

## Namespaces

1. Descargar el archivo comprimido llamado "Archivos.zip" del campus y extraerlo en la carpeta de php en donde esta montado Apache.
2. Probar que resultado nos dan los archivos dados, abriendo archivo2.php en localhost/archivo2.php.
  - a. ¿Qué resultado nos da? ¿Porque?
  - b. Cambiar el archivo de tal forma para que nos muestre el nombre de cada función, imprima un texto que la identifique y volverlo a ejecutar.
  - c. Modificar el nombre del **subnamespace**. ¿Donde hay que modificar el código para que todo siga funcionando?
3. Teniendo los archivos de la Cuenta hechos con el docente:
  - a. Crear un nuevo directorio llamado "cuentas" donde se situarán todos nuestros archivos de operaciones de las Cuentas(Classic, Gold, Platinum, Black)
  - b. Crear un nuevo directorio llamado "Clientes" donde se situarán todos nuestros archivos de operaciones de los Clientes(Cliente, Multinacional, Persona, Pyme)
  - c. Crear un nuevo directorio llamado "interfaz" donde se situarán todos nuestros archivos que sean interfaces.
  - d. **Utilizando namespaces**, corregir el código para que siga funcionando normalmente.

## Traits (tema complementario)

4. Crear un nuevo archivo llamado "holamundo.php" adonde vamos a crear una nueva clase llamada **base** la cual va a contar con una función pública **decirHola** que va a mostrar por pantalla: "¡Hola "
- a. Crear un trait llamado **decirMundo**, que cuente con una funcion **decirMundo** que muestre por pantalla " Mundo!"
  - b. Crear una nueva clase llamada **miHolaMundo** la cual extiende a **Base** y utilice a **decirMundo**
  - c. Utilizando **miHolaMundo** lograr mostrar "¡Hola Mundo!" por pantalla.
5. Volviendo a la Cuenta previamente creada en clase, se le va a agregar un logger que va a mantener un registro de todas las operaciones que fueron realizadas.
  - a. Crear un trait que se llame **Loggable**, el cual va a tener una función pública que imprima una mensaje a través de **console.log**.
  - b. Utilizar este trait en la Cuenta para que al realizarse cada operación se loguee la operación realizada.



