Robustness Diagrams - v0.2



May 24, 2020

Editor: Θεόδωρος Ντάχουρης - ntakouris@ceid.upatras.gr - 1054332 Contributor: Βάιος Λασκαρέλιας - laskarelias@ceid.upatras.gr - 1054432

Όνοματεπώνυμο	email	Αριθμός μητρώου	
Θεόδωρος Ντάχουρης	ntakouris@ceid.upatras.gr	1054332	
Βασίλειος Βασιλόπουλος	vvasil@ceid.upatras.gr	1054410	
Νικόλαος Σουλτάνης	soultanis@ceid.upatras.gr	1054319	
Βάιος Λασκαρέλιας	laskarelias@ceid.upatras.gr	1054432	
Αντόν Παπά	papa@ceid.upatras.gr	1054337	

Περιεχόμενα

1	Αλλ	λαγές	2			
	1.1	v0.2	2			
2	Διαγράμματα 3					
	2.1	Check In-Out	3			
	2.2	Insert Employee	5			
	2.3	Delete Employee	6			
	2.4	Search Access Logs	7			
	2.5	Drone Notifications				
	2.6	Incident Submission	9			
	2.7	Send Drone	10			
	2.8	Silent Alarm	11			
	2.9	Pin Authorization	12			
3	Εργ	-αλεία	12			

1 Αλλαγές

1.1 v0.2

- Έγινε μετονομασία στα ui boundary objects για να συμβαδίζουν με αυτά που θα δηλωθούν στο sequence, στο domain και στο κώδικα. Έχουν prefix "Ui_"
- Άλλαξε η ροή του insert και delete user employee ώστε να γίνεται πρώτα το pin authorization και μετά το προαιρετικό document save.
- Αφαιρέθηκε το Main Menu Notification boundary object, η λειτουργικότητά του συμπεριλαμβάνεται στο Main Menu.
- Αφαιρέθηκαν σε μερικά σημεία -Data suffixes για να υπάρχει naming consistency με το domain model
- Στο CheckIn Out αφαιρέθηκε σε ένα σημεία αχρείαστη επικοινωνία controller με το RFID Card Scanner.

- Σε πολλά σημεία έγιναν μερικές renaming αλλαγές όταν διαπιστώνεται πως υπάρχει διπλή λειτουργικότητα ή πρέπει να γίνει σαφέστερο το όνομα (όπως για παράδειγμα, στο Incident Submission άλλαξε το 'Write to Access Logs' σε 'Write Incident to Access Logs') Αυτά τα πιο συγκεκριμένα ονόματα δεν αλλάζουν καθόλου τη σημασιολογία του εκάστοτε robustness διαγράμματος γιατί γίνεται αντιληπτή η ίδια ενέργεια με βάση τις γειτονικές ακμές του controller.
- Στα σημεία που υπήρχαν 2 συνδέσεις σε entity object από controller, προστέθηκε ένας ακόμα controller για να γίνει πιο καθαρή η διατύπωση.
- Αφαιρέθηκαν διορθώθηκαν όλα τα διπλότυπα boundary objects
- Διορθώθηκαν τα λάθος κυκλάκια που αντικατοπτρίζουν use case invocations (pin authorization, drone control)
- Διορθώθηκαν 2 σημεία παράνομης επικοινωνίας με βελάκι
- Απλοποιήθηκε η ροή του Search Access Logs, χωρίς επιρροή στην λειτουργικότητά του

2 Διαγράμματα

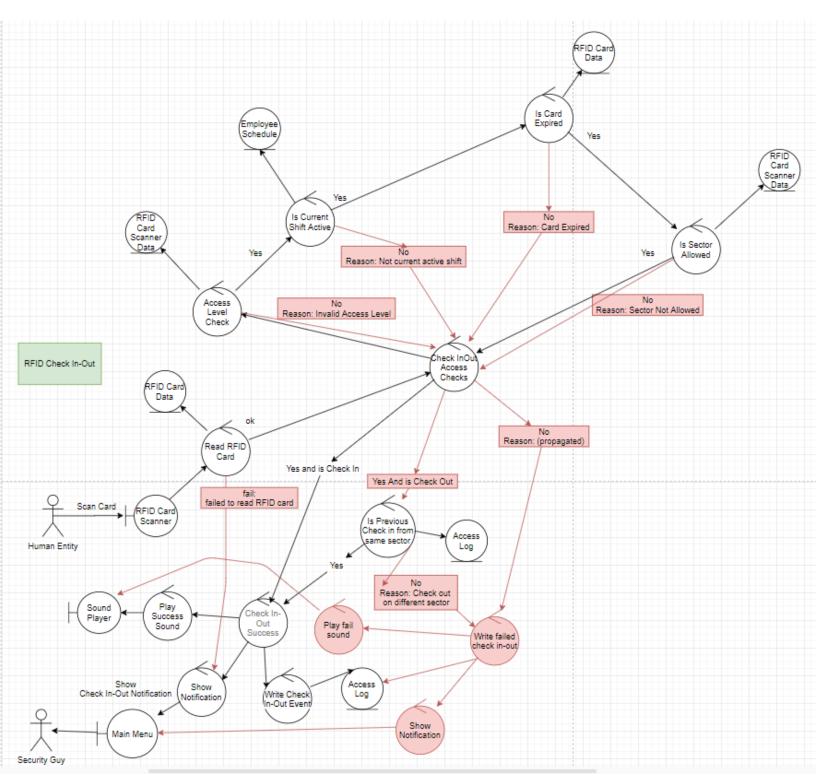
Για δική σας ευκολία παρακαλώ να δείτε πέρα από τα screenshots το παρακάτω view-only link από draw.io:

 $\label{lem:https://drive.google.com/file/d/1AdY8-0ATU-QJPdQeq0m991Y0flZv_5bP/view?usp=sharing$

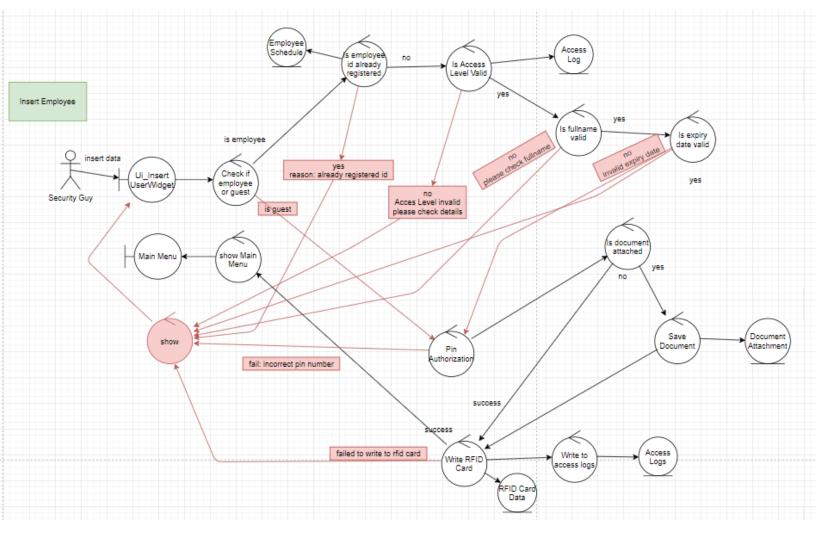
2.1 Check In-Out

Σημείωση: Παρουσιάζονται και οι 2 περιπτώσεις "μαζί". Τις συγχωνεύουμε για λόγους επαναχρησιμοποίησης και ευαναγνωσίας-ευκολίας. Στην εναλλακτική περίπτωση, ο λόγος αποτυχίας - reason μεταβιβάζεται από controller σε controller μέχρι να φτάσει σε boundary object.

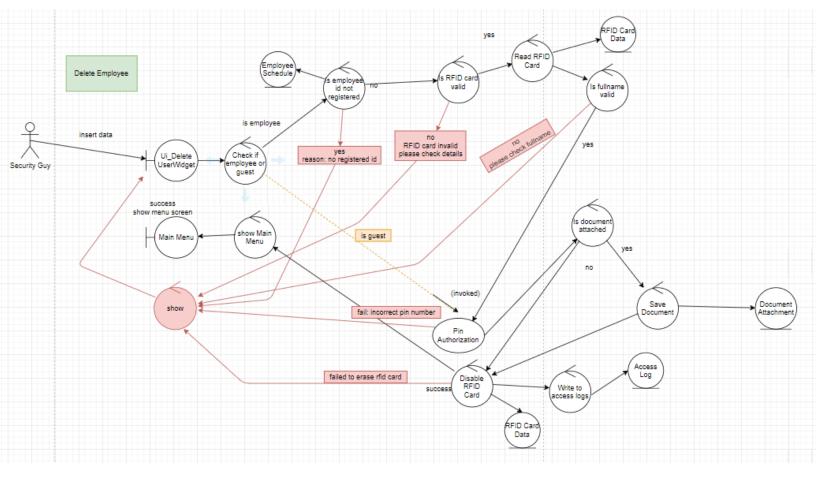
Check In-Out:



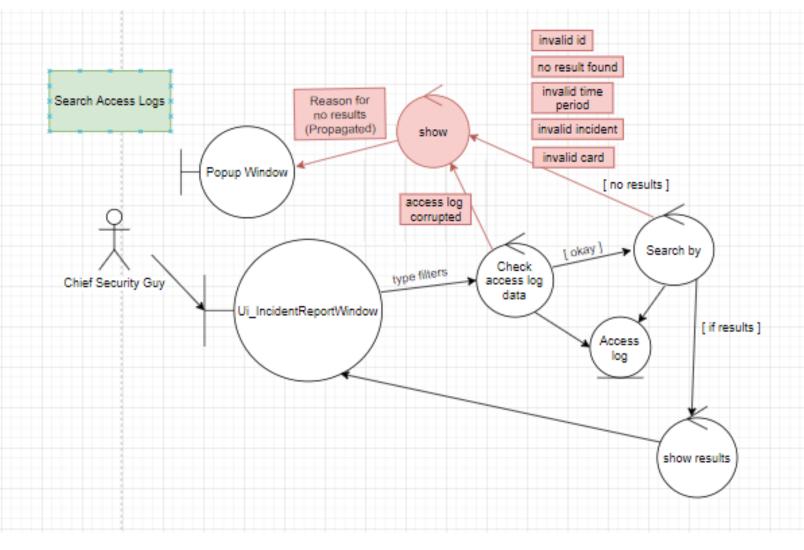
2.2 Insert Employee



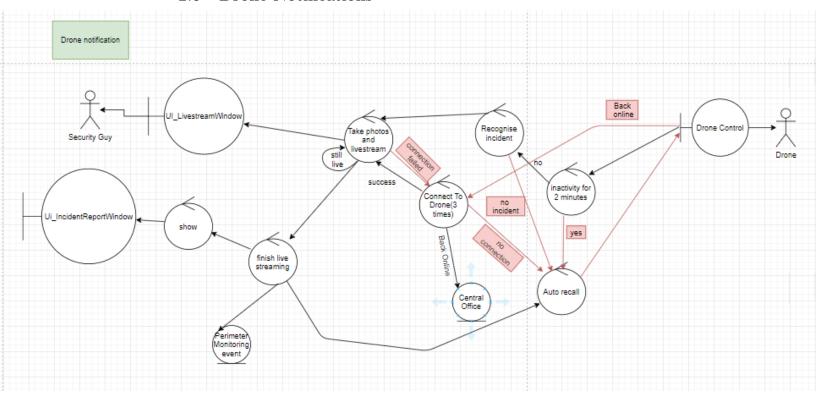
2.3 Delete Employee



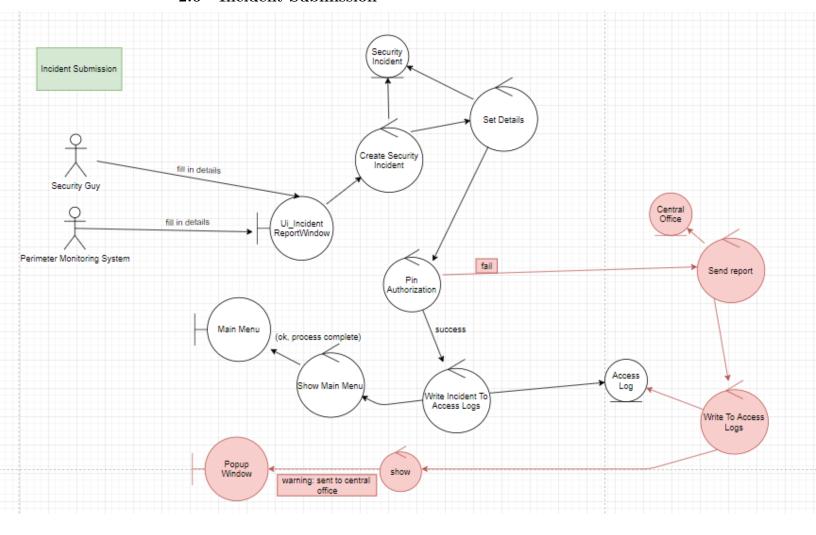
2.4 Search Access Logs



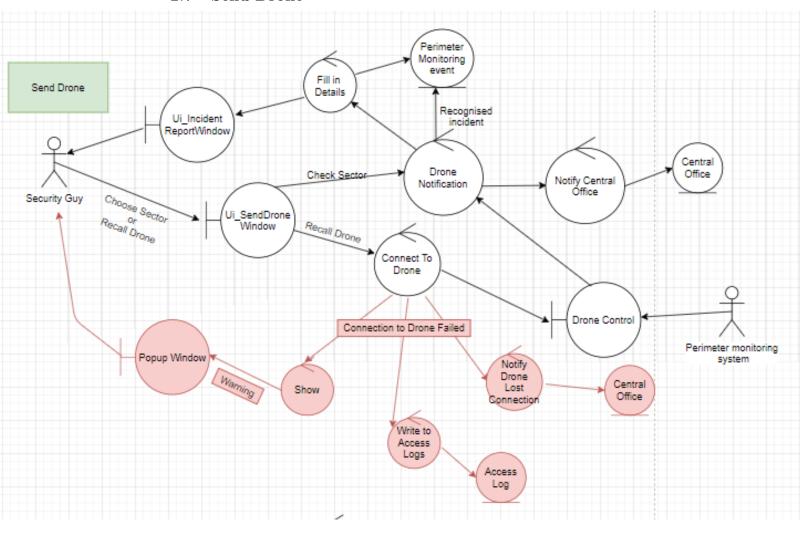
2.5 Drone Notifications



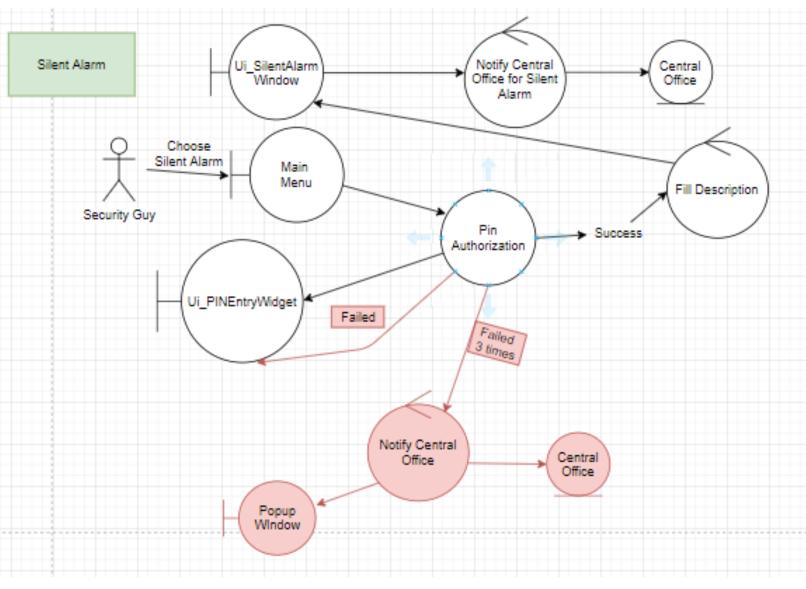
2.6 Incident Submission



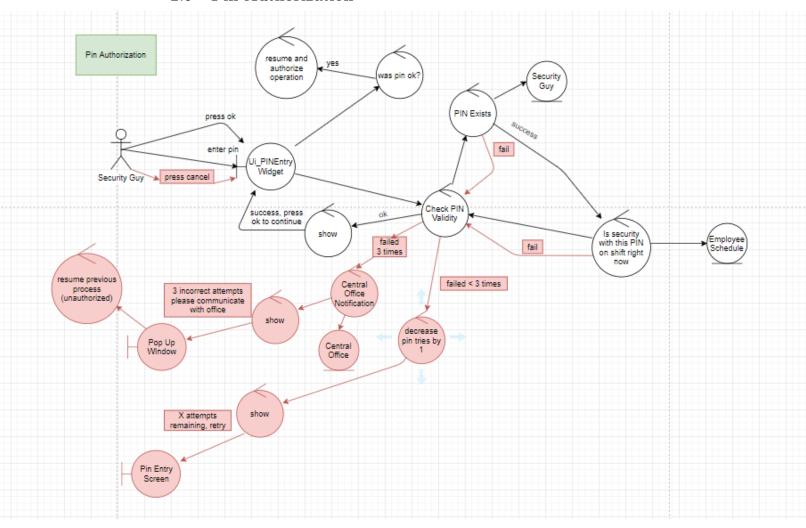
2.7 Send Drone



2.8 Silent Alarm



2.9 Pin Authorization



3 Εργαλεία

Χρησιμοποιήθηκαν:

- LATEX/Overleaf.com Συγγραφή του παρόντος τεχνικού κειμένου
- Photoshop Φωτογραφία Σελίδας Τίτλου
- draw.io Σχεδιασμός διαγραμμάτων