



Kuis Pertemuan 4 - Praktikum Struktur Data 2024/2025

"You gotta give 'em that 'hawk tuah' and [spit](#) on that [thang](#)"

Email responden (naufalyusuf5@gmail.com) dicatat saat formulir ini dikirimkan.

Nama *

Naufal Saifullah Yusuf

NIM *

103062300091

Kelas *

☐ 001

☒ 002

☐ 003

1 *

Apa kode yang benar untuk menyisipkan node baru di awal SLL?

a) `new_node.next = head; head = new_node;`

b) `head.next = new_node; new_node`

☒ Opsi 1

☐ Opsi 2

c) `new_node = head; head.next = new_node;`

d) `head = new_node;`

☐ Opsi 3

☐ Opsi 4

2 *

Potongan kode berikut manakah yang benar menghapus node terakhir dari SLL?

☐ while (current.next != null) { current = current.next; } current = null;

☒ while (current.next.next != null) { current = current.next; } current.next = null;

☐ while (current != null) { current = current.next; } head = null;

☐ while (current.next != null) { current = current.next; } head = null;

3 *

Berapa kompleksitas waktu dalam menyisipkan sebuah node di awal sebuah SLL?

$O(n^2)$

☐ Opsi 1

$O(\log n)$

☐ Opsi 2

$O(n)$

☐ Opsi 3

$O(1)$

☒ Opsi 4

4 *

Operasi manakah yang biasanya lebih efisien dalam SLL?

☒ Insert Awal

☐ Insert Akhir

☐ Delete Awal

☐ Delete Akhir

5 *

Untuk menyisipkan node baru setelah node tertentu dalam SLL, urutan manakah yang benar?

- ☒ `new_node.next = given_node.next; given_node.next = new_node;`
- ☐ `given_node.next = new_node; new_node.next = given_node;`
- ☐ `new_node = given_node.next; given_node.next = new_node;`
- ☐ `given_node = new_node; new_node.next = given_node.next;`

6 *

Bagaimana cara yang benar untuk menghapus sebuah node dengan nilai tertentu dari sebuah SLL?

- ☐ `if (current.data == value) { current = current.next; }`
- ☒ `if (current.next.data == value) { current.next = current.next.next; }`
- ☐ `if (current.data == value) { current.next = null; }`
- ☐ `if (current.next == value) { current = current.next.next; }`

7 *

Apa masalah potensial saat menghapus sebuah node dari sebuah SLL?

- ☒ Memori Leak
- ☐ Infinite Loop
- ☐ Stack Overflow
- ☐ Aritmetik Overflow

8 *

Dalam SLL, node mana saja yang perlu diperbarui saat menghapus node terakhir?

- ☐ Hanya node terakhir
- ☒ Node terakhir dan node sebelum terakhir
- ☐ Semua node dalam list
- ☐ Head node

9 *

Apa keuntungan utama penggunaan head node dummy
dalam SLL?

- ☐ Mengurangi kinerja memori
- ☒ Mensimplifikasi insertion dan deletion awal list
- ☐ Menambah kompleksitas waktu
- ☐ Memudahkan node traversal

*

Apa saja isi SLL?

- ☐ nilai dan alamat
- ☐ pointer dan variabel
- ☒ nilai dan pointer
- ☐ nilai dan variabel

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google. [Laporkan Penyalahgunaan](#) - [Persyaratan Layanan](#) - [Kebijakan Privasi](#)

Google Formulir



