

# OSO 2017

## Kontrakt

<b>Valg af emne</b>	Programmør
<b>Begrundelse for dit valg</b>	Jeg har valgt programmør uddannelsen, fordi jeg har stor interesse og meget forhåndsviden om emnet. Jeg har haft en stor interesse for programmering, siden jeg fik min første computer. Da jeg fik min første computer lærte min onkel mig mit første programmeringssprog Java, hvorefter jeg selv har fortsat med at lære nye sprog som C# og F#. Derfor har jeg valgt at skrive om programmøruddannelsen i min OSO Opgave.
<b>Problemformulering</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hvad er adgangskravene for en programmøruddannelse</li><li>- Hvor meget tjener en nyuddannet programmør</li><li>- Hvor meget tjener en seniorprogrammør</li><li>- Hvor kan man få uddannelse</li><li>- Hvad er fremtidsmuligheder for videreuddannelse</li><li>- Hvordan ser jobmulighederne ud</li><li>- Hvordan er uddannelse bygget op</li><li>- Hvilke fag skal man have</li></ul>
<b>Produktidé</b>	Jeg vil lave et lille spil og fremvise de værktøjer og det sprog, jeg har brugt.
<b>Underskrift</b>	Skal underskrives i færdig stand og afleveres til klasselæreren senest <b>torsdag d. 16. november.</b>  Navn og klasse: Lasse 10.y