TUGAS UNGUIDED PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



Disusun Oleh : Althafia Defiyandrea Laskanadya Wibowo 2211104011 / SE06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

1. Modifikasi project Rekomendasi Wisata pada Tugas Unguided 04 modul Antarmuka Pengguna dengan mengimplementasikan widget CustomScrollView, SliverAppBar, dan SliverList untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin). Source Code

```
void main() {
    runApp(MyApp());
7 class MyApp extends StatelessWidget {
    Widget build(BuildContext context) {
      return MaterialApp(
        home: RekomendasiWisata(),
  class RekomendasiWisata extends StatelessWidget {
     final List<Wisata> wisataList = [
        name: 'Curug Jenggala',
        description:
            'Destinasi alami yang menakjubkan dengan tiga air terjun berdampingan.',
        image: 'curug_jenggala.jpg',
       name: 'Goa Maria Kaliori',
        description:
            'Tempat ziarah yang sejuk dan tenang, cocok untuk refleksi diri.',
        image: 'goa_maria_kaliori.jpg',
       name: 'Pancuran Pitu',
        description:
             'Sumber air panas alami yang dipercaya bisa menyembuhkan berbagai penyakit.',
        image: 'pancuran_pitu.jpg',
        name: 'Telaga Sunyi',
        description:
             'Telaga yang tenang dengan air jernih dan suasana sejuk di sekitar pegunungan.',
        image: '1.jpg',
     // List of colors to differentiate the background of each wisata item
    final List<Color> cardColors = [
      Colors.pink.shade100,
      Colors.purple.shade100,
      Colors.blue.shade100,
      Colors.green.shade100,
     @override
    Widget build(BuildContext context) {
        body: CustomScrollView(
         slivers: <Widget>[
              expandedHeight: 200.0,
             floating: false,
              pinned: true,
               flexibleSpace: FlexibleSpaceBar(
                title: Text("Rekomendasi Wisata Banyumas"),
```

```
delegate: SliverChildBuilderDelegate(
            (context, index) {
             final wisata = wisataList[index];
               color: cardColors[
                   index % cardColors.length], // Assign different color
                margin: EdgeInsets.all(10),
                 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                  children: <Widget>[
                    Image.network(
                      wisata.image,
                      width: double.infinity,
                      height: 200,
                    Padding(
                      padding: const EdgeInsets.all(10.0),
                      child: Text(
                       wisata.name,
                        style: TextStyle(
                         fontSize: 20,
                          fontWeight: FontWeight.bold,
                      padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10.0),
                      child: Text(wisata.description),
            childCount: wisataList.length,
final String name;
final String description;
final String image;
Wisata({required this.name, required this.description, required this.image});
```



Deskripsi:

Proyek ini merupakan aplikasi sederhana menggunakan Flutter yang menampilkan rekomendasi tempat wisata di Banyumas. Aplikasi ini menggunakan CustomScrollView untuk menciptakan layout yang dinamis dan mendukung pengguliran (scrolling).

Fitur utamanya adalah SliverAppBar, yang dapat diperluas saat di-scroll, dan SliverList, yang menampilkan daftar beberapa destinasi wisata di Banyumas. Setiap destinasi wisata terdiri dari gambar, nama, dan deskripsi singkat yang dimasukkan dalam kartu (card) dengan latar warna berbeda-beda.

Proyek ini menggunakan gambar online dari setiap destinasi wisata, di mana setiap gambar diambil dari URL. Hal ini membuat tampilan lebih menarik karena gambar destinasi ditampilkan dalam ukuran penuh di bagian atas setiap card. Flutter memungkinkan penyesuaian tata letak secara fleksibel dan mudah, sehingga proyek ini cocok untuk menampilkan informasi yang padat namun tetap user-friendly.