

**Aclaración:** Para esta práctica se va a utilizar una página de HTML5UP subida al campus.  
Concretamente trabajaremos con el archivo *index.html*, y el archivo *main.js* ubicado en la carpeta *assets/js/*.  
Recordá de utilizar *window.onload* para ejecutar el código de estos ejercicios.

## Selectores

1. Utilizando *document.getElementById("")*, ocultar el elemento `<h1 id="titular">` al cargar la página.
2. Utilizando *querySelector("")* hacer que la lechuza, una vez cargada la página, se haga blanco y negro, para esto utilizar:

```
elemento.style.filter = "grayscale(100%);"
```

3. Utilizando *querySelectorAll("")* seleccionar todos los *inputs* del formulario y cambiarle el color de fondo a cada uno (recorrerlos), utilizando:

```
elemento.style.background = "red";
```

## DOM - Selectores y Atributos

1. Seleccionar el elemento con id *"copyright"* y mostrar en consola todos sus atributos, utilizando *elemento.attributes*.
2. Mostrar en consola la url donde dirige el botón de *twitter* utilizando *getAttribute*.
3. Mostrar en consola la url donde dirige el botón de *facebook* utilizando *getAttribute*.
4. Nos reportaron que el ícono de youtube se dirige a google, y quisieron cambiar esto con Javascript utilizando *setAttribute*, al canal de youtube de Digital House.
5. Nos informaron que el form no estaría funcionando, nos comentaron si por Javascript podíamos ver si tenía un atributo *action* asignado e imprimir el resultado por consola.
6. Nos comentan que el programador se confundió y agregó el *action* a un atributo *url* erróneo, nos piden si lo podemos borrar y agregar la url en *action*, todo por Javascript.
7. Utilizando *elemento.style*, cambiarle el color a rojo al *h2*.
8. Nos piden cambiar el color a todos los íconos de la página. Recordá que estos tiene la clase *"icon"*.

## Elementos

1. Nos piden crear un botón desde Javascript. La idea es que se encuentre al lado del botón de *abracadabra* y tenga como objetivo aparecer la imagen de la lechuza, por otro lado *abracadabra* debería desaparecerla.
2. Traducir todos los textos de la top nav a castellano. Para esto podemos utilizar los ids que tienen con el *textContent*.
3. Cambiar todo el contenido de un box (con id "*caja1*"), de forma que cambie el *título*, la *descripción* y el *link* del a, para esto utilizar *innerHTML*.
4. Utilizando *removeChild*, remover el ícono de FourSquare de las redes sociales (clase ".social").