## TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

## MODUL IX API Perangkat Keras



## Disusun Oleh : Althafia Defiyandrea Laskanadya Wibowo 2211104011 / SE06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

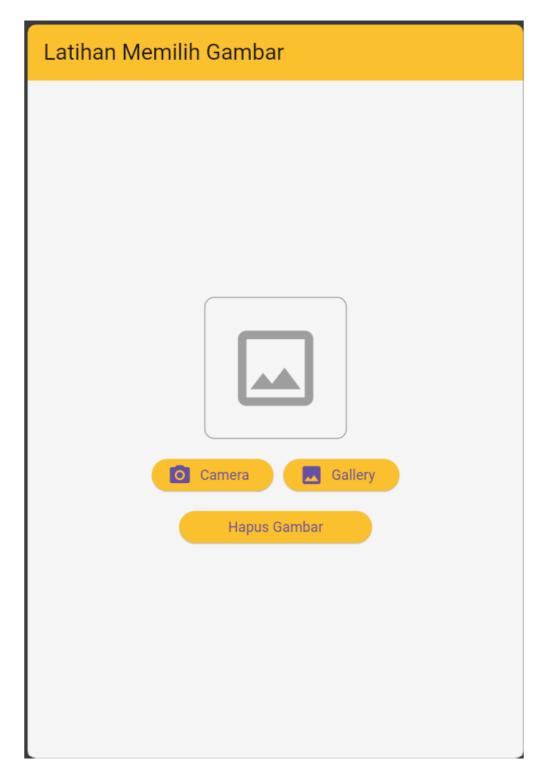
Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

1. Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

```
void main() {
 runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
     home: ImagePickerExample(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
  @override
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: Colors.yellow[700],
      body: Center(
         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
                border: Border.all(color: Colors.grey, width: 1),
                borderRadius: BorderRadius.circular(10),
              padding: EdgeInsets.all(20),
                Icons.image_outlined,
                size: 100,
                color: Colors.grey,
            SizedBox(height: 20),
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
              children: [
               ElevatedButton.icon(
                  icon: Icon(Icons.camera_alt),
                  label: Text('Camera'),
style: ElevatedButton.styleFrom(
                    backgroundColor: Colors.yellow[
   700], // Mengganti primary dengan backgroundColor
                ElevatedButton.icon(
                  icon: Icon(Icons.photo),
                  style: ElevatedButton.styleFrom(
                    backgroundColor: Colors.yellow[
                         700], // Mengganti primary dengan backgroundColor
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              style: ElevatedButton.styleFrom(
               backgroundColor: Colors
                    .yellow[700], // Mengganti primary dengan backgroundColor
                minimumSize: Size(200, 40),
      backgroundColor: Colors.grey[100],
```



Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan antarmuka pengguna dengan ikon gambar dan beberapa tombol. Terdapat sebuah `Container` yang berisi ikon `Icons.image\_outlined` sebagai placeholder untuk gambar yang akan dipilih. Di bawah ikon gambar, ada dua tombol dengan ikon masing-masing untuk memilih gambar melalui kamera dan galeri. Selain itu, ada juga tombol untuk menghapus gambar yang dipilih. Aplikasi ini menggunakan widget dasar seperti `MaterialApp`, `Scaffold`, dan `ElevatedButton` untuk menyusun tampilan yang sederhana namun jelas bagi pengguna.