

Recordá de utilizar *window.onload* para ejecutar el código de estos ejercicios.

Eventos

1. Crear una página HTML vacía con la estructura básica (html, head y body)
2. Agregar un botón al html con la leyenda “Saludar”, que al cliquearlo (onclick) salte un alert diciendo “hola”.
3. Agregar otro botón al html con la leyenda “Cambiar Fondo” que al cliquearlo (onclick) cambie el color del fondo del body (`document.body.style.background`) por “green”.
4. Agregar una imagen cualquiera a la página, que al pasar el mouse por esta, se imprima por consola (“estoy viendo la imagen”);
5. Agregar otra imagen cualquiera a la página, que al hacer click con el mouse en esta, utilizando `addEventListener`, se imprima por consola (“estoy cliqueando la imagen”).
6. Definir un `addEventListener` de forma tal que al hacer click en cualquier lado del body de la página (`document.body`), cambie el color de fondo de todo el body a rojo. Utilizar el `this` de la función del evento para esto.
7. El usuario medio vueltero nos pide ahora remover este listener recientemente creado ya que no puede interactuar bien con la página.
8. Crear un formulario básico con un action que redirija a www.google.com.ar. Con Javascript hacer que al hacer click en Enviar no se envíe el formulario, sino que salte un alert diciendo “No se puede realizar este envío”.
9. Al `addEventListener` creado en la imagen, agregarle que imprima en consola la ubicación del mouse en x e y.

Timers

1. En una página HTML básica, (se puede utilizar la misma de Eventos), que pasado 10 segundos en la página, aparezca un alert que diga “¡tiempo!”
2. Que aparezca un alert que diga “¡intervalo!” cada 5 segundos en la página.
3. Hacer que solamente aparezca una vez sola el alert del ejercicio 1 y 2.