

Migrations

IMPORTANTE: Guardar un backup de la base de datos antes de hacer los ejercicios. Si algo sale mal, revertir a ese backup e intentar de nuevo.

1. [Crear una migration](#) que agregue la columna "revenue" en la tabla **movies**.
2. Crear una migration que modifique la columna "length" en la tabla **movies** para que tenga una longitud de 4 enteros.
3. Crear una migration que elimine la columna "rating" en la tabla **movies**.
4. Crear una migration que cree la tabla **directors** con "id", "first_name", "last_name" y "birthday".
5. Crear una migration que relacione **movies** con **directors**
 - a. Agregar la columna "director_id" en la tabla **movies**.
 - b. Agregar una clave foránea en la tabla **movies** para que la columna "director_id" refiera a la primary key de la tabla **directors**.

Factories / Seeders

1. Generar un [Model Factory](#) para la clase Movie. Probar su funcionamiento a través de **tinker**.
2. Generar el modelo de Director y un **Model Factory** para el mismo. Probar su funcionamiento a través de **tinker**.
3. Editar el **DatabaseSeeder** e insertar 10 directores [utilizando el Model Factory](#).
4. Editar el **DatabaseSeeder** e insertar 50 películas (5 por director) utilizando Model Factory.
5. Generar un **Model Factory** para la clase Actor.
6. Editar el **DatabaseSeeder** e insertar 50 actores utilizando Model Factory.
7. Editar el **DatabaseSeeder** para que, por cada película que inserte, le asigne 3 actores al azar.

```
$movie->actors()->sync($actors->random(3));
```


