

Kuis STUTA Week 1

Kita hanya menilai 1st attempt, dan jika ada duplicate tidak akan dinilai yang attempt 2nya

naufalyusuf5@gmail.com [Ganti akun](#)



Tidak dibagikan

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

NAMA *

Jawaban Anda

1. Apa yang dimaksud dengan struktur data? *

- ☐ A. Sebuah teknik untuk mengakses file di hard drive
- ☐ B. Cara pengorganisasian dan pengelolaan data agar bisa digunakan secara efisien
- ☐ C. Bahasa pemrograman untuk memanipulasi memori komputer
- ☐ D. Metode untuk mempercepat kompilasi program

2. Bagaimana cara mencetak teks "Hello, World!" ke layar di C++? *

- ☐ A. `System.out.println("Hello, World!");`
- ☐ B. `printf("Hello, World!");`
- ☐ C. `cout << "Hello, World!";`
- ☐ D. `Console.WriteLine("Hello, World!");`



3. Apa fungsi dari main() dalam program C++? *

- ☐ A. Menginisialisasi semua variabel
- ☐ B. Merupakan titik awal eksekusi program
- ☐ C. Menampilkan output ke layar
- ☐ D. Mengelola alokasi memori

4. Apa keunggulan utama C++ dibandingkan dengan C? *

- ☐ A. Kompatibilitas dengan perangkat keras
- ☐ B. Dukungan untuk pemrograman berorientasi objek
- ☐ C. Lebih mudah untuk dipelajari
- ☐ D. Tidak menggunakan pointer

5. Bagaimana cara menulis komentar satu baris di C++? *

- ☐ A. // Ini adalah komentar
- ☐ B. <!-- Ini adalah komentar -->
- ☐ C. # Ini adalah komentar
- ☐ D. /* Ini adalah komentar */

6. Dalam C++, perintah manakah yang digunakan untuk menampilkan teks pada layar? *

- ☐ A. System.out.println()
- ☐ B. console.log()
- ☐ C. printf()
- ☐ D. coutbuss



7. Siapa yang menciptakan bahasa C++? *

- ☐ A. Dennis Ritchie
- ☐ B. Bjarne Stroustrup
- ☐ C. James Gosling
- ☐ D. Guido van Rossum

8. Apa arti dari kata kunci const dalam C++? *

- ☐ A. Untuk mendeklarasikan konstanta
- ☐ B. Untuk mengalokasikan memori
- ☐ C. Untuk mendefinisikan loop
- ☐ D. Untuk membuat tipe data baru

9. Manakah dari berikut ini yang benar tentang variabel dalam C++? *

- ☐ A. Variabel hanya boleh diinisialisasi sekali
- ☐ B. Variabel harus dideklarasikan dengan tipe data yang sesuai
- ☐ C. Nama variabel dapat dimulai dengan angka
- ☐ D. Variabel tidak perlu dideklarasikan sebelum digunakan

10. Manakah dari berikut ini yang merupakan loop yang tersedia dalam C++? *

- ☐ A. while, for, do-while
- ☐ B. for, repeat-until, do
- ☐ C. foreach, for, do-while
- ☐ D. Vrepeat-until, while, loop

Kirim

Kosongkan formulir

Google Formulir



