

Instrucciones

**Ruta básica**



**Proyecto final**

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

# Línea de tiempo



# Puedes hacer el proyecto en pareja o individual

Si optan por trabajar en pareja, es fundamental que ambos estén familiarizados con el código y el proyecto, ya que durante la presentación se harán preguntas a los dos.

**Debes registrar tu proyecto bien sea individual o en pareja en este enlace:**

[Clic aquí](#)



## Se asignarán a mentores de Sofka por ciudad, para que los apoyen en sus proyectos

Los mentores ingresarán a sus grupos de whatsapp. Pueden enviar por los grupos las dudas que tengan y etiquetar al mentor con un @

**Medellín**

Sebastián Dávila

**Cali**

Camilo Alzate y Daniel Granados

**Bogotá**

Johán Ramírez y José Altamar

**Barranquilla**

Jacobo Garcés y Jorge Maradey

**Cartagena**

Cristian Cabarcas

**Guayaquil**

Jacobo Garcés

**Paysandú**

Se les notificará por sus grupos

## Estamos buscando hacer ¡MATCH! entre estudiantes que van atrasados y estudiantes que van al día

**Algunos de ustedes tendrán la opción de presentar sus proyectos a empresarios TI**

¿Cómo? En la siguiente página te lo explicamos...



Ustedes pueden elegir a su compañero de equipo. Sin embargo, si lo prefieren, también estamos formando equipos de apoyo entre compañeros de manera opcional. Si te interesa esta opción presta atención:



**Si te has quedado atrás en el programa y quieres que te emparejemos con un estudiante que pueda ayudarte a avanzar, haz clic en el enlace:**



**Si vas al día y te gustaría motivar y ayudar a un compañero a culminar el programa, haz clic en el enlace:**

**Clic aquí**



"Juntos hacemos más"

**¿Qué debes  
entregar?**

**Objetivo de la web**

**¿Qué clase de  
emprendimiento?**

# Un sitio web

Impulsar un  
emprendimiento.

- En cualquier área.
- Puede estar asociado a la idea de negocio que desarrollaste en el curso de emprendimiento.
- Puede ser un emprendimiento propio.
- Puede ser un emprendimiento cercano a ti.



# El sitio web debe tener una página de bienvenida

con la siguiente estructura:

- Menú de navegación.
- Banner con el nombre de la empresa.
- Sección que hable sobre la empresa y tenga mínimo una imagen.
- Sección que exponga los servicios que presta la empresa, con características y precios.
- Sección de reseñas de clientes.
- Pie de página con enlaces directos a las redes sociales de la empresa.

**Nota:** Toda la información aquí solicitada puede ser ficticia y de propia elección.



**Adicional, se debe tener una página diferente en la que se puedan registrar usuarios con la siguiente información:**

- Nombres.
- Apellidos.
- Correo electrónico.
- Contraseña.
- Género

**Nota:** Esta información debe guardarse en el localStorage.

Una vez el usuario queda registrado, debe ser enviado a una página para poder iniciar sesión con su correo y contraseña.

Cuando el usuario ha iniciado sesión, en el menú de navegación debe aparecer el nombre del usuario que ingresó y junto a el nombre debe tener la posibilidad de cerrar la sesión.



# Reglas

- No está permitido el uso de recursos externos para la aplicación de estilos (Bootstrap, Tailwind, etc.).
- Se permiten librerías que sean para colocar animaciones en la página.
- Se debe llevar un control de versiones con GIT y se deben realizar mínimo 10 commits.
- Se debe desplegar el resultado en Github Pages.
- Uso de archivos CSS modularizados.
- Mínimamente responsiva (verse bien en dispositivos móviles: cel 480 pixels, PC: 1368 pixels).
- Tienen total libertad creativa de agregar lo que deseen, teniendo en cuenta que deben cumplir con las reglas planteadas anteriormente.



# Tips...



- Utilicen Pinterest para inspirarse en diseños y composiciones creativas.
- Analicen páginas web similares a las que están proponiendo.
- Pueden prototipar sus ideas con papel y lápiz o herramientas como Canva.com.
- Aprovechen el apoyo de sus mentores para resolver cualquier duda que surja.
- Complementen su aprendizaje con tutoriales en YouTube para reforzar sus habilidades.

# Sesión para despejar dudas del proyecto final

Miércoles

09

de octubre

07:30 pm COL/ECU  
21:30 horas URY



[https://us02web.zoom.us/j/82455726449?  
pwd=wVb6FzhJq2ff8Q1dvLndIZbif7RKCZ.1](https://us02web.zoom.us/j/82455726449?pwd=wVb6FzhJq2ff8Q1dvLndIZbif7RKCZ.1)

**¡Éxitos!**