

Carrusel

1. Armar una página HTML básica (html, head, body)
2. Diseñar un carrusel con Javascript con 5 imágenes como mínimo y dos flechas una a la izquierda y otra a la derecha. Las flechas deberían activar el carrusel.
3. El carrusel no para, es decir, si se hacen 20 clics en la flecha derecha debería volver a comenzar la vuelta, es decir, cuando llegamos a la última imagen de nuestra lista debería volver a comenzar por la primera. Lo mismo con la flecha de la izquierda.
4. La forma en que las imágenes aparecen y desaparecen la eligen ustedes!