

# DM9

L'algorithme *Union-Find* a pour but de gérer dynamiquement une partition d'un ensemble  $\{1, 2, \dots, n\}$  fixé. Initialement, on part de la partition maximale  $\{\{1\}, \{2\}, \dots, \{n\}\}$ . En pratique, on représente les partitions de  $\{1, \dots, n\}$  comme suit :

- ♦ chaque entier  $k$  possède un (seul) parent  $p_k \leq n$ , ce que l'on notera  $k \rightarrow p_k$  ; on peut avoir  $k = p_k$  ;
- ♦ chaque entier  $k$  possède un poids  $w_k \in \mathbb{N}$  ;
- ♦ deux entiers distincts  $k$  et  $\ell$  ne peuvent être ancêtres l'un de l'autre, et appartiennent au même sous-ensemble si et seulement s'ils ont un ancêtre commun ;
- ♦ si l'entier  $k$  appartient à un singleton,  $w_k = 0$ .

**Question 1.** On dit que  $m$  est le *chef* de  $k$  si  $m$  est un ancêtre de  $k$  tel que  $m = p_m$ . Démontrer que tout entier a un unique chef et que deux entiers  $k$  et  $\ell$  appartiennent au même sous-ensemble si et seulement s'ils ont le même chef.

L'algorithme est censé gérer trois types de requêtes, en procédant comme suit :

1. La requête auxiliaire  $\text{Chef}(k)$  : on recherche le chef de  $k$ . Si  $k = p_k$ , il s'agit de  $k$  lui-même. Sinon, il s'agit du chef de  $p_k$ , et ce chef devient le nouveau parent de  $k$ .
2. La requête  $\text{Test}(k, \ell)$  : on se demande si  $k$  et  $\ell$  appartiennent au même sous-ensemble. Cela revient à identifier les entiers  $k' = \text{Chef}(k)$  et  $\ell' = \text{Chef}(\ell)$  puis à vérifier si  $k' = \ell'$ .
3. La requête  $\text{Union}(k, \ell)$  : on souhaite réunir les sous-ensembles auxquels appartiennent  $k$  et  $\ell$ . Cela revient à identifier les entiers  $k' = \text{Chef}(k)$  et  $\ell' = \text{Chef}(\ell)$ , puis :
  - ♦ si  $w_{k'} > w_{\ell'}$ , l'entier  $k'$  devient le nouveau parent de  $\ell'$  ;
  - ♦ si  $w_{\ell'} > w_{k'}$ , l'entier  $\ell'$  devient le nouveau parent de  $k'$  ;
  - ♦ si  $k' \neq \ell'$  et  $w_{k'} = w_{\ell'}$ , l'entier  $k'$  devient le nouveau parent de  $\ell'$  et son poids augmente de 1.

On souhaite démontrer que répondre à  $m$  de ces requêtes peut se faire en temps  $\mathcal{O}(m \log^*(m))$ , où  $\log^*$  est la fonction définie par  $\log^*(m) = 1$  lorsque  $m \leq 1$  et  $\log^*(m) = 1 + \log^*(\log_2(m))$  lorsque  $m > 1$ .

**Question 2.** En partant de l'ensemble  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}\}$ , on effectue successivement les requêtes  $\text{Union}(1, 2)$ ,  $\text{Union}(3, 4)$ ,  $\text{Union}(2, 4)$  et  $\text{Test}(2, 4)$ . Indiquer le parent et le poids de chaque entier  $k \leq 4$ .

**Question 3.** On note  $w_k^\infty$  le poids d'un entier  $k$  à la fin de l'algorithme. Démontrer que  $w_u^\infty < w_v^\infty$  pour tous les entiers  $u \neq v$  tels que  $v$  a été le parent de  $u$ .

**Question 4.** Démontrer, pour tout entier  $\ell \geq 1$ , qu'il y a au plus  $m/2^{\ell-1}$  entiers  $k \leq n$  pour lesquels  $w_k^\infty = \ell$ .

**Question 5.** Démontrer que toute requête  $\text{Test}$  ou  $\text{Union}$  effectuée au cours de l'algorithme a une complexité majorée par  $\mathcal{O}(\log_2(\min\{m, n\}))$ .

**Question 6.** Soit  $\mathcal{G} = (V, E)$  le graphe dont les sommets sont les entiers de 1 à  $n$  et les arêtes sont les paires  $(u, v)$  pour lesquelles  $u \neq v$  et  $v$  a été le parent de  $u$  au cours de l'algorithme, mais pas quand celui-ci se termine. Démontrer que la complexité totale de nos  $m$  requêtes est majorée par  $\mathcal{O}(m + |E|)$ .

**Question 7.** Soit  $(a_\ell)_{\ell \geq 0}$  la suite définie par  $a_0 = 0$  et  $a_{\ell+1} = 2^{a_\ell}$ . Pour tout entier  $\ell \geq 0$ , on note  $V_\ell$  l'ensemble des entiers  $k$  tels que  $a_\ell \leq w_k^\infty < a_{\ell+1}$ . Démontrer que  $\mathcal{G}$  contient au plus  $4m$  arêtes reliant deux sommets de  $V_\ell$ , et au plus  $2m$  arêtes allant d'un sommet de  $V_\ell$  à un sommet en dehors de  $V_\ell$ .

**Question 8.** Que conclure sur la complexité de l'algorithme *Union-Find* ?