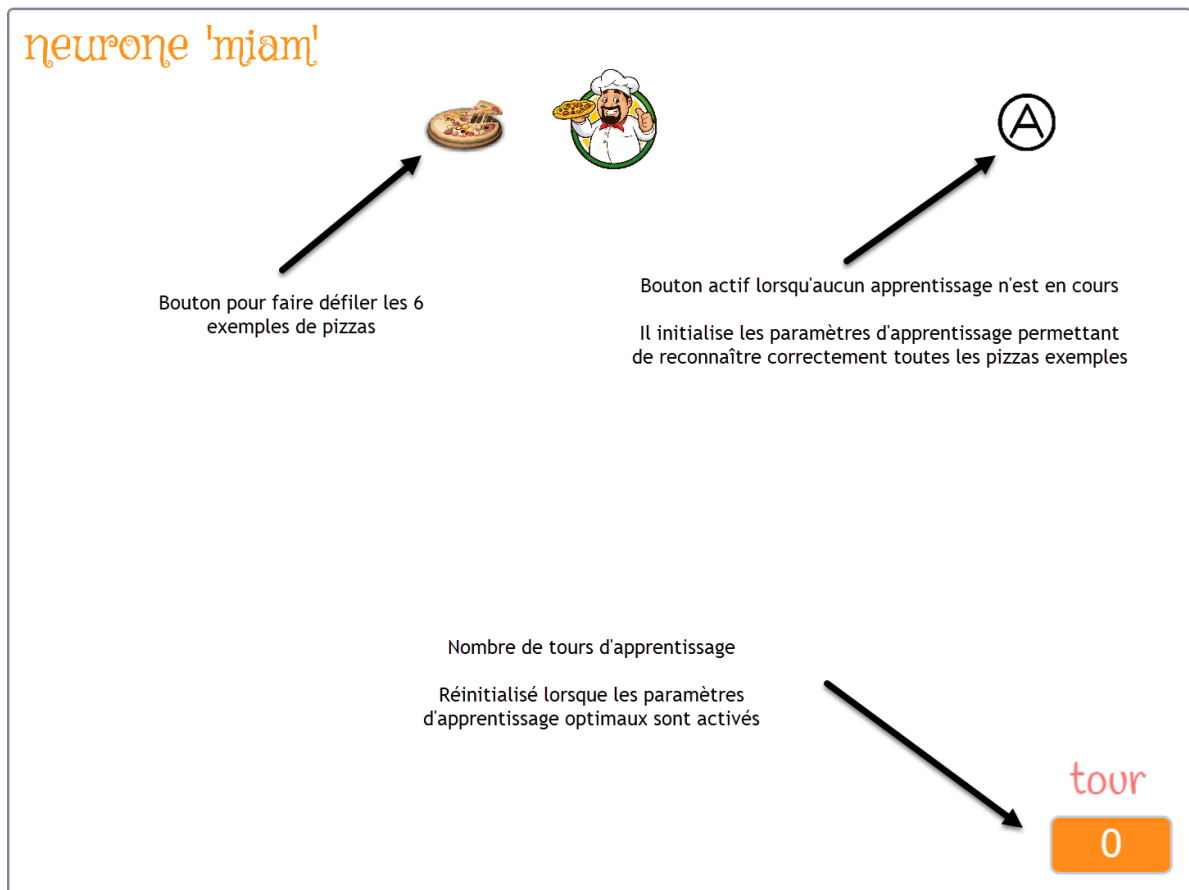


## Principes

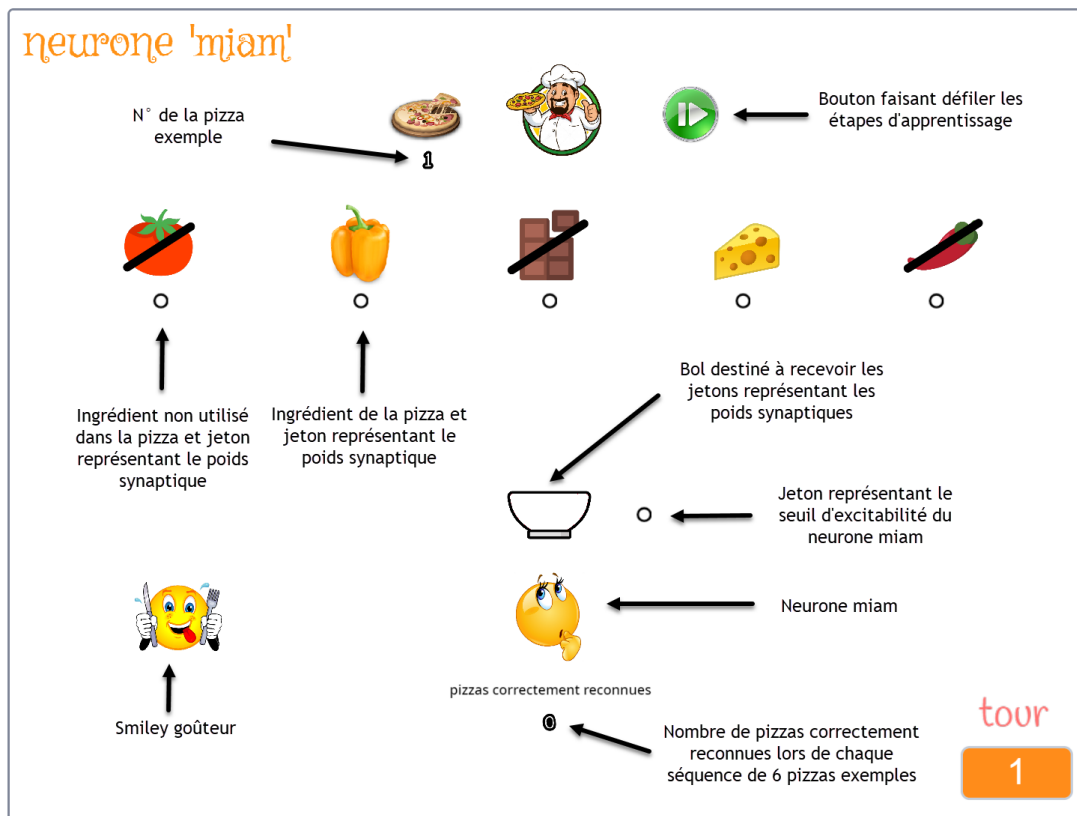
Voir le document de Yann-Aël.

## Descriptif de l'application

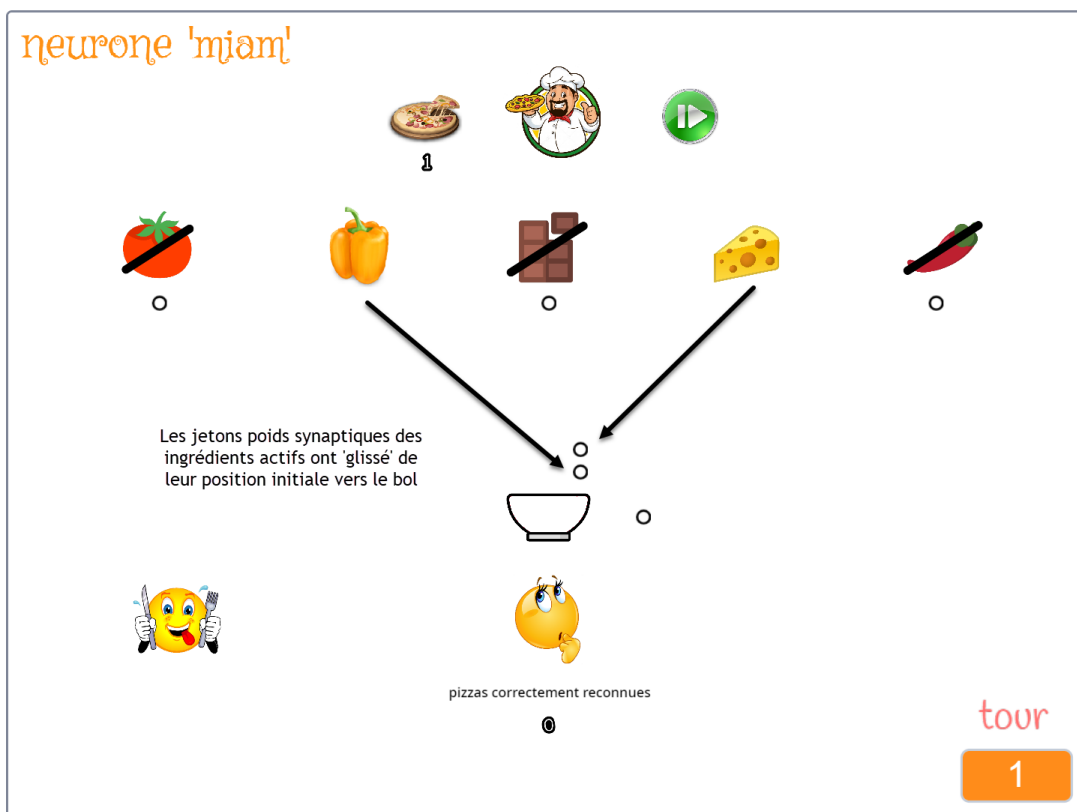
### Démarrage



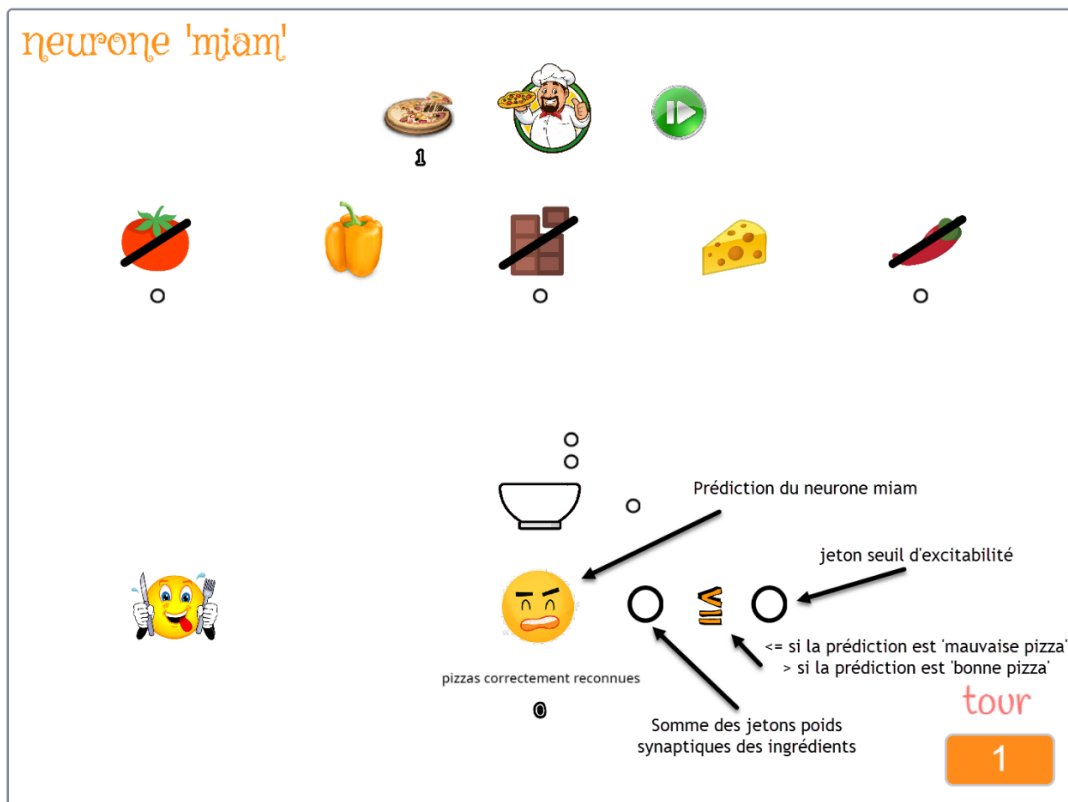
## Démarrage du tour d'apprentissage avec la pizza exemple 1



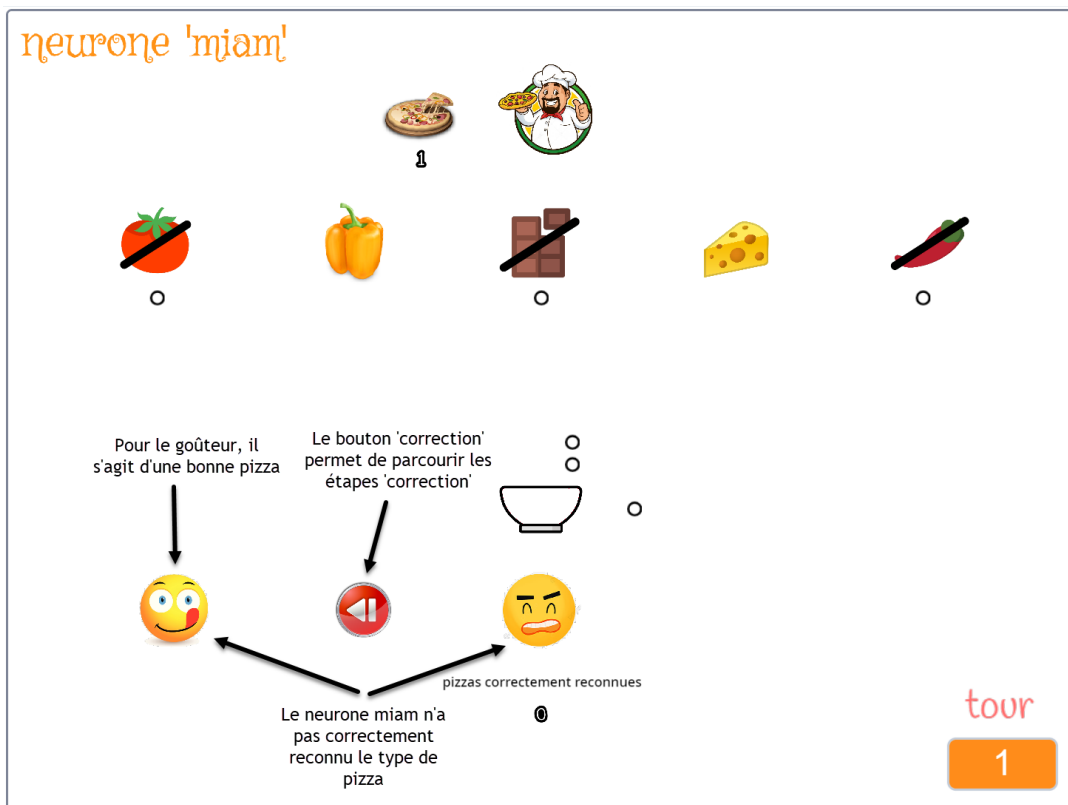
### 1<sup>ère</sup> étape avec la pizza exemple 1 (Glissement des poids synaptiques vers le bol)



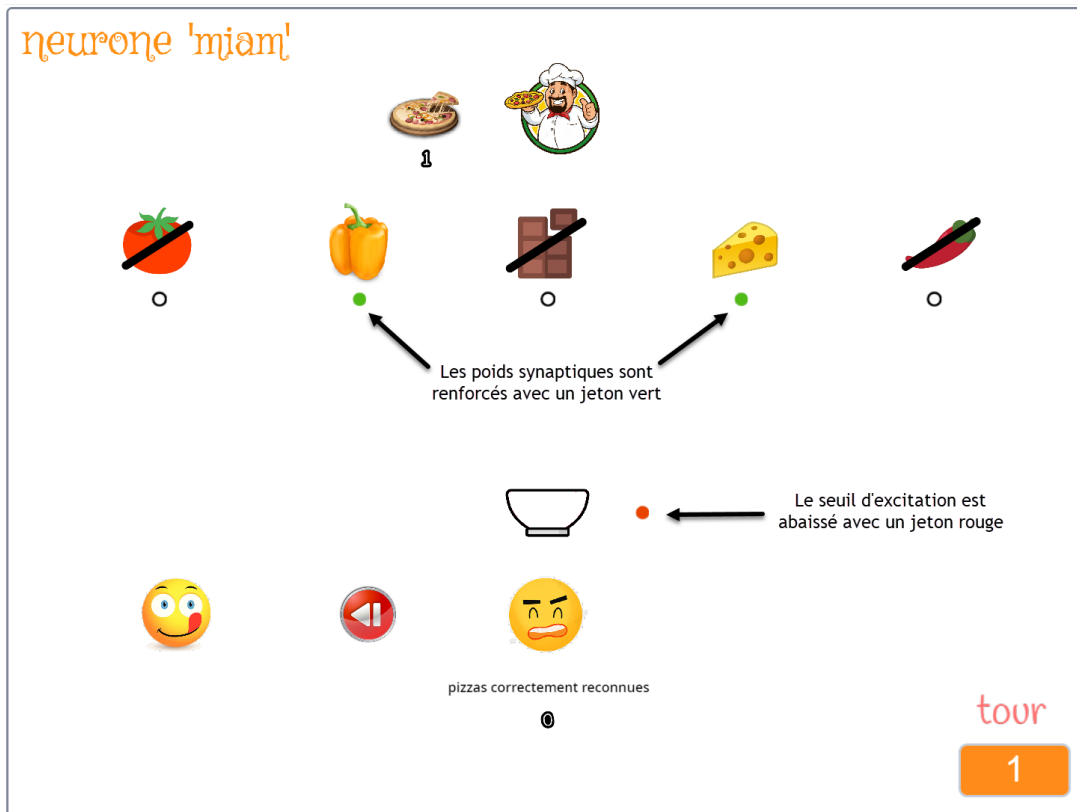
## 2<sup>ème</sup> étape avec la pizza exemple 1 (Prédiction neurone)



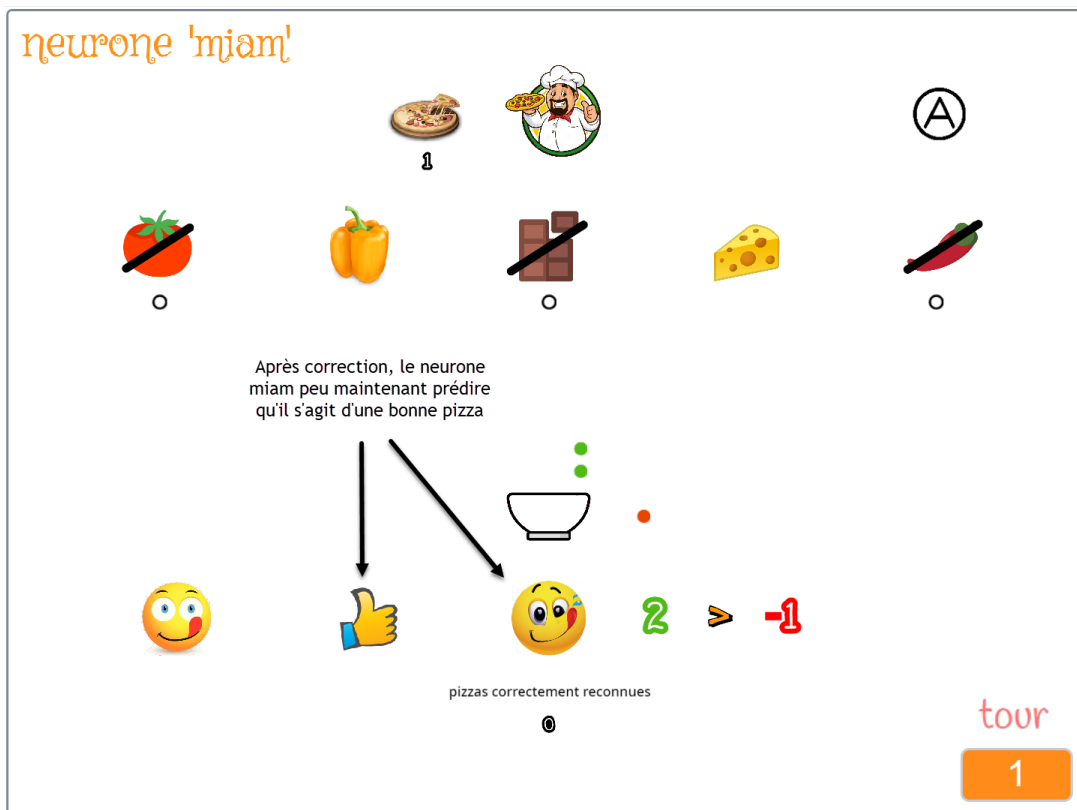
## 3<sup>ème</sup> étape avec la pizza exemple 1 (Confrontation prédiction neurone / Avis du goûteur)



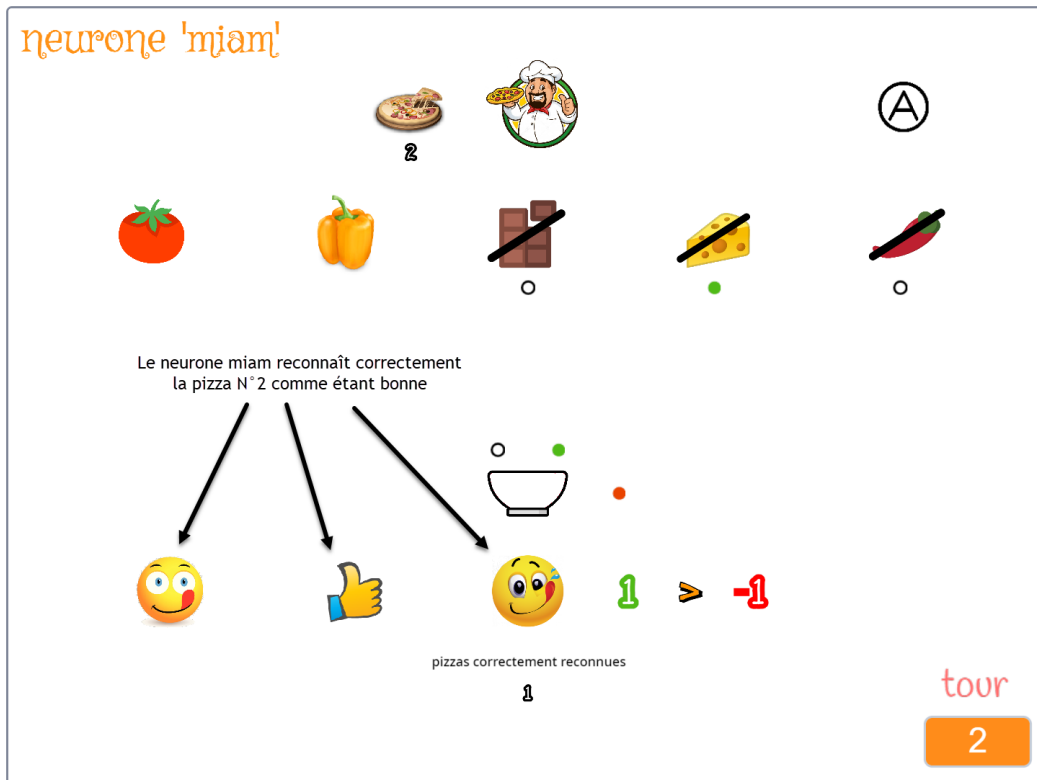
## 1<sup>ère</sup> étape du processus de correction (modification des poids synaptiques et du seuil d'excitation du neurone)



## 2<sup>ème</sup> étape du processus de correction (test avec les nouveaux paramètres)



### 3<sup>ème</sup> étape du processus d'apprentissage avec la pizza exemple 2 (bonne pizza - pas de correction nécessaire)



### Activation des paramètres permettant au neurone de reconnaître correctement toutes les pizzas exemples

