

# Javascript

# Programa del curso

---

- ◆ Clase 1: Introducción y sintaxis
- ◆ Clase 2: Funciones, arrays y objetos
- ◆ **Clase 3: Javascript integrado a HTML**
- ◆ Clase 4: DOM, selectores y elementos
- ◆ Clase 5: Eventos
- ◆ Clase 6: Formularios
- ◆ Clase 7: Ajax
- ◆ Clase 8: Ejercicio integrador

# 1. Javascript integrado a HTML

---



# Bienvenidos al browser

---



# Agregar Javascript a un archivo HTML

---

Hay dos formas para agregar Javascript a un HTML:

1) Insertando nuestro código en la etiqueta **<script>**.

```
<body>  
  // Página HTML  
  <script>  
    // código Javascript  
  </script>  
</body>
```

2) Vinculando a un archivo externo:

```
<body>  
  <script src="archivo.js"></script>  
</body>
```

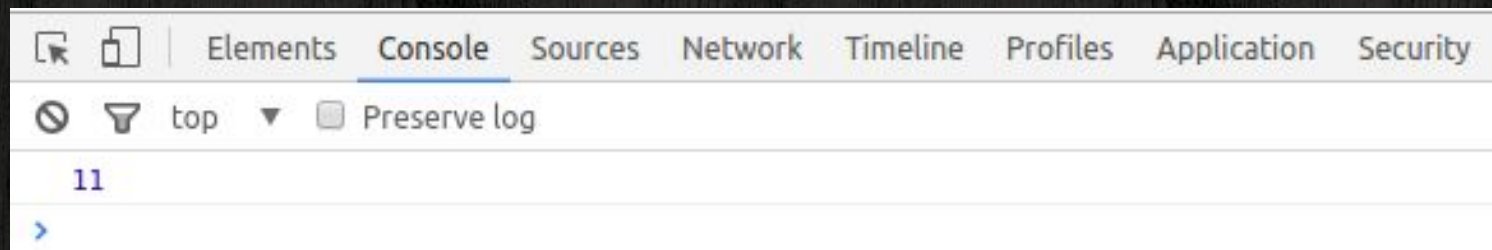
# console.log()

---

Para debuggear Javascript en la consola del navegador utilizamos:

```
<body>
  <script>
    console.log(5 + 6);
  </script>
</body>
```

Si Abrimos este html y luego la consola aparecerá:





# alert()

---

El método **alert** nos permite mostrar un mensaje en la pantalla con un botón para cerrarlo.

Este método se debe usar sólo para informar al usuario sin esperar confirmación del mismo.

```
<head>  
  <script>  
    alert("ALERTA ROJA!");  
  </script>  
</head>
```

# prompt()

---

El método prompt nos permite interactuar con el usuario ya que le podemos pedir que ingrese un valor.

```
<script>  
  var nombre = prompt("Ingrese su nombre");  
</script>
```

La respuesta que el usuario ingrese, se guardará en la variable nombre.



# confirm()

---

El método confirm nos permite mostrar un mensaje al usuario y obtener un valor booleano (true/false) como respuesta.

```
var mayor = confirm("¿Sos mayor de edad?");
```

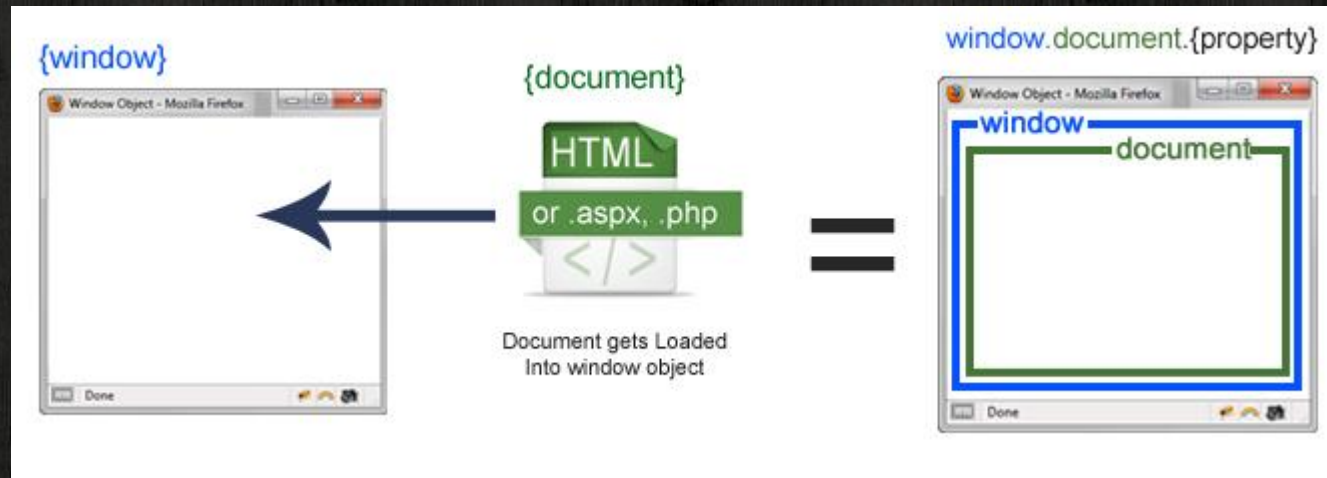
La respuesta que el usuario ingrese, en este caso true o false, se guardará en la variable mayor.

2.

# Objetos: Window y Document

---

# Window y document – Diferencia



El objeto ***window*** es lo primero que se carga en el navegador. El objeto *window* tiene propiedades como *length*, *innerWidth*, etc.

El objeto ***document*** representa a tu html, php u otro documento que será cargado en el navegador. El *document* es cargado dentro del objeto *window* y tiene propiedades como *title*, *url*, *cookie*, etc.



# window – Propiedades

---

Para acceder a las propiedades de **window** usamos *window.propiedad*.

*window.innerHeight* // devuelve el alto de la ventana del navegador

*window.innerWidth* // devuelve el ancho de la ventana del navegador

*window.open()* // abre una nueva ventana

*window.close()* // cierra una ventana

....

Todos los *métodos* como *alert*, *confirm*, etc pertenecen a *window*.

Su notación es **opcional**, es decir, se puede hacer de las dos formas:

***window.alert() = alert()***

***window.innerHeight = innerHeight***

# document – Propiedades

---

Para acceder a las propiedades de ***document*** utilizamos *window.document.propiedad* ó más fácil *document.propiedad*

*document.body* // devuelve el body del html

*document.readyState* // Devuelve el status del loading del documento

*document.write()* // Escribe expresiones HTML con Javascript

*document.title* // Devuelve el titulo de la página

...

# location

---

Location es un objeto que representa la URL.

Por medio de sus propiedades podemos acceder a las distintas partes de la URL como también navegar a otro documento.

```
window.location = location
```

```
location = 'http://www.google.com'; //me redigirá a google.com
```

```
console.log("La URL actual es: "+ location.href)
```

```
location.host // retorna el nombre del host y el número de puerto.
```

```
location.pathname // muestra el path del recurso
```

```
location.search // muestra los parámetros del query string
```



# history

---

El objeto **history** representa el historial de documentos visitados en la actual sesión del browser.

**history.length;** //retorna la cantidad de ítems del historial

**history.go(indice);** //vuelve (-) ó avanza en el historial (+)

**history.back();** //vuelve al documento anterior

**history.forward();** //navega a la próxima URL

MONTH

DAY

YEAR

1

HOUR

OCT

28

2005

04

DESTINATION TIME

MONTH

DAY

YEAR

PM

HOUR

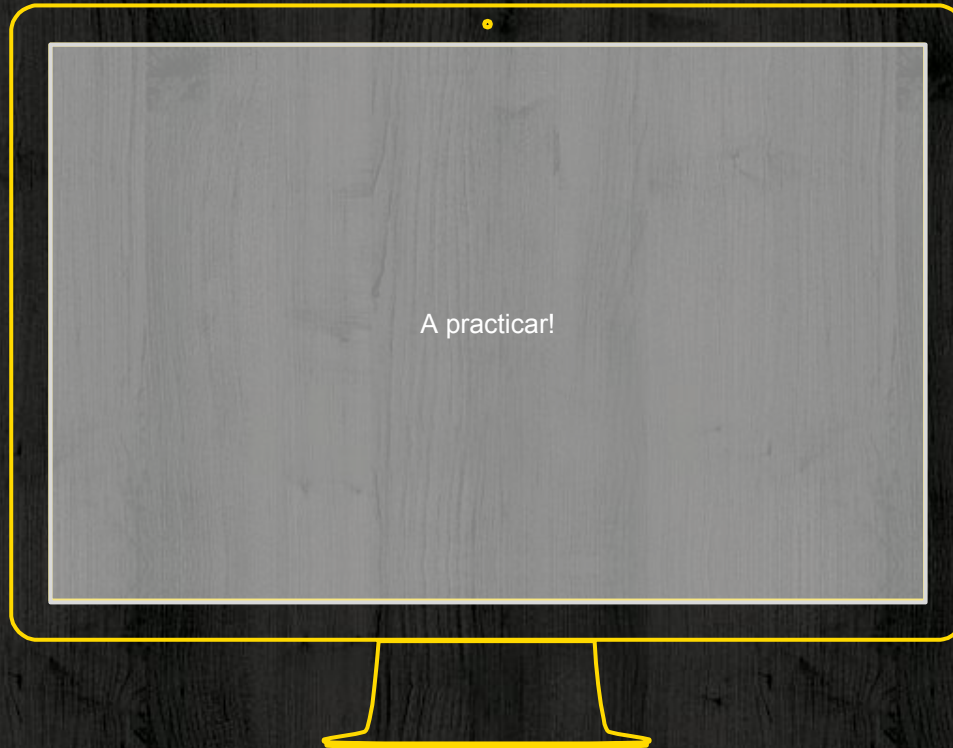
OCT

28

2005

04

PRESENT TIME



**A practicar!**

**Práctica 1 - Integrar Javascript con HTML**

---



---



*Gracias!*

**Preguntas?**

---