

Análise de Componentes Principais

Advanced Institute for Artificial Intelligence – Al2

https://advancedinstitute.ai

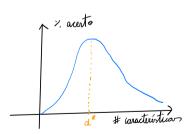
Introdução

Técnicas de redução de dimensionalidade/transformação do espaço de características visam obter versões mais **compactas/representativas** de nossos dados. Dado um conjunto de dados $\mathcal{X} = \{(\boldsymbol{x}_1,y_1),(\boldsymbol{x}_2,y_2),\ldots,(\boldsymbol{x}_z,y_z)\}$ em que $\boldsymbol{x}_i \in \mathbb{R}^n$ e $y_i \in \mathbb{N}$, a ideia consiste em obter um novo conjunto $\hat{\mathcal{X}} = \{(\hat{\boldsymbol{x}}_1,y_1),(\hat{\boldsymbol{x}}_2,y_2),\ldots,(\hat{\boldsymbol{x}}_z,y_z)\}$, em que $\hat{\boldsymbol{x}}_i \in \mathbb{R}^d$ e d < n.

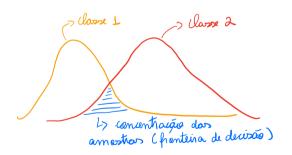


Usualmente, em problemas de classificação, temos a impressão de, quanto mais características temos, melhor será a taxa de acerto de nossa técnica. No entanto, em problemas reais em que temos um número **limitado de amostras**, observa-se um fenômeno conhecido por **maldição da dimensionalidade**. Existe, então, uma série de efeitos negativos ocasionados pelo aumento indiscriminado de características:

• Fenômeno de Hughes: para um número finito de amostras, existe uma dimensionalidade d^* que, após este valor, o desempenho da taxa de classificação diminui.



- Número de amostras como função das características: em classificadores não paramétricos, o número de amostras deve ser uma função exponencial do número de características.
- <u>Gaussianas multivariadas:</u> em distribuições Gaussianas multivariadas com alta dimensão, a densidade das amostras tende a se concentrar na cauda da distribuição, ou seja, longe da média amostral, dificultando a classificação.



Autovalores e Autovetores: Uma Breve Introdução

Seja V um espaço vetorial com n dimensões que contempla um produto interno e dois vetores $u, v \in V$. Supondo que V seja um espaço Euclidiano, temos que seus vetores possuem uma direção e uma magnitude. O produto interno entre seus vetores pode ser calculado da seguinte forma:

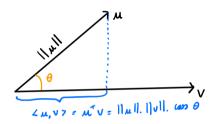
$$\langle \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \rangle = \boldsymbol{u}^T \boldsymbol{v} = \sum_{i=1}^n u_i v_i.$$
 (1)

Uma outra possibilidade para calcular o produto interno entre dois vetores é dada como segue:

$$\langle \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \rangle = \|\boldsymbol{u}\| \cdot \|\boldsymbol{v}\| \cdot \cos(\theta), \tag{2}$$

em que θ corresponde ao ângulo entre os dois vetores e $\|\cdot\|$ representa a magnitude do vetor.

Esta formulação modela o produto interno entre os vetores u e v como sendo a **projeção** de u em v.



Temos, também, que:

$$\langle \boldsymbol{v}, \boldsymbol{v} \rangle = \boldsymbol{v}^T \boldsymbol{v} = \sum_{i=1}^n v_i^2 = \|v\|^2.$$
 (3)

Existem diferentes maneiras de calcular a norma (magnitude) de um vetor. A norma Euclidiana $\|v\|_2$ de um vetor, também chamada de norma L_2 , é calculada da seguinte forma:

$$\|\boldsymbol{v}\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n v_i^2}.$$
 (4)

Usualmente, denotamos a norma Euclidiana por $\|\cdot\|$.

A ideia é que neste espaço vetorial eu consiga definir **operadores lineares**, ou seja, funções (matrizes) P que mapeiam vetores de entrada v em vetores de saída μu , ou seja:

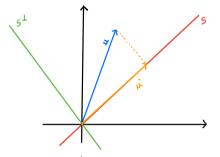
$$u = Pv. (5)$$

No estudo de autovalores e autovetores, estamos interessados em operadores lineares que possuem a seguinte característica: dado um operador linear \boldsymbol{P} para quais vetores \boldsymbol{v} a saída da Equação 3, ou seja, \boldsymbol{u} , aponta para a mesma direção da entrada, sendo apenas esticados ou encolhidos? Matematicamente falando, temos que:

$$u = Pv = \lambda v. (6)$$

Todos os vetores v que satisfazem a equação acima são chamados de **autovetores** de P, e todos os escalares λ que satisfazem a formulação acima são chamados de **autovalores** de P. Na prática, λ é um fator de escala de redução ou incremento do vetor v. Assim sendo, dizemos que $v \in \mathbb{R}^n$ é um autovetor de $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$ com autovalor λ se $v \neq 0$ e $Pv = \lambda v$.

Para fins de explicação, tomemos o seguinte exemplo: seja $P = I \in \mathbb{R}^{n \times n}$ o operador identidade. Então, Iv = 1v, $\forall v \in \mathbb{R}^n$. Desta forma, v é um autovetor de I com autovalor $\lambda = 1$. Vejamos um outro exemplo, o operador de projeção em \mathbb{R}^2 .



Podemos definir o operador P_S , o qual projeta o vetor u no subespaço (reta) S:

$$u' = P_S u. (7)$$

Supondo um vetor $\boldsymbol{w} \in S$, temos que $\boldsymbol{w} = \boldsymbol{P}_S \boldsymbol{w}$, dado que \boldsymbol{w} já faz parte do subespaço S. Neste caso, todo vetor que pertence à reta S é um autovetor de \boldsymbol{P}_S com autovalor $\lambda=1$.

Seja, agora, S^{\perp} o subespaço ortogonal a \mathbf{S} , e $\mathbf{x} \in S^{\perp}$, ou seja, quando eu aplicar o operador \mathbf{P}_S em algum elemento de \mathbf{S}^{\perp} , resulta no valor 0 (origem). Então, temos que $\mathbf{P}_S \mathbf{x} = 0 \mathbf{x}$, ou seja, todo vetor que pertence a S^{\perp} é um autovetor de \mathbf{P}_S com autovalor $\lambda = 0$.

Podemos extrapolar esse arcabouço de autovetores e autovalores para matrizes. Por exemplo, como podemos calcular os autovalores e autovetores de uma matrix A? Da Equação 6, temos que:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda \mathbf{v}$$
.

Rearranjando os temos, temos:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} - \lambda \mathbf{I}\mathbf{v} = 0 \implies (\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{v} = 0.$$
 (8)

Existe um teorema da álgebra linear que nos diz o seguinte: $\mathbf{B}\mathbf{v}=0$ admite solução não nula se, e somente se, $det(\mathbf{B})=0$. Assim, $det(\mathbf{A}-\lambda\mathbf{I})=0$ em nosso caso.

Ex: seja a matriz:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3/2 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 \end{bmatrix}.$$

Temos que:

$$\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I} = \begin{bmatrix} 3/2 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 3/2 - \lambda & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 - \lambda \end{bmatrix}.$$

Sabemos que $det(\boldsymbol{A} - \lambda \boldsymbol{I}) = 0$, ou seja:

$$\left(\frac{3}{2} - \lambda\right)^2 - \left(-\frac{1}{2} * -\frac{1}{2}\right) = \left(\frac{3}{2} - \lambda\right)^2 - \frac{1}{4} = 0,$$

o que implica em:

$$\frac{9}{4} - 2\frac{3}{2}\lambda + \lambda^2 - \frac{1}{4} = 0 \implies \lambda^2 - 3\lambda + 2 = 0.$$

Assim sendo, temos uma equação do segundo grau cujas soluções são $\lambda_1=1$ e $\lambda_2=2$.

Para obtermos o autovetor associado ao autovalor $\lambda_1 = 1$, temos que:

$$\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I} = \begin{bmatrix} 3/2 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 3/2 - 1 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 - 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}.$$
(9)

Continuando, substituindo o resultado da Equação 7 na Equação 6, temos:

$$(\boldsymbol{A} - \lambda \boldsymbol{I})\boldsymbol{v} = 0$$

$$\begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \boldsymbol{v} = 0$$

$$\begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \implies \begin{cases} \frac{1}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2 = 0 \\ -\frac{1}{2}v_1 + \frac{1}{2}v_2 = 0 \end{cases} \implies v_1 = v_2 \implies \boldsymbol{v}^{(1)}$$

Desta forma, $v^{(1)}$ é o autovetor associado ao autovalor λ_1 .

Note que temos infinitos autovetores associadores ao autovalor λ_1 , basta apenas que as componentes tenham o mesmo valor. Ex: $\boldsymbol{v}^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ou $\boldsymbol{v}^{(1)} = \begin{bmatrix} 7 \\ 7 \end{bmatrix}$. Qual a diferença entre eles?

Todos apontam para a mesma direção, mas possuem magnitudes diferentes.

Usualmente, utilizamos o **autovetor canônico**, ou seja, aquele que tem **norma unitária**. Basta tomarmos um autovetor qualquer e dividirmos cada componente pela sua norma, ou seja:

$$oldsymbol{v}^{(1)} = egin{bmatrix} 1 \ 1 \end{bmatrix} \implies oldsymbol{v}^{(1)} = egin{bmatrix} rac{1}{\|oldsymbol{v}^{(1)}\|} \ rac{1}{\|oldsymbol{v}^{(1)}\|} \end{bmatrix} \implies oldsymbol{v}^{(1)} = egin{bmatrix} rac{1}{\sqrt{2}} \ rac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}.$$

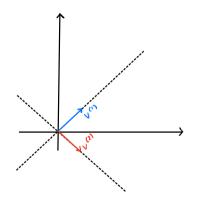
Agora, repetimos o processo para o autovalor $\lambda_2=2$:

$$\begin{bmatrix} -1/2 & -1/2 \\ -1/2 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \implies \begin{cases} -\frac{1}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2 = 0 \\ -\frac{1}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2 = 0 \end{cases} \implies v_1 = -v_2 \implies \mathbf{v}^{(2)}.$$

Novamente, utilizamos o autovetor canônico:

$$oldsymbol{v}^{(2)} = egin{bmatrix} 1 \ -1 \end{bmatrix} \implies oldsymbol{v}^{(2)} = egin{bmatrix} rac{1}{\|oldsymbol{v}^{(1)}\|} \ -rac{1}{\|oldsymbol{v}^{(1)}\|} \end{bmatrix} \implies oldsymbol{v}^{(2)} = egin{bmatrix} rac{1}{\sqrt{2}} \ -rac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}.$$

Desta forma, temos que $v^{(1)}$ e $v^{(2)}$ são os nossos autovetores do operador linear P_S . Geometricamente falando, temos o seguinte:



Temos que os autovetores definem uma nova base no sistema de coordenadas. Existe um teorema que nos diz o seguinte: "Se P é um operador linear que possui n autovalores distintos, então os autovetores de P definem uma nova base em \mathbb{R}^n "

Podemos organizar os autovetores em uma matriz ${m Q}$ da seguinte forma:

$$oldsymbol{Q} = egin{bmatrix} oldsymbol{v}^{(1)} & oldsymbol{v}^{(2)} & \dots & oldsymbol{v}^{(n)}. \end{bmatrix}$$

Ademais, temos que uma matriz é dita ser **positiva semidefinida** se todos os seus autovalores foram maiores ou iguais a 0. Temos, ainda, uma outra definição: "Seja P um operador linear. Caso a matriz Q dos seus autovetores defina uma nova base em \mathbb{R}^n , então $PQ = Q\Lambda$, em que Λ representa a matriz diagonal dos autovalores".

Um outro teorema fundamental (decomposição expectral) nos diz que: "Seja P uma matriz quadrada $n \times n$, Q a sua matriz de autovetores (nas colunas) e Λ a sua matriz diagonal de autovalores. Então, temos que a matriz P pode ser decomposta da seguinte forma:"

$$P = Q\Lambda Q^{-1}. (10)$$

Caso ${m P}$ seja ortogonal (ex: matrizes de rotação do espaço), então ${m Q}^{-1}={m Q}^T$. Desta forma, temos que ${m P}={m Q}{m \Lambda}{m Q}^T$.

Análise de Componentes Principais pela Maximização da Variância

A técnica PCA nos permite tratar dados de alta dimensionalidade identificando a dependência entre as variáveis para representá-los de uma forma mais compacta e minimizando a perda de informação relevante. É uma das técnicas mais utilizadas no contexto de **redução de características**. Possui outros nomes, tais como: (i) Transformação de Karhunen-Loeve, (ii) Transformação de Hotelling e (iii) Decomposição em Valores Singulares.

Características principais:

- Transformação linear: assume a hipótese que os dados encontram-se em um subespaço Euclidiano de \mathbb{R}^n .
- Método não supervisionado.
- Decorrelaciona os dados de entrada eliminando redundâncias (a matriz de covariância dos dados transformados é diagonal).

$$oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n \; \overset{\mathsf{PCA}}{\Longrightarrow} \; \hat{oldsymbol{x}} \in \mathbb{R}^d$$

Basicamente, queremos achar um operador que projete os dados de entrada em um espaço de saída com menor dimensão.

Seja $Z = [T^T, S^T]$ uma base ortonormal em \mathbb{R}^n , em que:

- $T^T = [\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_d]$ corresponde ao vetor de componentes que iremos **reter** no processo de redução e
- ullet $S^T = [oldsymbol{w}_{k+1}, oldsymbol{w}_{k+2}, \dots, oldsymbol{w}_n]$ corresponde ao vetor de componentes que iremos descartar.

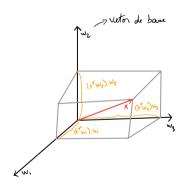
Desta forma, T representa o novo sistema de eixos coordenados encontrados pelo PCA, enquanto que S representa o subespaço eliminado durante o processo de redução.

<u>Problema:</u> dado um espaço de entrada, queremos encontrar as d direções w_i que, ao projetarmos os dados, maximizam a variância (espalhamento) retida na nova representação.

Temos que nosso vetor $x \in \mathbb{R}^n$ pode ser expandido em nossa base ortonormal da seguinte forma:

$$\boldsymbol{x} = \sum_{j=1}^{n} (\boldsymbol{x}^{T} \boldsymbol{w}_{j}) \boldsymbol{w}_{j} = \sum_{j=1}^{n} c_{j} \boldsymbol{w}_{j},$$
(11)

em que $c \in \mathbb{R}^n$ corresponde ao vetor de coeficientes de expansão.



Note que o termo $\boldsymbol{x}^T\boldsymbol{w}_j$ corresponde à projeção de \boldsymbol{x} no vetor de base \boldsymbol{w}_j .

Temos que o vetor reduzido para o novo espaço pode ser calculado da seguinte forma:

$$\hat{\boldsymbol{x}} = T\boldsymbol{x} \implies \hat{\boldsymbol{x}}^T = \boldsymbol{x}^T T^T = \sum_{j=1}^n c_j \boldsymbol{w}_j^T T^T.$$
 (12)

Note que a propriedade de ortonormalidade (bases ortonormais) nos diz que:

$$\boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{w}_j = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$
 (13)

Assim, podemos reescrever a Equação 10 conforme segue:

$$\hat{x} = \sum_{j=1}^{n} c_j w_j^T T^T = \sum_{j=1}^{n} c_j w_j^T [w_1, w_2, \dots, w_d] = [c_1, c_2, \dots, c_d].$$
(14)

Assim, queremos encontrar uma transformação T (conjunto de componentes) que **maximize** a variância retida nos dados, ou seja, queremos maximizar a seguinte função:

$$L(T) = E\left[\|\hat{x}\|^2\right] = \left[\hat{x}^T\hat{x}\right] = \sum_{j=1}^d E[c_j^2],$$
 (15)

lembrando que $\|\hat{x}^2\|$ corresponde à norma ao quadrado de \hat{x} , ou seja, queremos obter novas componentes cujas normas (distâncias a partir da origem) sejam maximizadas, ou seja, estejam mais "espalhadas". Note que $[\hat{x}^T\hat{x}] = E\left[\hat{x}_1^2\right] + E\left[\hat{x}_2^2\right] + \ldots + E\left[\hat{x}_d^2\right]$, ou seja, a soma das variâncias em cada eixo coordenado da nova representação.

Da Equação 9, temos que $c_j = {m x}^T {m w}_j$. Assim, substituindo-se c_j na Equação 15, temos que:

$$L(T) = \sum_{i=1}^{d} E[c_i^2] = \sum_{i=1}^{d} E[(\boldsymbol{x}^T \boldsymbol{w}_i)^2]$$

$$= \sum_{i=1}^{d} E[\boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^T \boldsymbol{w}_i] = \sum_{i=1}^{d} \boldsymbol{w}_i^T E[\boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^T] \boldsymbol{w}_i$$

$$= \sum_{i=1}^{d} \boldsymbol{w}_i^T \Sigma_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_i,$$
(16)

em que Σ_x corresponde à matrix de covariância dos dados observados, ou seja, do vetor de entrada x. Ademais, temos que a Equação 16 está sujeita à restrição $\|w_i\|^2 = 1$.

Desta forma, o problema de otimização consiste em:

$$\boldsymbol{w}^* = \arg\max_{\boldsymbol{w}} \sum_{i=1}^{d} \boldsymbol{w}_i^T \Sigma_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_i, \tag{17}$$

sujeito à $\|\boldsymbol{w}_i\|^2=1$, $\forall i=1,2\dots,d$. Desta forma, nosso problema consiste em encontrar as d direções ortogonais \boldsymbol{w}_i que maximizam o somatório acima. Note que o somatório contém a matriz de covariância dos dados, ou seja, queremos maximizar a sua variância nessas direções ortogonais.

Temos, então, um problema de otimização com restrições de desigualdade, ou seja, precisamos fazer uso da técnica de Multiplicadores de Lagrange.

Escrevendo a Equação 16 de acordo com os Multiplicadores de Lagrange, temos que:

$$L(T, \boldsymbol{\alpha}) = \sum_{i=1}^{d} \boldsymbol{w}_{i}^{T} \Sigma_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_{i} - \sum_{i=1}^{d} \alpha_{i} (\underbrace{\boldsymbol{w}_{i}^{T} \boldsymbol{w}_{i} - 1}_{\|\boldsymbol{w}\|^{2} = 1}).$$
(18)

Como queremos maximizar a equação acima visando cada w_i , basta, então, calcularmos a derivada de $L(T, \alpha)$ em relação à w_i e igualarmos à 0, ou seja:

$$\frac{\partial L(T, \boldsymbol{\alpha})}{\partial \boldsymbol{w}_i} = \boldsymbol{\Sigma}_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_i - \alpha_i \boldsymbol{w}_i = 0 \implies \boldsymbol{\Sigma}_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_i = \alpha_i \boldsymbol{w}_i.$$
 (19)

O resultado da equação acima nos leva à formulação do problema de encontrar os autovalores e autovetores. Assim, as direções w_i são os autovetores da matriz de covariância dos dados de entrada.

Podemos reescrever a Equação 17 da seguinte forma:

$$\mathbf{w}^* = \arg\max_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^d \mathbf{w}_i^T \Sigma_{\mathbf{x}} \mathbf{w}_i = \arg\max_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^d \mathbf{w}_i^T \alpha_i \mathbf{w}_i$$
$$= \arg\max_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^d \alpha_i \|\mathbf{w}_i\|^2 = \arg\max_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^d \alpha_i. \tag{20}$$

A equação acima nos diz que devemos maximizar o somatório dos d autovalores. Isto define o nosso problema, ou seja, encontrar as d direções que maximizam a variância dos dados!

Agora, veremos por que PCA decorrelaciona os dados, ou seja, a matriz de covariância do vetor transformado \hat{x} é uma matriz diagonal. Suponha a seguinte transformação **linear** abaixo:

$$\hat{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{A}\boldsymbol{x}.\tag{21}$$

Existe um teorema que diz a matriz de covariância de \hat{x} pode ser obtida da seguinte forma:

$$\Sigma_{\hat{x}} = A^T \Sigma_x A. \tag{22}$$

Ademais, temos que toda matriz simétrica e positiva semidefinida possui uma decomposição $A = Q \Lambda Q^T$, em que Q é a matriz coluna dos autovetores e Λ é a matriz diagonal dos seus autovalores (decomposição espectral, como vimos anteriormente). Sabemos que as matrizes de covariância são positivas e semidefinidas!

Desta forma, podemos reescrever a Equação 22 da seguinte forma:

$$\Sigma_{\hat{x}} = A^T \Sigma_x A = A^T \underbrace{Q \Lambda Q^T}_{\Sigma_x} A. \tag{23}$$

Note que a matriz A na Equação 21, caso consideremos essa transformação linear sendo dada pelo PCA, acaba sendo a própria matriz de autovetores, ou seja, A=Q. Assim, podemos reescrever a Equação 23 como segue:

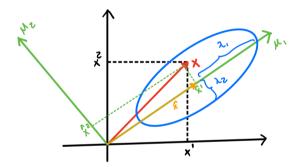
$$\Sigma_{\hat{x}} = A^T Q \Lambda Q^T A = Q^T Q \Lambda Q^T Q.$$
 (24)

Como a nossa base é **ortonormal**, temos que $Q^TQ = I$. Assim, chegamos à uma formulação final para $\Sigma_{\hat{x}}$:

$$\Sigma_{\hat{\boldsymbol{x}}} = \boldsymbol{\Lambda} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_d \end{bmatrix}, \tag{25}$$

que é uma matriz diagonal, ou seja os dados estão decorrelacionados! Assim, após a transformação PCA, dizemos que não há correlação entre os atributos selecionados.

Vejamos, agora, uma interpretação geométrica do PCA.



Neste caso, temos que os eixos coordenados na cor preta representam o espaço original, e os eixos verdes representam o espaço transformado via PCA. Note que os novos eixos são **ortogonais** entre si. O vetor \boldsymbol{x} acaba sendo projetado no eixo u_2 , pois a variância nele é maior do que em u_2 .

Um outro ponto interessante é que os autovalores λ_1 e λ_2 são, na verdade, as **variâncias dos novos eixos**, ou seja, eles codificam o quanto alongada está a elipse.

Análise de Componentes Principais pela Minimização do Erro Quadrático Médio

Um segundo critério para formularmos o problema de otimização do PCA é pelo erro quadrático médio. Desta forma, o PCA é ótimo em dois sentidos, isto é, ele **maximiza** o espalhamento dos dados e também **minimiza** o erro quadrático médio do vetor original para o vetor reduzido. Assim, podemos reformar a função a ser otimizada para:

$$L(T) = E\left[\|\boldsymbol{x} - \hat{\boldsymbol{x}}\|^2\right] = E\left[\left\|\boldsymbol{x} - \sum_{j=1}^{d} (\boldsymbol{w}_j^T \boldsymbol{x}) \boldsymbol{w}_j\right\|^2\right].$$
 (26)

Aplicando a definição de norma ao quadrado, temos que:

$$L(T) = E\left[\|\boldsymbol{x} - \hat{\boldsymbol{x}}\|^2\right] = E\left[\left(\boldsymbol{x} - \sum_{j=1}^{d} (\boldsymbol{w}_j^T \boldsymbol{x}) \boldsymbol{w}_j\right) \left(\boldsymbol{x} - \sum_{j=1}^{d} (\boldsymbol{w}_j^T \boldsymbol{x}) \boldsymbol{w}_j\right)\right].$$
(27)

Após aplicarmos operações distributivas e rearranjando os temos, temos que:

$$L(T) = E\left[\|\boldsymbol{x}\|^2\right] - \sum_{j=1}^d E\left[(\boldsymbol{w}_j^T \boldsymbol{x})^2\right].$$
 (28)

Note que o primeiro termo não depende de w_j (que é o queremos encontrar), sendo uma constante. Desta forma, para minimizar o erro quadrático médio, precisamos **maximizar** o segundo termo, pois ele é negativo. Este termo nada mais é do que a variância retida em cada novo eixo coordenado da base T.

Assim, podemos reescrever a Equação 28 como segue:

$$L(T) = E \left[\| \boldsymbol{x} \|^{2} \right] - \sum_{j=1}^{d} E \left[(\boldsymbol{w}_{j}^{T} \boldsymbol{x})^{2} \right]$$

$$= E \left[\| \boldsymbol{x} \|^{2} \right] - \sum_{j=1}^{d} E \left[(\boldsymbol{w}_{j}^{T} \boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^{T} \boldsymbol{w}_{j}) \right]$$

$$= E \left[\| \boldsymbol{x} \|^{2} \right] - \sum_{j=1}^{d} \boldsymbol{w}_{j}^{T} E \left[\boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^{T} \right] \boldsymbol{w}_{j}$$

$$= E \left[\| \boldsymbol{x} \|^{2} \right] - \sum_{j=1}^{d} \boldsymbol{w}_{j}^{T} \Sigma_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_{j}$$

$$(29)$$

A equação anterior nos remete à mesma forma quadrática da formulação do PCA com a maximização das variâncias. Assim sendo, para minimizarmos o erro quadrático médio, basta maximizarmos o espalhamento (variâncias) novamente! Como fizemos anteriormente, basta derivarmos a função de custo dada pela Equação 29 com relação à w_j , $\forall j=1,2,\ldots,d$ e igualarmos à 0. Chegaremos no mesmo caso anterior, ou seja, a solução é dada na forma de uma equação de autovalores e autovetores, isto é, $\Sigma_{\boldsymbol{x}} w_j = \lambda_j w_j$. Isto significa que, voltando à Equação 29, temos a seguinte equivalência:

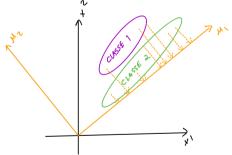
$$L(T) = E\left[\|\boldsymbol{x}\|^{2}\right] - \sum_{j=1}^{d} \boldsymbol{w}_{j}^{T} \Sigma_{\boldsymbol{x}} \boldsymbol{w}_{j}$$

$$= E\left[\|\boldsymbol{x}\|^{2}\right] - \sum_{j=1}^{d} \boldsymbol{w}_{j}^{T} \lambda_{j} \boldsymbol{w}_{j} = E\left[\|\boldsymbol{x}\|^{2}\right] - \sum_{j=1}^{d} \lambda_{j}.$$
(30)

O último termo é simplicado por conta das propriedade de ortonormalidade.

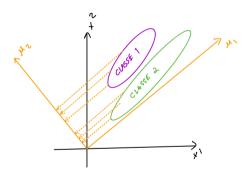
Algumas limitações do PCA:

• PCA foi projeto para **compactação** de dados, e não classificação. Caso a gente queira compactar os dados, PCA é a primeira escolha pois ele é ótimo neste sentido. No entanto, ele não é supervisionado.



Podemos observar que, nesta situação, PCA vai projetar as amostras na direção de maior variância, ou seja, u_1 . No entanto, as amostras das classes diferentes ficarão todas sobrepostas.

No entanto, caso projetássemos as amostras na direção u_2 (melhor espalhamento), elas estariam melhor separadas. Esta é, então, uma limitação da técnica PCA.



Vejamos, então, o algoritmo do PCA.

- $oldsymbol{0}$ Carregar a base de dados $\mathcal{X} = \{oldsymbol{x}_1, oldsymbol{x}_2, \dots, oldsymbol{x}_m\}$, tal que $oldsymbol{x}_i \in \mathbb{R}^n$.
- **2** Calcule o vetor média global $\mu_x \in \mathbb{R}^n$ e a matriz de covariância $\Sigma_x \in \mathbb{R}^{n \times n}$.
- $\ensuremath{\mathfrak{G}}$ Calcule os autovetores e autovalores de Σ_x .
- $oldsymbol{\circ}$ Selecione os d autovetores associados aos d maiores autovalores da matriz de covariância, denotados por $[\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_d]$.
- **5** Defina a matriz de transformação $W_{PCA} \in \mathbb{R}^{n \times d}$.
- **6** Projetar dados na nova base $\hat{x_i} = \boldsymbol{W}_{PCA}^T \boldsymbol{x_i}$, $\forall i = 1, 2, \dots, m$.