

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API Perangkat Keras**



**Disusun Oleh :
Althafia Defiyandrea Laskanadya Wibowo
2211104011 / SE06-01**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

1. Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10     return MaterialApp(
11       home: ImagePickerExample(),
12       debugShowCheckedModeBanner: false,
13     );
14   }
15 }
16
17 class ImagePickerExample extends StatelessWidget {
18   @override
19   Widget build(BuildContext context) {
20     return Scaffold(
21       appBar: AppBar(
22         title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
23         backgroundColor: Colors.yellow[700],
24       ),
25       body: Center(
26         child: Column(
27           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
28           children: [
29             Container(
30               decoration: BoxDecoration(
31                 border: Border.all(color: Colors.grey, width: 1),
32                 borderRadius: BorderRadius.circular(10),
33               ),
34               padding: EdgeInsets.all(20),
35               child: Icon(
36                 Icons.image_outlined,
37                 size: 100,
38                 color: Colors.grey,
39               ),
40             ),
41             SizedBox(height: 20),
42             Row(
43               mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
44               children: [
45                 ElevatedButton.icon(
46                   onPressed: () {},
47                   icon: Icon(Icons.camera_alt),
48                   label: Text('Camera'),
49                   style: ElevatedButton.styleFrom(
50                     backgroundColor: Colors.yellow[
51                       700], // Mengganti primary dengan backgroundColor
52                   ),
53                 ),
54                 SizedBox(width: 10),
55                 ElevatedButton.icon(
56                   onPressed: () {},
57                   icon: Icon(Icons.photo),
58                   label: Text('Gallery'),
59                   style: ElevatedButton.styleFrom(
60                     backgroundColor: Colors.yellow[
61                       700], // Mengganti primary dengan backgroundColor
62                   ),
63                 ),
64               ],
65             ),
66             SizedBox(height: 20),
67             ElevatedButton(
68               onPressed: () {},
69               child: Text('Hapus Gambar'),
70               style: ElevatedButton.styleFrom(
71                 backgroundColor: Colors
72                   .yellow[700], // Mengganti primary dengan backgroundColor
73                 minimumSize: Size(200, 40),
74               ),
75             ),
76           ],
77         ),
78       ),
79       backgroundColor: Colors.grey[100],
80     );
81   }
82 }
```

Latihan Memilih Gambar



Camera



Gallery

Hapus Gambar

Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan antarmuka pengguna dengan ikon gambar dan beberapa tombol. Terdapat sebuah `Container` yang berisi ikon `Icons.image_outlined` sebagai placeholder untuk gambar yang akan dipilih. Di bawah ikon gambar, ada dua tombol dengan ikon masing-masing untuk memilih gambar melalui kamera dan galeri. Selain itu, ada juga tombol untuk menghapus gambar yang dipilih. Aplikasi ini menggunakan widget dasar seperti `MaterialApp`, `Scaffold`, dan `ElevatedButton` untuk menyusun tampilan yang sederhana namun jelas bagi pengguna.