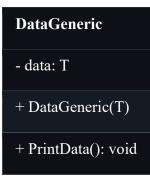
TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK MODUL 5



Disusun oleh : Althafia Defiyandrea Laskanadya Wibowo

S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

- 1. SOAL MENAMBAHKAN METHOD DENGAN GENERIC Tanpa membuat file baru (gunakan file yang dibuat saat membuat project):
 - o Buatlah sebuah class bernama "HaloGeneric".
 - Pada class tersebut, tambahkan sebuah method dengan nama "SapaUser" yang memiliki generic parameter yang akan melakukan print "Halo user X" dimana X adalah input/nilai argument yang diberikan pada method tersebut.
 - o Panggil method tersebut pada fungsi/method utama dengan input String dengan isi nilai nama panggilan praktikan.
- 2. SOAL MENAMBAHKAN METHOD DENGAN GENERIC Tanpa membuat file baru (gunakan file yang dibuat saat membuat project dan pastikan branch aktif adalah pada branch generic-class):
 - Buatlah sebuah class bernama "DataGeneric" dengan mengikuti class model yang ditunjukkan pada gambar/tabel di bawah ini. Class tersebut memiliki property "Data" yang bertipe generic "T" dan memiliki konstruktor dengan parameter data.



- Class tersebut juga memiliki method bernama PrintData yang melakukan print di console dengan output "Data yang tersimpan adalah: Y", dengan "Y" adalah nilai dari property "data" dari kelas tersebut.
- Panggil method PrintData() setelah mengisi "data" dengan NIM pada fungsi/method utama.

1. Program

Penjelasan Program:

- Pada kelas Main() adalah titik masuk utama program. Di dalamnya, kita memanggil metode SapaUser<T>() dari kelas HaloGeneric, dengan argumen berupa string "Althafia".
- Pada kelas HaloGeneric SapaUser<T>(T user) adalah metode generic. T adalah parameter generic, yang berarti metode ini bisa menerima berbagai tipe data. Dalam contoh pemanggilan di Main(), T secara otomatis ditentukan sebagai string, karena argumen yang diberikan adalah "Althafia". Console.WriteLine(\$"Halo user {user}") Mencetak teks "Halo user X", di mana X adalah nilai yang diberikan sebagai argumen metode.

2. Data Generic

```
using System;

1 reference
class DataGeneric<T>
{
    2 references
    private T data;

    0 references
    public DataGeneric(T data)
    {
        this.data = data;
    }

    0 references
    public void PrintData()
    {
        Console.WriteLine($"Data yang tersimpan adalah {data}");
    }
}
```

Penjelasan Program:

Kelas HaloGeneric memiliki metode SapaUser<T>(), yang memungkinkan pemanggilan dengan berbagai tipe data, seperti string, integer, atau tipe lainnya, tanpa perlu menulis ulang metode untuk setiap tipe. Sementara itu, DataGeneric<T> adalah kelas generic yang dapat menyimpan data dengan tipe yang fleksibel, ditentukan saat pembuatan objek, dan mencetaknya menggunakan metode PrintData(). Pada Main(), metode SapaUser() dipanggil dengan input "Fauzan", dan objek DataGeneric<string> dibuat untuk menyimpan "NIM : 2211104027", lalu mencetaknya ke layar. Dengan penggunaan generic, program ini menjadi lebih fleksibel, efisien, dan aman dalam menangani berbagai tipe data tanpa harus menulis ulang kode untuk setiap tipe yang berbeda.

```
3. Halo Generic HaloGeneric.cs > HaloGeneric
         using System;
         class HaloGeneric
             0 references
             public static void SapaUser<T>(T user)
                 Console.WriteLine($"Halo user {user}");
```