

L'ordre des broches est le suivant : ALUOp (2 bits), ALUSrcA (1 bit), ALUSrcB (2 bits), RegDst (1 bit), RegSrc (2 bits), RegWrite (1 bit), IorD (1 bit), Write (1 bit), Read (1 bit), IRWrite (1 bit), PCSrc (3 bits), PCWrite (1 bit), PCWriteCond (1 bit), C0ReadReg (1 bit), C0WriteReg (2 bits), C0Write (1 bit), C0Src (3 bits), Set EXL (1 bit), Reset EXL (1 bit), Ex (3 bits) et Seq (2 bits).

Label	Microcode en binaire	Microcode en hexadécimal
0 : FETCH	0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0111	0x00000007
1 :	0000 1000 0001 1000 1000 0000 0000 0011	0x08188003
2 :	0001 1000 0000 0000 0000 0000 0000 1101	0x1800000d
3 : MEM	0011 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011	0x30000003
4 :	0000 0000 0100 0000 0000 0000 0000 1010	0x0040000a
5 : LW	0000 0000 0001 0000 0000 0000 0000 0011	0x00100003
6 :	0000 0001 1000 0000 0000 0000 0000 0000	0x01800000
7 : SW	0000 0000 0010 0000 0000 0000 0000 0000	0x00200000
8 : R-FORMAT	1010 0000 0000 0000 0000 0000 0001 0011	0xa0000013
9 :	0000 0100 1000 0000 0000 0000 0000 0000	0x04800000
10 : BEQ	0110 0000 0000 0001 0100 0000 0000 0000	0x60014000
11 : JUMP	0000 0000 0000 0010 1000 0000 0000 0000	0x00028000
12 : MFC0	0000 0110 1000 0000 0000 0000 0000 0000	0x06800000
13 : MTC0	0000 0000 0000 0000 0000 0111 0000 0000	0x00000700
14 : SYSCALL	0000 0000 0000 0011 1001 0111 1100 0011	0x000397c3
15 :	0000 0000 0000 0000 0000 1101 1000 0000	0x0000d80
16 : ERET	0000 0000 0000 0100 1010 0000 0010 0000	0x0004a020
17 : INT	0000 0000 0000 0011 1001 0111 1100 0011	0x000397c3
18 :	0000 0000 0000 0000 0000 1100 0000 0000	0x0000c00
19 : BAD @ FETCH / LW	0000 0000 0000 0011 1001 0111 1100 0011	0x000397c3
20 :	0000 0000 0000 0000 0000 1100 1000 0000	0x0000c80
21 : BAD @ SW	0000 0000 0000 0011 1001 0111 1100 0011	0x000397c3
22 :	0000 0000 0000 0000 0000 1101 0000 0000	0x0000d00
23 : BAD PRIV / BAD INSTR	0000 0000 0000 0011 1001 0111 1100 0011	0x000397c3
24 :	0000 0000 0000 0000 0000 1110 0000 0000	0x0000e00
25 : OVERFLOW	0000 0000 0000 0011 1001 0111 1100 0011	0x000397c3
26 :	0000 0000 0000 0000 0000 1110 1000 0000	0x0000e80