**Gestionnaire de Tacos**

Dans le cadre du cours de SCALA, le projet de gestionnaire de tacos consiste à créer une application web et sa base de données afin de mettre en pratique les connaissances acquises en cours.

L’application devra permettre d’optimiser au mieux l’organisation de la préparation des menus pour les clients qui s’annonçant via une interface de réservation. Ce concept sert à diminuer l’attente sur place pendant la préparation de son repas.

Objectifs de l’application :

* Gestion de comptes **utilisateurs** (clients) et d’un compte **administrateur** (restaurateur).
* Page principale mettant en avant les différentes offres (tout le monde peut la consulter).
* Un **utilisateur** peut se créer un compte utilisateur ou se connecter via un compte pour effectuer une commande (seulement si connecté). Une commande est composée de tacos, de boissons et de frites (0..\*) et elle peut se faire dans les **24h** et pas avant. Les repas sont uniquement servis entre **11h et 14h** et le paiement se fait sur place.
* Un **administrateur** (compte créé en dur) peut afficher l’ensemble des commandes pour la journée et créer, mettre à jour et supprimer les tacos, les boissons et les frites. Une commande spécifie l’heure à laquelle elle doit être prête et son contenu ainsi que le client qui la commande. Les coordonnées de l’utilisateur peuvent éventuellement être utilisées pour avertir ce dernier en cas d’imprévu (numéro de téléphone, adresse mail).
* Optionnel : si le temps le permet, ajout d’une interface de gestion pour l’administrateur (stock, nouveaux tacos, …).

La problématique peut être représentée par un schéma relationnel de la manière suivante :

