

FIGURE 1 – De gauche à droite : écriture de l'algorithme d'Euclide en langage C, Python et OCaml sous emacs.

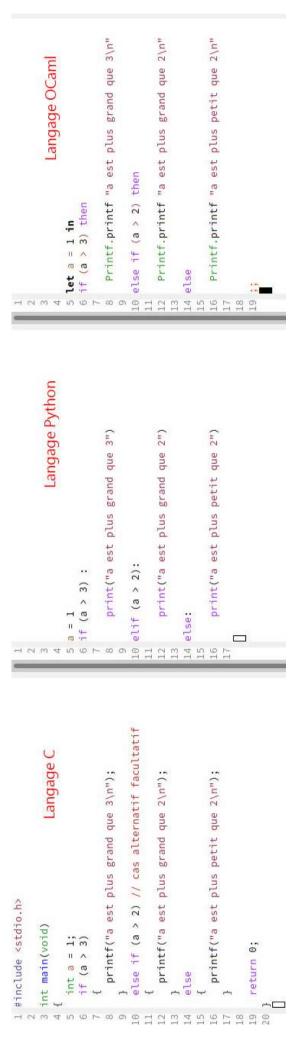


FIGURE 5 – Branchements conditionnels dans les trois langages C, Python et OCaml.

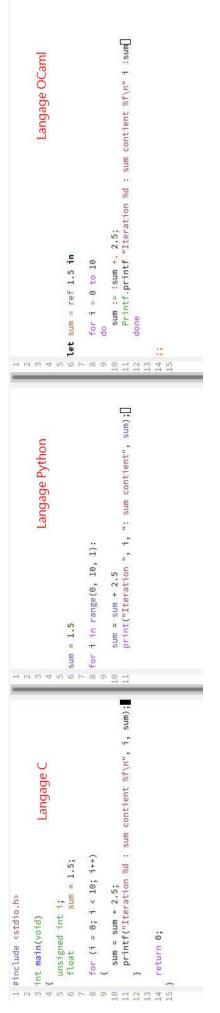


FIGURE 6 – Boucle for dans les trois langages C, Python et OCaml.