

Initiation à la Programmation

Niveau : Débutant
Charge horaire : 20 heures

Objectifs pédagogiques

Acquérir des compétences pratiques et théoriques applicables directement en milieu professionnel.

Programme détaillé

| |
|-----------------------|
| Logique algorithmique |
| Variables et types |
| Conditions |
| Boucles |
| Fonctions |

Prérequis : Aucun prérequis
Débouchés : Développeur junior