Structures de données : comparaisons de structures

Table des matières

1 Méthode de développement

1.1 Structure du projet

Voici comment sont organisés les fichiers du projet :

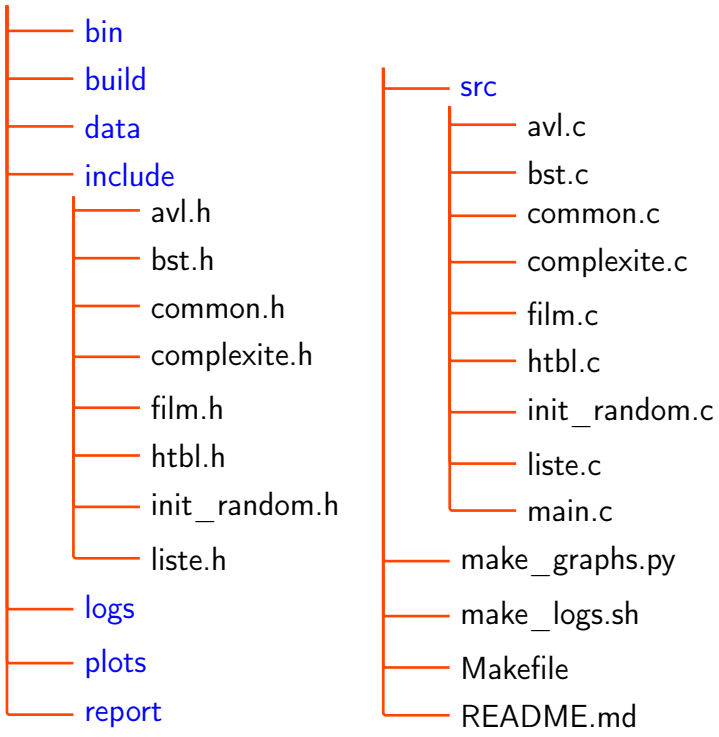

FIGURE 1 – Arborescence du projet

Et voici à quoi correspondent les fichiers :

Description	Fichiers
Implémentation des **tables de hachage**	`htbl.h`, `htbl.c`
Implémentation des **listes** (pour `htbl`)	`liste.h`, `liste.c`
Implémentation des **ABR**	`bst.h`, `bst.c`
Implémentation des **AVL**	`avl.h`, `avl.c`
Test d'une structure donnée pour un fichier test donné	`main.c`
Génération de **logs**	`make_logs.sh`
Génération des **graphes**	`make_graphs.py`

TABLE 1 – Description des fichiers

1.2 Intégration

Chaque structure a été implémentée dans le TP correspondant, en utilisant le type `int`. Il a été nécessaire de faire quelques modifications afin de changer vers le type `t_film` : changement dans la définition, et dans les fonctions de recherche (utilisation de `equals` pour le test d'égalité, de `le` pour $\leqslant$).

Pour créer les graphes, il suffit de faire `make graphs` (ou `make graphs SEARCH_NB=[nombre de recherches à faire]`) : cela va compiler les sources en `C` ; lancer `make_logs.sh` sur le résultat de cette compilation ; puis lancer `make_graphs.py` sur les logs, ce qui va enregistrer les graphes dans `plots`.

2 Résultats

.a