

## Sprint 5

### Vad ska göras?

Under den femte och avslutande sprinten ska alla funktionalitet för den avslutande applikationen färdigställas. Det inkluderar att en användare ska kunna se vilka berättelser som denne skrivit minst en del i när användaren väljer att se alla färdigställda berättelser. Användaren ska också kunna se sitt användarnamn så fort denne är inloggad i applikationen samtidigt ska användaren se vad berättelsen som skrivs på heter, detta för att erbjuda en ledtråd om vad berättelsen handlar om. En användare ska också begränsas så att den inte kan skriva flera gånger i rad på en berättelse utan en annan användare ska behöva skriva emellan.

Utöver det rent tekniska i applikationen ska all påbörjad dokumentation färdigställas för att projektet ska anses avslutat på ett optimalt vis. Samtidigt ska all kod vara dokumenterad enligt Javadoc så att en extern användare kan läsa och förstå koden fullt ut.

User Story	Sprint	Effort (1-3)	Priority (1-5)	Current State
As a User I don't want to be able to continue on a story before someone else have written after me	5	2	2	Accepted
As a User I want to be able to see my name when I am logged in	5	2	2	Accepted
As a user I want to see what stories I participated in so that I can laugh at the creations I was a part of	5	3	5	Accepted

### Hur gick det?

Den önskade och avslutande funktionaliteten som önskas i applikationen är färdigställd och en användare kan se vilka berättelser denne bidragit till genom att dessa är markerade. Användaren ser också sitt eget användarnamn när denne är inloggad samt namnet på den berättelse användaren skriver i, vilket medför att varje användare som önskar skriva i berättelsen får en idé om vad den handlar om. Det är också korrigerat så att en användare inte kan skriva två gånger i rad på en berättelse utan att en annan användare gjort sitt bidrag.

Största delen av den nödvändiga dokumentationen är näst intill färdigställd men behöver kompletteras inför slutinlämningen och avslutningen av projektet. Större delen av koden är också kommenterad enligt Javadoc och endast en begränsad del är kvar att färdigställa. Det togs ett beslut att även visa användaren hur många tecken denne har kvar att skriva innan det går att klicka på knappen *SEND* så detta programmerades in. Vidare togs ett beslut att ta bort musiken då gruppen ansåg att den snarare minskade användarkänslan än ökade den.