TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 2 PENGENALAN DART



Disusun Oleh : Althafia Defiyandrea Laskanadya WIbow / 2211104011 S1SE-06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

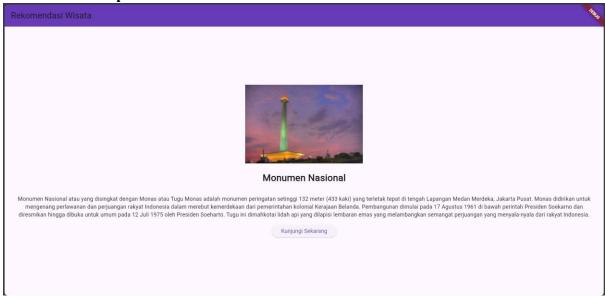
A. SOAL NOMOR 1

Soal Studi Case

- Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas: • AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Sourcecode

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan rekomendasi tempat wisata secara sederhana menggunakan framework Flutter, menampilkan informasi penting seperti nama tempat, deskripsi, dan gambar yang diambil dari internet. Program dimulai dengan mengimpor pustaka Flutter dan menjalankan fungsi 'main()' untuk memanggil widget 'MyApp', yang menggunakan 'MaterialApp' dan 'Scaffold' untuk struktur tampilan. Di dalam tampilan utama, judul "Rekomendasi Wisata" ditampilkan di 'AppBar', diikuti oleh gambar yang diambil melalui 'Image.network' serta penanganan loading dan error untuk memberikan umpan balik kepada pengguna. Nama tempat, misalnya "Monumen Nasional", dan deskripsi mengenai tempat tersebut ditampilkan di bawah gambar. Di bagian bawah, terdapat tombol "Kunjungi Sekarang" yang, ketika ditekan, akan mencetak pesan ke konsol. Dengan desain interaktif ini, pengguna dapat dengan mudah melihat informasi wisata dan berinteraksi dengan aplikasi untuk merencanakan kunjungan mereka.