Projet JEE – Rapport

Équipe Tonnerre de Zeus

Name1

Name2

Name3

Name4

Name5

7 mai 2025



Table des matières

1	Structure du projet	3
	1.1 Arborescence	٩
	1.2 API	
2	Choix d'implémentation	4
3	État du projet	4
\mathbf{T}	able des figures	
	1 Arborescence du projet (fichiers java)	•



1 Structure du projet

1.1 Arborescence

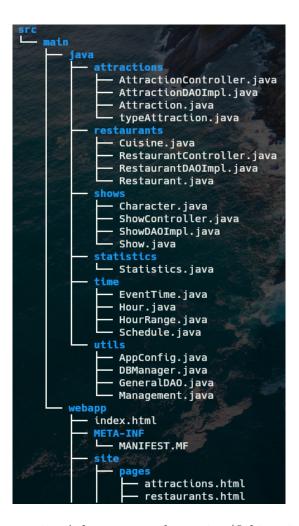


FIGURE 1 – Arborescence du projet (fichiers java)

Le projet est découpé en plusieurs packages java.

1.2 API

Nous avons choisi d'implémenter une API REST suivante, avec trois points d'entrée :

- /api/attractions;
- /api/restaurants;
- /api/shows;

Avec par exemple pour les attractions :

```
GET /api/attractions - Retreives a list of all attractions
GET /api/attractions/{id} - Retreives data for the attraction of
id 'id'
POST /api/attractions - Creates a new attraction
PUT /api/attractions/{id} - Updates an existing attraction
DELETE /api/attractions/{id} - Deletes an existing attraction
```



2 Choix d'implémentation

Il y a trois classes principales : Attraction, Restaurant et Show. Ces classes représentent respectivement les attractions, restaurants et les spectacles.

En plus de ces classes, on a pour chacune une classe DAOImpl, qui contient des méthodes permettant d'échanger avec la base de données. Il y a également pour chaque classe une classe Controller qui permet de créer les endpoints.

Il y a une interface GeneralDAO qui est paramétrée par un type (qui sera une des classes), qui est implémentée par les DAOImpl. Elle contient aussi des méthodes statiques.

Nous avons choisi de d'implémenter la logique (*i.e* les vérifications d'horaires, de chevauchement, etc.) dans des triggers sur la base de donnée.

Pour le frontend, nous avons factorisé le code javascript de génération des pages HTML, comme elles sont très similaires.

3 État du projet

Nous avons un backend fonctionnel : exposition de l'API, communication entre le java et le SQL, les triggers.

Le frontend est partiellement fonctionnel, mais ne communique pas bien avec le backend.

