

Révisions de MP2I

Espaces vectoriels et applications linéaires

Dans tout le cours d'algèbre linéaire, le corps \mathbb{K} est égal à \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

Le programme d'algèbre linéaire est divisé en deux chapitres d'importance comparable, intitulés « Algèbre linéaire I » et « Algèbre linéaire II ». Le premier privilégie les objets géométriques : espaces, sous-espaces, applications linéaires. Le second est consacré aux matrices. Cette séparation est une commodité de rédaction. Le professeur a la liberté d'organiser l'enseignement de l'algèbre linéaire de la manière qu'il estime la mieux adaptée.

Les objectifs du chapitre « Espaces vectoriels et applications linéaires » sont les suivants :

- acquérir les notions de base relatives aux espaces vectoriels et à l'indépendance linéaire ;
- reconnaître les problèmes linéaires et les modéliser à l'aide des notions d'espace vectoriel et d'application linéaire ;
- définir la notion de dimension, qui interprète le nombre de degrés de liberté d'un problème linéaire ; il convient d'insister sur les méthodes de calcul de dimension, de faire apparaître que ces méthodes reposent sur deux types de représentations : paramétrisation linéaire d'un sous-espace, description d'un sous-espace par équations linéaires ;
- présenter un certain nombre de notions de géométrie affine, de manière à consolider et enrichir les acquis relatifs à la partie affine de la géométrie classique du plan et de l'espace.

Il convient de souligner, à l'aide de nombreuses figures, comment l'intuition géométrique permet d'interpréter en petite dimension les notions de l'algèbre linéaire, ce qui facilite leur extension à la dimension quelconque.

A - Espaces vectoriels

CONTENUS CAPACITÉS & COMMENTAIRES

a) Espaces vectoriels

Structure de \mathbb{K} espace vectoriel.	Espaces \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}[X]$.
Produit d'un nombre fini d'espaces vectoriels.	
Espace vectoriel des fonctions d'un ensemble dans un espace vectoriel.	Espace $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ des suites d'éléments de \mathbb{K} .
Famille presque nulle (ou à support fini) de scalaires, combinaison linéaire d'une famille de vecteurs.	On commence par la notion de combinaison linéaire d'une famille finie de vecteurs.

b) Sous-espaces vectoriels

Sous-espace vectoriel : définition, caractérisation.	Sous-espace nul. Droites vectorielles de \mathbb{R}^2 , droites et plans vectoriels de \mathbb{R}^3 . Sous-espaces $\mathbb{K}_n[X]$ de $\mathbb{K}[X]$.
Intersection d'une famille de sous-espaces vectoriels.	
Sous-espace vectoriel engendré par une partie X .	Notations $\text{Vect}(X)$, $\text{Vect}(x_i)_{i \in I}$. Tout sous-espace contenant X contient $\text{Vect}(X)$.

c) Familles de vecteurs

Familles et parties génératrices.	
Familles et parties libres, liées.	
Base, coordonnées.	Bases canoniques de \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}_n[X]$, $\mathbb{K}[X]$.

d) Somme d'un nombre fini de sous-espaces

Somme de deux sous-espaces.	
Somme directe de deux sous-espaces. Caractérisation par l'intersection.	La somme $F + G$ est directe si la décomposition de tout vecteur de $F + G$ comme somme d'un élément de F et d'un élément de G est unique.
Sous-espaces supplémentaires.	
Somme d'un nombre fini de sous-espaces.	
Somme directe d'un nombre fini de sous-espaces. Caractérisation par l'unicité de la décomposition du vecteur nul.	La somme $F_1 + \dots + F_p$ est directe si la décomposition de tout vecteur de $F_1 + \dots + F_p$ sous la forme $x_1 + \dots + x_p$ avec $x_i \in F_i$ est unique.

B - Espaces de dimension finie

CONTENUS CAPACITÉS & COMMENTAIRES

a) Existence de bases

Un espace vectoriel est dit de dimension finie s'il possède une famille génératrice finie.

Si $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ engendre E et si $(x_i)_{i \in I}$ est libre pour une certaine partie I de $\{1, \dots, n\}$, alors il existe une partie J de $\{1, \dots, n\}$ contenant I pour laquelle $(x_j)_{j \in J}$ est une base de E .

Existence de bases en dimension finie.

Théorème de la base extraite : de toute famille génératrice on peut extraire une base.

Théorème de la base incomplète : toute famille libre peut être complétée en une base.

b) Dimension d'un espace de dimension finie

Dans un espace engendré par n vecteurs, toute famille de $n + 1$ vecteurs est liée.

Dimension d'un espace de dimension finie.

Dimensions de \mathbb{K}^n , de $\mathbb{K}_n[X]$, de l'espace des solutions d'une équation différentielle linéaire homogène d'ordre 1, de l'espace des solutions d'une équation différentielle linéaire homogène d'ordre 2 à coefficients constants, de l'espace des suites vérifiant une relation de récurrence linéaire homogène d'ordre 2 à coefficients constants.

En dimension n , une famille de n vecteurs est une base si et seulement si elle est libre, si et seulement si elle est génératrice.

Dimension d'un produit fini d'espaces vectoriels de dimension finie.

Rang d'une famille finie de vecteurs.

Notation $\text{rg}(x_1, \dots, x_n)$.

c) Sous-espaces et dimension

Dimension d'un sous-espace d'un espace de dimension finie, cas d'égalité.

Tout sous-espace d'un espace de dimension finie possède un supplémentaire.

Base adaptée à un sous-espace, à une décomposition en somme directe d'un nombre fini de sous-espaces.

Dimension d'une somme de deux sous-espaces ; formule de Grassmann. Caractérisation des couples de sous-espaces supplémentaires.

Si F_1, \dots, F_p sont des sous-espaces de dimension finie,

alors : $\dim \sum_{i=1}^p F_i \leq \sum_{i=1}^p \dim F_i$, avec égalité si et seulement si la somme est directe.

Sous-espaces de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3 .

Dimension commune des supplémentaires.

C - Applications linéaires

CONTENUS CAPACITÉS & COMMENTAIRES

a) Généralités

Application linéaire.

Opérations sur les applications linéaires : combinaison linéaire, composition, réciproque. Isomorphismes.

Image et image réciproque d'un sous-espace par une application linéaire. Image d'une application linéaire. Noyau d'une application linéaire. Caractérisation de l'injectivité.

Si $(x_i)_{i \in I}$ est une famille génératrice de E et si $u \in \mathcal{L}(E, F)$, alors $\text{Im } u = \text{Vect}(u(x_i), i \in I)$.

Image d'une base par un isomorphisme.

Application linéaire de rang fini, rang. Invariance par composition par un isomorphisme.

L'ensemble $\mathcal{L}(E, F)$ est un espace vectoriel.
Bilinéarité de la composition.

Notation $\text{rg}(u)$.

b) Endomorphismes

Identité, homothéties.

Anneau $(\mathcal{L}(E), +, \circ)$.

Projection ou projecteur, symétrie : définition géométrique, caractérisation des endomorphismes vérifiant $p^2 = p$ et $s^2 = \text{Id}$.

Automorphismes. Groupe linéaire.

Notation Id_E .

Non commutativité si $\dim E \geq 2$.

Notation vu pour la composée $v \circ u$.

Notation $\text{GL}(E)$.

c) Détermination d'une application linéaire

Si $(e_i)_{i \in I}$ est une base de E et $(f_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de F , alors il existe une et une seule application $u \in \mathcal{L}(E, F)$ telle que pour tout $i \in I$: $u(e_i) = f_i$.

Classification, à isomorphisme près, des espaces de dimension finie par leur dimension.

Une application linéaire entre deux espaces de même dimension finie est bijective si et seulement si elle est injective, si et seulement si elle est surjective.

Un endomorphisme d'un espace de dimension finie est inversible à gauche si et seulement s'il est inversible à droite.

Dimension de $\mathcal{L}(E, F)$ si E et F sont de dimension finie.

Si E_1, \dots, E_p sont des sous-espaces de E tels que

$E = \bigoplus_{i=1}^p E_i$ et si $u_i \in \mathcal{L}(E_i, F)$ pour tout i , alors il

existe une et une seule application $u \in \mathcal{L}(E, F)$ telle que $u|_{E_i} = u_i$ pour tout i .

Caractérisation de l'injectivité, de la surjectivité, de la bijectivité de u .

d) Théorème du rang

Si $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et si S est un supplémentaire de $\text{Ker } u$ dans E , alors u induit un isomorphisme de S sur $\text{Im } u$.

Théorème du rang : $\dim E = \dim \text{Ker } u + \text{rg}(u)$.

e) Formes linéaires et hyperplans

Forme linéaire.

Formes coordonnées relativement à une base.

Hyperplan.

Si H est un hyperplan de E , alors pour toute droite D non contenue dans H : $E = H \oplus D$. Réciproquement, tout supplémentaire d'une droite est un hyperplan.

Comparaison de deux équations d'un même hyperplan.

Si E est un espace de dimension finie n , l'intersection de m hyperplans est de dimension au moins $n - m$. Réciproquement, tout sous-espace de E de dimension $n - m$ est l'intersection de m hyperplans.

Un hyperplan est le noyau d'une forme linéaire non nulle.

Équations d'un hyperplan dans une base en dimension finie.

En dimension n , les hyperplans sont exactement les sous-espaces de dimension $n - 1$.

Droites vectorielles de \mathbb{R}^2 , droites et plans vectoriels de \mathbb{R}^3 .

L'étude de la dualité est hors programme.

D - Sous-espaces affines d'un espace vectoriel

Le but de cette partie est double :

- *montrer comment l'algèbre linéaire permet d'étendre les notions de géométrie affine étudiées au collège et au lycée et d'utiliser l'intuition géométrique dans un cadre élargi.*
- *modéliser un problème affine par une équation $u(x) = a$ où u est une application linéaire, et unifier plusieurs situations de ce type déjà rencontrées.*

Cette partie du cours doit être illustrée par de nombreuses figures.

Présentation informelle de la structure affine d'un espace vectoriel : points et vecteurs.

Translation.

Sous-espace affine d'un espace vectoriel, direction. Hyperplan affine.

Intersection de sous-espaces affines.

Si $u \in \mathcal{L}(E, F)$, l'ensemble des solutions de l'équation $u(x) = a$ d'inconnue x est soit l'ensemble vide, soit un sous-espace affine dirigé par $\text{Ker } u$.

Repère affine, coordonnées.

L'écriture $B = A + \vec{u}$ est équivalente à la relation $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$.

Sous-espaces affines de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3 .

Retour sur les systèmes linéaires, les équations différentielles linéaires d'ordres 1 et 2 et la recherche de polynômes interpolateurs.

La notion d'application affine est hors programme.

Matrices

Les objectifs de ce chapitre sont les suivants :

- *introduire les matrices et le calcul matriciel ;*
- *présenter les liens entre applications linéaires et matrices, de manière à exploiter les changements de registres (géométrique, numérique, formel) ;*
- *étudier l'effet d'un changement de bases sur la représentation matricielle d'une application linéaire et la relation d'équivalence qui s'en déduit sur $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$;*
- *introduire brièvement la relation de similitude sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$;*
- *étudier les opérations élémentaires et les systèmes linéaires.*

A - Calcul matriciel

a) Espaces de matrices

Espace vectoriel $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ des matrices à n lignes et p colonnes à coefficients dans \mathbb{K} .

Base canonique de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.Dimension de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.**b) Produit matriciel**

Bilinéarité, associativité.

Produit d'une matrice de la base canonique de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ par une matrice de la base canonique de $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$.Anneau $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Formule du binôme.

Matrice inversible, inverse. Groupe linéaire.

Produit de matrices diagonales, de matrices triangulaires supérieures, inférieures.

Non commutativité si $n \geq 2$. Exemples de diviseurs de zéro et de matrices nilpotentes.

Application au calcul de puissances.

Notation $\mathrm{GL}_n(\mathbb{K})$.**c) Transposition**

Transposée d'une matrice.

Opérations sur les transposées : combinaison linéaire, produit, inverse.

Notations tA , A^T .**B - Matrices et applications linéaires****a) Matrice d'une application linéaire dans des bases**

Matrice d'une famille de vecteurs dans une base, d'une application linéaire dans un couple de bases.

Coordonnées de l'image d'un vecteur par une application linéaire.

Matrice d'une composée d'applications linéaires. Lien entre matrices inversibles et isomorphismes.

Notation $\mathrm{Mat}_{e,f}(u)$.Isomorphisme $u \mapsto \mathrm{Mat}_{e,f}(u)$.

Cas particulier des endomorphismes.

b) Application linéaire canoniquement associée à une matrice

Noyau, image et rang d'une matrice.

Les colonnes engendrent l'image, les lignes donnent un système d'équations du noyau.

Une matrice carrée est inversible si et seulement si son noyau est réduit au sous-espace nul.

Condition d'inversibilité d'une matrice triangulaire. L'inverse d'une matrice triangulaire est une matrice triangulaire.

d) Blocs

Matrice par blocs.

Théorème du produit par blocs.

Interprétation géométrique.

La démonstration n'est pas exigible.

C - Changements de bases, équivalence et similitude

CONTENUS CAPACITÉS & COMMENTAIRES

a) Changements de bases

Matrice de passage d'une base à une autre.

La matrice de passage $P_e^{e'}$ de e à e' est la matrice de la famille e' dans la base e .
Inversibilité et inverse de $P_e^{e'}$.

Effet d'un changement de base sur les coordonnées d'un vecteur, sur la matrice d'une application linéaire.

b) Matrices équivalentes et rang

Si $u \in \mathcal{L}(E, F)$ est de rang r , il existe une base e de E et une base f de F telles que : $\text{Mat}_{e,f}(u) = J_r$.

Matrices équivalentes.

Une matrice est de rang r si et seulement si elle est équivalente à J_r .

Invariance du rang par transposition.

Rang d'une matrice extraite. Caractérisation du rang par les matrices carrées extraites.

La matrice J_r a tous ses coefficients nuls à l'exception des r premiers coefficients diagonaux, égaux à 1.

Interprétation géométrique.

Classification des matrices équivalentes par le rang.

c) Matrices semblables et trace

Matrices semblables.

Trace d'une matrice carrée.

Linéarité de la trace, relation $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$, invariance par similitude.

Trace d'un endomorphisme d'un espace de dimension finie. Linéarité, relation $\text{tr}(uv) = \text{tr}(vu)$.

Interprétation géométrique.

Notations $\text{tr}(A)$, $\text{Tr}(A)$.

Notations $\text{tr}(u)$, $\text{Tr}(u)$.

Trace d'un projecteur.

D - Opérations élémentaires et systèmes linéaires

CONTENUS CAPACITÉS & COMMENTAIRES

a) Opérations élémentaires

Interprétation en termes de produit matriciel.

Les opérations élémentaires sont décrites dans le paragraphe « Systèmes linéaires » du chapitre « Calculs algébriques ».

Les opérations élémentaires sur les colonnes (resp. lignes) conservent l'image (resp. le noyau). Les opérations élémentaires conservent le rang.

Application au calcul du rang et à l'inversion de matrices.

b) Systèmes linéaires

Écriture matricielle d'un système linéaire.

Interprétation géométrique : intersection d'hyperplans affines.

Système homogène associé. Rang, dimension de l'espace des solutions.

Compatibilité d'un système linéaire. Structure affine de l'espace des solutions.

Le système carré $Ax = b$ d'inconnue x possède une et une seule solution si et seulement si A est inversible.

Système de Cramer.

§ Algorithme du pivot de Gauss.

Le théorème de Rouché-Fontené et les matrices bordantes sont hors programme.