

Javascript integrado con HTML

1. Abrir la consola del navegador y escribir.
 - a. Una suma cualquiera (5 + 4).
 - b. Un `console.log("hola");`
 - c. Definir una variable llamada `manzanas = 100` y luego invocarla en la consola.
 - d. Conclusión del ejercicio anterior: todo lo que definamos queda guardado.
2. Crear un archivo HTML con la estructura básica (html, head y body), por otro lado crear un archivo JS con la siguiente línea:

```
console.log("esto es un archivo externo");
```

3. Vincular el archivo JS con el HTML, cosa de abrir el HTML y ver en consola el mensaje "esto es un archivo externo". Escribiremos todo el js en este archivo.
4. Agregar un alert en el momento en que la página termina de cargar, recordar de utilizar:

```
window.onload = function() {  
  //esto se ejecuta cuando la página carga  
};
```

5. Agregar un prompt que le pregunte al usuario el nombre, luego que se ejecute un alert que diga "Bienvenido Pepe", donde Pepe es el nombre ingresado.
6. Agregar un confirm que le pregunte al usuario si tiene más de 18 años, en caso de que sea menor de edad que lo redirija a `google.com.ar`, utilizando `location`.
7. Escribir un `console.log` que muestra la dirección URL de nuestra página.
8. Crear dos botones llamados siguiente y anterior que simule el funcionamiento de los botones "back" y "next" del navegador.

```
var boton = document.getElementById(idDelBoton);  
boton.onclick = function() {  
  //history...  
};
```

9. Crear el archivo `script.js` para que haga lo siguiente:
 - a. Le pedirá 2 números al usuario
 - b. Cuando termina, le preguntará al usuario si está seguro de los números ingresados. En caso negativo, volverá al punto anterior.
 - c. Le informará al usuario mediante **alert()** cual es el número más grande.

