

Sprint 3

Vad ska göras?

Under projektets tredje vecka ska gruppen ha fått struktur på sitt användande av GitHub och dokumentera den standard som ska användas fortsatt under projektet. Gruppen har hamnat i situationen att två alternativa lösningar för servern finns och under veckan ska det fastställas vilken av dessa som ska användas, för att på bästa sätt reda ut situationen ska projektets handledare konsulteras innan valet görs. Riskbedömningen och problematiken runt konflikten samt hur gruppen hamnade i denna situationen ska dokumenteras. Ett problem identifierades, när en användare använder telefonens bakåtpil samtidigt som användaren är inne i applikationens story-mode fungerar inte knapparna på startskärmen, detta för att dessa kräver utloggning för att aktiveras. Vidare ska kompletterande funktionalitet i applikationen ordnas samtidigt som all kod ska kommenteras. Samtliga utförda eller startade user stories ska behandlas i google spreadsheet och Trello.

User Story	Sprint	Effort (1-3)	Priority (1-5)	Current State
As a user I want the irritating loading circle at the login screen to appear after I press load the login button, NOT when the screen loads	3	2	4	Accepted
When I'm going to write in the writing field in the app I want the app to show somekind of response to that I'm "in" the textfield before I start writing	3	2	2	Accepted
As a user when I wait for my turn I like to be able to start a new story.	3	3	3	Accepted
As a user I want to be able to read the finished stories, so that I can laugh at all the stories.	3	3	3	Started

Hur gick det?

För att erhålla en struktur och ett fungerande arbetssätt med GitHub valdes en av gruppmedlemmarna till Git-master, vilket betyder att personen erhåller ensamrätten att pusha till projektets master-branch medan resterande medlemmar ska puscha sina commits först till en eventuell feature-branch och efter det till develop. Detta för att få kontroll och struktur på användandet av versionshanteraren. Användandet av nya branches bestämdes fungera så att en ny branch skapas, i den görs en mindre förändring, när förändringen är avklarad puschas den till develop vartefter branchen tas bort för att undvika företeelsen med inaktuella branches.

Efter ett möte med gruppens handledare satte sig de ansvariga för de båda serverlösningarna och gick igenom varandras lösningar varefter de diskuterade fram ett förslag inför den fortsatta utvecklingen. Det bestämdes att gruppen skulle fortsätta med den lösning som använde Parse då det ansågs föreligga minst risker med den samt att många av applikationens funktioner omgående kunde testas med lösningen. Hela processen är väl dokumenterad med en riskanalys och de argument för och emot som ledde fram till beslutet.

Projektets user stories är uppdaterade i båda verktygen för detta det som dock kvarstår är att delar av den skrivna koden fortfarande behöver kommenteras. Problematiken om användaren trycker på telefonens bakåtpil är fortfarande aktuell och flyttas över till kommande sprint. Den funktionalitet som tillkommit i applikationen är att användaren märker när den klickat i textfältet och att laddcirkeln fungerar som den ska, arbetet med att visa den färdiga texten för en användare har startats men är en fullständig. Även tester för applikationens funktioner och för samtliga user stories är något som gruppen börjat ta fram.