## TUGAS GUIDED PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

## MODUL 13 NETWORKING



## Disusun Oleh : Althafia Defiyandrea Laskanadya Wibowo 2211104011 / SE06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

// Controller untuk mengelola catatan
class NotesController extends GetxController {
    // Daftar catatan disimpan dalam List reaktif
    var notes = <Map<String, String>>[].obs;

    // Tambahkan catatan baru
    void addNote(String title, String description) {
        notes.add({'title': title, 'description': description});
    }

    // Hapus catatan berdasarkan indeks
    void deleteNoteAt(int index) {
        notes.removeAt(index);
    }
}

// Halaman Utama
class HomePage extends StatelessWidget {
        final NotesController controller = Get.put(NotesController());
```

```
Widget build(BuildContext context) {
 return Scaffold(
   appBar: AppBar(
     centerTitle: true,
    ), // AppBar
   body: Obx(
      () => controller.notes.isEmpty
          ? const Center(
             child: Text('Belum ada catatan, tambahkan sekarang!'),
          : ListView.builder(
              itemCount: controller.notes.length,
              itemBuilder: (context, index) {
                final note = controller.notes[index];
                return Card(
                  margin: const EdgeInsets.all(8.0),
                  child: ListTile(
                    title: Text(note['title'] ?? ''),
                    subtitle: Text(note['description'] ?? ''),
                    trailing: IconButton(
                      icon: const Icon(Icons.delete, color: ■Colors.red),
                      onPressed: () => controller.deleteNoteAt(index),
    ), // Obx
   floatingActionButton: FloatingActionButton(
     onPressed: () => Get.to(() => AddNotePage()),
     child: const Icon(Icons.add),
   ), // FloatingActionButton
```

```
// Halaman Tambah Catatan
class AddNotePage extends StatelessWidget {
  final TextEditingController titleController = TextEditingController();
  final TextEditingController descriptionController = TextEditingController();
  final NotesController controller = Get.find();
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
       title: const Text('Tambah Catatan'),
       centerTitle: true,
      ), // AppBar
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
          children: [
            TextField(
              controller: titleController,
             decoration: const InputDecoration(
                labelText: 'Judul Catatan',
                border: OutlineInputBorder(),
              ), // InputDecoration
            const SizedBox(height: 16.0),
            TextField(
              controller: descriptionController,
             maxLines: 4,
              decoration: const InputDecoration(
                labelText: 'Deskripsi Catatan',
               border: OutlineInputBorder(),
              ), // InputDecoration
            ), // TextField
            const SizedBox(height: 16.0),
```

```
ElevatedButton(
              onPressed: () {
                final title = titleController.text.trim();
                final description = descriptionController.text.trim();
                if (title.isNotEmpty && description.isNotEmpty) {
                  controller.addNote(title, description);
                  Get.back(); // Kembali ke halaman utama
                } else {
                  Get.snackbar(
                    'Input Tidak Lengkap',
                    'Judul dan deskripsi tidak boleh kosong.',
                    backgroundColor: ■Colors.red,
                    colorText: □Colors.white,
                  );
             child: const Text('Simpan Catatan'),
            ), // ElevatedButton
          ],
      ), // Padding
    ); // Scaffold
void main() {
  runApp(const MyApp());
```







Program ini adalah aplikasi catatan sederhana berbasis Flutter yang menggunakan GetX untuk state management dan navigasi antar halaman. Aplikasi ini terdiri dari dua halaman utama: HomePage, yang menampilkan daftar catatan, dan AddNotePage, yang digunakan untuk menambah catatan baru. Data catatan disimpan dalam bentuk daftar reaktif (notes) di dalam NotesController, sehingga setiap perubahan pada data langsung tercermin pada antarmuka pengguna. Fitur tambah catatan memungkinkan pengguna memasukkan judul dan deskripsi, sedangkan catatan dapat dihapus melalui tombol pada setiap item di daftar. Dengan menggunakan GetX routing, aplikasi ini memberikan navigasi yang efisien dan kemudahan dalam pengelolaan state, menjadikannya ringan dan responsif untuk kebutuhan pencatatan sederhana.