Nama : Teguh Gumelar

NIM 20210040047

Kelas : TI21A

TUGAS PRAKTIKUM

- 1. Kode Program upload ke github dengan nama repository praktikum-inheritance
- 2. Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github praktikum-inheritance

JAWABAN

1. Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kata kunci "super".

Input percobaan 1

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobanni Apache Neilleans DE15 Q. Search (Coli-1) — G X

*** Add Symbolish Configs**

*** Add Symbolish Configs**

*** Source Percobanni

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Source Percobanni

*** Source Percobanni

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Dercobanni

*** Source Percobanni

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Dercobanni

*** Source Percobanni

*** Source Percobanni

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Dercobanni

*** Source Percobanni

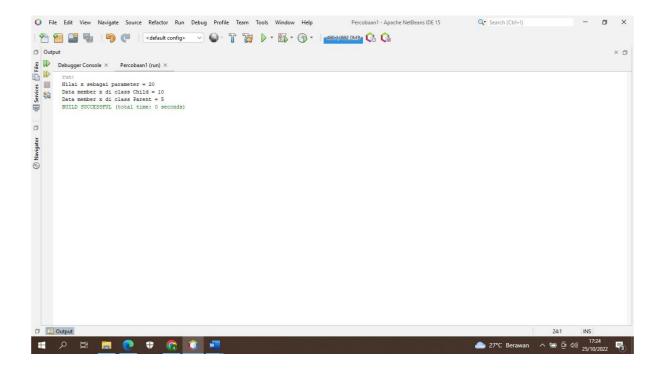
*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

*** Dercobanni

*** Source Percobanni

*** Citick phf31/Shbost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this templates/Class
```

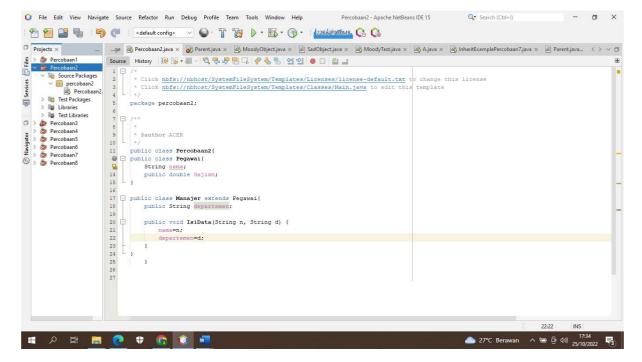
Output percobaan 1



Pada percobaan pertama ini class parent sebagai induk class yang memiliki atribut integer = 5, Child sebagai sub class dan didalam class child terdapat sebuah nilai parameter 20 karena ditentukan dari tes.info. dan ada data member dari class parent bernilai 5 kenapa nilainya 5 karena "super" mengambil nilai integer dari class parent

2. Percobaan 2

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kontrol akses terhadap atribut parent class. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?



Solusi yang saya lakukan yaitu menghapus "public" sebelum kalimat class yang awalanya "public class Pegawai" menjadi class Pegawai begitupun dengan class Manajer dan saya juga menambahkan String nama; agar nama=n; di public void isiData tidak terjadi error.

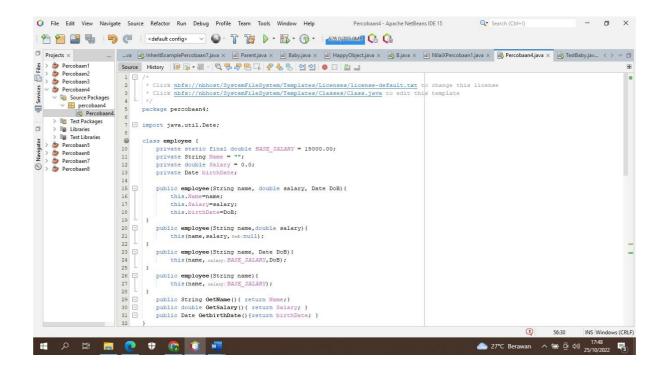
3. Percobaan 3

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?

Solusinya saya menambahkan class utama yaitu percobaan3, kenapa costruktor terjadi error karena construktor tersebut berada di subclass

4. Percobaan 4

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas Employee dan subkelas Manager yang merupakan turunannya. Kelas TestManager digunakan untuk menguji Input



```
🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan4 - Apache NetBeans IDE 15 🔍 Search (Ctri+1)
           : 🍄 🚰 🛂 🖣 : 🤚 🦪 : <default config> V 🚳 * 📅 🎉 🕨 * 🚮 * 🕦 * : 1829/453/0MBL 🔥 📞
           Percobaan1
> Percobaan2
> Percobaan3
                                                                   Percobans

Percobans

Source P
          Source Packages

Source Packages

Source Packages

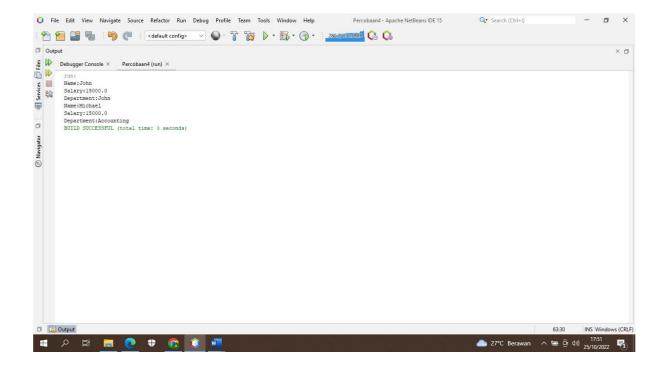
Percobaand

Source Packages

Source Packages
                                                                                  class Manager extends employee {
                                                                                  //tambahan attribrute untuk kel
private String department;
                                                                                                            attribrute untuk kelas manager
                                                                    35 36 37 38 40 41 1 42 43 44 44 45 50 51 55 55 55 56 57 58 59
                                                                                         public Manager(String name, double salary, String dept) {
    super(name, salary);
    department=dept;
                                                                                         public Manager(String n, String dept) {
                                                                                           super(name:n);
department=dept;
                                                                                       public Manager(String dept, int par, String financial){
    super(name: dept);
    department=dept;
                                                                                         public String GetDept() {
                                                                                          public static void main(String[] args) {
    Manager Utama = new Manager(dept:"John", par: 5000000, financial: "Financial");
    System.out.println("Name:"+ Utama.GetMame());
    System.out.println("Salary:"+ Utama.GetAlary());
    System.out.println("Salary:"+ Utama.GetDept());
                                                                                                     Utama = new Manager(n: "Michael", deps: "Accounting");
                                                                                                 System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     62:4 INS Windows (CRLF)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 # 夕 斯 👼 💽 <table-cell-rows> 🖙 🚾 🗊 🔼
            O File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
                                                                                                                                                                                                                            Percohaan4 - Anache NetBeans IDE 15
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Search (Ctrl+I)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  п
            : 🍄 🚰 🛂 🤚 : 🦻 🍊 : <default config> 🗸 🚳 - 🚏 🔯 ▷ - 📆 - 🔞 - : 2154/453.0MB 📞 🍾
           Projects × _ _ ...vo @ Perentjava × @ Babyjava × @ HappyObjectjava × @ Blaya × @ NilaiXPercobaan1java × @ Percobaan4java × @ TestBabyjava ×
                                                                  > Percobaan1
> Percobaan2
> Percobaan3
> Percobaan3
Super...

Percoband

P
                                                                                          public static void main(String[] args) {
   Manager Utama = new Manager (*eps: "John", pac: 5000000, financial: "Financial");
   System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
   System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  今 Hujan datang ヘ 雪 ট 幼) 19:11
25/10/2022
```

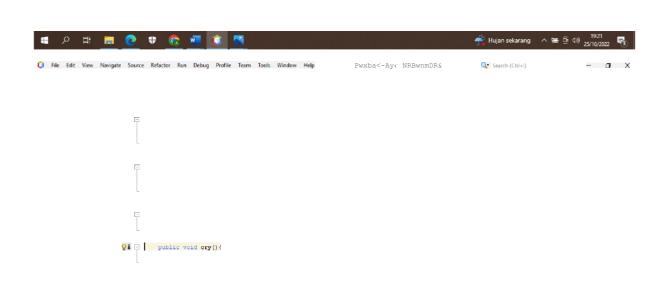


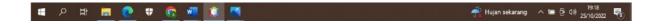
5. Percobaan 5

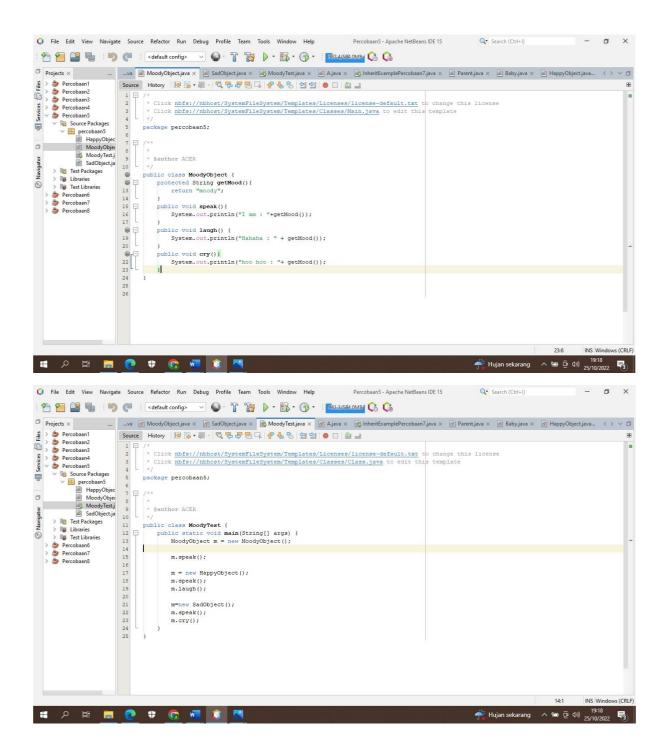
Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas MoodyObject dengan subkelas HappyObject dan SadObject. Kelas MoodyTest digunakan untuk menguji kelas dan subkelas.

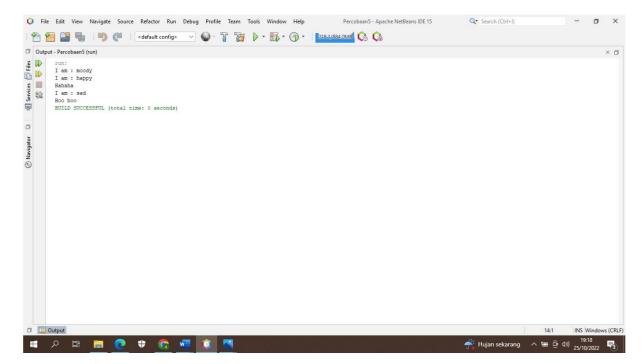
- SadObject berisi : sad, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- HappyObject berisi : laugh, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- MoodyObject berisi:
- 1. getMood, memberi nilai mood sekarang, tipe public, return type string
- 2. Speak, menampilkan mood, tipe public Input











saya memperbaikinya hanya dengan menghapus public di tiap subclass.

6. Percobaan 6

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. Simpan kedua kelas ini dalam 2 file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Perhatikan proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel Input class A.java

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percoband - Appache NetBeans IDE 15 Q. Search (Coli-1) — — — X Addraunt Configor V Q. The Color of Percoband Percob
```

Input class B.java

```
O File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan6 - Apache NetBeans IDE 15
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 - a ×
      🖰 Projects × 👤 ...va 🚳 MoodyTestjava × 🗟 Ajava × 🚳 InheritExamplePercobaan7java × 🗟 Parentjava × 🗟 Babyjava × 🚳 HappyObjectjava × 😹 Bjava × 🚳 MilaiXPercobaan1java... < > > 🗇
   Percobaan3

Percobaan3

Percobaan3

Percobaan5
                                                                                         Source History № 🖟 - 🗸 - 🐧 🔁 🗗 📮 🔗 😓 🖭 💇 🔵 🗆 🕮 🚅
                                                                                         | Source | Piscoy | 158 | Section | 158 | Sect
Percobanó

□ Source Packages

□ Spercobanó

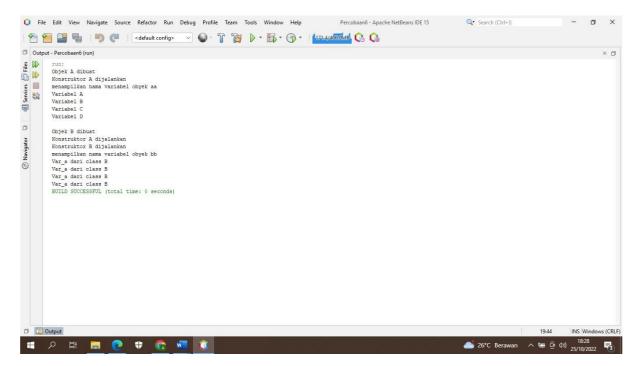
□ Ajava

□ Spava

□ Test Packages

□ Librarier

□ Librarier
                                                                                                                                           ){
    System.out.println(::"Konstruktor B dijalankan ");
    var_a = "Var_a dari class B";
    var_b = "Var_a dari class B";
    var_c = "Var_a dari class B";
    var_d = "Var_a dari class B";
     Test Packages
Libraries
Libraries
Test Libraries
Percobaan7
Percobaan8
                                                                                           plic static void main(String args[)){
System.out.println(::"Objek A dibuat");
A aa= new A();
System.out.println(::"menampilkan nama variabel objek aa");
System.out.println(::aa.var_a);
System.out.println(::aa.var_b);
System.out.println(::aa.var_d);
System.out.println(::aa.var_d);
System.out.println(::");
                                                                                                                                              System.out.println(*:"Objek B dibuat");
B bb= new B();
System.out.println(*:"menampilkan nama variabel objek bb");
System.out.println(*:bb.var_a);
System.out.println(*:bb.var_b);
System.out.println(*:bb.var_c);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              INS Windows (CRLF)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      🍊 26°C Berawan 🗥 🔄 📴 ⑷) 18:27 📢
      # 夕 讃 👼 💿 <table-cell-rows> 🕝 🚾 🗊
```



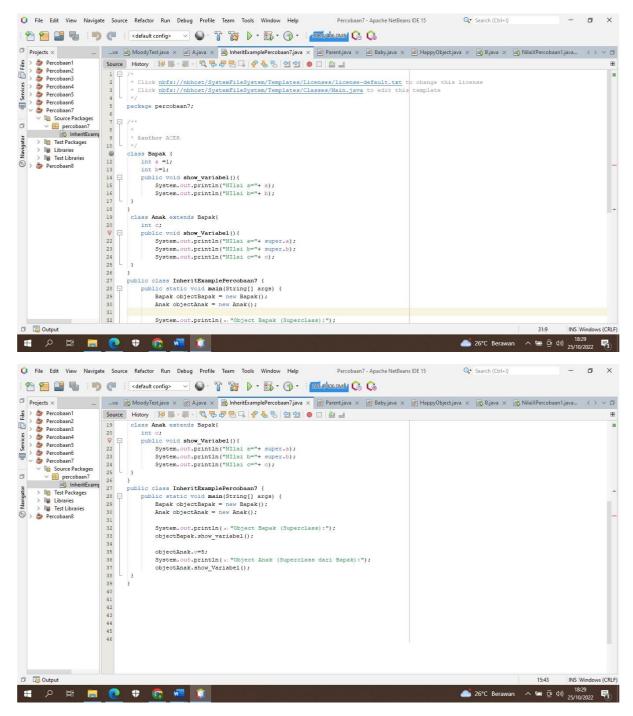
Saya memisahkan subclass B dari kelas A tanpa mengubah apapun dan Cuma sekedar drag and drop dan saya juga sudah memperhatihan konstruktornya.

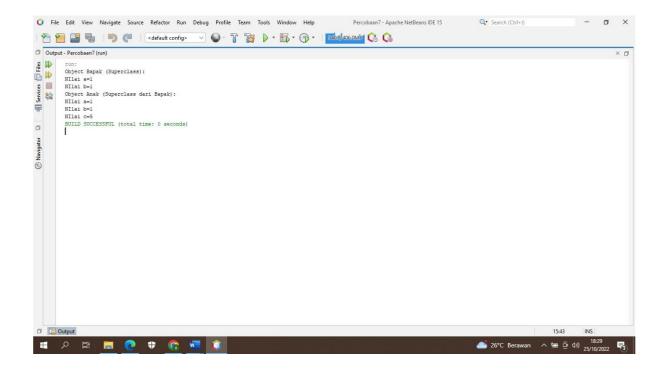
7. Percobaan 7

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan Inheritance dan Overriding method pada kelas Bapak dan subkelas Anak. Terjadi override pada method show_variabel. Perhatikan perubahan nilai pada variabel a, b, dan c.

Kemudian lakukan modifikasi pada method show_variabel() pada class Anak. Gunakan super untuk menampilkan nilai a dan b (memanfaatkan method yang sudah ada pada superclass).

input





Perbedaan dengan yang sebelum diubah yaitu pada subclass anak nilai a,b yang mewarisi nilai bapak dan c yaitu nilai dari objek sianak atau buka nilai warisan.

Percobaan 8

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super.

Input parent

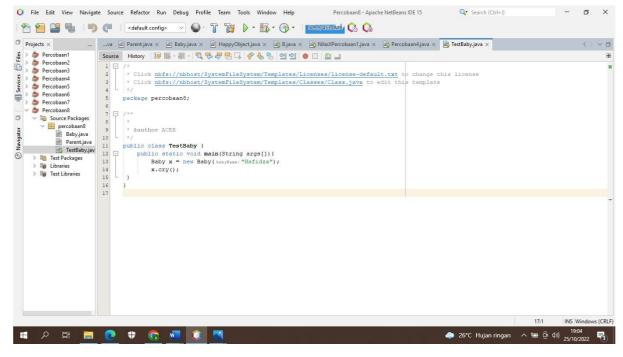
Input baby

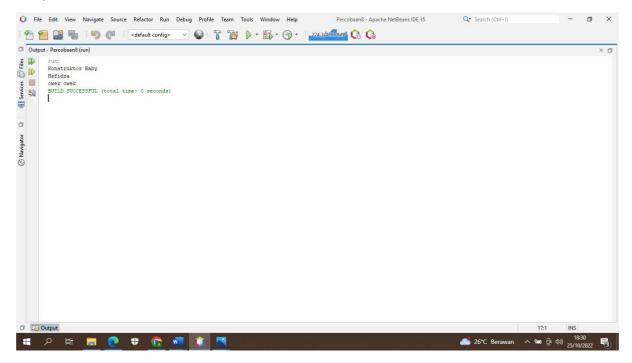
```
○ File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan8 - Apache NetBeans IDE 15 ○ Search (Ctrl+1)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     - 🗇 X
  Projects x __ _ ...va @ Parent,java x @ Baby,java x @ HappyObject,java x @ B.java x @ NilaiXPercobaan1.java x @ Percobaan4.java x @ TextBaby,java x
 Percobaan1
> Percobaan2
> Percobaan3
                                                                        Source History 🔯 👼 - 👼 - 💆 😓 😂 😂 😂 😂 🔘 🔛 🚅
                                                                       package percobaan8;
                                                                         11 public class Baby extends Parent(
12 String babyName;
               > Test Packages
> Solution Libraries
> Solution Test Libraries
                                                                        Strimb Danysame;

public String getBabyName() {
    return babyName;
}

Baby(String babyName) {
    super();
    this.babyName = babyName;
    System.out.println(**: Mone System.out.println(**: Mone
                                                                                                        super();
this.babyName = babyName;
System.out.println(x: "Monstruktor Baby");
System.out.println(x:babyName);
                                                                                                    public void cry() {
    System.out.println(x:"owek owek");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           🔷 26°C Hujan ringan \land 🕾 📴 ゆ) 19:04 🍕
 ニ タ 計 👼 🕡 🗘 🚾 🐧 🔼
```

input testbaby





Dengan begitu programnya berjalan dengan lancar