Université de Bordeaux I

PROGRAMMATION LARGE ECHELLE

Compte rendu du TP 3 Hadoop MapReduce

Réalisé par :

GAMELIN Antoine LASSOUANI Sofiane

Université Bordeaux 1 (2016–2017) – Master Génie Logiciel (UE PLE)

TABLE DES MATIÈRES

T	Introduction	1													
	Partie 1 2.1 Utilisation d'une démo hadoop de MapReduce														
3 Projet 3.1 Exercie 1 : Filtrage															
	3.1.1 Structure du fichier	4													
	3.1.2 Premier programme														
4	Conclusion	7													

TABLE DES FIGURES

2.1	éxecution pi 32 32	 	 •					 •	•		 	 •	•		•	3
3 1	Compteurs															6

INTRODUCTION

À travers ce TP, nous allons mettre en place une application basique de mapreduce afin de mettre en pratique les connaissances étudiées en cours. Nous avons réalisés les tâches suivantes :

- Partie 1 : Utilisation d'une démo hadoop de MapReduce (Monte-Carlo)
- Partie 2 : Réalisation d'une application Map Reduce
- Exercie 1 : Filtrage
- -- Exercice 2 : Compteurs

Partie 1

2.1 Utilisation d'une démo hadoop de MapReduce

Pour tester le programme nous avons utiliser la commande suivante : yarn jar /espace/alperrot-cluster1/hadoop/share/hadoop/mapreduce/hadoop-mapreduce-examples-2.7.3.jar pi 32 32

Ce programme permet de calculer une valeur approximative de Pi.

Le premier argument 32 permets de définir sur combien de machines(processeurs) nous allons effectué ce calcul.

Dans notre cas, nous allons effectué les calculs silmutanément sur 32 machines (parfois il peut y avoir plusieurs instance sur la même machine si le processeur dispose de plusieurs coeur) en fonction des ressources disponibles.

Le deuxième argument permet de définir le nombre de points qu'on va placer dans le carré.

Le fonctionnement de ce programme consiste à placer des points dans un carré, ou un cercle y est inscrit dans ce carré. Le but du programme est de calculer une valeur approximative de Pi en faisant une comparaison entre le nombre de point dans le cercle et ceux qui sont en dehors.

Plus nous allons placer de point, et plus la valeur de Pi serait plus détaillés.

Voici les résultats du programme de démo :

```
MDFS: Number of bytes read=8566
HDFS: Number of verse virten=215
HDFS: Number of lorge read operations=8
HDFS: Number of lorge read operations=9
HDFS: Number of virte operations=3
JDb Counters
Launched map tasks=32
Launched map tasks=32
Launched map tasks=25
Rack-local map tasks=25
Rack-local map tasks=7
Total time spent by all maps in occupied slots (ms)=665326
Total time spent by all reduces in occupied slots (ms)=47158
Total time spent by all reduce tasks (ms)=47158
Total vice renilliseconds taken by all map tasks=65326
Total vice renilliseconds taken by all map tasks=65326
Total map tasks=31
Total vice reduces tasks (ms)=47188
Total map tasks=31
Total vice reduces tasks (ms)=47188
Total map tasks=31
Total vice reduces tasks (ms)=47188
Total map tasks=31
Total vice reduces tasks (ms)=4718
Total map tasks=31
Total vice reduces tasks (ms)=4718
Total map tasks=31
Total vice reduces tasks (ms)=4718
Total vice re
```

FIGURE 2.1 – éxecution pi 32 32

PROJET

3.1 Exercie 1 : Filtrage

3.1.1 Structure du fichier

Afin de connaître la structure du fichiers, nous avons utilisé la commande hdfs tail, pour afficher les dernières lignes :

hdfs dfs -tail hdfs :// $10.0.205.3:9000/user/raw_data/worldcitiespop.txt$ À partir de cette commande nous avons pu nous apercevoir que le fichier était de type CSV avec les informations suivante :

Country, City, Accent City, Region, Population, Latitude, Longitude

3.1.2 Premier programme

Le premier programme consiste à réaliser un MapReduce qui récupère le fichier de villes en entrée et en sortie nous voulons afficher uniquement les villes où le nombre de population a été renseignée

Pour cela, nous avons splitter chaque ligne par le caractère de délimitation, dans notre cas la virgule. Nous avons un tableau de String dans la variable tokens. Puis dans une variable de type IntWritable que nous avons nommé résult, nous mettons un booleen, qui est définit à (1) si la population est renseignée, (0) sinon. Et nous envoyons le résultat pour le réduceur.

Pour cet exercice nous aurions pu nous passer du reducer, et dans le mapper mettre une condition qui n'envoi que les lignes contenant une population.

Le reducer récupère la sortie de notre Mapper. En sortie il ne prend en compte que les lignes ou la valeur de **value** est égale a (1) ce qui veux dire que la population est renseignée.

1. Mapper

En cours , nous avons vue que le mapper possède une entrée de type texte et nous retourne un couple <key : value>.

Dans notre cas, le texte en entrée est : ligne par ligne du fichier wolrdcitiespop.txt, nous mettons une condition concernant la première ligne afin de l'ignorer car celle-ci contient l'entête du fichier.

Le champs Population est la 5 ème valeur du fichier, nous testons donc si la valeur du 4ème élément du split n'est pas vide. (Le split commence avec un indice de valeur 0). Nous retournons le couple suivant pour chacune des ligne :

key : Ligne du fichier qu'on a obtenu en entrée

value : 0 dans le cas ou la population n'est pas renseigné, 1 sinon

2. Reducer

En cours, nous avons étudié que le reducer récupère la sortie du mapper en entrée et retourne également un couple de type : <key : value>.

Dans notre cas, nous faisons une condition sur la variable value, dans le cas ou elle est égale à 1, nous recopions en sortie le couple suivant. <key, null>

Ce programme a été éxecuté avec la commande

yarn jar TP3.jar TP3 hdfs :/10.0.205.3 :9000/user/raw_data/worldcitiespop.txt hdfs :/10.0.205.3 :9000/user/antgamelin/filtrage

Nous avons regardé sur le WEB UI de Yarn, l'avancement du projet, et sur le WEB UI du cluster, le fonctionnement du MapReduce. Celui-ci créer un répertoire (définit lors du dernier paramètre de l'execution du programme avec la commande yarn) avec des fichiers nommés Part-0000.txt. Chaque reducer envoi son resultat dans un fichier qui lui est propre. Dans notre cas, nous avons demandé à ce que le travail soit réalisé dans un unique processeur.

3.2 Exercice 2 : Compteurs

Le but de cet exercice est d'utiliser **getCounter(String, String)** et d'implementer trois compteurs, "nb_cities", "nb_pop", "total_pop", afin de compter le nombre de villes valide (nombre de villes dans le fichiers worldcitiespop.txt); le nombre de villes avec une population renseignée et le nombre d'habitants de toutes les villes. Pour cela nous avons créer une structure MyCounters avec une énumération des trois variables cité ci-dessus.

Pour chaque appel du mapper, nous incrémentons la variable de **nb_cities** de 1, sauf pour la première ligne, que nous ignorons.

Dans le cas ou la population est renseigné (variable result = 1) nous incrémentons la variable **nb_pop** de 1, et nous additionnons la variable **total_pop** du nombre de personne dans la ville.

En lancant le programme, nous pouvons dire que le fichier contient plus de 3 millions de ville, sur ces trois millions nous avons un peu moins de 50 000 villes ou la population est renseigné et la somme de ces populations est égale à plus de 2 milliards de personnes.

bigdata.TP3\$MyCounters
 nb_cities=3173958
 nb_pop=47980
 total_pop=2289584999

FIGURE 3.1 – Compteurs

CONCLUSION

Ce TP nous a permis de mettre en pratique un programme très basique faisant appel au MapReduce de hadoop.

Cela nous a permi de comprendre le fonctionnement du MapReduce au niveau des datanodes. Un bloc de données est envoyé au processeur, celui fait des calculs et renvoi des résultat du type <key :value>. Puis, une fois que le réduceur a terminé son execution il enregistre les données sur le cluster dans un fichier qui lui est propre.