

# Kuis Week 5 - Stuta

Yow Dawg, Mari Mengerjakan Kuis Agar Jadi Mahasigma Yang Alpha.  
STUTUTUUTAAA

[gembulnika@gmail.com](#) [Ganti akun](#)

 Draf disimpan

\* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

Email \*

☒ Rekam [gembulnika@gmail.com](#) sebagai email yang disertakan dengan respons saya

Nama \*

skibidi wagh

NIM \*

1

Kelas \*

☒ 001

☐ 002

☐ 003

Apa Itu Searching? \*

☒ operasi dasar list dengan melakukan aktivitas pencarian terhadap node tertentu.

☐ operasi dasar list dengan menghapus aktivitas terhadap node tertentu.

☐ operasi dasar list dengan menambahkan aktivitas terhadap node tertentu.

☐ operasi dasar list dengan mengurangi aktivitas terhadap node tertentu.

Apa proses dari Searching? \*

- ☒ Proses ini berjalan dengan mengunjungi setiap node dan berhenti setelah node yang dicari ketemu.
- ☐ Proses ini berjalan sendiri dengan mengunjungi node tertentu dan berhenti setelah node yang dicari ketemu.
- ☐ Proses ini berhenti dengan mengunjungi setiap node dan berhenti setelah node yang dicari ketemu.
- ☐ Proses ini stop & go dengan mengunjungi setiap node dan berhenti setelah node yang dicari ketemu.

Tujuan dari pencarian adalah menemukan node dengan nilai 10 di dalam linked list. \*

Manakah pernyataan yang benar tentang proses pencarian node dengan nilai 10?

KEY : 10



Status : Found

- ☐ Nilai 10 tidak ditemukan karena node terakhir memiliki nilai 4.
- ☐ Nilai 10 ditemukan pada node kedua.
- ☒ Nilai 10 ditemukan pada node ketiga.
- ☐ Nilai 10 ditemukan pada node keempat.

Kemudahan memakai operasi Searching ? \*

- ☒ operasi-operasi seperti insert after, delete after, dan update akan lebih mudah.
- ☐ operasi-operasi seperti delete after, dan update akan lebih mudah.
- ☐ operasi-operasi seperti update akan lebih mudah.
- ☐ operasi-operasi seperti insert after akan lebih mudah.

Tujuan dari pencarian adalah menemukan node dengan nilai 10 di dalam linked list. \*

Manakah pernyataan yang benar tentang proses pencarian node dengan nilai 10?

KEY : 10



Status : Not Found

- ☐ Nilai 10 ditemukan pada node kedua.
- ☐ Nilai 10 ditemukan pada node ketiga.
- ☐ Nilai 10 ditemukan pada node keempat.
- ☒ Nilai 10 tidak ditemukan dalam linked list.

Implementasi manakah yang dengan benar mengreverse linkedlist? \*

```
ListNode* reverseLinkedList(ListNode* head) {  
    // A)  
    if (head == nullptr || head->next == nullptr) {  
        return head;  
    }  
    ListNode* newHead = reverseLinkedList(head->next);  
    head->next->next = head;  
    head->next = nullptr;  
    return newHead;  
}
```

☒ Opsi 1

```
// B)  
ListNode *prev = nullptr, *current = head, *nextNode;  
while (current != nullptr) {  
    nextNode = current->next;  
    current->next = prev;  
    prev = current;  
    current = nextNode;  
}  
return prev;
```

☐ Opsi 2

```
// C)  
std::vector<ListNode*> stack;  
ListNode* current = head;  
while (current != nullptr) {  
    stack.push_back(current);  
    current = current->next;  
}  
ListNode* newHead = stack.back();  
current = newHead;  
stack.pop_back();  
while (!stack.empty()) {  
    current->next = stack.back();  
    stack.pop_back();  
    current = current->next;  
}  
current->next = nullptr;  
return newHead;
```

☐ Opsi 3

```
// D)  
if (head == nullptr || head->next == nullptr) {  
    return head;  
}  
ListNode *left = head, *right = head->next;  
left->next = nullptr;  
while (right != nullptr) {  
    ListNode* temp = right->next;  
    right->next = left;  
    left = right;  
    right = temp;  
}  
return left;
```

☐ Opsi 4

\*

Dalam linked list, jika kita ingin mencari elemen yang dimulai dari node current dan elemen tersebut tidak ditemukan, di mana current seharusnya menunjuk pada akhir pencarian?

- ☒ nullptr
- ☐ Node pertama dalam list
- ☐ Node yang berisi nilai terkecil yang paling dekat dengan kunci pencarian
- ☐ Node dengan nilai lebih besar dari kunci pencarian

\*

Manakah dari berikut ini yang dapat digunakan untuk menghentikan pencarian nilai dalam linked list lebih awal, jika list diurutkan dalam urutan ascending?

```
1  if (head->data > key)
2      return false;
```

```
4  if (head->data == key)
5      return true;
```

☒ Opsi 1

☐ Opsi 2

```
7  if (head->data < key)
8      return false;
```

```
10 if (head == nullptr)
11     return false;
```

☐ Opsi 3

☐ Opsi 4

Diberikan sebuah linked list: 1 -> 3 -> 5 -> 7 -> nullptr. Apa yang akan dikembalikan fungsi berikut saat mencari nilai 5 dalam linked list? \*

```
1 struct Node {
2     int data;
3     Node* next;
4 };
5
6 bool search(Node* head, int key) {
7     while (head != nullptr) {
8         if (head->data == key)
9             return true;
10        head = head->next;
11    }
12    return false;
13 }
```

- ☐ false
- ☒ true
- ☐ Compilation Error
- ☐ Node Error

Apa implementasi yang benar dari fungsi yang mengembalikan node ke-n dari akhir linked list? \*

```
1 ListNode* nodeKeX(ListNode* head, int n) {
2     // A)
3     int length = 0;
4     ListNode* current = head;
5     while (current != nullptr) {
6         length++;
7         current = current->next;
8     }
9     if (n > length) {
10        return nullptr;
11    }
12    current = head;
13    for (int i = 0; i < length - n; i++) {
14        current = current->next;
15    }
16    return current;
17 }
```

☒ Opsi 1

```
18 // B)
19 ListNode* fast = head, *slow = head;
20 for (int i = 0; i < n; i++) {
21     if (fast == nullptr) {
22         return nullptr;
23     }
24     fast = fast->next;
25 }
26 while (fast != nullptr) {
27     slow = slow->next;
28     fast = fast->next;
29 }
30 return slow;
```

☐ Opsi 2

```
32 // C)
33 std::vector<ListNode*> stack;
34 ListNode* current = head;
35 while (current != nullptr) {
36     stack.push_back(current);
37     current = current->next;
38 }
39 if (n > stack.size()) {
40     return nullptr;
41 }
42 return stack[stack.size() - n];
```

☐ Opsi 3

```
44 // D)
45 ListNode* current = head;
46 for (int i = 0; i < n; i++) {
47     if (current == nullptr) {
48         return nullptr;
49     }
50     current = current->next;
51 }
52 return current;
```

☐ Opsi 4

Kirim

Kosongkan formulir

## Google Formulir

