とりあえずやったことのメモ(というか山内のドキュメント見ながらやってみる)

ｍｓｙｓ２をインストール

ソフトウェアを更新（pacman --needed -Sy zsh pacman pacman-mirrors msys2-runtime）

toolchainを入れてみる（pacman -S mingw-w64-x86\_64-toolchain）よくわからなかったのでとりあえず全パッケージ選択

システムの更新（pacman -Su）

boostのインストール（pacman -S mingw-w64-x86\_64-boost）

git,make,gccをインストール（pacman -S msys/git pacman -S msys/make pacman -S msys/gcc）

software2017-2018のリポジトリをクローン（git clone (url)）...がうまくいかず

fatalとかnot foundとかでてる．よくわからんが間違いなくできていないことだけはわかる

ミスってそうなとこを探す

どうやらreadmeのurlでやろうとしてたらしい

software2017-2018のページに戻ってclone or downloadのボタンからurlをコピーしたところうまくいったっぽい

makeしようとしたら失敗

そもそも別のディレクトリにいたらしい

ディレクトリを移動してmakeしたら以下のエラーがでた

$ make

cd documents; make

make[1]: ディレクトリ '/home/kataoka/Software2017-18/documents' に入ります

platex datafiles.tex

make[1]: platex: コマンドが見つかりませんでした

make[1]: \*\*\* [Makefile:16: datafiles.dvi] エラー 127

make[1]: ディレクトリ '/home/kataoka/Software2017-18/documents' から出ます

make: \*\*\* [Makefile:6: DOCUMENTS] エラー 2

これはmakefileのcd documents; makeの部分をコメントアウトしたら突破できた

そして再度makeを実行すると以下のエラーが

$ make

#cd documents; make

cd official; make

make[1]: ディレクトリ '/home/kataoka/Software2017-18/official' に入ります

make[1]: 'all' に対して行うべき事はありません.

make[1]: ディレクトリ '/home/kataoka/Software2017-18/official' から出ます

cd player; make

make[1]: ディレクトリ '/home/kataoka/Software2017-18/player' に入ります

javac GameState.java

make[1]: javac: コマンドが見つかりませんでした

make[1]: \*\*\* [Makefile:30: GameState.class] エラー 127

make[1]: ディレクトリ '/home/kataoka/Software2017-18/player' から出ます

make: \*\*\* [Makefile:12: PLAYER] エラー 2

たなけ曰くこのエラーは無視していいらしいのでスルーしてgamelog.json作ってみた（./official/official samples/sample-course.smrjky player/greedy 0 player/greedy 1 --stdinLogFile0 stdin0.txt --stdinLogFile1 stdin1.txt --stderrLogFile0 stderr0.txt --stderrLogFile1 stderr1.txt > gamelog.json）

ヴュワーから開いてみたら動いた

これで最低限の環境はできた