva.
Hur har det testats	Genom att starta applikationen och ansluta till en berättelse och markera textrutan och se att markören visas.
Förväntat resultat	Markören ska visas när textrutan är markerad.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat.
User story	As a user I want the app to show some kind of response to that I'm "in" the textfield before I start writing.

Tabell 5: Test av User story - As a user I want the app to show some kind of response to that I'm "in" the textfield before I start writing

Vad är testat	En användare ska kunna skriva sin text och skicka den.
Hur har det testats	Genom att ansluta till en berättelse och där skriva en text och skicka den. När berättelsen är färdig kontrollera så att bidraget finns med.
Förväntat resultat	När en text är skickad ska den vara inkluderad i den slutgiltiga berättelsen.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat.
User story	As a user I want to be able to contribute to the story with my own text in the app.

Tabell 6: Test av User story - As a user I want to be able to contribute to the story with my own text in the app

Vad är testat	Att den första som bidrar till en historia får lov att döpa den.
Hur har det testats	Genom att se till att starta en ny berättelse och döpa den. Därefter när berättelsen är färdigställd se att starten på berättelsen är den som angavs i samband med namngivningen. Slutligen kontrollera att namnet på berättelsen anges rätt i listan över berättelser.
Förväntat resultat	Namnet och det egna bidraget ska överensstämma när berättelsen är påbörjad och färdig.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat.
User story	As a user I want to be able to name my story when I create one.

Tabell 7: Test av User story - As a user I want to be able to name my story when I create one

Vad är testat	Att en användare kan fortsätta skriva direkt efter sitt bidrag.
Hur har det testats	Genom att en användare skriver ett bidrag på en berättelse och sedan försöker välja att ansluta sig till en annan berättelse genom att klicka på Continue Storytelling respektive via ikonerna i aktivitetsraden med ett plustecken.
Förväntat resultat	När texten är skickad ska användaren kunna ansluta sig till en ny berättelse.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat.
User story	As a user when I have written in a story I want to be able to write once again immediately.

Tabell 8: Test av User story - As a user when I have written in a story I want to be able to write once again immediately

Vad är testat	Att användaren inte behöver logga in varje gång som applikationen startar.
Hur har det testats	Genom att logga in i applikationen, stänga applikationen och sedan starta den igen.
Förväntat resultat	Användaren ska då fortsatt vara inloggad tills denna väljer att logga ut.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat.
User story	As a User I want to stay logged in so that I don't need to log in every time I start the app.

Tabell 9: Test av User story - As a User I want to stay logged in so that I don't need to log in every time I start the app

Vad är testat	Att en användare inte ska kunna skicka en blank text.
Hur har det testats	Genom att försöka skicka en text utan att ha skrivit något eller bara gjort ett blanksteg.
Förväntat resultat	Det ska inte gå att skicka, det krävs minst 15 tecken
Faktiskt resultat	För tillfället går det att komma runt genom att antingen göra minst 15 enterslag eller minst 15 blanksteg.
User story	As a user I don't want my co-authors to be given the possibility to send a blank text.

Tabell 10: Test av User story - As a user I don't want my co-authors to be given the possibility to send a blank text

Vad är testat	Att det inte kan finnas två användare med samma användarnamn
Hur har det testats	Genom att försöka skapa ett konto med samma användarnamn som ett existerade.
Förväntat resultat	Det ska stå att användarnamnet redan är upptaget
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a user with an account, I don't want any other user to be able to select the same username.

Tabell 11: Test av User story - As a user with an account, I don't want any other user to be able to select the same username

Vad är testat	Att en användare kan läsa alla färdiga historier
Hur har det testats	Genom att klicka på knappen <i>See Finished Stories</i> och komma till vyn där de färdiga berättelserna finns. Det kontrollerades att de senaste fem fanns med.
Förväntat resultat	Att de färdigställda berättelserna ska synas.
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a user I want to be able to read the finished stories, so that I can laugh at all the stories.

Tabell 12: Test av User story - As a user I want to be able to read the finished stories, so that I can laugh at all the stories

Vad är testat	Att en användare kan urskilja vilka av de färdigställda berättelserna den bidragit till.
Hur har det testats	Genom att gå in i vyn där de färdiga berättelserna visas och se om de egna berättelserna är markerade.
Förväntat resultat	De ska vara markerade med en blå färg
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a user I want to see what stories I participated in so that I can laugh at the creations I was a part of.

Tabell 13: Test av User story - As a user I want to see what stories I participated in so that I can laugh at the creations I was a part of

Vad är testat	Att en användare ser sitt användarnamn när denne är inloggad
Hur har det testats	Genom att logga in med ett känt användarnamn och sedan kontrollera att det står uppe i aktivitetsfältet
Förväntat resultat	Användarnamnet skall synas i aktivitetsfältet
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a User I want to be able to see my name when I am logged in.

Tabell 14: Test av User story - As a User I want to be able to see my name when I am logged in

Vad är testat	Att en användare inte kan fortsätta skriva på samma historia direkt efter denne skrivit på denna.
Hur har det testats	Genom att skriva i en story och att sedan försöka skriva i den igen. Dessutom kontrollerades det genom att gå in i Parse och se så att databasen gjort rätt
Förväntat resultat	Det skall ej gå att fortsätta skriva på en story innan någon annan bidragit efter
Faktiskt resultat	Förväntat resultat
User story	As a User I don't want to be able to continue on a story before someone else have written after me.

Tabell 15: Test av User story - As a User I don't want to be able to continue on a story before someone else have written after me