



Red/Blue Short Text Game

Uživatelská příručka – Vytvořil Jan Laštůvka (lasj00) 2015/2016

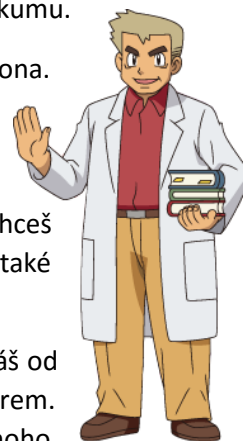
Vítám tě, nový trenéře!

Jmenuji se profesor Oak. Ty budeš Ash! Budu tě provázet na tvém dobrodružství. Vítej ve světě Pokémonů. Pokémoni od teď budou tvoji nejlepší kamarádi. Jsou to stvoření, která můžeš chytat, bojovat s nimi a hrát si s nimi. Existuje mnoho druhů Pokémonů, každý má nějaké slabiny a nějaké silné stránky. Na světě je více Pokémonů než si myslíš a dodnes jsme je ještě všechny neprozkoumali. Já Pokémony zkoumám již řadu let a pořád se mi zdá, že jsem na začátku svého výzkumu.

Na to aby ses mohl vydat na tvé dobrodružství, budeš Potřebovat Pokémona. Pokémon se chytá do zařízení jménem Pokéball. Jednoduše ho po Pokémonovi hodíš a je to! Akorát pozor, kdysi byl veliký nedostatek Pokéballů, a tak vstoupil v platnost zákon, který říká, že můžeš u sebe mít maximálně jeden Pokéball a pokud ho jednou sebereš, nemůžeš ho odhodit. Proto si vždy rozmysli, zdali chceš ještě nějakého Pokémona chytat. Jinak Pokémonů uneseš maximálně 6. Proto si také vždy rozmysli, koho chceš/nechceš chytit.

Každopádně, čeká tě cesta za tvým prvním Badgem. Badge je odznak, který získáš od Gym Leadera. Aby si Gym Leadera porazil, tak budeš se muset stát mocným trenérem. Jak ho porazit, ti nepovím... Sám nevím, avšak cestou určitě narazíš na mnoho zajímavých lidí, kteří ti určitě poskytnou cenné informace, proto neváhej a bav se s každým, koho potkáš! Mohu ti jen prozradit, že Gym se nachází v sousedním městě – Viridan City. Pokud získáš Badge prokážeš mimořádné schopnosti a staneš se regionálním vítězem.

Nuž, nebudu tě dále zdržovat. Myslím, že jsem si pověděl vše podstatné. Neváhej a vyraž na tvé dobrodružství, přeji ti krásnou cestu!



Nyní si představíme Pokémony, které můžeš na tvém dobrodružství potkat!



Tak toto je Charmander, ohnivý Pokémon, kterého si hned chytíš, tady u mě v laboratoři. Je velmi silný a dokáže sežehnout cokoli, co mu přijde do cesty.



Pikachu, je to malý chlupatý Pokémon, elektrického typu. Dokáže vyvolat obrovskou elektrickou ránu. Mnoho lidí ho miluje a je považován za maskota všech Pokémonů. Můžeš na něj narazit v travnaté části Route 1.



Ratata, myší Pokémon normálního typu. Rád cestovatelům leze do batohu a vyžírá svačinu. Pochybuji, že se ti to stane, ale můžeš ho chytit v travnaté části Route 1.



Pidgey, létací Pokémon malého vzrůstu, ideální partner na tvé dobrodružství. Setkáš se s ním v travnaté části Route 1, Pidgey je zde v trávě a vyžírá všelijaké červy a housenky.



Caterpie, je malý broukovitý Pokémon. Umí své protivníky paralyzovat nebo dokonce uspat. Rád leze po stromech či se schovává v korunách stromů. Natrefíš na něj v zalesněné části Route 1.



Weedle, je housenkovitý Pokémon, s velikým rohem na hlavě. Svým rohem dokáže omráčit svého protivníka a schovat se před ním. Najdeš ho v zalesněné části Route 1.



Machop, je bojový Pokémon, byly zaznamenány případy, kdy svojí pěstí dokázal vyvolat zemětřesení. Narazíš na něj v zalesněné části Route 1.



Zubat, je netopýří Pokémon. Vyskytuje se jedině ve tmavých prostorách, jako jsou jeskyně nebo lesy. Ty na něj narazíš v zalesněné části Route 1.

Na své cestě také narazíš na velké množství věcí

Mohou to být Pokébally, voda, koláče, maliny, televize a podobně. Dej si však pozor, neuzvedneš všechno, co najdeš a můžeš přenášet maximálně 5 věcí. To je kapacita tvého batohu. Dej si také pozor na zákon, o kterém jsem ti již v uvítání povídal – zákon o Pokéballech. Jinak, lidé ti určitě rádi poradí a cestou zjistíš, co potřebuješ k úspěšnému boji proti Gym Leaderovi. Pokud budeš mít všechno, co potřebuješ, určitě uspěješ!



Pokud se tedy rozhodneš začít dobrodružství, tak používej pouze tyto příkazy

jdi –	tímto příkazem procházíš mezi jednotlivými prostory hry. Pokud by si chtěl jít někam, kam se nedá, hra tě na to upozorní. Pozor, ne všude se dá dostat ihned. Ukázka: „jdi Domov“
seber –	tímto příkazem sbíráš věci ze země. Lze sbírat pouze věci, které jsou v konkrétním prostoru. Pokud tam věc není, budeš upozorněn. Pozor, máš omezenou kapacitu batohu a můžeš mít v batohu pouze jeden Pokéball. Ukázka: „seber Pokéball“
vyhod –	tímto příkazem vyhodíš věc z batohu zpět na zem. Pokud zadáš něco, co v batohu není, budeš upozorněn. Věc bude odhozena do prostoru, ve kterém se budeš právě nacházet, takže pokud by ses chtěl pro věc později vrátit, můžeš. Pozor, Pokébally nelze vyhodit. Ukázka: „vyhod Mapa“
promluv –	tímto příkazem mluvíš s jednotlivými postavami ve hře. Lze mluvit pouze s postavou, která se nachází v aktuálním prostoru, pokud tam není, hra tě upozorní. Ukázka: „promluv Máma“
chyt –	tímto příkazem chytáš divoké Pokémony. Můžeš chytit pouze Pokémony, které jsou ve tvém prostoru, pokud tam žádný není, nebo zadaný Pokémon neexistuje, nepůjde to. Pokud chytíš Pokémona, z prostoru zmizí a přesune se do tvého uložistě. Pozor, na to abys mohl chytit Pokémona, potřebuješ mít v batohu Pokéball. Pokud ho máš, tak po chycení ti z batohu zmizí. Ukázka: „chyt Pikachu“
bojuj –	tímto příkazem bojuješ s postavami. Nelze bojovat se všemi postavami, takže pokud zadáš někoho s kým nelze bojovat, nepůjde to. Ukázka: „bojuj Brock“
obsah_batohu –	tímto příkazem se ti vypíší věci, které máš v batohu. Ukázka: „obsah_batohu“
moji_pokemoni –	tímto příkazem se ti vypíší všichni pochytení Pokémoni. Ukázka: „moji_pokemoni“
napoveda –	tímto příkazem se ti zobrazí nápověda, která ti stručně připomene cíl hry a vypíše možné příkazy. Ukázka: „napoveda“
konec –	tímto příkazem ukončíš hru. Ukázka: „konec“

Neváhej a začni hrát, hru spustíš takto (2 metody)

Otevři projekt v aplikaci BlueJay – balíček main – třída Start. Pravým tlačítkem myši klikni na třídu Start, zvol void main(String[] args), otevře se ti okno, nic nezadávej, klepni na OK – otevře se ti konzole do které můžeš psát příkazy – hra právě začala!

Otevři příkazový řádek, přesuň se do adresáře, kde máš uložený soubor Adventura_lasj00.jar a napiš:
„java -jar -Adventura_lasj00.jar“ – hra se spustí a můžeš začít hrát!

Pokud by ve hře nefungovala správně čeština nebo by nefungovaly příkazy s diakritikou, spust takto:
„java -Dfile.encoding=CP852 -jar Adventura_lasj00.jar“