

Realize os exercícios seguintes usando a linguagem C. Não se esqueça de testar devidamente o código desenvolvido, bem como de o apresentar de forma cuidada, apropriadamente indentado e comentado. Assegure-se de que o compilador não emite qualquer aviso sobre o seu código, mesmo com a opção `-Wall` activa. Contacte o docente se tiver dúvidas. Não é necessário relatório. Encoraja-se a discussão de problemas e soluções com outros colegas, mas a partilha directa de soluções leva, no mínimo, à anulação das entregas de todos os envolvidos.

1. Implemente a função `string_detab`, que substitui os caracteres TAB (`'\t'`) por caracteres espaço na *string* recebida no parâmetro `string`. O parâmetro `tab_size` define a dimensão da tabulação. Considere que a variável utilizada como argumento em `string` tem dimensão suficiente para o aumento de caracteres na *string*.

```
void string_detab(char *string, int tab_size);
```

2. Considere vectores de *bits* representados sobre *arrays* de inteiros e que `INT_BIT` é o número de *bits* de um inteiro. No valor de índice `n` de um *array* de inteiros, o *bit* de menor peso corresponde ao índice `n * INT_BIT` do vector de *bits* e o *bit* de maior peso corresponde ao índice `(n + 1) * INT_BIT - 1` do vector de *bits*. A função `vgetbits` retorna o valor dos *bits* entre as posições `idx` e `idx + len - 1` do vector de *bits* representado por `data`. A função `vsetbits` escreve os `len` *bits* de menor peso de `val` nas posições entre `idx` e `idx + len - 1` do vector de *bits* representado por `data`. Em ambas as funções, `len` nunca é maior do que `INT_BIT`. Ex: para `data = { 0xABCD1234, 0xFFFFFEC }`, a chamada a `vgetbits(data, 29, 8)` retorna `0x0000065`. Defina `INT_BITS` e escreva as funções `vgetbits` e `vsetbits`.

```
unsigned int vgetbits(unsigned int data[], unsigned int idx, unsigned int len);  
void vsetbits(unsigned int data[], unsigned int idx, unsigned int len, unsigned int val);
```

3. Escreva a função `string_to_float`, para converter um valor real, recebido no parâmetro `string`, para o formato IEEE 754. O resultado da conversão deve ser retornado como valor da função. Como formatação do argumento considere apenas a notação portuguesa constituída por parte inteira, seguida de vírgula e da parte decimal. Na implementação interna só podem ser utilizadas operações aritméticas e lógicas sobre inteiros. Qualquer operação de vírgula flutuante invalida a resolução do exercício.

```
float string_to_float(char *string);
```

4. Considere a utilização do tipo `struct citizen_node` para registo de informação sobre eleitores numa freguesia. Escreva a função `group_by_polling_place`, que recebendo o conjunto de todos os eleitores, no *array* `all`, com dimensão `all_num`, agrega os eleitores por local de voto (`polling_place`). A agregação é concretizada criando uma lista simplesmente ligada relativa a cada local, utilizando o campo `next`. As listas são referenciadas no *array* `places`, em que cada índice do *array* corresponde directamente ao número do local de voto e cada posição contém um ponteiro para o primeiro nó da respectiva lista. À entrada na função os valores dos campos `next` são indefinidos.

```
typedef struct citizen_node {  
    const char *name, *civil_id_no;  
    unsigned polling_place;  
    struct citizen_node *next;  
} Citizen_node;  
  
void group_by_polling_place(Citizen_node *places[], Citizen_node all[], size_t all_num);
```

5. Realize o programa utilitário `mygrep`, que escreve no *standard output* as linhas lidas do *standard input* que contenham alguma das palavras passadas como argumento ao programa. Se, no conjunto de argumentos, for incluída a opção `-r`, a escrita das linhas deve ser feita por ordem inversa à que são lidas do *standard input* (a linha escrita em primeiro lugar é a última linha a ser lida que contém uma das palavras indicadas).

Data recomendada de entrega: 31 de Março de 2019