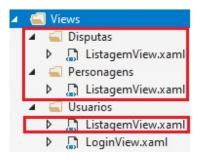


Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

Aula 05 – Menu Flyout em páginas Shell – Layout, Estilos e Cores

1. Atualize a *Solution* com as seguintes pastas (clicar com direito na pasta Views → add → new Folder) e *ContentPages* (clicar com o direito nas pastas → add → new item → content page).



2. Abra a View AppShell.Xaml, remova a tag FlyoutBehaviour (1) e adicione o um template que exibirá no topo da página shell uma imagem e informações do App (2). O Layout (2) encontra-se copiável na sequência deste arquivo.

```
<Shell x:Class="AppRpgEtec.AppShell"</pre>
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
     mlns:local="clr-namespace:AppRpgEtec"
    FlyoutBehavior "Disabled">
     <Shell.FlyoutHeaderTemplate>
         <DataTemplate>
             <Grid>
                 <Grid.RowDefinitions>
                     <RowDefinition Height="{OnPlatform Android=130, iOS=200}"></RowDefinition>
                     <RowDefinition Height="*"></RowDefinition>
                     <RowDefinition Height="40"></RowDefinition>
                 </Grid.RowDefinitions>
                 <FlexLayout Grid.Row="0" Direction="Row" AlignItems="Center" >
                     <Frame Padding="0" CornerRadius="40"</pre>
                         HeightRequest="80" WidthRequest="80" >
                         <Image Source="has_logo_transparente.svg"/>
                     </Frame>
                     <VerticalStackLayout Padding="10,0,0,0" Spacing="0">
                         <Label Text="App RPG Etec" FontAttributes="Bold" FontSize="Medium" />
                         <Label Text="Disciplina PAM-II"/>
                     </VerticalStackLayout>
                 </FlexLayout>
             </Grid>
         </DataTemplate>
     </Shell.FlyoutHeaderTemplate>
    <ShellContent Title="Home" ContentTemplate="{DataTemplate local:MainPage}" Route="MainPage" />
```



Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

```
<Shell.FlyoutHeaderTemplate>
       <DataTemplate>
            <Grid>
                <Grid.RowDefinitions>
                    <RowDefinition Height="{OnPlatform Android=130, iOS=200}"></RowDefinition>
                    <RowDefinition Height="*"></RowDefinition>
                    <RowDefinition Height="40"></RowDefinition>
                </Grid.RowDefinitions>
                <FlexLayout Grid.Row="0" Direction="Row" AlignItems="Center" >
                    <Frame Padding="0" CornerRadius="40"</pre>
                        HeightRequest="80" WidthRequest="80" >
                        <Image/>
                    </Frame>
                    <VerticalStackLayout Padding="10,0,0,0" Spacing="0">
                        <Label Text="App RPG Etec" FontAttributes="Bold" FontSize="Medium" />
                        <Label Text="Disciplina PAM-II"/>
                    </VerticalStackLayout>
                </FlexLayout>
            </Grid>
        </DataTemplate>
    </Shell.FlyoutHeaderTemplate>
```

3. Adicione mais referências para as pastas das views que usaremos na próxima etapa.

4. Adicione uma imagem para o item de menu existe e adicione mais itens de menu para as páginas de listagem



Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

- 5. Insira as imagens da pasta da aula dentro da pasta Resources → Images.
- 6. Abra a classe UsuarioViewModel dentro da pasta ViewModels/Usuarios e confirme se a página que será chamada após o login será a página que contém o menu.

```
public async Task AutenticarUsuario()//Método para autenticar um usuário
   try
    {
       Usuario u = new Usuario();
        u.Username = Login;
        u.PasswordString = Senha;
        Usuario uAutenticado = await uService.PostAutenticarUsuarioAsync(u);
        if (!string.IsNullOrEmpty(uAutenticado.Token))
            string mensagem = $"Bem-vindo(a) {uAutenticado.Username}.";
            //Guardando dados do usuário para uso futuro
            Preferences.Set("UsuarioId", uAutenticado.Id);
            Preferences.Set("UsuarioUsername", uAutenticado.Username);
            Preferences.Set("UsuarioPerfil", uAutenticado.Perfil);
            Preferences.Set("UsuarioToken", uAutenticado.Token);
            await Application.Current.MainPage
                    .DisplayAlert("Informação", mensagem, "Ok");
            Application.Current.MainPage =
                                           new AppShell();
        }
        else
        {
            await Application.Current.MainPage
                .DisplayAlert("Informação", "Dados incorretos :(", "Ok");
        }
```

Execute o aplicativo para realizar os testes necessários.



Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

- Clique com o direito no projeto (C#) e adicione duas content pages: AboutView.xaml e DescriptionView.xaml.
- 8. Faça as melhorias abaixo para que possamos criar ícones dos menus no rodapé da página Shell (FlyOutItem 1), para criar uma página de menu que contenha duas abas (2 Tab), para criar um item de menu para sair do app que aparecerá apenas no menu lateral (3) e um rodapé para o menu (4 Shell.FlyOutFooter).

```
</Shell.FlyoutHeaderTemplate>
 1 <FlyoutItem FlyoutDisplayOptions="AsMultipleItems"
        <ShellContent Title="Home" Icon="home.svg"</pre>
                  ContentTemplate="{DataTemplate local:MainPage}" Route="MainPage" />
        <ShellContent Title="Usuários" Icon="menuusuarios.svg"</pre>
                  ContentTemplate="{DataTemplate viewsUsuarios:ListagemView}" />
        <ShellContent Title="Personagens" Icon="menupersonagens.svg"</pre>
                  ContentTemplate="{DataTemplate viewsPersonagens:ListagemView}" />
        <ShellContent Title="Disputas" Icon="menudisputas.svg"</pre>
                  ContentTemplate="{DataTemplate viewsDisputas:ListagemView}" />
     2 <Tab Title="Info" Route="info" Icon="info.svg">
            <ShellContent Title="Sobre" Route="sobre" ContentTemplate="{DataTemplate local:AboutView}" />
            <ShellContent Title="Descrição" Route="desc" ContentTemplate="{DataTemplate local:DescriptionView}" /</pre>
 1 </FlyoutItem>
    <ShellContent Title="Sair" Icon="Exit.png" ContentTemplate="{DataTemplate viewsUsuarios:LoginView}"</pre>
                  Shell.FlyoutBehavior="Disabled"/>
    <Shell.FlyoutFooter>
        <Label x:Name="lblLogin" TextColor=■"Black" FontAttributes="Bold" HorizontalOptions="Center" />
    </Shell.FlyoutFooter>
</Shell>
```

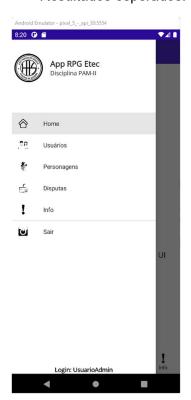
• Observe que o item de menu "sair" possui uma propriedade Shell.FlyoutBehaviour com valor false, para que quando o usuário clique em sair o menu não mais fique disponível.



Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

9. Entre na parte de código da página AppShell.xaml (F7) para recuperar dados do usuário da Preference e atribuir ao label que adicionamos no design

Resultados esperados:







Referências: https://learn.microsoft.com/pt-br/dotnet/maui/fundamentals/shell/pages?view=net-maui-7.0